

# Churrasquei ou churrascou

André Luis Quiosi

Diego Corte Costa

Eduardo Richetti Bonatto

# Descrição

Este projeto se trata de um evento de churrasco.



# Iniciação

- O churrasco deve abranger todos os discentes do curso de TSI
- Stakeholders: os organizadores, convidados, os fornecedores de bebidas, da carne e carvão, a equipe de limpeza, o dono do local a ser realizado o evento e os churrasqueiros.
- A viabilidade do projeto se dá pelo fato de ser cobrado um valor de cada participante do evento.
- A importância estratégica vem do fato de se promover a integração entre os discentes de TSI.

# Planejamento

- Para a execução precisa-se primeiro levantar os custos para cada pessoa para assim poder começar a venda das fichas para cada participante.
- Os recursos serão alocados com: carne, bebidas, produtos de limpeza, local, carvão, utensílios de churrasco.
- Cronograma: Anunciar o evento um mês antes, escolher o local, vender as fichas, comprar as mercadorias, realizar o evento, limpar o local.

# Execução

- Alugar o local, definir os assadores, definir o orçamento para comprar a carne, bebidas e utensílios.
- definir as equipes de assadores.
- utilizar os recursos adquiridos para fazer o evento.

# Monitoramento e Controle

- Verificar se as carnes estão assando conforme o tempo planejado.
- verificar se as bebidas estão geladas e não estão prestes a faltar.

# Encerramento

- Dispensar os bêbados, guardar as sobras se tiverem, tomar o restante do estoque de bebida, limpar o local.
- Verificar se o projeto teve boa adesão.
- Calcular para saber se houve furos no caixa.
- Aprender se programador sabe fazer churrasco.