

ESTUDOS DISCIPLINARES V 6581-05_SEI_CC_0122_R_20231

CONTEÚDO

Revisar envio do teste: AVALIAÇÃO I

Usuário	.p e a @aluno.unip.br
Curso	ESTUDOS DISCIPLINARES V
Teste	AVALIAÇÃO I
Iniciado	03/04/23 18:04
Enviado	03/04/23 18:21
Status	Completada
Resultado da tentativa	10 em 10 pontos
Tempo decorrido	16 minutos
Resultados exibidos	Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Operadores são elementos funcionais que atuam sobre operandos e produzem um determinado resultado. Por exemplo, a expressão $3 + 2$ relaciona dois operandos (os números 3 e 2) por meio do operador (+) que representa a operação de adição.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que contém a forma como podemos classificar os operadores:

Resposta

c.

Selecionada:

Operadores aritméticos, operadores relacionais, operadores lógicos e operadores de incremento e decréscimo.

Pergunta 2

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Desenvolver softwares de qualidade assegurada, com elevada produtividade, dentro do prazo estabelecido e sem necessitar de mais recursos do que os alocados têm sido o grande desafio da Engenharia de Software. Cada vez mais engenheiros de software têm sido cobrados para realmente fazerem engenharia do produto de software: planejar,

acompanhar, executar e controlar. Cresce, então, a necessidade de ferramentas para apoiar estas tarefas.”

Fonte: MIAN, P. G.; NATALI, A. C. C.; FALBO, R. A. *Ambientes de Desenvolvimento de Software e o Projeto ADS*. Disponível em:

https://nemo.inf.ufes.br/wp-content/papercite-data/pdf/ambientes_de_desenvolvimento_d_e_software_e_o_projeto_ads_2001.pdf.

A partir do que a evolução dos ambientes também exige a distinção dos recursos básicos do sistema operacional: serviços fundamentais como memória, dados e o gerenciamento de vários programas?

Resposta

a.

Selecionada:

A partir da funcionalidade aprimorada que caracteriza os ambientes de última geração.

Pergunta 3

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O Fluxograma Convencional é uma representação gráfica de algoritmos onde formas geométricas diferentes implicam ações (instruções, comandos) distintos. Tal propriedade facilita o entendimento das ideias contidas nos algoritmos e justifica sua popularidade.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

De que forma o fluxograma é frequentemente considerado?

Resposta Selecionada:

a. Como sendo a planta de um projeto.

Pergunta 4

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Os algoritmos servem para representar a solução de qualquer problema, mas no caso do Processamento de Dados, eles devem seguir as regras básicas de programação para que sejam compatíveis com as linguagens de programação. Serve como modelo para programas, pois sua linguagem é intermediária à linguagem humana e às linguagens de programação, sendo então, uma boa ferramenta na validação da lógica de tarefas a serem automatizadas.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em:

https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Por qual motivo os algoritmos são essenciais?

Resposta e.
Selecionada: Porque servem como o procedimento sistemático exigido pelos computadores.

Pergunta 5

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Ainda podemos notar que a popularização da engenharia de software e a redução do custo dos equipamentos tem permitido o desenvolvimento de ferramentas de software e hardware acessíveis e voltadas ao ensino, sempre tendo em vista que a fluência digital transcende o simples papel de usuário, mas envolve também o papel de criador, projetista e adaptador.”

Fonte: REIS, Emmanuel; SANTOS, Phelipe; DUTRA, Bruna; COUTO, Leandro; OLIVEIRA, Daniele; CARNEIRO, Murillo. (2018). *Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG*. 649. 10.5753/cbie.wcbie.2018.649.

Projetar um computador é uma tarefa desafiadora, pois envolve o *software* e o *hardware* em quais níveis? Selecione a alternativa correta:

Resposta Selecionada: e. Organização funcional, projeto lógico e implementação.

Pergunta 6

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“Uma informação do tipo lógico só possui dois valores possíveis: .V. ou .F. Assim, a princípio, um único bit seria suficiente para armazenar uma informação deste tipo. Contudo, deve-se lembrar que a menor porção de memória que se pode acessar é o byte. Portanto, uma informação do tipo lógico é armazenada em um byte de memória.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. Algoritmo e Lógica de Programação. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que apresenta a forma como definimos um nome simbólico atribuído a um item de dados pelo programador:

Resposta Selecionada: c. Variável.

Pergunta 7

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O nome compilador faz referência ao processo de composição de um programa pela reunião de varias rotinas de bibliotecas, a tradução de linguagem abstrata para linguagem de baixo nível que é executada pelo compilador.”

Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em:

http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqljJHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

Selecione a alternativa que contém o nome que damos a uma sequência de instruções em uma linguagem de máquina:

Resposta Selecionada: d. Código objeto.

Pergunta 8

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“[...] os fluxogramas convencionais preocupam-se com detalhes de nível físico da implementação do algoritmo. Por exemplo, figuras geométricas diferentes são adotadas para representar operações de saída de dados realizadas em dispositivos distintos, como uma fita magnética ou um monitor de vídeo.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

De que forma os símbolos devem ser conectados uns aos outros?

Resposta Selecionada: e. Por linhas de setas.

Pergunta 9

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O conjunto dos números reais (R) contém um número infinito de elementos e, pelas mesmas razões que o conjunto dos números inteiros, precisa ser limitado. Para dados deste tipo julgou-se apropriado adotar quatro bytes para sua representação interna nos computadores”.

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Em Linguagem C, de que forma definimos uma variável como sendo do tipo real?

Resposta Selecionada: e. float

Pergunta 10

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir:

“O tipo de dados lógico é usado para representar dois únicos valores lógicos possíveis: verdadeiro e falso. É comum encontrar-se em outras referências outros tipos de pares de valores lógicos como sim/não, 1/0, true/false.”

Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Como são chamados os tipos que incluem os seguintes elementos: INTEGER, REAL, BOOLEAN, CHAR?

Resposta Selecionada: b. Tipos primitivos.

Segunda-feira, 3 de Abril de 2023 18h21min14s GMT-03:00

← OK