

Javascript Intermedio



2024-03



10 min.

Operador Y (and)

```
const meQuieroIr = true;
const mePuedoIr = true;

if (meQuieroIr && mePuedoIr) {
  console.log("Me voy");
} else {
  console.log("Me quedo");
}
```

Operador O (or)

```
const meQuieroIr = false;
const mePuedoIr = true;

if (meQuieroIr || mePuedoIr) {
  console.log("Me voy");
} else {
  console.log("Me quedo");
}
```

Conversión a number

```
const numberString = "123.15";

console.log(numberString); // "123.15"
console.log(parseInt(numberString)); // 123
console.log(parseFloat(numberString)); // 123.15
console.log(+numberString); // 123.15

// Todos los 3 son de tipo "number".
```

Conversión a number

```
const booleanString = true;

console.log(booleanString); // true
console.log(+booleanString); // 1
```

Number como boolean

```
const conditional = 1;

if (conditional) {
  console.log("Exito");
}
```

Truthy & Falsy

Truthy es cualquier valor que es considerado **true**, cuando interpretado como booleano.

Falsy es cualquier valor que es considerado **false**, cuando interpretado como booleano.

Truthy

Todo valor es truthy, a menos que sea falsy.

Falsy

Los siguientes valores son falsy:

- `false`
- `0` ó `-0`
- `0n` ó `-0n` (*0 como BigInt*)
- `""` (*Una string vacía*)
- `null`
- `undefined`
- `NaN` (*Not a Number*)
- `document.all` (*Deprecado*)

Operador 'No'

```
const conditional = true;

if (!conditional) {
  console.log("Exitó");
}
```

Operador 'No'

```
const conditional = true;

if (!!conditional) {
  console.log("Exito");
}
```

Operador 'No'

```
const conditional = true;

if (!conditional) {
  console.log("Exitó");
}
```

Operador 'No'

```
const conditional = 1;  
  
if (!conditional) {  
  console.log("Exitó");  
}
```

Operador 'No'

```
const conditional = 1;  
  
if (!!conditional) {  
  console.log("Exito");  
}
```

Brevidad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // el modulo 2 de un numero es 1 si es impar, y 2 si es par.  
  const modulo2 = number % 2;  
  
  // si el modulo 2 de un numero es 0, es par, y la variable es true.  
  const numeroEsPar = modulo2 === 0;  
  
  if (numeroEsPar) {  
    // si la variable es true, la funcion debe retornar true  
    return true;  
  } else if (!numeroEsPar) {  
    // si la variable es false, la funcion debe retornar false  
    return false;  
  }  
}
```

Brevidad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // pero si modulo 2 es 1 cuando es impar, y 1 se interpreta como true...  
  const modulo2 = number % 2;  
  
  // si el modulo 2 de un numero es 0, es par, y la variable es true.  
  const numeroEsPar = modulo2 === 0;  
  
  if (numeroEsPar) {  
    // si la variable es true, la funcion debe retornar true  
    return true;  
  } else if (!numeroEsPar) {  
    // si la variable es false, la funcion debe retornar false  
    return false;  
  }  
}
```


Brevidad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // entonces puedo usar el operador 'No' para negar el truthy a un false (1 => false)  
  const modulo2 = !(number % 2);  
  
  // si el modulo 2 de un numero es 0, es par, y la variable es true.  
  const numeroEsPar = modulo2 === 0;  
  
  if (numeroEsPar) {  
    // si la variable es true, la funcion debe retornar true  
    return true;  
  } else if (!numeroEsPar) {  
    // si la variable es false, la funcion debe retornar false  
    return false;  
  }  
}
```

Brevidad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // y esta variable se vuelve 'numeroEsPar'  
  const numeroEsPar = !(number % 2);  
  
  if (numeroEsPar) {  
    // si la variable es true, la funcion debe retornar true  
    return true;  
  } else if (!numeroEsPar) {  
    // si la variable es false, la funcion debe retornar false  
    return false;  
  }  
}
```

Brevidad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // y esta variable se vuelve 'numeroEsPar'  
  const numeroEsPar = !(number % 2);  
  
  if (numeroEsPar) {  
    // estas lineas son un poco redundantes...  
    return true;  
  } else if (!numeroEsPar) {  
    //  
    return false;  
  }  
}
```

Brevedad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // y esta variable se vuelve 'numeroEsPar'  
  const numeroEsPar = !(number % 2);  
  
  return numeroEsPar;  
}
```

Brevedad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // entonces la variable sobra...  
  return !(numero % 2);  
}
```

Brevedad & Funciones

```
function esPar(numero) {  
  // alternatively...  
  return numero % 2 === 0;  
}
```

Objetos

Objetos

```
// esto es un objeto
const perro = {
  raza: "Labrador",
  edad: 4,
  nombre: "Tequila",
  muerde: false,
  juzga: true,
};

console.log(perro.nombre); // "Tequila"
console.log(perro["muerde"]); // false
```


Objetos

```
const perro = {  
  raza: "Labrador",  
  edad: 4,  
  nombre: "Tequila",  
  muerde: false,  
  juzga: true,  
};  
  
const campo = "juzga";  
console.log(perro[campo]); // true
```

Objetos

```
const perro = {  
  raza: "Labrador",  
  edad: 4,  
  nombre: "Tequila",  
  muerde: false,  
  juzga: true,  
};  
  
perro.nombre = "Whiskey";  
perro["muerde"] = true;  
  
console.log(perro.nombre); // "Whiskey"  
console.log(perro.muerde); // true
```

Vectores / Arrays

```
const estudiantes = [  
  {  
    nombre: "Martin Elias",  
    velocidad: 9001,  
  },  
  {  
    nombre: "Diomedes",  
    numHijos: 9002,  
  },  
];
```

Vectores / Arrays

```
console.log(estudiantes.length); // 2  
  
console.log(estudiantes[0].velocidad); // 9001  
  
console.log(estudiantes["1"].numHijos); // 9002
```



Están listos para el parcial!