

ESTUDOS DISCIPLINARES IV 6580-05_SEI_CC_0122_R_20222

CONTEÚDO

Revisar envio do teste: AVALIAÇÃO II

Usuário

Curso

Teste

Iniciado

Enviado

Status

Resultado da tentativa

Tempo decorrido

Resultados exibidos

ESTUDOS DISCIPLINARES IV

AVALIAÇÃO II

28/11/22 20:05

28/11/22 20:19

Completada

10 em 10 pontos

14 minutos

Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Existem vários sistemas operacionais no mercado que oferecem serviços para solução de tal problema, no entanto um sistema que vem chamando a atenção daqueles que são especialistas na administração de servidores e tem grande destaque, sendo um dos mais utilizados é o Linux. Este sistema, o Linux, possui características que acabam deixando as organizações mais tranquilas, principalmente na área de segurança, como as permissões de acesso que são atribuídas a qualquer tipo de arquivo que esteja no sistema.”

CALADO, Aprígio de Lima. *Uma análise comparativa de distribuições dos sistemas operacional Linux*. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão de Pernambuco. Pernambuco, 2018. Disponível em: <https://releia.ifsertao-pe.edu.br/jspui/handle/123456789/450>.

A introdução de Calado (2018) demonstra o quanto o sistema Linux é amplamente requisitado hoje, entretanto sobre o início do Linux é correto afirmar que ele começou como:

- Resposta
- a.
- Selecionada:
- Um programa simples que foi utilizado para explorar o chip Intel 80386.

Pergunta 2

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“A estrutura condicional permite a escolha do grupo de ações e estruturas a serem executados quando determinadas condições, representadas por expressões lógicas, são ou não satisfeitas. A estrutura condicional pode ser simples ou composta. Quando a expressão condicional é verdadeira, o bloco de comandos que segue a palavra "então" é executado; caso contrário, é executado o bloco que segue a palavra senão.”

SETTI. Mariangela de Oliveira Gomes. *O Processo de Discretização do Raciocínio Matemático na Tradução para o Raciocínio Computacional*. Universidade Federal do Paraná. Curitiba, 2009. Disponível em: http://www.ppge.ufpr.br/teses/teses/D09_setti.pdf.

No campo de estudo sobre programas, dentro das especificações de instruções básicas, é correto afirmar que a Estrutura condicional:

Resposta selecionada: b.
Verificar certas condições e executar a sequência apropriada de instruções.

Pergunta 3

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Para facilitar a tarefa de programar um computador, foram criadas várias linguagens de programação. Estas linguagens são uma maneira de tentar escrever as tarefas que o computador vai realizar de maneira mais parecida com a linguagem natural. Embora ainda seja muitas vezes complexo em comparação com a linguagem natural, um programa escrito em uma linguagem de programação é muito mais fácil de ser implementado, compreendido e modificado.”

CECHINEL, Cristian; FERRARI, Fabricio. *Introdução a algoritmos e programação*. Universidade Federal do Pampa. Bagé, 2008. Disponível em: <https://lief.if.ufrgs.br/pub/linguagens/FFerrari-CCechinel-Introducao-a-algoritmos.pdf>.

A partir da elucidação de Cechinel e Fabricio (2008), selecione a alternativa que apresenta corretamente a linguagem criada pela Sun Microsystems no início dos anos 1990:

Resposta selecionada: c. Java.

Pergunta 4

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Foi criada em 1954 pela IBM e seu primeiro compilador foi implementado em 1957, para um computador de 1ª geração, o IBM 704 da própria IBM. Com o advento da 2ª geração de computadores (1958), como o IBM 1401, a linguagem sofre nova evolução. Ao longo do tempo a linguagem teve muitas implementações, tanto para empresas como para universidades, algumas das quais constituem uma ampliação da linguagem. É o caso de implementações voltadas para uso por estudantes, implementadas em equipamentos IBM, e.g., WATFOR, WATFIV e WATFIV-S.”

GONÇALVES, Carlos. *A Linguagem de Programação FORTRAN Histórico*. Universidade Federal do Maranhão. Maranhão, 2007. Disponível em: <http://caetano.deinf.ufma.br/~cav/fortr77a.doc>.

As informações abordadas por Gonçalves (2007) são a respeito do surgimento e aprimoramento da primeira linguagem de alto nível. Qual foi a primeira linguagem de programação de alto nível?

Resposta Selecionada: a. FORTRAN.

Pergunta 5

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Foram desenvolvidas, ao longo da história da computação, diversas linguagens de programação, cada qual, há seu tempo, introduzindo facilidades e recursos que foram tornando a tarefa de programar mais fácil e menos susceptível a erros. Atualmente, com as linguagens visuais (também chamadas por alguns de linguagens de quarta geração), programar deixou de ser uma arte restrita a um grupo de indivíduos, para tornar-se uma ferramenta a mais dentro do escopo do usuário comum.”

GUDWIN, Ricardo R. *Linguagens de programação*. Campinas: DCA/FEEC/UNICAMP, p. 24, 1997. Disponível em: <ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea877/lingpro.pdf>.

A partir do contexto apresentado por Gudwin (1997), qual foi a linguagem criada pela Microsoft por volta dos anos 2000 para o desenvolvimento de aplicações baseadas na plataforma Microsoft .NET?

Resposta Selecionada: e. C#

Pergunta 6

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.



