

Curso	ESTUDOS DISCIPLINARES V
Teste	QUESTIONÁRIO UNIDADE II
Iniciado	15/03/23 13:06
Enviado	15/03/23 13:11
Status	Completada
Resultado da tentativa	5 em 5 pontos
Tempo decorrido	5 minutos
Resultados exibidos	Todas as respostas, Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários, Perguntas respondidas incorretamente

### • Pergunta 1

0,5 em 0,5 pontos



A decisão simples testa uma condição e realiza uma ação caso esta seja verdadeira, sem se preocupar em realizar uma ação no caso de verificação da condição oposta. Selecione a alternativa que contém a definição correta para a decisão composta:

Resposta  
Selecionada:

☒ c.

A decisão composta tem uma ação prevista em caso de verificação da condição oposta.

Respostas:

a.

A decisão composta repete a validação por N vezes.

b.

A decisão composta tem uma ação prevista apenas para a opção verdadeira.

☒ c.

A decisão composta tem uma ação prevista em caso de verificação da condição oposta.

d.

A decisão composta tem uma ação prevista apenas para a condição oposta.

e.

A decisão composta realiza um teste, no início, antes de executar as ações previstas e repetitivas em sua estrutura.

Comentário  
da resposta:

Resposta: C

Comentário: a resposta correta é a alternativa "c". A decisão composta tem uma ação prevista em caso de verificação da condição oposta. Por exemplo, se a média de um aluno for maior ou igual a seis, vou imprimir na tela "Aprovado". Se não for (ou seja, se a média for menor que seis), imprimirei "Reprovado".

### • Pergunta 2

0,5 em 0,5 pontos



Como é chamada a estrutura de repetição que avalia uma condição antes de executar as ações previstas e repetitivas? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Selecionada: ☒ a.

Repetição com teste no início.

Respostas: ☒ a.

Repetição com teste no início.

b.

Repetição com teste no final.

c.

Repetição com teste no meio.

d.

Repetição sem teste.

e.

Repetição com variável de controle.

Comentário da resposta:

Resposta: A

Comentário: a resposta correta é a alternativa "a". A repetição com teste no início avalia uma condição antes de executar as ações previstas e repetitivas; se é válida, o processamento entra em interação (*loop*), até que tal condição não seja mais verdadeira, quando o programa seguirá normalmente para o restante das rotinas programadas.

### • Pergunta 3

0,5 em 0,5 pontos



O fluxograma é muito importante para desenvolver a compreensão de como um processo será realizado, além de melhorar a comunicação com os membros da equipe (todas as pessoas envolvidas no mesmo processo) e documentar os processos que serão implementados. Selecione a alternativa que **não** contém uma das vantagens da utilização do fluxograma:

Resposta Selecionada: ☒ d.

O fluxograma dificulta o processo de alterações e a manutenção do sistema.

Respostas:

a.

O fluxograma é uma excelente maneira de comunicar a lógica de um programa.

b.

O fluxograma é uma maneira fácil e eficiente para analisar os problemas.

c.

Durante o ciclo de desenvolvimento do programa, o fluxograma desempenha o papel de um *blueprint*, que facilita o processo de desenvolvimento do programa.

☒ d.

O fluxograma dificulta o processo de alterações e a manutenção do sistema.

e.

É fácil converter o fluxograma em qualquer linguagem de programação.

Comentário  
da resposta:

Resposta: D

Comentário: a resposta correta é a alternativa "d". O fluxograma facilita o processo de alterações e a manutenção do sistema. O fluxograma é muito importante para desenvolver a compreensão de como um processo será realizado, além de melhorar a comunicação com os membros da equipe (todas as pessoas envolvidas no mesmo processo) e documentar os processos que serão implementados.

#### • Pergunta 4

0,5 em 0,5 pontos



Um tipo de dado define uma coleção de valores de dados e um conjunto de operações predefinidas nesses valores. A partir desse princípio, selecione a alternativa **incorreta**:

Resposta  
Selecionada:

☒ d.

Se os atributos forem estáticos, o descritor não será necessário no momento da compilação.

Respostas:

a.

Programas de computador produzem resultados manipulando dados.

b.

Um descritor é a coleção dos atributos de uma variável.

c.

Em uma implementação, um descritor é uma coleção de células de memória que armazenam as variáveis e os atributos.

☒ d.

Se os atributos forem estáticos, o descritor não será necessário no momento da compilação.

e.

Esses descritores são criados pelo compilador, geralmente como parte da tabela de símbolos, e são usados durante a compilação.

Comentário da resposta:

Resposta: D

Comentário: a resposta correta é a alternativa "d". Um tipo de dados é um conjunto de valores (os dados) e um conjunto de operações definidas nos dados.

#### • Pergunta 5

0,5 em 0,5 pontos



Os tipos primitivos padrão são aqueles que estão disponíveis, na maioria dos computadores, como recursos internos. Como é denominado o tipo de dado que envolve os valores 35, 0, -56, -9, -45.999, 4.5, entre outros?

Resposta Seleccionada: ☒ a.

Real.

Respostas:

☒ a.

Real.

b.

Inteiro.

c.

Caractere/cadeia.

d.

Lógico.

e.

Matriz.

