

Computação Gráfica

Aula 1 – Atividade

Prof. Tiago Pereira Remédio

1 – Instalar / Utilizar o ambiente de desenvolvimento Python + PyGame.

2 – Criar uma calculadora em Python (com as quatro funções básicas).

Usuário digita o primeiro número, digita o segundo número e depois digita um número representando a operação que quer fazer.

3 – Criar um quadrado em Python usando PyGame (duas linhas horizontais e duas linhas verticais) na cor azul com o fundo (total, não apenas do quadrado) em vermelho.