

#### Pesquisa e Ordenação



- Pesquisa de valores em sequências
  - pesquisa sequencial
  - pesquisa binária
- Ordenação de sequências
  - ordenação sequencial
  - ordenação por flutuação
- Exemplos

#### Pesquisa de valores em Arrays



- Em inúmeros problemas temos a necessidade de procurar por valores em sequências. A esta tarefa designa-se pesquisa.
- Existem vários algoritmos em programação para a pesquisa de valores em sequências mas nesta disciplina vamos apenas analisar dois dos mais simples: pesquisa sequencial e pesquisa binária.
- A pesquisa é uma tarefa computacionalmente dispendiosa se estivermos a tratar grandes quantidades de informação.
- O desenvolvimento de algoritmos eficientes torna-se essencial e, como vamos ver, a complexidade dos algoritmos não é sempre a mesma.

# Pesquisa sequencial (1)



- A pesquisa sequencial consiste em analisar todos os elementos da sequencia de forma metódica.
- A pesquisa começa por analisar o primeiro valor da sequência e percorre todos os seus valores até encontrar o valor pretendido ou até atingirmos o último elemento.
- Este método é normalmente demorado e depende da dimensão da sequência, mas não depende do arranjo dos valores.
- Em todos os algoritmos de pesquisa é sempre necessária uma forma de "sinalizar" que não encontrámos o valor pretendido.

## Pesquisa sequencial (2)



```
public static int PesquisaSequencial(int seq[],int
 nElem, int valor ) {
       int n=0;
       int pos = -1; // inicia com um valor inválido
       do {
           if(seq[n++] == valor) {
               pos = n-1;
       } while (pos == -1 \&\& n < nElem);
       return pos;
```

# Pesquisa binária (1)



- Se tivermos informação à priori sobre os elementos da sequência, podemos acelerar o processo de pesquisa.
- Por exemplo, se a sequência estiver ordenada por ordem crescente ou decrescente, podemos fazer pesquisa binária.
- O algoritmo começa por selecionar o elemento central da sequência e compara-o com o elemento procurado.
- Se o elemento foi maior, podemos excluir a primeira metade da sequência, caso contrário podemos excluir a segunda metade.
- O processo é repetido até que o elemento seja o procurado ou até deixarmos de ter elementos para analisar.

#### Pesquisa binária (2)



```
public static int PesquisaBinaria(int[] lista,
valor) {
 int inicio=0,fim=lista.length-1,meio;
      int haValor= -1;
      do {
          meio=(inicio+fim)/2;
           if (valor > lista[meio] ) {
               inicio=meio+1;
           } else if (valor < lista[meio]) {</pre>
               fim=meio-1;
           } else {
               haValor = meio;
     } while(haValor == -1 && inicio <= fim );</pre>
      return haValor;}
```





System.out.print("Valor a procurar: "); valor = sc.nextInt(); ind = PesquisaSequencial(seq main, nElem main, valor); // ind = PesquisaBinaria(seq main, valor); if (ind !=-1) { System.out.println("O numero está na pos " + ind); } else { System.out.println("O numero não existe")

## Ordenação de sequências



- Em outros problemas temos a necessidade de manter as sequências ordenadas.
- Existem vários algoritmos em programação para a ordenação de sequências mas nesta disciplina vamos apenas analisar dois: ordenação sequencial e ordenação por flutuação.
- Na ordenação sequencial vamos colocando em cada posição da sequência o valor correcto, começando no primeiro.
- Na ordenação por flutuação vamos comparando pares de valores da sequência e trocamos se fora de ordem.
   Repetimos o processo enquanto houver trocas.

## Ordenação sequencial



```
public static void OrdenacaoSeq(int seq[], int n) {
 int tmp, i, j;
 for (i = 0 ; i < n - 1 ; i++) \{ // fixamos uma posicao \}
    for (j = i + 1 ; j < n ; j++) { //percorremos as outras}
       if(seq[i] > seq[j]) // se fora de sitio, trocamos
           tmp = seq[i];
           seq[i] = seq[j];
           seq[j] = tmp;
```

## Ordenação por flutuação



```
public static void OrdenacaoFlutuacao(int[] seq, int n) {
   int tmp, i, j;
  boolean trocas;
   do{
      trocas = false; // partimos do principio que já está...
      for (i = 0 ; i < n -1 ; i++) {
         if(seq[i] > seq[i+1])
            tmp = seq[i];
             seq[i] = seq[i+1];
             seq[i+1] = tmp;
            trocas = true; // houve trocas...
   }while(trocas); // enquanto houver trocas repetimos
                                                      Programação I, 2016/2017
Arnaldo Martins (jam@ua.pt)
```





```
int nElem = 0;
int seq[] = new int[100];
nElem = Leitura(seq);
Escrita(seq, nElem);
OrdenacaoSeq(seq, nElem);
// ou OrdenacaoFlutuacao(seq, nElem);
Escrita(seq, nElem); // os valores serão mostrados ordenados
```

## Muitos outros algoritmos...



- Inserção
- Fusão
- QuickSort
- Odd–even sort

•