

## Projeto 1 – Primeira Avaliação

Utilizando os conceitos básicos de JSF (Beans Gerenciados e páginas XHTML com os componentes JSF) implemente um Jogo da Forca, em que o usuário deverá adivinhar uma palavra de uma categoria, tendo 6 chances para errar (até completar o boneco). O usuário deverá escolher uma categoria (ex: países, cidades, plantas, animais, modelos de carro, nome de pessoa, etc). Após a escolha da categoria, o sistema deverá sortear uma palavra desta categoria, e apresentar o número de “casas” para preenchimento.

A cada tentativa do usuário, as posições relativas às letras devem ser preenchidas, ou o desenho da forca deve ser incrementado. As letras já jogadas devem ser mostradas num espaço específico da tela, e um aviso deve ser dado quando o usuário informar uma letra já jogada, o que não deve contar como erro.

Devem ser mostradas estatísticas da partida, tais como o número de jogadas, número de palavras terminadas, número de derrotas.

Durante a sessão do usuário, manter uma lista de palavras já vistas, evitando que a mesma palavra seja sorteada de forma repetida.

As listas de categorias e palavras deverão ser mantidas em escopo de aplicação, e o gerenciamento dos dados do usuário (palavras jogadas, palavra atual, estatísticas, etc) em escopo de sessão. Deverá ser permitido ao usuário adicionar novas palavras às categorias. Estas palavras deverão ser armazenadas em arquivo e recuperadas se o servidor reiniciar (ver **@PostConstruct** e **@PreDestroy**).

Se desejar, pode permitir que os usuários cadastrem novas categorias (recurso opcional).

As imagens para indicar a quantidade de erros cometidos estão no arquivo compactado anexo a esta tarefa.

Para renderizar uma imagem, usar a tag:

```
<h:graphicImage value="imgs/imagem${controle.contaErro}.png" />
```

substituindo `${controle.contaErro}` pelo bean/propriedade utilizada para contagem das tentativas erradas.