

- AULA 17 - OPERADORES AUTOADJUNTOS E ORTOGONALIS:

Seja V um espaço vetorial com produto interno.

- Definição: Um operador $T: V \rightarrow V$ é autoadjunto se $\langle T(\vec{v}), \vec{u} \rangle = \langle \vec{v}, T(\vec{u}) \rangle \quad \forall \vec{v}, \vec{u} \in V$.

Pela definição, precisaríamos provar que $\langle T(\vec{v}), \vec{u} \rangle = \langle \vec{v}, T(\vec{u}) \rangle$ para todos os vetores de V , mas vejamos que basta verificar que isso ocorre em uma base.

- Teorema 1: Seja $\alpha = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ uma base de V . Se $\langle T(\vec{v}_i), \vec{v}_j \rangle = \langle \vec{v}_i, T(\vec{v}_j) \rangle \quad \forall i \neq j$, então T é autoadjunto.

- Dem.: Sejam $\vec{v}, \vec{u} \in V$. Podemos escrever $\vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + \dots + a_m \vec{v}_m$ e $\vec{u} = b_1 \vec{v}_1 + \dots + b_m \vec{v}_m$, logo $\langle T(\vec{v}), \vec{u} \rangle = \langle a_1 T(\vec{v}_1) + \dots + a_m T(\vec{v}_m), b_1 \vec{v}_1 + \dots + b_m \vec{v}_m \rangle$. Para simplificar, vamos supor que $m=2$. Ficamos com $\langle T(\vec{v}), \vec{u} \rangle = \langle a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2), b_1 \vec{v}_1 + b_2 \vec{v}_2 \rangle = a_1 b_1 \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_1 \rangle + a_1 b_2 \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_2 \rangle + a_2 b_1 \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_1 \rangle + a_2 b_2 \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_2 \rangle$. Por outro lado, $\langle \vec{v}, T(\vec{u}) \rangle = \langle a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2, b_1 T(\vec{v}_1) + b_2 T(\vec{v}_2) \rangle = a_1 b_1 \langle \vec{v}_1, T(\vec{v}_1) \rangle + a_1 b_2 \langle \vec{v}_1, T(\vec{v}_2) \rangle + a_2 b_1 \langle \vec{v}_2, T(\vec{v}_1) \rangle + a_2 b_2 \langle \vec{v}_2, T(\vec{v}_2) \rangle$. Pela hipótese, segue que $\langle T(\vec{v}), \vec{u} \rangle = \langle \vec{v}, T(\vec{u}) \rangle$. ■

- Exemplo: Considere $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por $T(x, y, z) = (x+2y+z, 2x+y+z, x+y+z)$. Considerando o produto interno usual em \mathbb{R}^3 , mostre que T é autoadjunto.

- Solução: Considere a base canônica de \mathbb{R}^3 , $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$. Temos $T(1, 0, 0) = (1, 2, 1)$,

$T(0,1,0) = (2,0,1)$ e $T(0,0,1) = (1,1,1)$. Assim, $\langle T(1,0,0), (0,1,0) \rangle = \langle (1,2,1), (0,1,0) \rangle = 2$, $\langle T(1,0,0), (0,0,1) \rangle = \langle (1,2,1), (0,0,1) \rangle = 1$, $\langle T(0,1,0), (1,0,0) \rangle = \langle (2,0,1), (1,0,0) \rangle = 2$, $\langle T(0,1,0), (0,1,0) \rangle = \langle (2,0,1), (0,1,0) \rangle = 1$, $\langle T(0,0,1), (1,0,0) \rangle = \langle (1,1,1), (1,0,0) \rangle = 1$ e $\langle T(0,0,1), (0,1,0) \rangle = \langle (1,1,1), (0,1,0) \rangle = 1$. logo, T é autoadjunto. ■

