Usuário

Curso	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS	
Teste	QUESTIONÁRIO UNIDADE III	
Status	Completada	
Resultado da tentativa	2,5 em 2,5 pontos	
Resultados exibidos	Todas as respostas, Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários, Perguntas respondidas incorretamente	

· Pergunta 1

0,25 em 0,25 pontos



Considerando que o comando aleatório on atribui automaticamente algum valor dentro do intervalo entre 1 e 100 quando um comando leia() é encontrado, analise o algoritmo abaixo quando ao propósito.

1. procedimento proc1(n, x : inteiro) 2. <u>var</u> 3. resposta: logico 4. i, v: vetor [1,n] de inteiro 5. <u>inicio</u> 6. para i de 1 ate n passo 1 faça 7. aleatorio on 8. leia(v[i]) 9. aleatorio off 10. <u>fimpara</u> 11. i <- n 12. enquanto (i>0) faca 13. $\underline{\text{se}}(v[i] = x) \underline{\text{então}}$ 14. resposta <- VERDADEIRO 15. <u>fimse</u> 16. i <- i-1 17.

<u>fimenquanto</u>

fimprocedimento

18.

19.

- I. O procedimento preenche um vetor de n posições.
- II. O laço enquanto realiza uma pesquisa no vetor.
- III. Quando n é igual a 10, e o valor armazenado na variável x não existir no vetor, o laço de repetição não executará.
- IV. O procedimento escreve todos os elementos do vetor.

Resposta Selecionada: 🛂a.

Apenas as asserções I e II são verdadeiras.

Respostas:

Apenas as asserções I e II são verdadeiras.

h.

Apenas as asserções II e III são verdadeiras.

C.

Apenas as asserções III e IV são verdadeiras.

d.

Apenas as asserções II e IV são verdadeiras.

e.

Apenas as asserções I e III são verdadeiras.

Comentário Resposta: A da resposta: Comentário:

Afirmativa I. Correta.

O procedimento preenche um vetor de n posições com os comandos

descritos entre as linhas 6 e 10.

Afirmativa II. Correta.

O procedimento realiza a pesquisa do valor armazenado na variável x com

os comandos descritos entre as linhas 12 e 17.

Afirmativa III. Incorreta.

O laço enquanto descrito entre as linhas 12 e 17 verifica se o valor armazenado na variável x é igual ao valor armazenado na enésima posição do vetor. Esta verificação é feita da enésima até a posição -1. Portanto se o

vetor tiver 10 posições, a verificação será repetida 10 vezes,

independentemente se o valor existir ou não no vetor.

Afirmativa IV. Incorreta.

Não há comandos de saída neste procedimento.

· Pergunta 2

0,25 em 0,25 pontos

Analise as funções f1() e f2() dadas abaixo e responda qual é será a saída do algoritmo:

Algoritmo "Unidade 4 - Questao 2"

Var

funcao f1(n: inteiro): logico

<u>var</u>

x: <u>inteiro</u>

inicio

 $x < -(n \mod 10)$

escolha (x)

caso 0, 2, 4, 6, 8

retorne VERDADEIRO

<u>outrocaso</u>

retorne FALSO

```
fimescolha
<u>fimfuncao</u>
funcao f2(n: inteiro): logico
inicio
 x <- n \mod 10
 escolha (x)
 caso 0, 5
   retorne VERDADEIRO
 <u>outrocaso</u>
   retorne FALSO
 fimescolha
fimfuncao
Inicio
escreva (f1(10) e f2(20))
escreva (f1(50) ou
f2(23))
<u>escreva</u> ((f1(5) <u>e</u>
(f2(25))
escreva ( nao ((f1(123) e
(f2(121)))
<u>Fimalgoritmo</u>
Resposta Selecionada: \mathfrak{Q}_{C}
                       Verdadeiro, verdadeiro, falso, verdadeiro.
Respostas:
                       Verdadeiro, verdadeiro, verdadeiro, verdadeiro.
                       Verdadeiro, verdadeiro, falso, falso.
                       ⊘c.
                       Verdadeiro, verdadeiro, falso, verdadeiro.
                       Falso, falso, verdadeiro, falso.
                       Verdadeiro, falso, verdadeiro, falso.
Comentário
               Resposta: C
da resposta:
               Comentário: A função f1() retorna VERDADEIRO quando o argumento é
               par, e falso quando é ímpar.
               A função f2() retorna VERDADEIRO quando o argumento é divisível por 5.
               O comando f1(10) retorna verdadeiro porque 10 é par e o f2(20) retorna
               verdadeiro porque 20 é divisível por 5. A expressão
               f1(10) e f2(20) retornará VERDADEIRO porque ambas as proposições são
               verdadeiras.
               O comando f1(50) retorna V porque 50 é par e o f2(23) retorna falso
               porque 23 não é divisível por 5. Como a expressão f1(50) ou
               f2(23) é uma disjunção, basta que um termo seja verdadeiro para que a
               expressão seja verdadeira. Portanto, será escrito VERDADEIRO.
```

