

ESTUDOS DISCIPLINARES V 6581-05_SEI_CC_0122_R_20231 CONTEÚDO

Revisar envio do teste: AVALIAÇÃO I

Usuário

Curso ESTUDOS DISCIPLINARES V

Teste AVALIAÇÃO I

Iniciado 02/04/23 18:18

Enviado 02/04/23 18:26

Status Completada

Resultado da tentativa 10 em 10 pontos

Tempo decorrido 8 minutos

Resultados exibidos Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Os algoritmos servem para representar a solução de qualquer problema, mas no caso do Processamento de Dados, eles devem seguir as regras básicas de programação para que sejam compatíveis com as linguagens de programação. Serve como modelo para programas, pois sua linguagem é intermediária à linguagem humana e às linguagens de programação, sendo então, uma boa ferramenta na validação da lógica de tarefas a serem automatizadas.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. Algoritmo e Lógica de Programação. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

https://www.dca.ufrn.br/~aonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Por qual motivo os algoritmos são essenciais?

Resposta

e.

Selecionada:

Porque servem como o procedimento sistemático exigido pelos computadores.

Pergunta 2

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Operadores são elementos funcionais que atuam sobre operandos e produzem um determinado resultado. Por exemplo, a expressão $3 + 2$ relaciona dois operandos (os

números 3 e 2) por meio do operador (+) que representa a operação de adição.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~a onso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da de nição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que contém a forma como podemos classi car os operadores:

Resposta c.
Selecionada: Operadores aritméticos, operadores relacionais, operadores lógicos e operadores de incremento e decréscimo.

Pergunta 3

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“A concepção de uma linguagem pode ocorrer por meio das mais diversas justificativas, a exemplo da linguagem Java, que surgiu a partir da necessidade de se criar uma linguagem para atender a demanda de dispositivos embarcados, nos anos 90.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqljJHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

As linguagens de programação são linguagens de notação artificial criadas ou desenvolvidas para serem usadas para executar instruções codificadas no computador; são geralmente compostas por uma série de regras de uso. De que forma denominamos esses elementos? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Selecionada: a. Sintaxe.

Pergunta 4

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Existe um conceito de níveis na arquitetura de computadores. A ideia básica é que existem muitos níveis nos quais o computador pode ser considerado, do nível mais alto, onde o usuário executa programas, ao nível mais baixo, que consiste de transistores e os.”

Fonte: MURDOCCA, Miles; HEURING, Vincent. *Introdução à Arquitetura de Computadores*. UFRJ, 2009. Disponível em: <https://www.gta.ufrj.br/ensino/EEL580/apresentacoes/Parte1.pdf>.

A partir dessa de nição, selecione a alternativa que apresenta quais aspectos de um computador o termo “arquitetura de computadores” abrange:

Resposta e.
Selecionada: Abrange todos os aspectos de um computador que você deve conhecer para entender como um computador executa um programa.

Pergunta 5

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O Fluxograma Convencional é uma representação gráfica de algoritmos onde formas geométricas diferentes implicam ações (instruções, comandos) distintos. Tal propriedade facilita o entendimento das ideias contidas nos algoritmos e justifica sua popularidade.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Antonio H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

https://www.dca.ufrn.br/~antonio/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

De que forma o fluxograma é frequentemente considerado?

Resposta Selecionada: a. Como sendo a planta de um projeto.

Pergunta 6

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Desenvolver softwares de qualidade assegurada, com elevada produtividade, dentro do prazo estabelecido e sem necessitar de mais recursos do que os alocados têm sido o grande desafio da Engenharia de Software. Cada vez mais engenheiros de software têm sido cobrados para realmente fazerem engenharia do produto de software: planejar, acompanhar, executar e controlar. Cresce, então, a necessidade de ferramentas para apoiar estas tarefas.”

Fonte: MIAN, P. G.; NATALI, A. C. C.; FALBO, R. A. *Ambientes de Desenvolvimento de Software e o Projeto ADS*. Disponível em:

https://nemo.inf.ufes.br/wp-content/papercite-data/pdf/ambientes_de_desenvolvimento_de_software_e_o_projeto_ads_2001.pdf.

A partir do que a evolução dos ambientes também exige a distinção dos recursos básicos do sistema operacional: serviços fundamentais como memória, dados e o gerenciamento de vários programas?

Resposta a.
Selecionada: A partir da funcionalidade aprimorada que caracteriza os ambientes de última geração.

Pergunta 7

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Expressões aritméticas são aquelas cujo resultado da avaliação é do tipo numérico, seja ele inteiro ou real. Somente o uso de operadores aritméticos e variáveis numéricas é permitido em expressões deste tipo.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

https://www.dca.ufrn.br/~aonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Uma operação muito comum em programação de computadores é usar expressões aritméticas para o estabelecimento de quais processamentos?

Resposta Selecionada: ☒ Processamentos matemáticos.

Pergunta 8

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O conjunto dos números reais (R) contém um número infinito de elementos e, pelas mesmas razões que o conjunto dos números inteiros, precisa ser limitado. Para dados deste tipo julgou-se apropriado adotar quatro bytes para sua representação interna nos computadores”.

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~aonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Em Linguagem C, de que forma definimos uma variável como sendo do tipo real?

Resposta Selecionada: ☒ float

Pergunta 9

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O nome compilador faz referência ao processo de composição de um programa pela reunião de várias rotinas de bibliotecas, a tradução de linguagem abstrata para linguagem de baixo nível que é executada pelo compilador.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqJjHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

Selecione a alternativa que contém o nome que damos a uma sequência de instruções em uma linguagem de máquina:

Resposta Selecionada: d. Código objeto.

Pergunta 10

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“A introdução à programação de computadores é uma disciplina presente em qualquer curso de graduação ou técnico em áreas ligadas às ciências exatas. Esta disciplina preocupa-se em fornecer aos alunos as bases necessárias para o desenvolvimento da lógica de programação e, em seu estudo, representar o raciocínio envolvido através de códigos corretos.”

Fonte: KAMIYA, Reginaldo Rideaki; BRANDÃO, Leônidas de Oliveira. *iVProg* – um sistema para introdução à Programação através de um modelo Visual na Internet. Instituto de Matemática e Estatística– Universidade de São Paulo (USP). Disponível em:

<https://www.ime.usp.br/~leo/artigos/artigo-sbie-2009-10-14c-iVProg.pdf>.

A partir dessa definição, como são chamados os elementos que fornecem uma coleção de ferramentas que incluem o suporte independente da linguagem para tarefas de programação de forma ampla, como o gerenciamento de configuração e controle de versão?

Resposta Selecionada: c. Ambientes do kit de ferramentas.

Domingo, 2 de Abril de 2023 18h26min46s GMT-03:00

← OK