E se a base α for ortogonal? Nesse caso, a matriz de um operador auto-adjunto possui uma forma especial. Lembramos que $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ é a matriz cujas colunas são as coordenadas $[T(\vec{v}_1)]_{\alpha}, \dots, [T(\vec{v}_m)]_{\alpha}$. Como α é ortogonal, essas coordenadas podem ser calculadas usando os coeficientes de Fourier: $[T(\vec{v}_1)]_{\alpha} = \begin{bmatrix} \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_1 \rangle \\ \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_2 \rangle \\ \vdots \\ \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_m \rangle \end{bmatrix}$, $[T(\vec{v}_2)]_{\alpha} = \begin{bmatrix} \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_1 \rangle \\ \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_2 \rangle \\ \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_3 \rangle \\ \vdots \\ \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_m \rangle \end{bmatrix}$, etc. Novamente, suponha que $m=3$ para facilitar. Temos então que

$$[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_1 \rangle & \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_1 \rangle & \langle T(\vec{v}_3), \vec{v}_1 \rangle \\ \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_2 \rangle & \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_2 \rangle & \langle T(\vec{v}_3), \vec{v}_2 \rangle \\ \langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_3 \rangle & \langle T(\vec{v}_2), \vec{v}_3 \rangle & \langle T(\vec{v}_3), \vec{v}_3 \rangle \end{bmatrix}$$

→ $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ só tem essa forma se α for ortogonal!

Dai, se T for autoadjunto, os elementos simétricos com relação à diagonal principal de $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ serão iguais, ou seja, $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ é uma matriz simétrica. Reciprocamente, se $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ for simétrica, então a condição de autoadjunto vale em uma base, logo T é autoadjunto pelo Teorema 1. Enfatizamos que essas conclusões só foram possíveis pois α era uma base ortogonal. Assim, provamos o

- Teorema 2: Um operador $T: V \rightarrow V$ é autoadjunto se, e somente se, sua matriz em uma (qualquer) base ortogonal for simétrica.

- Exemplo: No Exemplo anterior, a base canônica é ortogonal e $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ é simétrica.

-Obs.: Note que uma matriz quadrada A é simétrica se e só se $A^T = A$.

-Exemplo: Considere $V = \mathbb{R}^3$ com o produto interno $\langle (x, y, z), (a, b, c) \rangle = xa + xb + ya + 2yb + 3zc$. Determine se o operador $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por $T(x, y, z) = (x+y+2z, x+y-z, 2x-y+3z)$ é auto-adjunto.

-Solução: Temos $[T]_{\text{can}}^{\text{can}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 3 \end{bmatrix}$, que é simétrica. No entanto, a base canônica não é ortonormal relativamente a esse produto interno: por exemplo, temos $\langle (1, 0, 0), (0, 1, 0) \rangle = 1$. Assim, ainda não podemos concluir nada. Vejamos o que o Teorema 1 nos diz: temos $T(1, 0, 0) = (1, 1, 2)$, $T(0, 1, 0) = (1, 1, -1)$ e $T(0, 0, 1) = (2, -1, 3)$, portanto $\langle T(1, 0, 0), (0, 1, 0) \rangle = \langle (1, 1, 2), (0, 1, 0) \rangle = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 \cdot 1 = 3$ e $\langle (1, 0, 0), T(0, 1, 0) \rangle = \langle (1, 0, 0), (1, 1, -1) \rangle = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 2$. Dessa forma, $\langle T(1, 0, 0), (0, 1, 0) \rangle \neq \langle (1, 0, 0), T(0, 1, 0) \rangle$, logo T não é autoadjunto. ■

-Exemplo: Considere $V = \mathbb{R}^3$ com o produto interno $\langle (x, y, z), (a, b, c) \rangle = xa + 2yb + 3zc$. Determine se o operador $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por $T(x, y, z) = (2x+y+2z, x-2z, 2x-2y+4z)$ é auto-adjunto.