O comando f1(5) retorna falso porque 5 não é par e f2(25) retorna

f1(5) e f2(25) retornará FALSO porque na conjunção, todos os termos

verdadeiro porque 25 é divisível por -5. A expressão

devem ser verdadeiros para que a expressão seja verdadeira. O comando f1(123) retorna falso porque 123 não é par e f2(121) retorna falso porque 121 não é divisível por 5. A expressão f1(123) <u>e</u> f2(121) retornará falso. A expressão) e (f2(121)) <u>retornará VERDADEIRO</u> porque ao negar uma falsidade, obtém-se uma verdade.

• Pergunta 3

0,25 em 0,25 pontos

(A)

Analise as funções f(), g(), h() e i() dadas abaixo e escolha a alternativa que

Algoritmo "Unidade III – Questao 3"

Var

procedimento f() inicio g() escreva(10) fimprocedimento | procedimento g() inicio h()

<u>Inicio</u>

f()

h()

<u>Fimalgoritmo</u>

Resposta Selecionada: 🛂e.

40, 30, 20, 10, 40, 30.

Respostas:

a.

10, 20.

b.

10, 20, 30, 40, 30, 40.

c.

40, 30, 40, 30, 20, 10.

d.

10, 20, 30, 40.

⊘e.

40, 30, 20, 10, 40, 30.

Comentário da resposta:

Resposta: E

Comentário: O procedimento f() faz chamada do procediment i() é o primeiro a ser executado, depois o h() e depois o g() O procedimento h() faz chamada da função i() e, seguindo a

· Pergunta 4

0,25 em 0,25 pontos



Analise o algoritmo e responda.

- 1. Algoritmo "Unidade III Questao 4"
- 2. Var
- 3.

```
4.
            a, b : <u>inteiro</u>
5.
            x:vetor[1..10] de <u>real</u>
6.
7.
8.
           procedimento t(x, y : real)
9.
          <u>var</u>
10.
            aux : <u>real</u>
11.
          <u>inicio</u>
12.
             aux <- x
13.
             x <- y
14.
             y <- aux
15.
          fimprocedimento
16.
17.
          <u>Inicio</u>
18.
          <u>aleatorio</u> on
19.
20.
          para a de 1 ate 10 faca
21.
22.
            <u>leia (</u>x[a])
23.
          fimpara
24.
           aleatório off
25.
26.
          //____
27.
           para a de 1 ate 10 faca
28.
            para b de 1 ate 9 faca
29.
              \underline{\mathsf{se}}\ \mathsf{x}[\mathsf{b}] > \mathsf{x}[\mathsf{b}+1]\ \mathsf{entao}
30.
                t(x[b],x[b+1])
              <u>fimse</u>
31.
32.
             <u>fimpara</u>
```

```
33.
          <u>fimpara</u>
34.
35.
          //_____
36.
          para a de 1 ate 10 faca
37.
           \underline{\mathsf{escreval}}(\mathsf{"v}[\mathsf{"},\mathsf{a},\mathsf{"}]=\mathsf{"},\;\mathsf{x}[\mathsf{a}])
          <u>fimpara</u>
          <u>Fimalgoritmo</u>
I. Se os valores do vetor x forem, respectivamente, 3. 5, 7, 1, 2, 9, 0, 4, 6, 8, a saída será:
v[1] = 10
v[2] = 9
v[3] = 8
v[4] = 7
v[5] = 6
v[6] = 5
v[7] = 4
v[8] = 3
v[9] = 2
v[10] = 1
II. Os comentários das linhas 6, 24 e 36 devem ser, respectivamente,
//trocas os valores do vetor;
// mecanismo de ordenação; e
// escreve na tela os valores do vetor
III. A fim de modularizar o código, poderia extrair o trecho entre as linhas 24 e 31 num
procedimento conforme abaixo:
procedimento p()
var
 a, b : inteiro
inicio
para a de 1 ate 10 faca
 para b de 1 ate 9 faca
   \underline{se} x[b] > x[b+1] entao
     t(x[b],x[b+1])
   <u>fimse</u>
 <u>fimpara</u>
<u>fimpara</u>
fimprocedimento
 Resposta Selecionada: Q_e
                           Apenas a afirmativa II e III estão corretas.
 Respostas:
```

