

# **Atividades de Aprendizagem e Avaliação**

## **Revisão – Princípios em Programação**

### **André Luis Quiosi**

1. Considerando o texto “Capítulo 2 – Código Limpo” pg 7 a 18
  - a) Na avaliação da qualidade de um código podemos considerar aspectos tais como:
    - i. .... escolhas de bons nomes
    - ii. ....ausência de duplicações
    - iii. ....organização
    - iv. ....simplicidade
  - b) Um código limpo apresenta pelo menos as três características a seguir
    - i. .... elegância
    - ii. .... facilidade de alteração
    - iii. ....simplicidade
  - c) Um código limpo está inserido em um estilo de programação que busca proximidade a três valores:
    - i. ....expressividade
    - ii. ....Simplicidade
    - iii. ....Flexibilidade

- a) A medida para a expressividade está na facilidade para um desenvolvedor que não o próprio autor .... original do trecho de código, entender, modificar e utilizá-lo.
- b) A flexibilidade reflete a ....facilidade de estender a aplicação sem fazer grandes alterações na estrutura já implementada.
- c) As versões iniciais de um método, classe e outras estruturas, nunca.... são exatamente uma boa solução.
- d) A presença de testes automatizados são.... a fundação para o desenvolvimento de um código limpo.
- e) Se as variáveis estiverem devidamente nomeadas, não precisaremos...criar um comentário para explicá-las.
- f) Se os métodos estiverem bem nomeados e possuírem uma única tarefa, não será necessário... documentar o que são os parâmetros e o valor de retorno.
- g) Os nomes dos métodos devem ser escolhidos de modo que.... descrevem muito bem a tarefa que realizam.
- h) A economia de palavras deve ser descartada em favor.... de uma boa expressividade.
- i) Cada método deve ser pequeno o suficiente para facilitar.... sua leitura e compreensão.

- j) Sabemos que estamos trabalhando em um código limpo quando.... cada rotina que lemos faz o que esperávamos.
- k) A ....Composição de Métodos ... é a base para a criação de um código limpo.
- l) Um método explicativo deve ser criado quando ..... ficamos tentados a comentar uma única linha de código.
- m) Se um método tem uma longa estrutura de *ifs* e *elses* encadeados, o leitor..... dificuldades para compreender todos os casos e fluxos possíveis.
- n) Se um método recebe muitos argumentos, provavelmente .....os utiliza para um conjunto de operações e não uma somente.
- o) Devemos preferir o uso de exceções em lugar de..... retornar códigos de erro e valores nulos.

## 2. Considerando o Texto “Capítulo 2” paginas 18 até 30

- a) Programar buscando minimizar o tamanho das classes nos auxilia a... criar unidades coesas e a evitar duplicações.
- p) Uma classe Controlador com os métodos `capturaEntrada()`, `criaCorpoHtml()` e `criaCabecalhoHtml()` possui dois tipos de tarefas diferentes:..... : lidar com a criação de HTML e processar a entrada do usuário.

- q) A coesão da classe está intimamente relacionada com.... as responsabilidades que assume.
- r) A medida do acoplamento está atrelada a quanto as classes do sistema.... dependem uma das outras.
- s) Só devemos investir em flexibilidade em partes do sistema que realmente... precisam de flexibilidade.