Comentário da resposta:

Resposta: A

Comentário: a resposta correta é a alternativa "a". Real: são reais os dados numéricos positivos e negativos que pertencem ao conjunto de números reais, incluindo, nessa categoria, todos os valores fracionários e inteiros, por exemplo, os valores 35, 0, -56, -9, -45.999, 4.5, entre outros. O tipo de dado real é utilizado em operações de processamento matemático.

#### • Pergunta 6

0,5 em 0,5 pontos



Os dados são elementos do mundo exterior que representam, dentro de um computador digital as informações manipuladas pelos seres humanos. Antes de processar os dados, o que devemos fazer? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Seleccionada:

☒ a.

Os dados a serem utilizados devem, primeiramente, ser abstraídos para serem, então, processados.

Respostas:

☒ a.

Os dados a serem utilizados devem, primeiramente, ser abstraídos para serem, então, processados.

b.

Os dados a serem utilizados devem, primeiramente, ser codificados para serem, então, processados.

c.

Os dados a serem utilizados devem, primeiramente, ser calculados para serem, então, processados.

d.

Os dados a serem utilizados devem, primeiramente, ser compilados para serem, então, processados.

e.

Os dados a serem utilizados devem, primeiramente, ser convertidos para serem, então, processados.

Comentário  
da resposta:

Resposta: A

Comentário: a resposta correta é a alternativa "a". Os dados podem ser classificados em três tipos primitivos ou tipos básicos: numéricos (representados por valores numéricos inteiros ou reais), caracteres (representados por valores alfabéticos ou alfanuméricos) e lógicos (valores dos tipos falso e verdadeiro).

#### • Pergunta 7

0,5 em 0,5 pontos



Como são classificados os dados que trabalham com os valores binários do tipo sim e não, verdadeiro e falso, 1 e 0, entre outros, em que apenas um dos valores pode ser escolhido?

Resposta Selecionada: ☒ c.

Tipo Lógico.

Respostas:

a.

Tipo Real.

b.

Tipo Inteiro.

☒ c.

Tipo Lógico.

d.

Tipo Matriz.

e.

Tipo Vetor.

Comentário  
da resposta:

Resposta: C

Comentário: a resposta correta é a alternativa "c". Para que um dado do tipo lógico seja, devidamente, usado, é necessário estabelecer a forma de sua representação, que, nesse caso, será feita com os valores .F. (para representar falso, pode-se também fazer a referência como .FALSO.) e .V. (para representar verdadeiro, pode-se também fazer a referência como .VERDADEIRO.).

• Pergunta 8

0,5 em 0,5 pontos



Um operador é um símbolo que ajuda o usuário a comandar o computador para realizar um determinado cálculo matemático ou desenvolver alguma manipulação lógica. Selecione a alternativa que contém uma das funções dos operadores na linguagem de programação:

Resposta  
Selecionada:

☒ d.

Os operadores são usados na linguagem de programação para operar os dados e as variáveis.

Respostas:

a.

Os operadores são usados na linguagem de programação para validar os dados e as variáveis.

b.

Os operadores são usados na linguagem de programação para inicializar os dados e as variáveis.

c.

Os operadores são usados na linguagem de programação para converter os dados em variáveis.

☒ d.

Os operadores são usados na linguagem de programação para operar os dados e as variáveis.

e.

Os operadores são usados na linguagem de programação para atribuir os dados em variáveis.

Comentário  
da resposta:

Resposta: D

Comentário: a resposta correta é a alternativa "d". Uma operação muito comum em programação de computadores é usar as expressões aritméticas para o estabelecimento de processamentos matemáticos. As expressões aritméticas são realizadas a partir do relacionamento existente entre as variáveis e as

constantes numéricas com a utilização dos operadores aritméticos.

• Pergunta 9

0,5 em 0,5 pontos



Como é chamada uma operação aritmética envolvendo apenas operandos reais? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Seleccionada: ☒ e.

Aritmética real.

Respostas:

a.

Aritmética integral.

b.

Aritmética analógica.

c.

Aritmética codificada.

d.

Aritmética matemática.

☒ e.

Aritmética real.

Comentário da resposta:

Resposta: E

Comentário: a resposta correta é a alternativa “e”. Uma operação aritmética envolvendo apenas operandos reais é chamada de aritmética real. Se  $x$  e  $y$  são números reais, teremos:  $x = 6,0 / 7,0 = 0,857143$ .

• Pergunta 10

0,5 em 0,5 pontos



As comparações podem ser feitas com a ajuda de operadores relacionais. A expressão contendo um operador relacional é denominada como uma expressão relacional. Selecione a alternativa que contém o valor de um relacionamento desta expressão:

Resposta Seleccionada: ☒ a.

São os valores um ou zero.

Respostas:

☒ a.

São os valores um ou zero.

b.

São os valores real ou inteiro.

c.

São os valores caractere ou booleano.

d.

São os valores meio ou zero.

e.

São os valores caractere ou inteiro.

Comentário  
da resposta:

Resposta: A

Comentário: a resposta correta é a alternativa "a". O valor de um relacionamento desta expressão são os valores um ou zero. Segue a lista dos operadores relacionais: < (menor que); <= (menor ou igual a); > (maior que); >= (maior ou igual a); == (igual a); != (Não é igual a).