

## **Sea Battle – das Spiel – Implementationsziele:**

- Zwei Spieler
- Zwei Spielfelder 10x10 Felder → wo Schiffe platziert werden können.
  - Schiffsflotte: 1 x 4-Felder, 2x 3-Felder, 2x 2-Felder, 2 x 1-Felder
- Zwei Spielfelder, wo man Treffer und Verfehlt sehen kann

## **Spielmechanik**

- **Tabelle mit Spielernamen, wo die Sieger mit den kürzesten Spielzügen den Sieg errungen haben**
- **Am Anfang: setzen die Spieler ihre Schiffe in die angegebenen Felder**
- **Beide Spieler entscheiden sich für eine Augenzahl, danach wird ein Würfel geworfen, wer anfangen darf. Der Spieler mit der richtigen (nähersten) Augenzahl darf entscheiden wer mit dem 1.ten Spielzug anfängt.**
- **Spielzüge werden gezählt**
- **Spielzüge: Bei einem Treffer, darf der Spieler weiter schießen. Bei einem Verfehlt setzt der Spieler aus und der andere Spieler schießt.**
- **Ruhm und Ehre erhält der Spieler, der als erstes seinen Gegner in kürzester Zeit abschießt**