Apenas a afirmativa I está correta.

b.

Apenas a afirmativa II está correta.

C.

Apenas a afirmativa III está correta.

d.

Apenas as afirmativas I e III estão corretas.



Apenas a afirmativa II e III estão corretas.

Comentário da resposta:

Resposta: E Comentário:

Afirmativa I. Incorreta.

O algoritmo ordena os dados em ordem crescente.

Afirmativa II. Correta.

O procedimento t() troca os valores dos argumentos.

Afirmativa III. Correta.

O procedimento da afirmativa c oferece a mesma funcionalidade do $\,$

bloco entre as linhas 24 e 31 do algoritmo.

• Pergunta 5

0,25 em 0,25 pontos



Análise o programa escrito em português estruturado abaixo para um algoritmo que lê dois números e realiza operações matemáticas:

```
Programa Soma_e_Produto
Var
N1, N2, S, P: real;
Início
Escreva ("Digite dois números");
Leia (N1, N2);
S:=N1+N2;
P:=N1*N2;
Escreva ("A soma é", S, "e o produto é", P);

Fim
```

Após a análise realizada podemos concluir que:

Resposta



Selecionada:

Será apresentado na tela a variável P recebendo o resultado do produto

de N1,N2 e a variável S recebendo a soma de N1,N2.

Respostas:

а

Será apresentado na tela a variável P recebendo a soma de N1,N2 e a variável S recebendo o resultado do produto de N1,N2.



Será apresentado na tela a variável P recebendo o resultado do produto de N1,N2 e a variável S recebendo a soma de N1,N2.

c.

Será apresentado na tela a variável P recebendo a divisão de N1,N2 e a variável S recebendo o resultado da subtração de N1,N2.

d.

Será apresentado na tela a variável P recebendo a soma de N1,N2 e a variável S recebendo a divisão de N1,N2.

e.

Será apresentado na tela a variável P recebendo a subtração de N1,N2 e a variável S recebendo o resultado do produto de N1,N2.

Comentário da resposta:

Resposta: B

Comentário: A impressão dentro da função Escreva apresentará ao usuário a string – A soma é – S(onde S recebe a soma das variáveis N1 e N2), e o produto é P(onde P recebe o resultado do produto das variáveis N1 e N2). As variáveis N1 e N2 são variáveis de entrada que serão informadas pelo usuário.

· Pergunta 6

0,25 em 0,25 pontos

```
<u>escreva ("-----"</u>)
escreva ("
            Calculadora - Física
escreva ("
                                     |")
escreva ("
escreva ("-----
escreva ("
escreva (" | Qual tipo de cálculo deseja realizar? | ")
escreva ("| [1] Volume
escreva ("| [2] Velocidade média
escreva ("
escreva ("-----")
escreva ("")
(2) _____
Resposta Selecionada: 🛂a.
                    (1) procedimento menu() (2) fimprocedimento
Respostas:
                    (1) procedimento menu() (2) fimprocedimento
                    (1) função() (2) fimfuncao.
                    (1) Var (2) Fimalgoritmo.
                    (1) se (2) <u>fimse</u>
                    (1) menu() (2) fimmenu()
```

Comentário da Resposta: A

resposta:

Comentário: Os procedimentos são úteis para separar códigos e atribuir nomes significativos. Use procedimentos sempre que tiver um menu de opções, pois serão separadas várias linhas de programação e facilitará a manutenção.

