

Exercícios de funções

- 1) Faça uma função, com o nome **VerificaPrimo**, que recebe um número inteiro **x** e verifica se ele é primo ou não, por fim retorna um inteiro, 0 se o número não é primo e 1 se ele é primo. Em seguida implemente um código na main que imprime todos os números primos que existem entre 2 e 100, utilizando a função **VerificaPrimo**.
- 2) Faça uma função, com nome **ImprimeVetor**, que recebe um vetor e seu tamanho e imprime os elementos do vetor lado a lado. Em seguida, implemente um código na main que leia os elementos do vetor do teclado e chame a função **ImprimeVetor**.
- 3) Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o maior valor.
- 4) Crie uma função em linguagem C que receba 3 números e retorne o maior valor, use a função da questão anterior para isso.
- 5) Faça uma função que recebe x e retorna o resultado da equação $2 * x^2 - 4 * x + 30$.
- 6) Faça uma função que recebe um valor de tempo em segundos e imprime o seu valor em horas, minutos e segundos.