

Projet L002

C'est du brutal !

1. **Fonctionnel** : Tout fonctionne selon les besoins du logiciel développé. L'état de l'application on indique clairement qui tout a été bien implémenté et tout pilote bien.
 - L'UML ;
 - Le moteur du jeu et l'architecture du programme ;
 - L'interface graphique ;
2. **Difficultés rencontrés** :
 - Création d'un UML concis au début, pour comprendre bien la structure de sans avoir aucune idée du code ;
 - Quelques petites incohérences pendant le code qui s'établit ;
 - Petits bugs dans la création de l'interface graphique ;
3. **Points à améliorer** :
 - Détailler l'UML ;
 - Optimiser le code ;
 - Mieux structurer l'interface graphique ;
 - Suppression des blocs de codes inutiles mis en commentaires ;
4. **Extension possible** :
 - Composants de sauvegarder les batailles finies, avec l'historique de batailles précédent ;
 - Système de combat par Thread avec un menu ;
 - Nouvelles zones de bataille ;
 - Création d'une nouveaux de mode de jeu ;
 - Expansion pour nouvelles protagonistes et nouvelles caractéristiques – ajout de fonctionnalités ;
 - Faire plus d'autonomie pour la bataille.