· Pergunta 7

0,25 em 0,25 pontos

Considere o algoritmo a seguir.

Algoritmo "Unidade III - Questão 9"

função f1(x, y: inteiro): inteiro

var

s:

<u>inteiro</u>

inicio

s <- 0

enquanto (y>0) faca

S < -S + X

y < -y-1

<u>fimenquanto</u>

<u>retorne x</u>

<u>fimfunção</u>

Atribua F (falso) ou V (verdadeiro) para as afirmativas a seguir.

() A chamada da função f1(), através da expressão a ß f1(X,Y), pode ser substituída, sem alterar o resultado do programa, pela expressão X%Y.

() O objetivo da função f1() é retornar o valor da variável X elevado à Y-ésima potência.

() A expressão (1(2,5) pode ser substituída pela expressão $\exp(2.5)$ sem afetar o resultado.

Assinale a alternativa que contém, de cima para baixo, a sequência correta.

Resposta Selecionada: Od.

F, V, V.

Respostas:

a.

V, V, V.

V, F, F.

c.

V, V, F.

⊘d.

F, V, V.

V, F, F.

Comentário da Resposta: D resposta:

Comentário:

Afirmativa I. Incorreta

O algoritmo soma o valor do argumento x y vezes.

A afirmativa I é falsa porque ela não é equivalente a X mod Y, pois o

operador MOD retorna o resto da divisão de X por Y.

Afirma II. Correta

O objetivo da função f1() é retornar o valor da variável X elevado à Yésima potência.O algoritmo repete a instrução de somar um dos termos

(x) y vezes.

Afirmativa III. Correta

A expressão f1(2,5) pode ser substituída pelo uso do operador aritmético auxiliar exp(x,y) porque a expressão f1() está definida como f1(base,

expoente) e, somar a base pelo número correspondente ao expoente é a operação correta.

• Pergunta 8

0,25 em 0,25 pontos



Analise o algoritmo dado abaixo e responda:

```
função S(n:inteiro)

var
s:
inteiro
inicio
s <- 0
para
i de 1 ate 2*n passo 1 faca
se
((i mod 2)<> 0)
s <- s + i
fimpara
retorne
s
fimfunção
```

I. O algoritmo retorna n2.

II. O algoritmo retorna o somatório dos n primeiros da série 1 + 2 + 3 + .. + n..

III. O algoritmo retorna o somatório dos n primeiros termos da serie 1 + 3 + 5 + 6 + ... + 2*n

Resposta Selecionada: 🛂 b.

As afirmativas I e III estão corretas, apenas.

Respostas: a

As afirmativas I e II estão corretas, apenas.

<mark>©</mark>b.

As afirmativas I e III estão corretas, apenas.

c.

As afirmativas II e III estão corretas, apenas.

d.

As afirmativas I e II e III estão corretas.

e.

A afirmativa I está correta, apenas.

· Pergunta 9

0,25 em 0,25 pontos



O algoritmo a seguir implementa uma regra para inserir dados no vetor. Para atribuir dados ao vetor faznecessário chamar o procedimento insere (valor) e, o valor do argumento será inserido no vetor.

- 1. <u>Algoritmo</u> "Unidade III Questão 5" <u>Var</u> 2.
- v:vetor[0..6] de <u>inteiro</u>

```
4. tamanho, i : <u>inteiro</u>
```

6.

7. funcao h(chave: inteiro): inteiro

8. <u>inicio</u>

9. retorne_chave mod_TAM_MAX

10. <u>fimfuncao</u>

11.

13.

