

Pergunta 1

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“Operadores são elementos funcionais que atuam sobre operandos e produzem um determinado resultado. Por exemplo, a expressão 3 + 2 relaciona dois operandos (os números 3 e 2) por meio do operador (+) que representa a operação de adição.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que contém a forma como podemos classificar os operadores:

Resposta Selecionada: ☐ c. Operadores aritméticos, operadores relacionais, operadores lógicos e operadores de incremento e decréscimo.

Pergunta 2

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“Dentro da diversidade de categorias de ferramentas que prestam apoio às atividades de Engenharia de Software, uma espécie vem ganhando cada vez mais destaque e, sobre ela, tem-se aplicado muito investimento nos últimos tempos: as Ferramentas de Geração de Código, ou simplesmente Geradores de Código. Dessa forma, Gerador de Código é aquela ferramenta que possui a capacidade de gerar código a partir de um determinado modelo de software.”
Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em: http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqIJHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

No que o compilador converte o código fonte? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Selecionada: ☐ e. Em uma linguagem binária ou linguagem de máquina.

Pergunta 3

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“Expressões aritméticas são aquelas cujo resultado da avaliação é do tipo numérico, seja ele inteiro ou real. Somente o uso de operadores aritméticos e variáveis numéricas é permitido em expressões deste tipo.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Uma operação muito comum em programação de computadores é usar expressões aritméticas para o estabelecimento de quais processamentos?

Resposta Selecionada: ☐ c. Processamentos matemáticos.

Pergunta 4

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“O Fluxograma Convencional é uma representação gráfica de algoritmos onde formas geométricas diferentes implicam ações (instruções, comandos) distintos. Tal propriedade facilita o entendimento das ideias contidas nos algoritmos e justifica sua popularidade.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

De que forma o fluxograma é frequentemente considerado?

Resposta Selecionada: ☐ a. Como sendo a planta de um projeto.

Pergunta 5

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“A concepção de uma linguagem pode ocorrer por meio das mais diversas justificativas, a exemplo da linguagem Java, que surgiu a partir da necessidade de se criar uma linguagem para atender a demanda de dispositivos embarcados, nos anos 90.”
Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em: http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqIJHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

As linguagens de programação são linguagens de notação artificial criadas ou desenvolvidas para serem usadas para executar instruções codificadas no computador; são geralmente compostas por uma série de regras de uso. De que forma denominamos esses elementos? Selecione a alternativa correspondente:

Resposta Selecionada: ☐ a. Sintaxe.

Pergunta 6

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“O nome compilador faz referência ao processo de composição de um programa pela reunião de varias rotinas de bibliotecas, a tradução de linguagem abstrata para linguagem de baixo nível que é executada pelo compilador.”
Fonte: BRANCO; Guido Aparecido Junior; TAMAE, Rodrigo Yoshio. *Uma breve introdução ao estudo e implementação de compiladores*. 2008. Disponível em: http://faef.revista.inf.br/imagens_arquivos/arquivos_destaque/RHXqIJHvJQhhCK_2013-5-28-11-13-48.pdf.

Selecione a alternativa que contém o nome que damos a uma sequência de instruções em uma linguagem de máquina:

Resposta Selecionada: ☐ d. Código objeto.

Pergunta 7

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“[...] os fluxogramas convencionais preocupam-se com detalhes de nível físico da implementação do algoritmo. Por exemplo, figuras geométricas diferentes são adotadas para representar operações de saída de dados realizadas em dispositivos distintos, como uma fita magnética ou um monitor de vídeo.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

De que forma os símbolos devem ser conectados uns aos outros?

Resposta Selecionada: ☐ e. Por linhas de setas.

Pergunta 8

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“O conjunto dos números reais (R) contém um número infinito de elementos e, pelas mesmas razões que o conjunto dos números inteiros, precisa ser limitado. Para dados deste tipo julgou-se apropriado adotar quatro bytes para sua representação interna nos computadores”.
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Em Linguagem C, de que forma definimos uma variável como sendo do tipo real?

Resposta Selecionada: ☐ e. float

Pergunta 9

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“Uma informação do tipo lógico só possui dois valores possíveis: .V. ou .F. Assim, a princípio, um único bit seria suficiente para armazenar uma informação deste tipo. Contudo, deve-se lembrar que a menor porção de memória que se pode acessar é o byte. Portanto, uma informação do tipo lógico é armazenada em um byte de memória.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

A partir da definição de Oliveira (2004), selecione a alternativa que apresenta a forma como definimos um nome simbólico atribuído a um item de dados pelo programador:

Resposta Selecionada: ☐ c. Variável.

Pergunta 10

1 em 1 pontos

Leia o excerto a seguir:

“O tipo de dados lógico é usado para representar dois únicos valores lógicos possíveis: verdadeiro e falso. É comum encontrar-se em outras referências outros tipos de pares de valores lógicos como sim/não, 1/0, true/false.”
Fonte: OLIVEIRA, Luiz Affonso H. Guedes. *Algoritmo e Lógica de Programação*. Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Maio, 2004. Disponível em: https://www.dca.ufrn.br/~affonso/DCA800/pdf/algoritmos_parte1.pdf.

Como são chamados os tipos que incluem os seguintes elementos: INTEGER, REAL, BOOLEAN, CHAR?

Resposta Selecionada: ☐ b. Tipos primitivos.