

# André Lucas Fabbris de Toledo

São Paulo - SP

(11) 98924-4268

andre.lucas97@outlook.com

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/andre-lucas-fabbris/>

**GitHub:** <https://github.com/andrelucas97>

**Itch.io:** <https://itch.io/profile/nibjr>

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

---

- Graduado em Ciência da Computação - Bacharelado em - Faculdade Impacta  
Conclusão: dezembro de 2023.
- Bacharelado em Engenharia Química - Faculdades Oswaldo Cruz (FOC)  
Cursado 3 anos.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

### Conape Auditoria Tributária

Cargo: Analista de Desenvolvimento de Sistemas Jr.

Período: 10/2023 - 03/2024

#### Descrição:

- Desenvolvimento e manutenção de sistemas utilizando a linguagem C# e Frameworks, como .Net EntityFramework6 e Core.
- Participação ativa em projetos de software, desde a concepção até a implementação.
- Colaboração com equipes multidisciplinares para analisar requisitos e propor soluções eficientes.
- Implementação bem-sucedida de melhorias contínuas nos sistemas existentes, aprimorando sua qualidade e eficiência.
- Realização de testes e depuração de código para garantir a estabilidade e funcionalidade dos sistemas.

## CERTIFICADOS

---

- **Formação (Alura)** - APRENDA A PROGRAMAR EM C# COM ORIENTAÇÃO A OBJETOS  
Conclusão: março de 2024.
- **Formação (Alura)** - C# E ORIENTAÇÃO A OBJETOS: COLEÇÕES, ARQUIVOS E BIBLIOTECA  
Conclusão: maio de 2024.

## COMPETÊNCIAS

---

### Programação:

- C#
- Python
- Java Script
- Java

### Frameworks:

- Flask
- .Net EF6
- .Net EFCore

### Outros:

- Pacote Office
- Visual Studio

### Qualidades

- Raciocínio rápido
- Rápido aprendizado
- Trabalho em equipe
- Organização
- Paciente

### Dados e Análise:

- SQL Server
- PostgreSQL
- Power BI

### Game Engines:

- Unity3D
- Godot
- Unreal

## PROJETOS - JOGOS

---

### Projeto REM

Jogo de Terror REM - 12/2022

Criação do meu primeiro projeto de um jogo chamado REM, usado também como um projeto para a Faculdade Impacta. Utilizando a ferramenta Unity 3D e linguagem de programação C#, o objetivo do jogo é sobreviver uma noite de paralisia do sono, onde acontecem eventos sobrenaturais. O jogo está publicado na plataforma Itch.io, além dos arquivos no GitHub.

### Curse Hunter

Jogo de Terror Curse Hunter - 10/2023

Criação de projeto de um jogo chamado Curse Hunter, utilizando também as ferramentas Unity 3D e linguagem de programação C#. A ideia do jogo é escapar da casa, ainda em desenvolvimento, coletando itens, como chaves das portas e cadeados, enquanto a criatura persegue o jogador. O jogo atualmente está sendo desenvolvido, com alguns arquivos sendo atualizados no GitHub.

---