

Ficheiros de texto



- Ficheiros de texto
- Escrita de informação em ficheiros de texto
- Leitura do conteúdo de ficheiros de texto
- Exemplos





- Em todos os programas desenvolvidos até ao momento, a informação manipulada era perdida sempre que terminamos os programas.
- Isto deve-se ao facto de as variáveis que declaramos reservarem espaço na memória do computador, que depois é libertada quando o programa termina.
- Para armazenarmos permanentemente informação gerada pelos nossos programas, temos que a guardar no disco rígido do computador (ou em qualquer outro dispositivo de memória de massa).
- Isto é possível através da utilização de ficheiros.
- Nesta aula estamos apenas interessados em estudar a utilização de ficheiros de texto.

Ficheiros e Directórios



- O que é um ficheiro?
 - Estrutura de armazenamento de informação;
 - Uma sequência de ``0" e ``1" armazenados (informação binária).
- O que é um diretório?
 - Tipo especial de ficheiro que armazena uma lista de referências a ficheiros.
- Características:
 - Localização no sistema de ficheiros (diretório e nome);
 - Têm a si associadas permissões de leitura, escrita e execução.

Utilização de ficheiros em JAVA



- Classe File (java.io.File)
- Permite:
 - Confirmar a existência de ficheiros;
 - Verificar e modificar as permissões de ficheiros;
 - Verificar qual o tipo de ficheiro (directório, ficheiro normal, etc.);
 - · Criar diretórios;
 - Listar o conteúdo de diretórios;
 - Apagar ficheiros.
 - ...

Ficheiros de texto



- Os dados são interpretados e transformados de acordo com formatos de representação de texto;
- Cada carácter é codificado (ASCII, Unicode, UTF-8, ...)
- Texto em Java:
 - Os tipos char e String codificam o texto com a codificação unicode
 16 bits;
 - Esse detalhe de implementação do Java é, no entanto, transparente para o programador;
 - Os métodos (funções) de entrada/saída fazem automaticamente a tradução de ou para a codificação escolhida;
 - Existem também constantes literais para alguns caracteres especiais:
 - '\n': nova linha;
 - '\t': tabulação horizontal;
 - '\"': carácter ", ...

Escrita de ficheiros em Java



- Classe PrintWriter (java.io.PrintWriter);
- Interface similar à do PrintStream (System.out);
- Utilização:
 - Criar uma entidade (objecto) File associada ao nome do ficheiro desejado:

```
File fout = new File(nomeFicheiro);
```

 Declaração e criação de um objecto tipo PrintWriter associado a esse objecto tipo File:

```
PrintWriter pwf = new PrintWriter(fout);
```

Escrever sobre o ficheiro:

```
pwf.println(line);
```

Fechar o ficheiro

```
pwf.close();
```



- Operações sobre um PrintWriter podem falhar imprevisivelmente!
- Para lidar com esse tipo de situações a linguagem Java utiliza uma aproximação defensiva gerando (checked) excepções;
- A classe PrintWriter da bilblioteca Java obriga o programador a lidar explicitamente com a excepção: IOException.
- Nos operações de abertura de ficheiros (não só na classe PrintWriter, mas também na classe a utilizar para leitura de ficheiros) é necessário lidar explicitamente com este tipo de excepções.

Leitura de ficheiros em Java



- Tipo de dados Scanner (java.util.Scanner);
- Em vez do System.in associar o Scanner ao ficheiro a ler;
- Utilização:
 - Criar um objecto File associada ao nome do ficheiro desejado:

```
File fin = new File(nomeFicheiro);
```

• Declaração e criação de um objecto tipo Scanner associado a esse objecto tipo File:

```
Scanner scf = new Scanner(fin);
```

Ler do ficheiro:

```
while(scf.hasNextLine())
String line = scf.nextLine();
```

Fechar o ficheiro:

```
scf.close();
```



Arnaldo Martins (jam@ua.pt)



```
public static void main(String[] args) throws IOException{
    Scanner kb = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ficheiro de entrada: ");
    String nameIn = kb.nextLine();
    File fin = new File(nameIn);
    Scanner scf = new Scanner(fin);
    System.out.print("Ficheiro de saida: ");
    String nameOut = kb.nextLine();
    File fout = new File(nameOut);
    PrintWriter pw = new PrintWriter(fout);
    while(scf.hasNextLine())
        pw.println(scf.nextLine());
    scf.close();
    pw.close();
```

Exemplo, class FileWriter

```
deti universidade de aveiro departamento de electrónica, telecomunicações e informátic
```

```
public static void main (String[] args) throws IOException
  Scanner kb = new Scanner(System.in);
  System.out.print("Ficheiro de entrada: ");
  String nameIn = kb.nextLine();
  File fin = new File(nameIn);
  Scanner scf = new Scanner(fin);
  System.out.print("Ficheiro de saida: ");
  String nameOut = kb.nextLine();
   Em lugar da classe File pode usar-se a classe FileWriter
   Tem a vantagem de abrir ficheiros em modo append (true)
  FileWriter fout = new FileWriter (nameOut, true);
   PrintWriter pw = new PrintWriter(fout);
      while(scf.hasNextLine())
           pw.println(scf.nextLine());
       scf.close();
      pw.close();
Arnaldo Martins (jam@ua.pt)
                                                    Programação I, 2016/2017
```

universidade de aveiro departamento de electrónica, relecomunicações e informática

```
String nameIn = "notas.txt"
File fin = new File(nameIn);
if (!fin.exists()) {
   System.out.println("ERROR: input file " + nameIn + " does not exist!");
} else if (fin.isDirectory()) {
   System.out.println("ERROR: input file " + nameIn + " is a directory!");
} else if (!fin.canRead()) {
 System.out.println("ERROR: cannot read from input file " + nameIn + "!");
} else {
   System.out.println("Ficheiro válido!: " + nameln);
   System.out.println("Comprimento Ficheiro = " + fin.length());
   System.out.println("Caminho do ficheiro = " + fin.getAbsolutePath());
```

// lista diretório

```
String[] lista = new String[100];
File fin1 = new File("c:\\");
lista = fin1.list();
for (String n : lista) {
    System.out.printf("%s\n", n);
}
```