12. <u>funcao estaCheio()</u> : <u>boolean</u>

<u>var</u>

14.

i, quantidade : <u>inteiro</u>

16. r : <u>logico</u>

17. <u>inicio</u>

18. para i de 0 ate 6 passo 1 faca

19. $\underline{se}(v[i] <> 0)$ então

20. quantidade <- quantidade + 1

21. <u>fimse</u>

22. <u>fimpara</u>

23. <u>se</u> (quantidade = TAM_MAX) entao

24. $r \leftarrow VERDADEIRO$

25.

senão 26.

r <- FALSO

<u>fimse</u>

28.

retorne r

31. <u>fimfuncao</u>

32.

27.

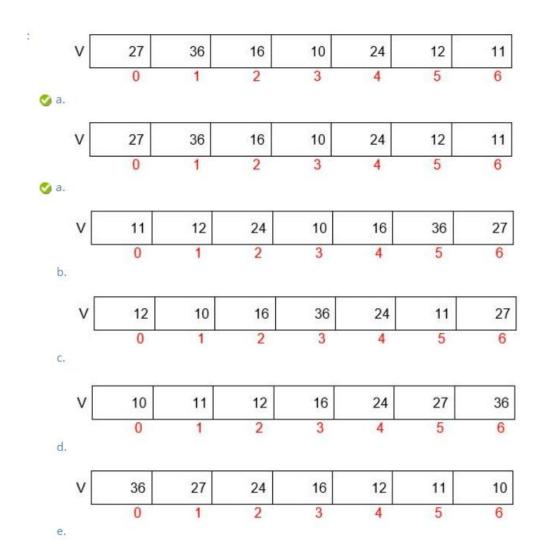
29.

```
33.
            procedimento insere(valor: inteiro)
34.
            var
35.
            pos: inteiro
36.
            <u>inicio</u>
37.
             se (não(estaCheio()) entao
38.
            pos <- h(valor)
39.
            <u>se</u> (v[pos] <> 0) então
40.
            se (v[pos] = valor) então
41.
            escreva("valor já cadastrado ")
42.
            <u>senao</u>
43.
            enquanto_(pos < TAM_MAX) faca</pre>
44.
            se (pos=TAM_MAX-1) então
45.
            pos <- -1
46.
            <u>fimse</u>
47.
            pos <- pos+1
48.
            <u>se</u> (nao(v[pos] <> 0))
49.
50.
              interrompa
51.
            <u>fimse</u>
52.
            <u>fimenguanto</u>
53.
            v[pos] <- valor
54.
            escreva ("-> Inserido h[", pos, "]")
55.
            <u>fimse</u>
56.
            <u>fimse</u>
57.
            <u>senão</u>
58.
             escreval("Não há posições livres para inserir novos dados")
59.
            <u>fimse</u>
60.
            fimprocedimento
```

61.

```
62.
63.
64.
65.
66.
67.
               procedimento imprime()
68.
               <u>var</u>
69.
                 i : <u>inteiro</u>
70.
               <u>inicio</u>
71.
                para i de 0 até TAM_MAX-1 passo 1 faca
72.
                <u>se</u> (v[i]<>0) entao
73.
                       \underline{\mathsf{escreval}}(\ \ \ \ \mathsf{h}[\ \ \mathsf{i},\ \mathsf{i},\ \ \ ]=\ \ \mathsf{i},\ \mathsf{v}[\mathsf{i}])
74.
                <u>fimse</u>
75.
                fimpara
76.
               fimprocedimento
77.
78.
               <u>Inicio</u>
79.
               TAM_MAX < -7
80.
               insere(12)
81.
               insere(10)
82.
               insere(16)
83.
               insere(36)
               insere(24)
               insere(11)
               insere(27)
               <u>Fimalgoritmo</u>
```

Analise o algoritmo e escolha a alternativa que representa o vetor v[] e os dados inseridos após a execuçã bloco principal do algoritmo.



Comentário da resposta:

Resposta: A

Comentário: A função h(chave) retorna o resto da divisão do valor pela constante TAM_MAX.

À constante TAM_MAX foi atribuída o valor 7, que corresponde ao tamanho do vetor v.

Portanto, h() vai retornar um valor entre 0 e 6 que correspondem aos índices válidos do vetor no qual os valores serão inseridos.