“Nos anos 70, as atividades de pesquisa conduziram ao reconhecimento da programação de computadores como uma verdadeira disciplina, cujo conhecimento é fundamental para o sucesso de muitos projetos ligados às mais variadas áreas do saber. A metodologia utilizada no ensino de algoritmos, na área de Informática e cursos a ns, até final dos anos 90 eram baseados, na maioria dos casos, na programação estruturada, proposta por Dahl, Dijkstra e Hoare, aproximadamente em 1970. Essa metodologia tem como objetivo minimizar a complexidade dos programas computacionais.”

SETTI. Mariangela de Oliveira Gomes. *O Processo de Discretização do Raciocínio Matemático na Tradução para o Raciocínio Computacional*. Universidade Federal do Paraná. Curitiba, 2009. Disponível em: http://www.ppge.ufpr.br/teses/teses/D09_setti.pdf.

A partir da contextualização histórica de Setti (2009) é mais coerente descrever a programação como o processo de:

Resposta c.

Selecionada: Quebrar uma tarefa grande e complexa em subtarefas cada vez menores até que as subtarefas sejam simples o suficiente para serem executadas.

Pergunta 7

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Os computadores disponíveis no final da década de 40 e início da década de 50, além dos problemas decorrentes da tecnologia da época, eram difíceis de serem programados pela ausência de software. Na falta de linguagens de programação de alto nível, ou mesmo linguagens de montagem, a programação era feita em código de máquina (por exemplo, uma instrução para "somar", deveria ser escrita cada por um código em vez do seu uso textual). Essa maneira de programar tornava os programas ilegíveis, além de ser bastante complicado o seu processo de depuração. Do ponto de vista do programador, essa foi uma motivação importante para a criação das linguagens de montagem e seus montadores.”

BARANAUSKAS, Maria Cecília Calani. *Procedimento, função, objeto ou lógica? Linguagens de programação vistas pelos seus paradigmas*. Computadores e Conhecimento: Repensando a Educação. Campinas, SP, Gráfica Central da Unicamp, 1993. Disponível em: [http://200.17.137.109:8081/novobsi/Members/josino/paradigmas-de-programacao/2012.1/\(Leitura_e_Resenha\)_ArtigoDiscussaoParadigmas.pdf](http://200.17.137.109:8081/novobsi/Members/josino/paradigmas-de-programacao/2012.1/(Leitura_e_Resenha)_ArtigoDiscussaoParadigmas.pdf).

Tendo em mente a elucidação de Baranauskas (1993) sobre o processo histórico do surgimento das linguagens de alto nível, é correto dizer que as palavras que compõem uma linguagem de programação de alto nível são conhecidas como:

Resposta Selecionada: d. Palavras-chave ou palavras reservadas.

Pergunta 8

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“As linguagens de programação podem ser agrupadas em dois grandes grupos: linguagens de baixo nível e linguagens de alto nível. As linguagens de baixo nível são restritas à linguagem de máquina e têm uma forte relação entre as operações implementadas pela linguagem e as operações implementadas pelo hardware. As linguagens de alto nível, por outro lado, aproximam-se das linguagens utilizadas por humanos para expressar problemas e algoritmos.”

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO E AUTOMAÇÃO. Algoritmo e lógica de programação: Conceitos de Linguagens de Programação. Universidade Federal do Rio Grande do Norte, 2004. Disponível em: <https://www.dca.ufrn.br/~lmarcos/courses/DCA800/pdf/linguagens.pdf>.

A linguagem de alto nível, em nosso contexto de estudo, se destaca entre as demais, pois ela permite que você:

Resposta d.

Selecionada: Crie programas poderosos sem saber exatamente como a CPU funciona, e sem escrever um grande número de instruções em baixo nível.

Pergunta 9

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Um compilador/interpretador pode ser descrito como um conjunto de fases em que cada uma faz uma transformação em uma entrada, que por sua vez serve de entrada para a próxima fase. Essas fases são agrupadas em duas etapas: análise e síntese. A etapa de análise é composta das fases de análise léxica, sintática e semântica e é onde o programa fonte é lido e validado gerando uma saída adequada para as próximas fases.”

BASSOTTO. Henrique Grolli. *Extensão da linguagem e implementação de interpretador para Orderly*. Universidade Federal de Santa Catarina. Florianópolis, 2013. Disponível em: https://repositorio.ufsc.br/bitstream/handle/123456789/184648/TextoFinal_TCC_Extensao_e_Interpretador_Orderly.pdf?sequence=-1.

Dentro do nosso campo de estudo e da elucidação de Bassotto (2013), o que vem a ser um compilador?

Resposta b.

Selecionada: Um programa que traduz um programa de linguagem de alto nível em uma linguagem de máquina.

Pergunta 10

1 em 1 pontos



Leia o excerto a seguir.

“Para se implementar um algoritmo em um computador, é necessário descrevê-lo de uma forma que o computador esteja apto a executá-lo. Essa descrição é feita por intermédio de uma linguagem de programação. O próprio conjunto de instruções de um processador pode ser entendido como uma “linguagem de programação”. Entretanto, essa linguagem normalmente não é a mais adequada para a descrição de um programa, uma vez que os algoritmos necessários podem ser so sticados, e essa linguagem primitiva, também chamada de “linguagem de máquina” não é nem um pouco amigável ao programador, demandando um esforço muito grande na elaboração de programas mais complexos.”

GUDWIN, Ricardo R. *Linguagens de programação*. Campinas: DCA/FEEC/UNICAMP. Campinas, 1997. Disponível em: <ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea877/lingpro.pdf>.

A partir da contextualização de Gudwin (1997) selecione a alternativa que apresenta a linguagem criada como uma alternativa à linguagem de máquina:

Resposta Selecionada: ☒ Assembly

Segunda-feira, 28 de Novembro de 2022 20h20min02s GMT-03:00

← OK