TADs sobre Listas Lineares Prof. Hebert Coelho

Conteúdo

1	TAD: Lista Circular Encadeada com nó cabeça	2
2	TAD: Lista Circular Encadeada com nó cabeça ordenada	3
3	TAD: Lista Duplamente Encadeada não circular sem nó cabeça ordenada	4

1 TAD: Lista Circular Encadeada com nó cabeça



(+)

Desenvolva um TAD que represente uma lista Circular Encadeada com nó cabeça. Os dados serão uma struct a escolha mas com no mínimo 3 campos de dados mais um campo ponteiro para o próximo elemento.

```
struct dados {
tipo1 campo1
tipo2 campo2
tipo3 campo3
...
tipoN campoN
struct dados *next;
}
Inclua no mínimo as seguintes funções:
Criação da lista;
Inserção de um elemento X;
Remoção de um elemento X;
Apagar a lista toda;
Imprimir a lista;
Buscar um elemento X;
```

Para este exercício, comprima todos os arquivos (.h e .c) e submeta o arquivo .zip resultante. A correção será feita manualmente.

2 TAD: Lista Circular Encadeada com nó cabeça ordenada



(+)

Desenvolva um TAD que represente uma lista Circular Encadeada com nó cabeça e ordenada. A lista deve ser ordenada pelo campo denominado chave. Os dados serão uma struct a escolha mas com no mínimo 3 campos de dados mais um campo ponteiro para o próximo elemento.

```
struct dados {
int chave;
tipo2 campo2;
tipo3 campo3;
tipoN campoN;
struct dados *next;
}
Inclua no mínimo as seguintes funções:
Criação da lista;
Inserção de um elemento, a chave não pode ser repetida;
Remoção de um elemento pela chave;
Apagar a lista toda;
Imprimir a lista;
Buscar um elemento X;
Alterar um elemento;
combinar 2 listas;
```

Determinar o número de elementos

Para este exercício, comprima todos os arquivos (.h e .c) e submeta o arquivo .zip resultante. A correção será feita manualmente.

TAD: Lista Duplamente Encadeada não circular sem nó cabeça 3 ordenada



(+)

Desenvolva um TAD que represente uma lista Duplamente Encadeada não circular sem nó cabeça e ordenada. A lista deve ser ordenada pelo campo denominado chave. Os dados serão uma struct a escolha mas com no mínimo 3 campos de dados mais um campo ponteiro para o próximo elemento.

```
struct dados {
int chave;
tipo2 campo2;
tipo3 campo3;
tipoN campoN;
struct dados *next;
Inclua no mínimo as seguintes funções:
Criação da lista;
```

Inserção de um elemento, a chave não pode ser repetida;

Remoção de um elemento pela chave;

Remoção de um elemento por outro campo que não seja a chave a escolha do usuário;

Apagar a lista toda;

Imprimir a lista;

Buscar um elemento X;

Alterar um elemento;

Combinar 2 listas;

Quebrar uma lista em n listas, as chaves de inicio e fim para cada nova lista deve ser passado como parâmetro;

Determinar o número de elementos;

Para este exercício, comprima todos os arquivos (.h e .c) e submeta o arquivo .zip resultante. A correção será feita manualmente.