IPO Model



O, en español,

Modelo EPS

Que es EPS?

ENTIDAD PROMOTORA DE SALUD - EPS

Entidades responsables de la afiliación y registro de los afiliados al sistema de la regularidad social en Colombia.

Que es el IPO Model?

Es un patron reconocido para el diseño y desarrollo de algoritmos.

IPO significa...

- 1. INPUT
- 2. PROCESS
- 3. OUTPUT

EPS significa...

- 1. ENTRADA
- 2. PROCESO
- 3. SALIDA

Es decir,

Para desarrollar un algoritmo que solucione un problema (pequeño),

- 1. Obtener los datos necesarios (input)
- 2. Procesar o modificar los datos (process)
- 3. Devolver un resultado (output)

Ejemplo

```
function suma(a, b) {
  const operando1 = a;
  const operando2 = b;

const resultado = operando1 + operando2;

return resultado;
}
```

Ejemplo

```
function suma(a, b) {
   // const operando1 = a;
   // const operando2 = b;

const resultado = a + b;

return resultado;
}
```

Ejemplo

```
function suma(a, b) {
    // const operando1 = a;
    // const operando2 = b;

// const resultado = a + b;

return a + b;
}
```

Problema

Dada una lista de estudiantes y su nota final, cuantos estudiantes sacaron la mayor nota, que no es necesariamente la nota maxima posible (5)?

```
function suma(estudiantes) {
    // input

    // process
    // process
    // protess
    // protess
```

```
function suma(estudiantes) {
   // input
   const notasFinales = estudiantes.map((estudiante) => estudiante.notaFinal);
   const mayorNota = Math.max(...notasFinales);

   // process
   // process
   // protest
   // output
   // output
}
```

```
function suma(estudiantes) {
    // input
    const notasFinales = estudiantes.map((estudiante) => estudiante.notaFinal);
    const mayorNota = Math.max(...notasFinales);

    // process
    const estudiantesConMayorNota = estudiantes.filter(
        (estudiante) => estudiante.notaFinal === mayorNota
        );

        // output
        // output
}
```

```
function suma(estudiantes) {
   // input
   const notasFinales = estudiantes.map((estudiante) => estudiante.notaFinal);
   const mayorNota = Math.max(...notasFinales);

   // process
   const estudiantesConMayorNota = estudiantes.filter(
        (estudiante) => estudiante.notaFinal === mayorNota
   );

// output
   return estudiantesConMayorNota.length;
}
```

```
function suma(estudiantes) {
    // input
    const notasFinales = estudiantes.map((estudiante) => estudiante.notaFinal);
    const mayorNota = Math.max(...notasFinales);

    // process
    const estudiantesConMayorNota = estudiantes.filter(
        (estudiante) => estudiante.notaFinal === mayorNota
        );

    // output
    return estudiantesConMayorNota.length;
}
```

Y si las entradas son invalidas?

```
if (estudiantes.length === 0) {
 return 0;
```

Y si las entradas son invalidas?

```
if (estudiantes.length === 0) {
 return 0;
```

Early Return

Los else son, hasta cierto punto, considerados "malos".

Porque?

- 1. Si la condición del if es complicadita, es complicado entender cuando cae en el else.
- 2. Si el codigo dentro del if es considerable, es facil de olvidar cual era la condicion.

Alternativa?

```
function suma(estudiantes) {
 if (estudiantes.length !== 0) {
   const notasFinales = estudiantes.map((estudiante) => estudiante.notaFinal);
   const mayorNota = Math.max(...notasFinales);
   const estudiantesConMayorNota = estudiantes.filter(
      (estudiante) => estudiante.notaFinal === mayorNota
   return estudiantesConMayorNota.length;
 } else {
   return 0;
```

Y si son varias condiciones?

Terminamos con una flecha. (anti-patrón)

Flecha

```
function proceso(param1, param2) {
 if (isValid(argument1)) {
   if (isValid(argument2)) {
     const otherVal1 = doSomeStuff(param1, param2);
     if (isValid(otherVal1)) {
       const otherVal2 = doAnotherStuff(otherVal1);
       if (isValid(otherVal2)) {
         return "Stuff";
       } else {
         throw new Error();
     } else {
       throw new Error();
   } else {
     throw new Error();
 } else {
   throw new Error();
```

```
public String returnStuff(SomeObject argument1, SomeObject argument2){
 if (!argument1.isValid()) {
   throw new Exception();
 if (!argument2.isValid()) {
   throw new Exception();
 SomeObject otherVal1 = doSomeStuff(argument1, argument2);
 if (!otherVal1.isValid()) {
   throw new Exception();
 SomeObject otherVal2 = doAnotherStuff(otherVal1);
 if (!otherVal2.isValid()) {
   throw new Exception();
 return "Stuff";
```

Early Return

```
function suma(estudiantes) {
   if (estudiantes.length === 0) {
      return 0;
   }
   const notasFinales = estudiantes.map((estudiante) => estudiante.notaFinal);
   const mayorNota = Math.max(...notasFinales);

const estudiantesConMayorNota = estudiantes.filter(
   (estudiante) => estudiante.notaFinal === mayorNota
   );

return estudiantesConMayorNota.length;
}
```

Fin