



henrique.rosa6 @aluno.unip.br

UNIP EAD

**CONTEÚDOS ACADÊMICOS**

BIBLIOTECAS

MURAL DO ALUNO

TUTORIAIS

**ESTUDOS DISCIPLINARES V 6581-05\_SEI\_CC\_0122\_R\_20231** CONTEÚDO

Revisar envio do teste: AVALIAÇÃO I

Usuário	
Curso	ESTUDOS DISCIPLINARES V
Teste	AVALIAÇÃO I
Iniciado	02/04/23 06:42
Enviado	02/04/23 06:53
Status	Completada
Resultado da tentativa	9 em 10 pontos
Tempo decorrido	10 minutos
Resultados exibidos	Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

**Pergunta 1**

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O nome compilador faz referência ao processo de composição de um programa pela reunião de varias rotinas de bibliotecas, a tradução de linguagem abstrata para linguagem de baixo nível que é executada pelo compilador.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

[http://faef.revista.inf.br/imagens\\_arquivos/arquivos\\_destaque/RHXqJjHvJQhhCK\\_2013-5-28-11-13-48.pdf](http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqJjHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf).

Selecione a alternativa que contém o nome que damos a uma sequência de instruções em uma linguagem de máquina:

Resposta Selecionada: d. Código objeto.

**Pergunta 2**

0 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Ainda podemos notar que a popularização da engenharia de software e a redução do custo dos equipamentos tem permitido o desenvolvimento de ferramentas de software e hardware acessíveis e voltadas ao ensino, sempre tendo em vista que a ◆uência digital transcende o simples papel de usuário, mas envolve também o papel de criador, projetista e adaptador.”

Fonte: REIS, Emmanuel; SANTOS, Phelipe; DUTRA, Bruna; COUTO, Leandro; OLIVEIRA, Daniele; CARNEIRO, Murillo. (2018). *Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG*. 649. 10.5753/cbie.wcbie.2018.649.

Projetar um computador é uma tarefa des◆adora, pois envolve o *software* e o *hardware* em quais níveis? Selecione a alternativa correta:

Resposta Selecionada: b. Organização funcional, organização pragmática e estruturação.

**Pergunta 3**

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Dentro do divers◆cado leque de categorias de ferramentas que prestam apoio às atividades da Engenharia de Software, uma especi◆ca vem ganhando cada vez mais destaque e, sobre ela, tem-se aplicado muito investimento nos últimos tempos: as Ferramentas de Geração de Código, ou simplesmente Geradores de Código. Dessa forma, Gerador de Código é aquela ferramenta que possui a capacidade de gerar código a partir de um determinado modelo de software.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

← OK

[http://faef.revista.inf.br/imagens\\_arquivos/arquivos\\_destaque/RHXqJjHvJQhCK\\_2013-5-28-11-13-48.pdf](http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqJjHvJQhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf).

No que o compilador converte o código fonte? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Selecionada: ☒ e. Em uma linguagem binária ou linguagem de máquina.

#### Pergunta 4

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Expressões aritméticas são aquelas cujo resultado da avaliação é do tipo numérico, seja ele inteiro ou real. Somente o uso de operadores aritméticos e variáveis numéricas é permitido em expressões deste tipo.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Afonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

[https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos\\_parte1.pdf](https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf).

Uma operação muito comum em programação de computadores é usar expressões aritméticas para o estabelecimento de quais processamentos?

Resposta Selecionada: ☒ c. Processamentos matemáticos.

#### Pergunta 5

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O Fluxograma Convencional é uma representação gráfica de algoritmos onde formas geométricas diferentes implicam ações (instruções, comandos) distintos. Tal propriedade facilita o entendimento das ideias contidas nos algoritmos e justifica sua popularidade.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Afonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

[https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos\\_parte1.pdf](https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf).

De que forma o fluxograma é frequentemente considerado?

Resposta Selecionada: ☒ a. Como sendo a planta de um projeto.

#### Pergunta 6

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O conjunto dos números reais (R) contém um número infinito de elementos e, pelas mesmas razões que o conjunto dos números inteiros, precisa ser limitado. Para dados deste tipo julgou-se apropriado adotar quatro bytes para sua representação interna nos computadores”.

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Afonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: [https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos\\_parte1.pdf](https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf).

Em Linguagem C, de que forma definimos uma variável como sendo do tipo real?

Resposta Selecionada: ☒ e. float

#### Pergunta 7

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Os algoritmos servem para representar a solução de qualquer problema, mas no caso do Processamento de Dados, eles devem seguir as regras básicas de programação para que sejam compatíveis com as linguagens de programação. Serve como modelo para programas, pois sua linguagem é intermediária à linguagem humana e às linguagens de programação, sendo então, uma boa ferramenta na validação da lógica de tarefas a serem automatizadas.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Afonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

[https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos\\_parte1.pdf](https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf).

Por qual motivo os algoritmos são essenciais?

Resposta Selecionada: e. Porque servem como o procedimento sistemático exigido pelos computadores.

### Pergunta 8

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Operadores são elementos funcionais que atuam sobre operandos e produzem um determinado resultado. Por exemplo, a expressão  $3 + 2$  relaciona dois operandos (os números 3 e 2) por meio do operador (+) que representa a operação de adição.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Afonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: [https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos\\_parte1.pdf](https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf).

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que contém a forma como podemos classificar os operadores:

Resposta Selecionada: c. Operadores aritméticos, operadores relacionais, operadores lógicos e operadores de incremento e decréscimo.

### Pergunta 9

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Uma informação do tipo lógico só possui dois valores possíveis: .V. ou .F. Assim, a princípio, um único bit seria suficiente para armazenar uma informação deste tipo. Contudo, deve-se lembrar que a menor porção de memória que se pode acessar é o byte. Portanto, uma informação do tipo lógico é armazenada em um byte de memória.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Afonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: [https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos\\_parte1.pdf](https://www.dca.ufrn.br/~afonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf).

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que apresenta a forma como definimos um nome simbólico atribuído a um item de dados pelo programador:

Resposta Selecionada: c. Variável.

### Pergunta 10

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“A introdução à programação de computadores é uma disciplina presente em qualquer curso de graduação ou técnico em áreas ligadas às ciências exatas. Esta disciplina preocupa-se em fornecer aos alunos as bases necessárias para o desenvolvimento da lógica de programação e, em seu estudo, representar o raciocínio envolvido através de códigos corretos.”

Fonte: KAMIYA, Reginaldo Rideaki; BRANDÃO, Leônidas de Oliveira. *iVProg* – um sistema para introdução à Programação através de um modelo Visual na Internet. Instituto de Matemática e Estatística– Universidade de São Paulo (USP). Disponível em:

<https://www.ime.usp.br/~leo/artigos/artigo-sbie-2009-10-14c-iVProg.pdf>.

A partir dessa definição, como são chamados os elementos que fornecem uma coleção de ferramentas que incluem o suporte independente da linguagem para tarefas de programação de forma ampla, como o gerenciamento de configuração e controle de versão?

Resposta Selecionada: ☒ Ambientes do kit de ferramentas.

Domingo, 2 de Abril de 2023 06h53min28s GMT-03:00