

Exercícios : Dicionários

Questão 1)

Faça um programa que leia a média e o nome de um aluno , guardando também a sua situação (Aprovado, R.E e Reprovado) em um dicionário. Ao final exiba o conteúdo armazenado na tela.

Questão 2)

Crie uma agenda de telefone, receba do usuários nomes e telefones enquanto ele desejar.
Exiba ao final a agenda completa.

Questão 3)

Faça um programa onde quatro jogadores , jogam 4 dados (números aleatórios entre 1 e 6) exiba na tela ao final o ranking dos jogadores .

Questão 4)

Crie um programa que seja capaz de gerenciar o aproveitamento de um jogador de futebol .

O programa deve ler o nome do jogador , quantas partidas ele jogou e a quantidade de gols que ele realizou em cada partida. Todos esses dados deve ser armazenado em um dicionário. Ao final o programa deve exibir todos os dados incluindo o total de gols realizado no campeonato.

Veja o exemplo de saída :

```
Console 1/A
Nome do jogador : Pedrinho
Quantas partidas ele jogou?4
Quantos gols na partida 0

2
Quantos gols na partida 1

0
Quantos gols na partida 2

1
Quantos gols na partida 3

0
{'nome': ' Pedrinho', 'n_partidas': 4, 'gols': [2, 0, 1, 0], 'total': 3}
*****
O campo nome tem o valor  Pedrinho
O campo n_partidas tem o valor 4
O campo gols tem o valor [2, 0, 1, 0]
O campo total tem o valor 3
*****
O jogador  Pedrinho jogou 4 partidas
Na partida 0 fez 2 gols
Na partida 1 fez 0 gols
Na partida 2 fez 1 gols
Na partida 3 fez 0 gols
Foi um total de 3 gols
```

Questão 5)

```
Forneça o nome do usuário Gabriella
Qual a massa do usuário ? 56.8
Deseja continuar ? [S/N]S
Forneça o nome do usuário Fernanda
Qual a massa do usuário ? 77.9
Deseja continuar ? [S/N]S
Forneça o nome do usuário João
Qual a massa do usuário ? 36.8
Deseja continuar ? [S/N]N
Dados Fornecidos :
nome = Gabriella
massa = 56.8
nome = Fernanda
massa = 77.9
nome = João
massa = 36.8
```

Crie um programa capaz de receber vários nomes e valores de massas de diversos usuários . Ao final informe os dados recebidos .