-Solução: A base canônica é ortogonal nesse produto interno. Como $\|(1, 0, 0)\| = 1$, $\|(0, 1, 0)\| = \sqrt{2}$ e $\|(0, 0, 1)\| = \sqrt{3}$, então $\alpha = \{(1, 0, 0), (0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0), (0, 0, \frac{1}{\sqrt{3}})\}$ é ortonormal. Como $T(1, 0, 0) = (2, 1, 4) = 2 \cdot (1, 0, 0) + \sqrt{2} \cdot (0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0) + 4\sqrt{3} \cdot (0, 0, \frac{1}{\sqrt{3}})$, $T(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{2}{\sqrt{2}}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 0) + 0 \cdot (0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0) - \frac{2\sqrt{3}}{\sqrt{2}}(0, 0, \frac{1}{\sqrt{3}})$ e $T(0, 0, \frac{1}{\sqrt{3}}) = \left(\frac{2}{\sqrt{3}}, -\frac{2}{\sqrt{3}}, \frac{4}{\sqrt{3}}\right) = \frac{2}{\sqrt{3}}(1, 0, 0) - \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{3}}(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0) + 4(0, 0, \frac{1}{\sqrt{3}})$, temos que $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 2 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{2}{\sqrt{3}} \\ \sqrt{2} & 0 & -\frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \\ 4\sqrt{3} & -2\sqrt{2}/\sqrt{3} & 4 \end{bmatrix}$ não é simétrica em uma base ortonormal, logo T não é autoadjunto. ■

A grande importância dos operadores autoadjuntos é que eles sempre possuem uma base ortonormal de autovetores. Em particular, todo operador autoadjunto é diagonalizável. Usaremos em breve este fato para classificar as quádricas, e o demonstraremos a seguir no caso $\dim V=2$. Antes disso, provemos o:

- Teorema 3: Se $T:V \rightarrow V$ é autoadjunto e \vec{v}_1, \vec{v}_2 são autovetores associados a autovalores distintos $\lambda_1 \neq \lambda_2$, respectivamente, então \vec{v}_1 e \vec{v}_2 são ortogonais.

- Dem.: Como T é autoadjunto, temos $\langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_2 \rangle = \langle \vec{v}_1, T(\vec{v}_2) \rangle$, mas $\langle T(\vec{v}_1), \vec{v}_2 \rangle = \langle \lambda_1 \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = \lambda_1 \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$ e $\langle \vec{v}_1, T(\vec{v}_2) \rangle = \langle \vec{v}_1, \lambda_2 \vec{v}_2 \rangle = \lambda_2 \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$. Daí, $\lambda_1 \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = \lambda_2 \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle \Rightarrow (\lambda_1 - \lambda_2) \cdot \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = 0$. Como $\lambda_1 \neq \lambda_2$, concluímos que $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = 0$. ■

- Teorema Espectral: Todo operador $T:V \rightarrow V$ autoadjunto possui uma base ortonormal de autovetores.

- Dem.: ($\dim V=2$) Deja $\alpha = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$ uma base ortonormal de V . Pelo Teorema 2, a matriz de T nessa base é simétrica. Suponha então que $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}$. Daí, o polinômio característico de T é $p(\lambda) = \det [T - \lambda I]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{vmatrix} a-\lambda & b \\ b & c-\lambda \end{vmatrix} = (a-\lambda)(c-\lambda) - b^2$, portanto $p(\lambda) = \lambda^2 - (a+c)\lambda + (ac - b^2)$. Temos $\Delta = (a+c)^2 - 4(ac - b^2) = a^2 + 2ac + c^2 - 4ac + 4b^2 = a^2 - 2ac + c^2 + 4b^2 = (a-c)^2 + 4b^2 \geq 0$. Isso garante que T tem pelo menos um autovalor.

