

### 3ª Avaliação – Parte 1

Esta atividade é a primeira parte da 3ª avaliação, valendo 60% da nota. Será definida ainda outra atividade para a complementação do 40% restantes.

Continuar o desenvolvimento da aplicação de Lista de Compras (projeto disponível no Moodle, e trabalhado em aula), utilizando a API Room para acesso ao banco de dados. Devem estar presentes as seguintes telas (outras podem ser acrescentadas):

- Tela inicial, com uma opção para criar / alterar uma lista de compras, e outra opção para realizar a compra. Cada lista de compras terá um identificador. Exemplos: “Compra semanal”, “Compra Mensal”, “Churrasco com a turma”,...
- Um menu deve permitir a manutenção dos Setores, disponibilizando também o cadastro de Setor a partir de uma Action na barra superior do aplicativo.
- Tela de criação de lista: deve ser possível escolher um dos setores cadastrados, e incluir itens a comprar: descrição e quantidade.
- Tela de compras: deve ser possível escolher um dos setores cadastrados. Se não houver itens a comprar no setor selecionado, mostrar um mensagem. Caso contrário, listar os itens a comprar (descrição e quantidade). Deve ser possível marcar o item como “comprado”, para conferência.

Haverá alteração nas classes do projeto original: Serão três classes: ListaCompras, Setor e Produto:

```
class ListaCompras {  
    private Long id;  
    private String descricao;  
}  
  
class Setor {  
    private Long id;  
    private String descricao;  
}  
  
class Produto {  
    private Long id;  
    private String descricao;  
    private double quantidade;  
    private boolean comprado;  
    private long id_lista;  
    private long id_setor;  
}
```

#### Incrementos (opcional, mas desejável):

- Fornecer uma forma rápida de consultar a quantidade que falta comprar, bem como para localizar os itens faltantes (sem ter que entrar nos departamentos). Ex: uma opção “Todos” na seleção dos departamentos.