

## **PLANO DE ENSINO**

### **Programação Web Responsiva**

#### **I – Ementa**

HTML5, de estrutura e marcação utilizados na sua composição; CSS (propriedades de formatação com as quais será possível desenvolver o design do site).

#### **II – Objetivos Gerais**

Implementar Web Standards como a semântica do XML e separação entre formatação e conteúdo. Usar folhas de estilos em cascata (estilos CSS) para criar páginas mais flexíveis, mais leves, e controlar o seu aspecto gráfico com maior precisão e com maior facilidade na correção de erros. Ao final deste, o aluno entenderá os conceitos fundamentais do trabalho com os Web Standards e será capaz de implementar HTML Responsivo, com o uso do framework Bootstrap.

#### **III – Objetivos Específicos**

Conhecer as linguagens HTML5 e CSS visando seu uso na construção de aplicações Web.

#### **IV – Competências**

Compreender como planejar e implementar produtos de software para utilização na internet. Conhecer a ferramenta para isso e identificar como aplicá-la na solução das necessidades para quem o produto de software se destina.

#### **V – Conteúdo Programático**

MÓDULO 1: Introdução

O que é internet

Como funciona a web

A web é gráfica e fácil de ser navegada

A web distribuída

A web é dinâmica

A web é independente de plataforma

A web é interativa

Os navegadores da web

Os servidores web

A história do Html

W3C – World Wide Web Consortioun

WHATWG – Web Hypertext Application Technology Working Group

Web Standards

Breve História do CSS

Por que o CSS foi criado?

MÓDULO 2: Iniciando com Html5

Ferramentas e Primeiro Projeto

Editores de Texto

Personalizando o Editor

Criando Novo Arquivo

DocType

Primeiras Tags

TAG <html>

TAG <head>

TAG <body>

TAG <title>

TAG <p>

TAG <span>

TAG <strong>

TAG <em>

TAG <h>

TAG <br>

TAG <header>

TAG <section>

TAG <article>

User-Agents e Atributo lang

Metatag Charset

MÓDULO 3: Aprofundando com Html5

Links

Link Interno

Link Externo

Âncora

Listas

Lista Ordenada

Lista não ordenada

Lista de Links

TAGs avançadas

TAG <nav>

TAG <main>

TAG <article>

TAG <footer>

TAG <cite>

TAG <q>

## MÓDULO 04: Avançando com Html5

Trabalhando com imagens

Inserindo imagens

Propriedades de imagens

Links em imagens

Trabalhando com tabelas

Trabalhando com Div

Cores

Tabela de Cores.

## MÓDULO 5: Iniciando com CSS3

Primeiro Projeto com CSS

Sintaxe CSS

Criando primeira página com CSS interno

Criando primeiro arquivo externo CSS

Chamando folha de estilo no html

Estilizando com CSS

Background-color

Background-image

Background-repeat

Background-size

## MÓDULO 6: Customizando com CSS3

Utilizando fontes

Usando fontes de terceiros

Alterando a fonte com CSS

Trabalhando com Containers DIV

Estilizando TAG-s de título

Utilizando vídeos

Estilizando Tabelas

## MÓDULO 7: Avançando com CSS3

Criando Menus

Propriedades de Menus

Pseudoclasse e pseudoelemento

Pseudoelementos mais utilizados

Estilizando textos

Text alignment

Text decoration

Text transformation

Letter spacing

Line height

Text direction

Word Spacing

Text Shadow

Estilizando fontes

Generic family

Font family

Font style

Font size

Font weight

Font variant

## MÓDULO 8: Posicionamento e Formulários

Posicionamento CSS

Static

Relative

Fixed

Absolute

Criando Formulários

TAG <form>

Propriedades do formulário

Texto simples

Data

Senha

Data/hora

Caixa de marcação única

Caixa de marcação múltipla

Telefone, campo de busca, e-mail ou url

Caixa de seleção

Caixa de texto com múltiplas linhas

Botões

Botão para enviar formulário

Botão para chamar ação em JavaScript

MÓDULO 9: JavaScript

Introdução ao JavaScript

Diferenças entre Java vs JavaScript

Trabalhando com JavaScript

TAG <script>

Comando alert

Executando um JavaScript interno

Executando um JavaScript externo

Eventos

Principais Eventos em JavaScript

OnClick

Ownmousedown

Ownmouseup

Owndbclick

Funções

Trabalhando com Funções internas

Trabalhando com Funções externas

Métodos

getElementById()