Se $\Delta = 0$, então $a=c$ e $b=0$, logo $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{bmatrix} = a \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = a \cdot I$, logo todo vetor não-nulo é autovetor de T , com autovalor $\lambda=a$. Com efeito, $[T(\vec{v})]_{\alpha}^{\alpha} = [T]_{\alpha}^{\alpha} \cdot [\vec{v}]_{\alpha}^{\alpha} = a \cdot I \cdot [\vec{v}]_{\alpha}^{\alpha} = a[\vec{v}]_{\alpha}^{\alpha} \Rightarrow T(\vec{v}) = a\vec{v}$. Daí, $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$ seria uma base ortonormal de autovetores.

Se $\Delta > 0$, então o polinômio característico possui duas raízes reais distintas, logo T possui dois autovalores distintos. Como $\dim V = 2$, segue que T é diagonalizável, logo existe uma base de autovetores, que é ortogonal pelo Teorema 3. Normalizando essa base, obtemos uma base ortonormal de autovetores. ■

Estudaremos novamente operadores autoadjuntos em breve. Agora voltaremos nossa atenção a outro tipo importante de operador linear.

-Definição: Um operador $T: V \rightarrow V$ é ortogonal se $\langle T(\vec{v}), T(\vec{u}) \rangle = \langle \vec{v}, \vec{u} \rangle \quad \forall \vec{v}, \vec{u} \in V$.

Como no caso autoadjunto, também basta verificar em uma base.

-Teorema 4: Seja $\alpha = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ uma base de V . Se $\langle T(\vec{v}_i), T(\vec{v}_j) \rangle = \langle \vec{v}_i, \vec{v}_j \rangle \quad \forall i, j$, então T é ortogonal.

-Dem.: Dados $\vec{v}, \vec{u} \in V$, podemos escrever $\vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + \dots + a_m \vec{v}_m$ e $\vec{u} = b_1 \vec{v}_1 + \dots + b_m \vec{v}_m$.

Supondo $m=2$ para simplificar, temos $\langle T(\vec{v}), T(\vec{u}) \rangle = \langle a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2), b_1 T(\vec{v}_1) + b_2 T(\vec{v}_2) \rangle = a_1 b_1 \langle T(\vec{v}_1), T(\vec{v}_1) \rangle + a_1 b_2 \langle T(\vec{v}_1), T(\vec{v}_2) \rangle + a_2 b_1 \langle T(\vec{v}_2), T(\vec{v}_1) \rangle + a_2 b_2 \langle T(\vec{v}_2), T(\vec{v}_2) \rangle$. Por outro lado, $\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle = \langle a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2, b_1 \vec{v}_1 + b_2 \vec{v}_2 \rangle = a_1 b_1 \langle \vec{v}_1, \vec{v}_1 \rangle + a_1 b_2 \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle + a_2 b_1 \langle \vec{v}_2, \vec{v}_1 \rangle + a_2 b_2 \langle \vec{v}_2, \vec{v}_2 \rangle$, logo por hipótese concluímos que $\langle T(\vec{v}), T(\vec{u}) \rangle = \langle \vec{v}, \vec{u} \rangle$. ■

-Exemplo: Se $V = \mathbb{R}^3$ com o produto interno usual, mostre que $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por $T(x, y, z) = (z, y, x)$ é um operador ortogonal.

- Solução: Considere a base canônica $\{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\}$. Temos $T(1,0,0) = (0,0,1)$, $T(0,1,0) = (0,1,0)$ e $T(0,0,1) = (1,0,0)$, logo $\langle T(1,0,0), T(1,0,0) \rangle = 1 = \langle (1,0,0), (1,0,0) \rangle$, $\langle T(1,0,0), T(0,1,0) \rangle = 0 = \langle (1,0,0), (0,1,0) \rangle$, $\langle T(1,0,0), T(0,0,1) \rangle = 0 = \langle (1,0,0), (0,0,1) \rangle$, $\langle T(0,1,0), T(0,1,0) \rangle = 0 = \langle (0,1,0), (0,1,0) \rangle$ e $\langle T(0,0,1), T(0,0,1) \rangle = 1 = \langle (0,0,1), (0,0,1) \rangle$, logo T é operador ortogonal. ■