

# Codificação Backend e Frontend

## Resumo

Este documento explica em detalhes as interações entre usuário e o funcionamento do código que armazena e analisa os dados coletados. Um protótipo deste projeto já foi feito em C++, com código disponível *neste link*. Vale mencionar que parte do funcionamento do site também depende de empresas, que possuirão outra interface de interação. Esta parte da codificação ainda não foi realizada. Esta etapa do projeto foi dividida em sub-seções, para que se organizasse de forma mais eficiente cada uma das interações projetadas.

## Membros do Grupo

André Ricardo Miguel Filho — Arthur Oliveira Pacheco — Felipe Lourenço Vieira

## I. EMPRESTAFACIL.COM

A aba de entrada do site, para maior simplicidade, terá:

- Uma opção de "Entrar", caso o usuário já possua cadastro;
- Uma opção de "Cadastrar-se", caso o usuário não possua cadastro;

Além disso, esta aba também fornecerá os empréstimos em andamento, suas taxas de juros, prazos e qual o usuário ou empresa responsável por seu oferecimento.

### A. Entrar

Ao pressionar "Entrar", o usuário será redirecionado para uma aba onde deve fornecer email e senha, para ter seu *login* efetuado.

### B. Cadastrar-se

Para se cadastrar, o usuário ou empresa deve fornecer as seguintes informações:

No caso de Pessoa Física:

- Nome Completo;
- Email;
- Senha;
- CPF;
- Imagem de Perfil, número de telefone, localização, descrição, onde trabalha são informações opcionais, mas que possibilitam maior credibilidade ao perfil e aumento do Elo;

No caso de Empresa:

- Nome;
- Email;
- Senha;

- CNPJ;
- Verificação própria do site: deve haver contato prévio entre o EmprestaFácil e a empresa interessada;

## II. EMPRÉSTIMOS DISPONÍVEIS

Na aba de início, em que estão disponíveis os empréstimos em tempo real, o usuário tem a possibilidade de filtrar entre os empréstimos disponíveis:

### A. Filtragem

São disponibilizadas as seguintes funções de filtragem:

- Filtrar do maior valor para o menor valor;
- Filtrar do menor valor para o maior valor;
- Filtrar por um valor específico;
- Filtrar por mais recentes;
- Filtrar entre as datas
- Filtrar pelo Elo do usuário;

## III. ADICIONAR EMPRÉSTIMO

Na aba de início, também será possível que o usuário adicione um empréstimo. Seram pedidos os seguintes dados:

- Valor do empréstimo;
- Taxa de juros solicitada;
- Prazo de permanência da proposta;

Após isso, o usuário será redirecionado à uma nova aba, em que será necessário enviar a quantia de dinheiro apenas por pix, para um caixa do site. Além da quantia, será cobrada uma taxa de 5% na transação.