

## Antecedentes

### Formularios

Hay dos partes clave para comprender un formulario HTML:

- La FORMA en sí
- La forma **widgets**, es decir, los elementos interactivos como botones y cuadros de texto

El propósito original de un formulario era permitir a los usuarios ingresar información en una página web y luego enviar esa información a un servidor web. los **acción** El atributo de un formulario proporciona la URL a la que enviar la información. los **método** El atributo de un formulario especifica una de las dos formas en que se pueden enviar los datos. Las diferencias están más allá del alcance de esta tarea, pero para que pueda probar su formulario sin un servidor web, debe especificar el **OBTENER** método para el formulario.

La mayoría de los widgets de formulario tienen **nombre** y **valor** atributos. Para los campos de texto, el valor es lo que el usuario ingresa en el campo, en todo caso. Para los menús desplegables, el nombre está en el elemento SELECT y el valor está en el elemento OPTION dentro del menú que selecciona el usuario. Las casillas de verificación, los botones de opción y los botones de envío tienen atributos de nombre y valor.

Cuando se envía un formulario, el navegador no envía el formulario completo que ve en la pantalla. Solo envía:

- El nombre y el texto de los campos de texto que no están vacíos.
- El nombre y el valor de las casillas de verificación y los botones de opción marcados El nombre y el
- valor seleccionado de los menús desplegables
- El nombre y el valor del botón de envío en el que se hizo clic

Los elementos que no están marcados, seleccionados o rellenos, o que no tienen nombre o valor, se ignoran.

### Mapas

**Precaución:** No confunda los mapas en esta tarea con el elemento MAP HTML. El MAP HTML sirve para crear regiones de imágenes en las que se puede hacer clic. Rara vez se usa hoy.

En esta tarea, se le pide que incorpore un objeto de mapa de Google. Casi todos los restaurantes, hoteles y universidades tienen algún tipo de mapa. Son muy útiles para los usuarios y sorprendentemente fáciles de agregar a una página web. Un mapa de Google es muy similar a un formulario. Su página web envía datos de ubicación a Google, al igual que un formulario envía datos a un servidor y el servidor de mapas de Google devuelve el mapa.

## Recursos necesarios

### Formularios

- Capítulo 7 de *Cree su propio sitio web de la manera correcta utilizando HTML y CSS* por Ian Lloyd Cubre formas.
- [Capítulo 10 de Learn to Code HTML & CSS: Desarrollar y diseñar sitios web](#) por Shay Howe Presenta formularios y varios tipos de entrada de formularios.
- show\_data.txt: guárdelo como show\_data.html para tener un archivo que pueda usar para probar formularios.

### mapas de Google

- [Guía de Google Maps](#) (usando IFrames): este recurso le proporciona instrucciones paso a paso sobre cómo insertar mapas de Google en su sitio web.
- [Lección 9](#) del sitio de Howe repasa la adición de mapas usando marcos en línea y luego usa un proyecto de muestra para demostrar cómo se hace.

## Recursos adicionales

### Formularios

- [La página de W3Schools sobre formularios](#) - Este recurso le proporciona instrucciones sobre cómo crear formularios en una página web.