## Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Campus Toledo Curso de Tecnologia em Sistemas para Internet TSI35B - Programação de Dispositivos Móveis e Sem Fio Prof. Roberto Milton Scheffel

## 1ª Avaliação — 2023/1

Crie um aplicativo simples para controlar as contas a pagar de uma pessoa. Na tela inicial deve haver uma lista de **Categorias**, descritas com apenas uma palavra. Deve ser possível incluir uma nova categoria (apenas um EditText e um botão "Adicionar" (ou "OK")), editar sua descrição ou remover a categoria (com suas contas). Para cada categoria na lista, deve ser mostrada a quantidade e o valor total das contas a pagar desta categoria. Deve ser possível abrir uma segunda tela (Activity) com um clique longo na categoria (ou selecionando e clicando em um botão). Nesta segunda tela deve ser possível: incluir nova **Conta** a pagar (descrição, valor, data de vencimento), editar a conta (alterar qualquer campo) e remover a conta (se foi paga, ou cancelada).

## Requisitos:

- Usar menus em ambas as telas, para algumas funções. Pode haver mais de uma forma de executar uma tarefa. Ex: detalhar as contas por categoria pode ser por clique longo e por seleção + toque no menu.
- Utilizar Views personalizadas em ambas as listas (tela inicial de Categorias, tela de Contas)
- Utilizar diálogos para confirmar ações.
- Criar layouts diferenciados para orientação vertical e horizontal
- Usar strings personalizáveis, ter versões de 2 idiomas ao menos.

Sugestão de classes java para representar os dados:

```
public class Conta
    implements Serializable {
    private String descricao;
    private Date vencimento;
    private double valor;
    private Categoria categoria;
}

public class Categoria
    implements Serializable {
    private String descricao;
    private ArrayList<Conta> contas;
    ...
}
```

Ilustrações de Telas (Exemplos). O layout pode ser alterado livremente, desde que mantidas as funcionalidades solicitadas:

