

ESTUDOS DISCIPLINARES V 6581-05_SEI_CC_0122_R_20231

CONTEÚDO

Revisar envio do teste: AVALIAÇÃO I

Usuário

Curso ESTUDOS DISCIPLINARES V

Teste AVALIAÇÃO I

Iniciado 02/04/23 19:09

Enviado 02/04/23 19:30

Status Completada

Resultado da tentativa 10 em 10 pontos

Tempo decorrido 20 minutos

Resultados exibidos Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O nome compilador faz referência ao processo de composição de um programa pela reunião de varias rotinas de bibliotecas, a tradução de linguagem abstrata para linguagem de baixo nível que é executada pelo compilador.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqljJHvJQhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

Selecione a alternativa que contém o nome que damos a uma sequência de instruções em uma linguagem de máquina:

Resposta Selecionada: d. Código objeto.

Pergunta 2

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Operadores são elementos funcionais que atuam sobre operandos e produzem um determinado resultado. Por exemplo, a expressão $3 + 2$ relaciona dois operandos (os números 3 e 2) por meio do operador (+) que representa a operação de adição.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~a_onso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da de nição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que contém a forma como podemos classificar os operadores:

Resposta c.
Selecione: Operadores aritméticos, operadores relacionais, operadores lógicos e operadores de incremento e decréscimo.

Pergunta 3

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Ainda podemos notar que a popularização da engenharia de software e a redução do custo dos equipamentos tem permitido o desenvolvimento de ferramentas de software e hardware acessíveis e voltadas ao ensino, sempre tendo em vista que a uência digital transcende o simples papel de usuário, mas envolve também o papel de criador, projetista e adaptador.”
Fonte: REIS, Emmanuel; SANTOS, Phelipe; DUTRA, Bruna; COUTO, Leandro; OLIVEIRA, Daniele; CARNEIRO, Murillo. (2018). *Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG*. 649. 10.5753/cbie.wcbie.2018.649.

Projetar um computador é uma tarefa desafiadora, pois envolve o *software* e o *hardware* em quais níveis? Selecione a alternativa correta:

Resposta Selecionada: e. Organização funcional, projeto lógico e implementação.

Pergunta 4

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Uma informação do tipo lógico só possui dois valores possíveis: .V. ou .F. Assim, a princípio, um único bit seria suficiente para armazenar uma informação deste tipo. Contudo, deve-se lembrar que a menor porção de memória que se pode acessar é o byte. Portanto, uma informação do tipo lógico é armazenada em um byte de memória.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Antonio H. Guedes. Algoritmo e Lógica de Programação. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~antonio/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que apresenta a forma como denotamos um nome simbólico atribuído a um item de dados pelo programador:

Resposta Selecionada: c. Variável.

Pergunta 5

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Desenvolver softwares de qualidade assegurada, com elevada produtividade, dentro do prazo estabelecido e sem necessitar de mais recursos do que os alocados têm sido o grande desafio da

Engenharia de Software. Cada vez mais engenheiros de software têm sido cobrados para realmente fazerem engenharia do produto de software: planejar, acompanhar, executar e controlar. Cresce, então, a necessidade de ferramentas para apoiar estas tarefas.”

Fonte: MIAN, P. G.; NATALI, A. C. C.; FALBO, R. A. *Ambientes de Desenvolvimento de Software e o Projeto ADS*. Disponível em:

https://nemo.inf.ufes.br/wp-content/papercite-data/pdf/ambientes_de_desenvolvimento_de_software_e_o_projeto_ads_2001.pdf.

A partir do que a evolução dos ambientes também exige a distinção dos recursos básicos do sistema operacional: serviços fundamentais como memória, dados e o gerenciamento de vários programas?

Resposta a.
Selecionada: A partir da funcionalidade aprimorada que caracteriza os ambientes de última geração.

Pergunta 6

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Dentro do diverso leque de categorias de ferramentas que prestam apoio às atividades da Engenharia de Software, uma específica vem ganhando cada vez mais destaque e, sobre ela, tem-se aplicado muito investimento nos últimos tempos: as Ferramentas de Geração de Código, ou simplesmente Geradores de Código. Dessa forma, Gerador de Código é aquela ferramenta que possui a capacidade de gerar código a partir de um determinado modelo de software.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqljJHvJQhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

No que o compilador converte o código fonte? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Selecionada: e. Em uma linguagem binária ou linguagem de máquina.

Pergunta 7

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O conjunto dos números reais (R) contém um número infinito de elementos e, pelas mesmas razões que o conjunto dos números inteiros, precisa ser limitado. Para dados deste tipo julgou-se apropriado adotar quatro bytes para sua representação interna nos computadores”.

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Antonio H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~antonio/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Em Linguagem C, de que forma definimos uma variável como sendo do tipo real?

Resposta Selecionada: e. oat

Pergunta 8

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Os algoritmos servem para representar a solução de qualquer problema, mas no caso do Processamento de Dados, eles devem seguir as regras básicas de programação para que sejam compatíveis com as linguagens de programação. Serve como modelo para programas, pois sua linguagem é intermediária à linguagem humana e às linguagens de programação, sendo então, uma boa ferramenta na validação da lógica de tarefas a serem automatizadas.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

https://www.dca.ufrn.br/~aonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Por qual motivo os algoritmos são essenciais?

Resposta e.

Selecionada: Porque servem como o procedimento sistemático exigido pelos computadores.

Pergunta 9

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“[...] os fluxogramas convencionais preocupam-se com detalhes de nível físico da implementação do algoritmo. Por exemplo, figuras geométricas diferentes são adotadas para representar operações de saída de dados realizadas em dispositivos distintos, como uma fita magnética ou um monitor de vídeo.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~aonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

De que forma os símbolos devem ser conectados uns aos outros?

Resposta Selecionada: e. Por linhas de setas.

Pergunta 10

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O tipo de dados lógico é usado para representar dois únicos valores lógicos possíveis: verdadeiro

e falso. É comum encontrar-se em outras referências outros tipos de pares de valores lógicos como sim/não, 1/0, true/false.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz A onso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~aonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Como são chamados os tipos que incluem os seguintes elementos: INTEGER, REAL, BOOLEAN, CHAR?

Resposta Seleccionada: b. Tipos primitivos.