

# Programação de Computadores II

Apresentação da Disciplina

Plano de Ensino

Cronograma

Revisão Programação de Computadores I

# Porque a engenharia deve conhecer programação?

- Desenvolvimento de Raciocínio Lógico;
- Representação de Processos a nível Abstrato;
- Interpretação e representação da informação do mundo real;
- Capacidade de solucionar problemas;
- Habilidade de Interpretação de diferentes linguagens.

# Conteúdo Programado

- Revisão de Programação de Computadores II;
- Revisão de Programação de Computadores II;
- Dicionário;
- Matriz;
- Módulo Numpy;
- Função;
- Módulo Matplotlib;
- Exercícios de Fixação

# Manipulando Tupla

- Para contar quantos elementos tem em uma tupla precisamos utilizar a função `count()`, e passar a posição como parâmetro.

```
1 '''  
2  
3 AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO  
4  
5 '''  
6  
7 tupla = (1,"ola",1,1,5)  
8  
9 print(tupla.count(1))
```

- Resultado será: **3**
- pois o comando irá contar quantos elementos tem na posição desejada. no caso a palavra "ola".

# Manipulando Tupla

- Para saber qual o índice da tupla em que esta a informação basta utilizar a função `index()` e o parâmetro deve ser a informação.

```
1 '''  
2  
3 AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO  
4  
5 '''  
6  
7 tupla = (1,"ola",1,1,5)  
8  
9 print(tupla.index("ola"))
```

- Resultado será: **1**
- repare que o parâmetro dentro da função foi a palavra “ola” e o retorno foi o número do índice.

# Manipulando Tupla

- Para verificar a existência de determinado elementos em uma tupla podemos utilizar o comando in.

```
1 '''
2
3 AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO
4
5 '''
6
7 tupla = (1,"ola",1,1,5)
8
9 print("ola" in tupla)
```

- Resultado será: True
- Caso o elemento a ser procurado existir dentro da tupla será retornado true caso contrário será retornado false.



# Manipulando String

- Em python uma string é considerada uma cadeia de caracteres. Esses caracteres mesmo formando uma palavra ou uma frase podem ser selecionados individualmente, assim como podemos fazer com uma lista.

## *Python*

3. *nome\_palavra [ indice ]*

# Manipulando String

- Assim como as variáveis que recebem números, podemos criar variáveis com palavras, onde seu tipo é **string**. O comando `input` retorna um valor **string**, portanto sempre que vamos trabalhar com variáveis numéricas precisamos converter elas para números.
- A partir de agora iremos detalhar como manipular as **strings**, e como tratar uma variável string em números.



# Comando Importante

- Quando temos uma frase ou uma palavra dentro de uma variável em formato string podemos fazer o fatiamento dessa frase ou dessa palavra.
  - frase= (**“Programação de Computadores II”**)
  - frase[3] = exibe apenas o índice 3;
  - frase[3:14] = vai exibir do índice 3 até o índice 13, o ultimo valor não é incluso na exibição;
  - frase[9:15:2] = vai apresentar de 9 à 15 pulando de 2 em 2 caracteres;
  - frase[:15] = vai apresentar do começo da string (caracter 0).
  - frase[5:] = vai apresentar do caracter 5 até o final da string;
  - frase[9::3] = vai apresentar do caracter 9 até o final pulando de 3 em 3 caracteres.

# Comando Importante

- Existem comando que podemos utilizar para analisar a string.
  - **Comando len** - determina o comprimento da estrutura de caracteres.
    - `print(len(frase))`
  - **count:** `frase.count("o")` - vai contar quantas vezes a letra o aparece.
  - `count("o",0,17)` - conta quantas vezes a letra o pararece no intervalo determinado.
  - **replace:** `frase.replace('Programação','Thiago')` reposiciona as palavras mais não altera o texto inicial.

# Comando Importante

- **Title : frase.title()** - coloca a primeira letra de cada frase em maiúsculo.
- **Capitalize : frase.capitalize()** - coloca a primeira letra da frase em maiúsculo.
- **Upper : frase.upper()** - coloca todas as letras da frase em maiúsculo.
- **Lower : frase.lower()** - coloca todas as letras da frase em minúsculo.
-

# Comando Importante

- **Strip** : Remove espaços desnecessários.
  - **rstrip** - remove os espaços extras que estão a direita (nome.rstrip);
  - **lstrip** - remove espaços extras que estão a esquerda (nome.lstrip).
- Quando queremos concatenar frases ou palavras utilizamos o sinal de adição (+).

# Comando Importante

- Qualquer frase pode ser decomposta em subpalavras e assim gerar várias listas. Para isso utilizamos o comando `split()`.
  - `frase.split()`

# Conversão de string para número

- Quando utilizamos o comando `input`, automaticamente ele retorna uma string, independente do que foi solicitado ou o usuário digitado. Portanto quando queremos trabalhar com números precisamos converter essa string em números inteiros ou reais, com os seguintes comandos.
  - **`variavel = int(variavel)`** - para converter em números inteiros.
  - **`variavel = float(variavel)`** - para converter em números reais.

•