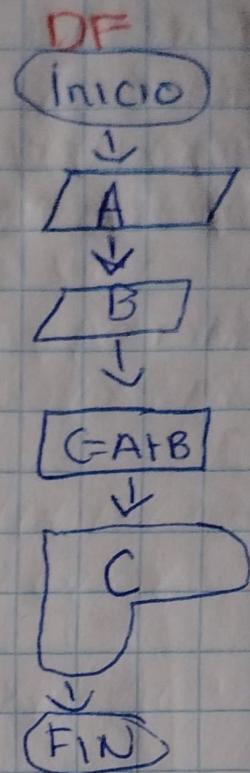


Algoritmo

- ① Inicio
- ② Solicitar el valor A
- ③ Solicitar el valor B
- ④ Sumar A+B y guardarlos en C
- ⑤ Muestra valor de C
- ⑥ Fin



Algoritmo Suma AB

Definir A Entero
Definir B Entero
Definir C Entero
Leer A
Leer B
Sumar A+B
Guardar Suma en C
Mostrar C
Fin

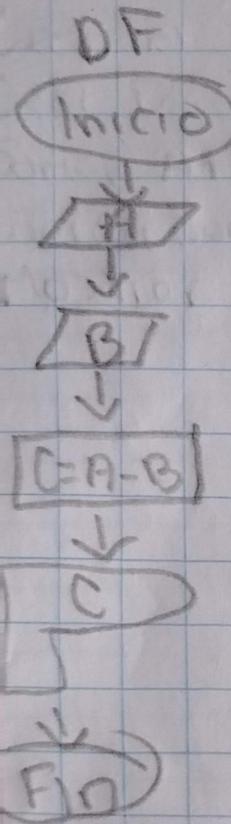
D M A

Scrib&

Algoritmo

- 1 Inicio
- 2 Solicitar el valor A
- 3 Solicitar el valor B
- 4 Restar A-B y guardar en C
- 5 Mostrar C
- 6 Fin

Bueno Cada



Algoritmo Resta A,B

- Definir A Entero
- Definir B Entero
- Definir C Entero
- Leyendo A
- Leyendo B
- Restar A-B
- Guardar resta en C
- Mostrar C
- Fin

Investigar tipos de Datos en MySQL

Los datos se utilizan para definir el tipo de valor que se va a almacenar en una columna de una tabla.

Datos Numericos.

1. Int: números enteros, como 123
2. Smallint: números enteros pequeños como -32.768 a 32.767
3. Bigint: números enteros grandes como -9 223 372 036
4. Float: números de un punto flotante como 3.1400.5 o 0.5
5. Decimal: números decimales como 3.1400.5 con un número fijo de decimales

Datos de Fecha y Hora.

1. Date: Fechas como 2022-07-25
2. Time: Horas como 15:30:00
3. Timestamp: Fechas y horas como 2022-05-25, 15:30:00

Datos de cadena.

1. Char: Cadenas de caracteres fijas, como abcdef
2. Varchar: Cadenas de caracteres variable como 'abcdef'
3. Text: Cadenas de texto largas como un párrafo de texto

Datos lógicos.

Boolean: valores lógicos como TRUE o FALSE

Datos binarios.

1. BINARY: datos binarios como imágenes o archivos
2. Varbinary: datos binarios variables como imágenes
3. Blob: datos binarios largos como archivos

(Cuales) son las etapas del ciclo de vida del desarrollo de un Sistema

1. Planeación o Análisis de Requisitos: En esta etapa se identifican las necesidades del usuario o los objetivos del sistema. Se recopila información detallada para entender qué se requiere.
2. Diseño del Sistema: Aquí se crea la arquitectura y el diseño técnico del sistema. Esto incluye definir la estructura, las interfaces y los componentes necesarios.
3. Desarrollo: En esta fase, los desarrolladores construyen el sistema real, escribiendo y probando el código según los requisitos y el diseño específico.
4. Pruebas: Se realizan pruebas exhaustivas para asegurar que el sistema funciona correctamente, detectando y corrigiendo errores antes del despliegue.
5. Implementación: En esta etapa el sistema se pone en funcionamiento en el entorno real, integrándolo con procesos existentes y usuarios.
6. Mantenimiento: Despues de la implementación, se da soporte continuo al sistema, corrigiendo problemas, realizando actualizaciones y optimizándolo según sea necesario.

30 04 22

Sesión

Comando	Función	Ejemplo
SELECT	Sirve para seleccionar y recuperar datos de una o más tablas de una base de datos	Un ejemplo sencillo es: SELECT * FROM articulo que seleccionaría todos los 103 columnas de una tabla. Select * From Clientes que seleccionaría todos los campos de la tabla Clientes.
INSERT	Sirve para poder insertar los datos	INSERT INTO articulo(Denominacion) VALUES (100, articulos10, naranja, VALOR)
UPDATE	Es para actualizar campos de una tabla	UPDATE usuarios establecer UPDATE articulos set nombre
DELETE	Es para poder borrar registros de una tabla	DELETE FROM articulos WHERE Denominacion=' DELETE FROM articulos WHERE Denominacion='