A função estaCheio() retorna verdadeiro quando a quantidade de elementos diferentes de 0 é igual ao tamanho do vetor.

A função insere(valor) tem por objetivo inserir o valor na posição do vetor calculada pela função h(). Por exemplo, insere(12) tentará inserir o valor 12 na posição 5 do vetor, porque 12 mod 7 é igual a 5.

O algoritmo verifica se esta posição está ocupada. Considera-se ocupada qualquer valor diferente de 0. O algoritmo considera que a posição está livre quando está armazenando o

valor zero. Se o vetor v, na posição armazenada na variável pos for diferente de zero, significa que a posição está ocupada e, neste caso, deve-se dar um tratamento para a situação.

O algoritmo verifica se o valor armazenado na posição é o mesmo valor que está se tentando inserir. Se for, envia uma mensagem que o valor já está cadastrado. Se não foi, o algoritmo entende que a posição já foi ocupada por outro valor cujo retorno da função h() foi o mesmo e tenta resolver a colisão buscando uma posição disponível à frente do vetor.

insere(valor)	chave	h(chave)
12	12	5
10	10	3
16	16 36 24 11	2 1 3 4
36		
24		
11		
27	27	6

Desta forma, o procedimento insere tenta armazenar os valores nas posições do vetor retornada pela função h(chave). Ocorre que o algoritmo h() pode retornar o mesmo índice para diferentes entradas. Isto acontece nas entradas dos valores 24 e 11. Quando o algoritmo tenta inserir numa posição que já está ocupada, ele busca a primeira posição livre a direita do vetor.

Na tabela acima, a terceira coluna mostra as chaves que a função h() retornou.

Na chamada do procedimento insere(24), a posição 3 já estava ocupada pelo valor 10 e, o algoritmo está projetado para inserir na primeira posição à direita que esteja livre, neste caso a posição 4.

Ao executar o procedimento insere(11), a função h() retornou a posição 4 para inserir o valor. Mas nesta posição já estava cadastrado o valor 24, então o 11 foi armazenado na posição 6.

· Pergunta 10

0,25 em 0,25 pontos



Considerando o algoritmo do exercício anterior, analise a função imprime () dada abaixo e responda o que será impresso se o bloco principal for substituído pelo bloco abaixo:

```
procedimento_imprime()

var

i : inteiro_
inicio

para i de 0 até TAM_MAX-1 passo 1 faca

se (v[i]<>0) entao
escreval(_"\n h[", i, "] = ", v[i])
fimse_
```

fimpara

fimprocedimento

//bloco principal

<u>Inicio</u>

 $TAM_MAX < -7$

insere(9)

insere(31)

insere(36)

insere(38)

imprime()

<u>Fimalgoritmo</u>

Resposta Selecionada: 🛂 b.

h[1] = 36h[2] = 9

h[3] = 31

h[4] = 38

Respostas:

a.

h[2] = 9

h[3] = 31

h[1] = 36

h[4] = 38

⊘b.

h[1] = 36

h[2] = 9

h[3] = 31

h[4] = 38

c.

h[2] = 9

h[3] = 31

h[1] = 36

h[3] = 38

d.

h[0] = 9

h[1] = 31

h[2] = 36

h[3] = 38

e. h[9] = 2 h[31] = 3 h[36] = 1 h[38] = 4

Comentário da resposta:

Resposta: B

Comentário: A alternativa correta é a b porque o procedimento imprime() escreve apenas as posições do vetor que sejam diferentes de zero. E o vetor é percorrido a partir da posição 0 até a última posição do vetor. Desta forma, independentemente da ordem em que os dados foram inseridos, o procedimento apresentará a mensagem:

$$\underline{\mathsf{escreval}\ (}^{\mathsf{"}} \mathsf{n}\ \mathsf{h}[^{\mathsf{"}},\mathsf{i},^{\mathsf{"}}] = ^{\mathsf{"}},\mathsf{v}[\mathsf{i}])$$

na ordem crescente dos índices.

Quinta-feira, 10 de Novembro de 2022 20h22min59s GMT-03:00