Node & NPM

Que es NodeJS?

Un runtime environment para JS.

Que es un Runtime Environment?

Coloquialmente, es donde corre un programa.

Que es NPM?

Node Package Manager

Que es un package?

Un "pequeño" software instalable/agregable a una aplicación de Node que agrega/modifica funcionalidad.

Que es un package?

Todos los packages están listados en https://www.npmjs.com/

Que es un package?

Creando un proyecto de Node

\$ npm init

Creando un proyecto de Node

\$ npm init --y

Creando un proyecto de Node

```
{
"name": "test",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"scripts": {
    "test": "node index"
},
"author": "",
"license": "ISC",
}
```

Un server sencillo

```
const http = require("http");

const requestListener = function (req, res) {
   res.writeHead(200);
   res.end("Hello, World!");
};

const server = http.createServer(requestListener);
server.listen(8080);
```

Nodemon

Nodemon?

node --watch index.js

Instalar un package

npm i <nombre>

Instalar nodemon

npm i nodemon

npm install nodemon

JSON

```
const requestListener = function (req, res) {
  res.setHeader("Content-Type", "application/json");
  res.writeHead(200);
  res.end(`{"message": "This is a JSON response"}`);
};
```

npm i express

```
const express = require("express");
const app = express();
```

```
app.get("/", async function (req, res) {
  res.status(200).json({ message: "Success" });
});
```

CRUD

- 1. **C**
- 2. **R**
- 3. **U**
- 4. **D**

1. Create

2. **R**

3. **U**

4. **D**

- 1. Create
- 2. Read
- 3. U
- 4. **D**

- 1. Create
- 2. Read
- 3. Update
- 4. **D**

- 1. Create
- 2. Read
- 3. Update
- 4. Delete

Metodos HTTP

GET	HEAD	POST
PUT	DELETE	CONNECT
OPTIONS	TRACE	PATCH

Metodos HTTP

GET	HEAD	POST
PUT	DELETE	CONNECT
OPTIONS	TRACE	PATCH

Metodos HTTP

GET	PUT	POST	PATCH	DELETE
-----	-----	------	-------	--------

OPTIONS	TRACE	HEAD	CONNECT
---------	-------	------	---------

Metodos HTTP => CRUD

GET	PUT	POST	PATCH	DELETE
READ	UPDATE	CREATE	UPDATE	DELETE

OPTIONS	TRACE	HEAD	CONNECT

Put vs Patch

Put sobre-escribe (o crea) un recurso.

Patch modifica un recurso.

Metodos HTTP => CRUD

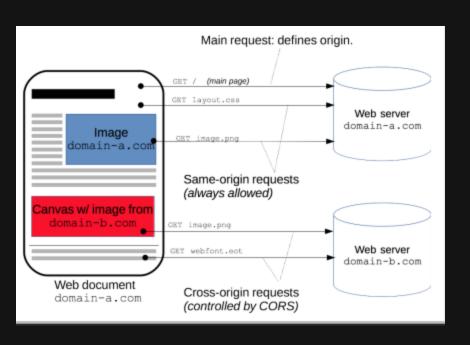
GET	PUT	POST	PATCH	DELETE
READ	UPDATE/CREATE	CREATE	UPDATE	DELETE

OPTIONS	TRACE	HEAD	CONNECT

Cross-Origin Resource Sharing

- Medida de seguridad para prevenir abuso.
- 2. Previene utilizar recursos de otro origen a menos que este lo permita.

Access to XMLHttpRequest at 'http://localhost:5000/global_config' step1:1 from origin 'http://localhost:8080' has been blocked by CORS policy: Response to preflight request doesn't pass access control check: No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource.



Metodo OPTIONS + CORS

El metodo OPTIONS tiene como proposito preguntar los permisos de CORS al origen del recurso previo a solicitar el recurso.

El metodo OPTIONS tiene como proposito preguntar los permisos de CORS al origen del recurso previo a solicitar el recurso.

Un problema de CORS 99% de las veces es un problema de backend.

Un navegador hace un metodo OPTIONS para saber los permisos.

Un cliente REST NO.

Front end dev: "Este endpoint me tira error."

Back end dev: "Pero lo pruebo en Postman y me funciona sin problema."

Conclusión: Revisa CORS.

CORS - Solución

```
app.use(function (req, res, next) {
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "*");
    if (req.method === "OPTIONS") {
        res.header("Access-Control-Allow-Methods", "PUT, POST, PATCH, DELETE, GET");
        return res.status(200).json({});
    }
    next();
});
```

CORS - Solución

\$ npm i cors

CORS - Solución

```
let express = require("express");
let cors = require("cors");
let app = express();
app.use(cors());
app.get("/products/:id", function (req, res, next) {
   res.json({ msg: "This is CORS-enabled for all origins!" });
});
```

"Fallbacks"

```
app.use(async function (req, res) {
  res.status(404).json({ message: "Not found." });
});
```