


Taller 01

Desarrollo Web Backend

Cree un archivo llamado **taller-01.js**, realice los siguientes puntos, y súbalo a su repositorio de talleres.

 2025-03

Punto 1 - convertidorTemp

Desarrolle una función llamada **convertidorTemp** que reciba una temperatura en centigrados y **retorne** la temperatura en fahrenheit.

$$F = C \times \frac{9}{5} + 32$$

Pueden utilizar la pagina <https://jsfiddle.net/> para programar en JS sin entorno local.

Punto 2 - resolvedor

Desarrolle una función llamada **resolvedor** que retorne el valor de x de la formula general cuadratica.

La función debe permitir, con el uso de parametros, elegir si se quiere el resultado negativo o positivo.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\{a = 1, b = 5, c = 4\} \rightarrow -1; \{a = 1, b = 5, c = 4\} \rightarrow -4$$

Punto 3 - mejorParidad

Desarrolle una funcion llamada **mejorParidad** que, de la mejor manera posible, resuelva y **retorne** la paridad de un número.

Es decir, que retorne si un numero es par o no, **para utilizar en un condicional correctamente**.

Punto 4 - peorParidad

Desarrolle una funcion llamada **peorParidad** que, de la peor manera posible, resuelva y **retorne** la paridad de un numero.

Solo es necesario "resolver" hasta el numero 10.

Rubrica Puntos

Criterio	Puntos
La funcion esta correctamente nombrada.	1
La funcion retorna el resultado.	1
La funcion compila.	1
El resultado es el correcto.	1
El resultado tiene el formato correcto.	1
Total	5

Rubrica Taller

Criterio	Puntos
Punto 1	5
Punto 2	5
Punto 3	5
Punto 4	5
Total	20