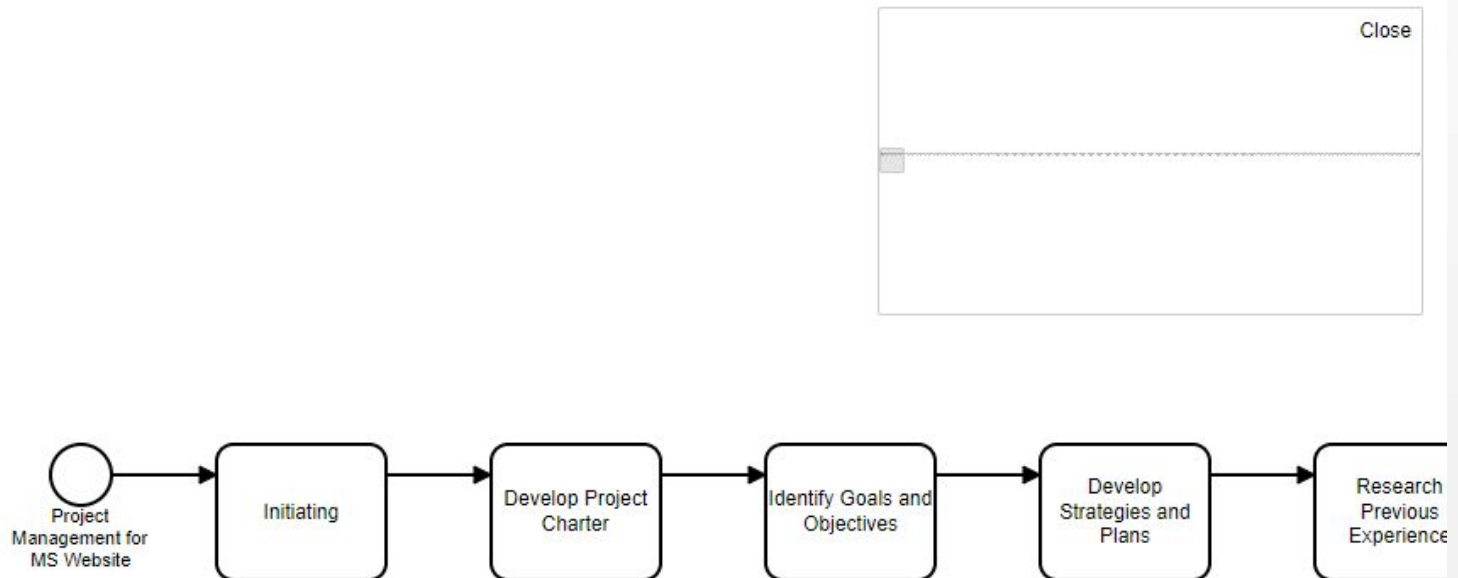


# MAPEAMENTO PARA DIAGRAMA BPMN

Aluno: André Luiz Lunelli

# Projeto das telas



# Tecnologias utilizadas

- Php;
- Phpunit;
- Html;
- Twig;
- Slim;
- Javascript;
- Bpmn.io;
- Microsoft project.

# Requisitos funcionais

- RF 01 - Definir conjunto de metadados para representar, tarefas e processos;
- RF 02 - O servidor web deverá processar o arquivo do MS-Project e retornar o diagrama BPMN;
- RF 03 - Disponibilizar aplicação em HTML5 para visualizar a BPMN resultante

# Requisitos não funcionais

- RNF 01 - O servidor web deverá ser implementado na linguagem PHP respeitando os padrões de codificação como SOLID e interoperabilidade, de acordo com a documentação disposta em PHP-FIG para que a aplicação possa ser componentizada;
- RNF 02 - Criar testes automatizados para garantir a qualidade do software;
- RNF 03 - Utilizar ambiente PhpStorm para desenvolvimento da solução;
- RNF 04 - Usar sistema de versionamento e controle de código Git.

# Cronograma

- Etapa 1
  - Previsto e realizado: Definir conjunto de metadados que representam tarefas e processos, para poder mapear para um xml da BPMN
- Etapa 2
  - Previsto e realizado: O servidor web deverá ter uma tela para enviar o xml do project que será consumido processado e retornando o xml no padrão do diagrama BPMN;
- Etapa 3
  - Disponibilizar aplicação em HTML5 para visualizar o xml BPMN resultante;
- Etapa 4
  - Calcular o posicionamento na tela dos elementos como eventos, processos e fluxos para uma visualização correta do xml;

# Dificuldades encontradas até aqui

- A parte mais dificultosa foi gerar as coordenadas x y pro shape da BPMN, pois foi calculado espaçamento e tamanho que ocupa cada elemento na tela;
- Trabalhar com a biblioteca bpmn.io foi novidade, porém ela tem uma boa documentação para suporte.

# Estratégias para superação das dificuldades

- Criar testes automatizados;
- Ler documentação.