

3ª Avaliação – Parte 2

Esta atividade é a segunda parte da 3ª avaliação, valendo 40% da nota, sendo a primeira parte (60%) o trabalho de Banco de Dados (Lista de Compras).

- Escolha uma tecnologia de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis atual, elabore um resumo de suas características:

- Requisitos para desenvolvimento e execução: instalações adicionais, compatibilidade com diferentes S.O.s, execução *offline*, etc.
- Forma de geração: *transpiling*, ambiente virtual, execução em web-view, etc.
- Acesso a recursos nativos: possibilidade de executar serviços em segundo plano, arquivos/bancos de dados, broadcasting, entre outros.

Sugestões (não restrito a):

- Flutter/Dart
- ReactNative
- Go
- Vue
- Rust

- Os trabalhos deverão ser apresentados por equipes de ATÉ 3 elementos.
- Enviar os nomes da equipe e a tecnologia escolhida para o e-mail robertoscheffel@utfpr.edu.br. Caso já tenha sido escolhida por outra equipe, será necessário escolher outra tecnologia.
- Preferencialmente desenvolver um pequeno aplicativo de teste para demonstração.
- As apresentações ocorrerão nos dias 13/06, 14/06 e 20/06, por sorteio!