

## Atividades da Primeira Aula

**Aluno: André Luis Quiosi RA: 239958**

**Responda as questões a seguir utilizando esta cor no seu texto**

1. O que é um código MACARRONICO?  
R: é um código sem uma boa identificação, que muita coisa é escrita em uma única linha, que não se entende nada do que foi feito.
2. O que é um sistema LEGADO?  
R: um sistema legado é aquele que não possui sistemas de teste, que não foi feito usando as boas práticas.
3. O que diz a REGRA do ESCOTEIRO?  
R: Existe um princípio do escotismo que diz que: “uma vez que você sai da área em que está acampando, você deve deixá-la mais limpa do que quando você a encontrou”. Trazendo para a programação, você deve deixar seu código mais limpo do que quando você pegou para programar.
4. Qual a HABILIDADE ESSENCIAL e NECESSÁRIA para ser um bom programador?  
R: Saber refatorar o código
5. Quais são os quatro hábitos que tornam um programador ineficiente? Cite e explique cada um deles.  
R: 1- falar sim para tudo: é um grande problema, pois inibe o crescimento das pessoas, elas param de pensar por si próprias e você fica sobrecarregado.  
2- definição de pronto provavelmente não é pronto: Fazer um código rápido que até funcione não quer dizer que esteja devidamente testado e de acordo com as regras de negócio.  
3- não testar seu próprio código: é preciso sempre testar seu próprio código, escrever rotinas de teste.  
4- Fazer commits gigantes: descrever alterações grande se torna extenso e o programador pode até acabar desistindo ou documentando de forma pobre.
6. Em um algoritmo, o que é o CAMINHO FELIZ?  
R: o caminho mais fácil, algo que sempre será feito.
7. Porque testar o CAMINHO FELIZ não é uma boa prática?  
R: porque o teste não será bem feito, possíveis bugs não serão encontrados.