

STRATÉGIE

- **→** DÉFENSIVE
- → OFFENSIVE
- → ALÉATOIRE

ACTIONS

- SOIGNER UN COMBATTANT ALLIÉ
- → ATTAQUER FRONTALEMENT



UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE MONTAUBAN





LA BIBLIOTHÈQUE



LE BUREAU DES ETUDIANTS



LE QUARTIER ADMINISTRATIF



LES HALLES INDUSTRIELLES



LA HALLE SPORTIVE



FIGHT



1

400 POINTS



2

ARRANGEMENT



8

COMBATS



UML







DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION









REDÉPLOYER TROUPES

CONNAÎTRE LE GAGNANT

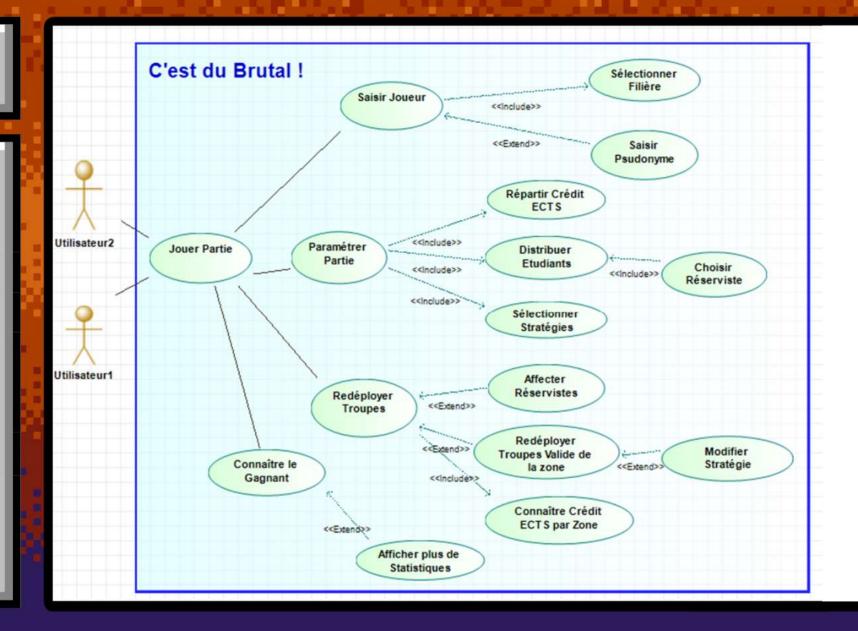
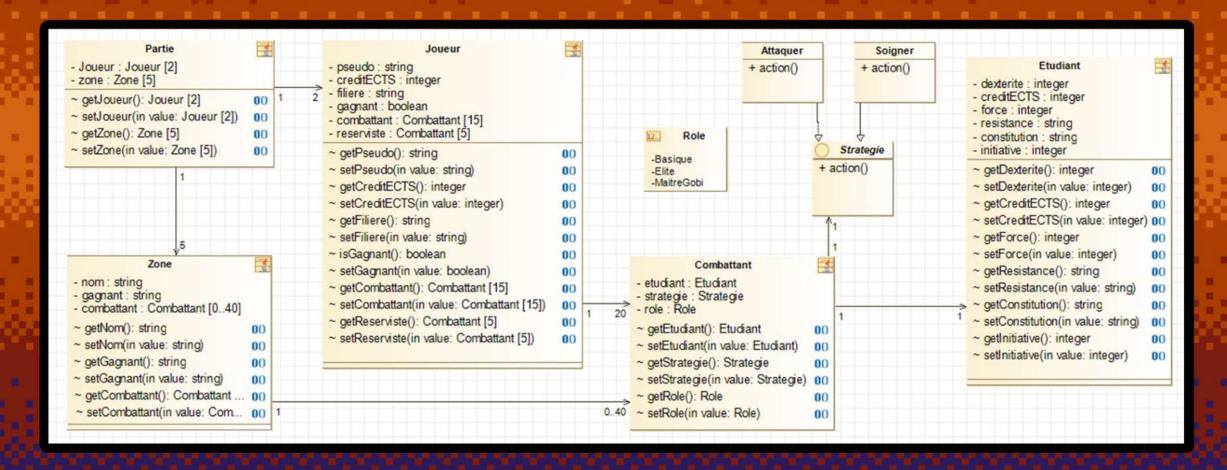


DIAGRAMME DE CLASSE















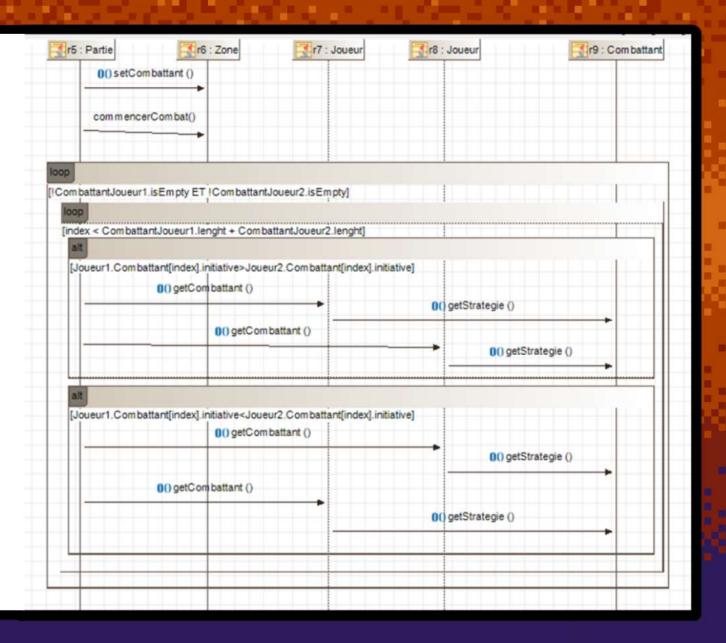


DIAGRAMME DE SÉQUENCE

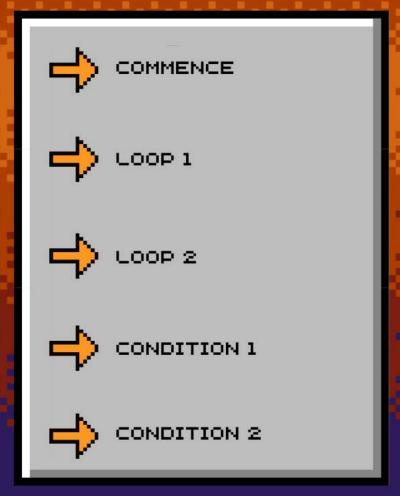




DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

DIAGRAMME DE SÉQUENCE

COMPRÉHENSION DU JEU





DIAGRAMME DE CLASSE

DIAGRAMME DE SÉQUENCE

DÉTAILS