

Data:	22/10/2020	Semestre:	2/2020	Período:	6ª	Turma:	A
Curso:	Ciência da Computação			Valor da Avaliação:	30 pontos		
Disciplina:	Laboratório de Programação II			Professor:	Saulo Cunha Campos		
Aluno:						Nota:	

Instruções para o desenvolvimento da prova:

- I. A interpretação da prova faz parte da avaliação do aluno.
- II. Para entrega da prova você deve compactar a pasta do projeto (contendo todos os arquivos) para um arquivo .zip e submeter ao SIGA.
- III. Durante a correção da prova será usado o software de detecção de plágio. Trechos de código com similaridade superior da 50% serão desconsiderados.
- IV. A avaliação consiste em criar um software para realização de uma determinada atividade de acordo com as especificações apresentadas neste documento. Leia-o todo para entender as especificações e requisitos necessários.
- V. O software deve ser desenvolvido em linguagem Java.

Descrição geral:

Você foi contratado para desenvolver um software para controle de registro e participação de pessoas em palestras. O projeto foi dividido em 2 partes, sendo que a primeira delas diz respeito a gestão das palestras (eventos). O software deve funcionar em rede (cliente-servidor) e permitir que gestores façam o registro de diversas palestras (eventos), usuários e pessoas (clientes).

A seguir são apresentados os detalhes relativos os requisitos e demais especificações necessárias ao software. Leia todo o documento para ficar ciente das mesmas.

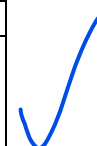
1. Requisitos

1.1. Requisitos Não Funcionais

RNF1 – Banco de dados
Descrição: O sistema deve armazenar seus dados em um banco de dados relacional
Versão: 1.0



RNF2 – Padrão de projetos
Descrição: O sistema deve ser desenvolvido em camadas, possuindo pelo menos 3 camadas distintas: Modelo, visão e controle (MVC). Deseja-se que haja baixo acoplamento e alta independência entre as camadas.
Versão: 1.0



RNF3 – Framework de persistência
Descrição: O sistema deve possuir um framework de persistência próprio, o qual faz uso da biblioteca JPA.
Versão: 1.0



RNF4 – Troca de dados
Descrição:

Espera-se que no futuro o software possa evoluir e estar acessível por outras interfaces, por isso, deseja-se que a troca de dados entre a camada de visão (interface) e o restante da aplicação seja através de JSON.

Versão: 1.0

RNF5 – Encriptação

Descrição:

O sistema deve encriptar a senha do usuário

Versão: 1.0

RNF6 – Qualidade de código-fonte

Descrição:

Espera-se que o software seja desenvolvido com clareza de código, máximo de reusabilidade e orientado a objetos.

Versão: 1.0

1.2. Requisitos Funcionais

RF1 – Cadastro de usuários

Descrição:

O sistema deve gerir usuários (consultar, incluir, atualizar e excluir). Cada usuário deve possuir um código, um nome, um login, uma senha e um tipo (administrador ou comum)

Versão: 1.0

RF2 – Cadastro de pessoas

Descrição:

O sistema deve gerir pessoas (consultar, incluir, atualizar e excluir). Cada pessoa deve possuir um código, nome, CPF, RG, endereço, cidade, telefone, e-mail e número de matrícula.

Versão: 1.0

RF3 – Cadastro de eventos

Descrição:

O sistema deve gerir eventos (consultar, incluir, atualizar e excluir). Cada evento deve possuir um código, nome, descrição, capacidade (quantidade máxima de participantes), endereço de realização (local) e data e horário de início e término.

Versão: 1.0

RF4 – LOGIN

Descrição:

O sistema deve permitir que usuários cadastrados façam o login no sistema. Deve ser validado o nome de login e a senha informada.

Versão: 1.0

RF5 – Importação de dados através de JSON

Descrição:

O sistema deve permitir que os dados das tabelas do banco de dados sejam populados através da importação de um JSON.

Versão: 1.0

RF6 – Exportação de dados em JSON

Descrição:

O sistema deve permitir que os dados das tabelas do banco de dados sejam exportados e salvos em um arquivo texto de formato JSON.

Versão: 1.0

2. Regras de Negócio (Business Rules)

2.1. Regras de Negócio

- BR1) Apenas usuários administradores podem fazer o cadastro de eventos.
- BR2) Apenas usuários administradores podem fazer importações e exportações. ✓
- BR3) Apenas usuários administradores podem gerir usuários. ✓
- BR4) Não deve ser possível cadastrar pessoas com CPF e Matrícula repetidos. ✓

3. Regras de interface (Interface Rules)

3.1. Regras de Interface

- ✓ BR1) Na tela de gestão de eventos os campos de data/hora de início e término devem ser obrigatórios.
- ✓ BR2) O campo CPF e nome devem ser obrigatório na interface de gestão de pessoas.