InnerHTML

Formulários simples

Formulários complexos

Fazendo operações matemáticas

MÓDULO 10 – Entendendo Responsividade

O que é responsividade

Como iremos tornar nossa página responsiva

Conceitos Básicos de Usabilidade, UX e UI

MÓDULO 11: Iniciando com Bootstrap

Introdução

História do bootstrap

Por que utilizar bootstrap

Principais componentes

Principais plugins

Personalização

Instalando o bootstrap

Fazendo download

Importando bootstrap em seu projeto

Chamando o bootstrap em seu html

Entendendo a documentação

Utilizando botões customizados

Utilizando menus responsivos



## MÓDULO 12: Utilizando templates Bootstrap

Utilizando templates

Customizando templates prontos

Alterando propriedades

### **VI – Estratégias de trabalho**

A disciplina é ministrada por meio de aulas expositivas, metodologias ativas e diversificadas apoiadas no plano de ensino. O desenvolvimento dos conceitos e conteúdos ocorre com apoio de propostas de leituras de livros e artigos científicos básicos e complementares, exercícios, discussões em fórum e/ou *chats*, sugestões de filmes, vídeos e demais recursos audio-visuais. Com o objetivo de aprofundar e enriquecer o domínio dos conhecimentos e incentivar a pesquisa, o docente pode propor trabalhos individuais ou em grupo, palestras, atividades complementares e práticas em diferentes cenários, que permitam aos alunos assimilarem os conhecimentos essenciais para sua formação.

### **VII – Avaliação**

A avaliação é um processo desenvolvido durante o período letivo e leva em conta todo o percurso acadêmico do aluno, como segue:

Acompanhamento de frequência;

Acompanhamento de nota;

Desenvolvimento de exercícios e atividades;

Trabalhos individuais ou em grupo;

Estudos disciplinares;

Atividades complementares.

A avaliação presencial completa esse processo. Ela é feita no polo de apoio presencial no qual o aluno está matriculado, seguindo o calendário acadêmico. Estimula-se a autoavaliação, por meio da autocorreção dos exercícios, questionários e atividades, de modo que o aluno possa acompanhar sua

evolução e rendimento escolar, possibilitando, ainda, a oportunidade de melhoria contínua por meio de revisão e feedback.

## VIII – Bibliografia

### Básica

MURPHY, Christopher *et al.* *Introdução ao HTML5 e CSS3*. Rio de Janeiro: Ed. Alta Books, 2014.

SILVA, Maurício Samy. *Fundamentos de HTML5 e CSS3*. São Paulo: Ed. Novatec, 2015.

DUCKETT, Jon. *HTML e CSS – Projete e Construa Websites*. Rio de Janeiro: Ed. Alta Books, 2016.

### Complementar

CASTRO, Elizabeth. *HTML 5 e CSS 3 - Guia Prático e Visual*. Rio de Janeiro: Ed. Alta Books, 2013.

DUCKETT, Jon. *Javascript e JQuery – desenvolvimento de interfaces web interativas*. Rio de Janeiro: Ed. Alta Books, 2016.

MAZZA, Lucas. *HTML5 e CSS3 - Domine a web do futuro*. São Paulo: Ed. Casa do Código, 2013.

SILVA, Maurício Samy. *CSS3: Desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3*. São Paulo: Ed. Novatec, 2011.

SOUZA, Natan. *Bootstrap 4: conheça a biblioteca front-end mais utilizada no mundo*. São Paulo: Ed. Casa do Código, 2018.

ZEMEL, Társion. *Web design responsivo: páginas adaptáveis para todos os dispositivos*. São Paulo: Ed. Casa do Código, 2015.