

Requisitos a serem seguidos para a criação do projeto

Este é um exemplo onde devem ser aplicadas técnicas como Orientação de Objetos, Orientação de Interface, padrão MVC, arquitetura em camadas, Clean Code.

Abaixo estão alguns requisitos para a criação do projeto:

1. O operador deve informar o cliente, e os produtos.
2. A classe que representa a tabela de cliente deve ter(código, nome, cidade, uf).
3. A classe que representa a tabela de produtos deve ter(código, descrição, preço de venda).
4. Para informar o produto na tela do pedido de venda, o operador deve informar: código do produto, quantidade e valor unitário.
5. Conforme o operador insere os produtos e confirma, eles devem ir em uma grade para visualização.
6. A grade deve apresentar: código do produto, descrição do produto, quantidade, valor unitário e valor total.
7. Ter a possibilidade de selecionar um item dessa grade e poder editar a quantidade e o valor unitário.
8. Ter a possibilidade de selecionar um item dessa grade e poder excluir. Deve ser perguntado se o operador deseja realmente excluir esse registro
9. Exiba um totalizador no rodapé da tela.
10. Ter um botão de salvar o pedido, persistindo os dados nas tabelas pedidos e pedidos itens.
11. A classe que representa a tabela de pedidos deve possuir (Número do Pedido, Data de Emissão, Código do Cliente, Valor Total).
12. A classe que representa a tabela de itens do pedido deve possuir (incremento automático, número do pedido, código do produto, quantidade, valor unitário, valor total).
13. Use a transação e trate de possíveis erros.
14. O pedido deve ter um número sequencial crescente.
15. A chave primária da tabela de pedidos deve ser (Número do pedido), não podendo haver duplicação entre os registros registrados.
16. A chave primária da tabela de itens do pedido deve ser (auto-incremento), pois pode haver repetição de produtos.
17. Crie os FKs necessários para vincular a tabela de produtos do pedido e a tabela de dados gerais do pedido.
18. Crie os índices necessários nos dados gerais do pedido e nas tabelas de produtos do pedido.
19. Ter a possibilidade de visualizar pedidos já realizados, por clientes ou geral.
20. Crie um botão na tela do pedido, que deve ficar visível quando o código do cliente estiver em branco, para cancelar um pedido.

Critérios de engines

1. Usar SQLite como banco de dados.
2. Use FireDAC para se conectar ao banco de dados.
3. Use convenções de transação e tratamento de exceção ao gravar dados.
4. Priorize o uso de SQL, mesmo em inserções e atualizações, isso é para manter o conhecimento em SQL.
5. Iremos usar conceito de orientação a objetos, criando classes por exemplo. Nota: Seguir as melhores práticas é importante, no caso usando orientação a interface, é extremamente importante.
6. Não usamos componentes de terceiros, somente nativos do IDE.