

# Node & NPM



2024-03 —



30 min.

# Que es NodeJS?

Un *runtime environment* para JS.

# Que es un *Runtime Environment*?

Coloquialmente, es donde corre un programa.

# Que es NPM?

**N**ode **P**ackage **M**anager

# Que es un package?

Un "pequeño" software instalable/agregable a una aplicación de Node que agrega/modifica funcionalidad.

# Que es un package?

Todos los packages están listados en <https://www.npmjs.com/>

# Creando un proyecto de Node

```
$ npm init
```

# Creando un proyecto de Node - Rapido

```
$ npm init --y
```



# Creando un proyecto de Node

```
{  
  "name": "test",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "",  
  "main": "index.js",  
  "scripts": {  
    "test": "node index"  
  },  
  "author": "",  
  "license": "ISC",  
}
```

# Express

# Un server sencillo

```
const http = require("http");

function requestListener(req, res) {
  res.writeHead(200);
  res.end("Hello, World!");
}

const server = http.createServer(requestListener);
server.listen(8080);
```

# Nodemon

Un package que nos permite hacer "hot reloading", es decir, que al realizar cambios el servidor automaticamente se reinicie.

# Nodemon?

Node ya implementó una manera de hacer esto sin instalar packages externos:

```
$ node --watch index.js
```

Sin embargo, Nodemon tiene otras funcionalidades.

# Instalar un package

```
npm i <nombre>
```

# Instalar nodemon

```
npm i nodemon
```

```
npm install nodemon
```

# Responder con JSON

```
const requestListener = function (req, res) {  
  res.setHeader("Content-Type", "application/json");  
  res.writeHead(200);  
  res.end(`{"message": "This is a JSON response"}`);  
};
```



# JSON

**Java Script Object Notation**

O, Notación de Objeto de JavaScript.

Es una manera de representar (en una string) un objeto de JavaScript.  
Típicamente se espera enviar y recibir datos usando JSON.

# Express

npm i express

# Inicialización de un servidor de Express

```
const express = require("express");  
const app = express();
```

# Un Endpoint en Express

```
app.get("/", async function (req, res) {  
  res.status(200).json({ message: "Success" });  
});
```

# Escuchar por peticiones en Express

```
const port = 3000;  
app.listen(port, () => {  
  console.log(`Example app listening on port ${port}`);  
});
```

# Operaciones basicas de almacenamiento

# Operaciones basicas de almacenamiento

# CRUD

# Operaciones basicas de almacenamiento

1. **C**

2. **R**

3. **U**

4. **D**



# Operaciones basicas de almacenamiento

1. **C**

2. **R**

3. **U**

4. **creaDo**

# Operaciones basicas de almacenamiento

1. **C**

2. **R**

3. **hUsmear**

4. **creaDo**

# Operaciones basicas de almacenamiento

1. **aCtualizar**

2. **R**

3. **hUsmear**

4. **creaDo**

# Operaciones basicas de almacenamiento

1. **aCtualizar**

2. **borRar**

3. **hUsmear**

4. **creaDo**

# Operaciones basicas de almacenamiento

1. Create
2. Read
3. Update
4. Delete

# Metodos HTTP

GET	HEAD	POST
PUT	DELETE	CONNECT
OPTIONS	TRACE	PATCH

# Metodos HTTP

GET	PUT	POST	PATCH	DELETE
-----	-----	------	-------	--------

OPTIONS	TRACE	HEAD	CONNECT
---------	-------	------	---------

# Metodos HTTP => CRUD

GET	PUT	POST	PATCH	DELETE
READ	UPDATE/CREATE	CREATE	UPDATE	DELETE



# Put vs Patch

Put sobre-escribe (o crea) un recurso.

Patch modifica un recurso ya existente.

# Metodos HTTP => CRUD

GET	PUT	POST	PATCH	DELETE
READ	UPDATE/CREATE	CREATE	UPDATE	DELETE

# CORS

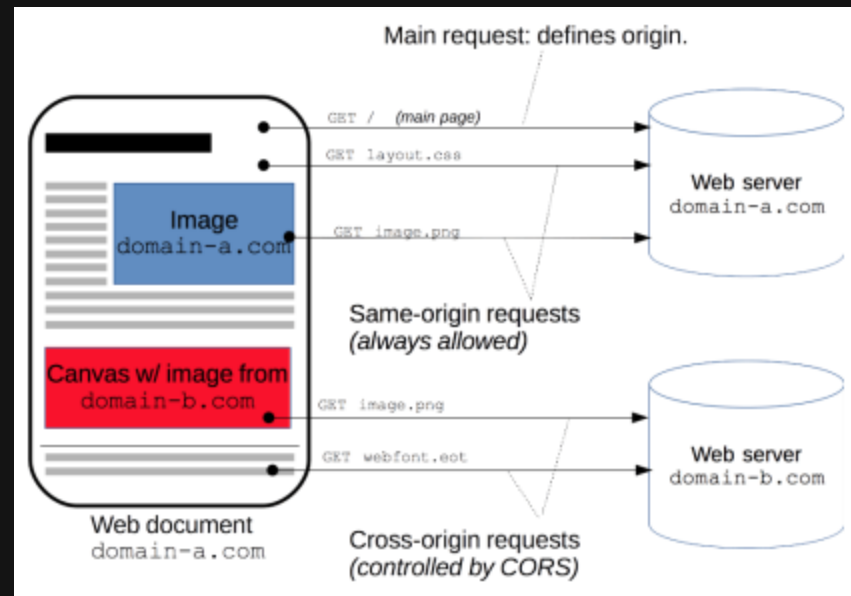
## Cross-Origin Resource Sharing

1. Medida de seguridad para prevenir abuso.
2. Previene utilizar recursos de otro origen a menos que este lo permita.

# CORS

✖ Access to XMLHttpRequest at '[http://localhost:5000/global\\_config](http://localhost:5000/global_config)' step1:1 from origin '<http://localhost:8080>' has been blocked by CORS policy: Response to preflight request doesn't pass access control check: No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource.

# CORS



# Metodo OPTIONS + CORS

El metodo OPTIONS tiene como proposito preguntar los permisos de CORS al origen del recurso previo a solicitar el recurso.

# CORS

Un problema de CORS 99% de las veces es un problema de backend.

# CORS

Un navegador hace un metodo OPTIONS para saber los permisos.

Un cliente REST NO.

Cientes REST como Postman, ThunderClient, Insomnia, etc.



# CORS

Front end dev: "Este endpoint me tira error."

Back end dev: "Pero lo pruebo en Postman y me funciona sin problema."

Conclusión: Revisa CORS.

# CORS – Solución

```
app.use(function (req, res, next) {  
  res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");  
  res.header("Access-Control-Allow-Headers", "*");  
  if (req.method === "OPTIONS") {  
    res.header("Access-Control-Allow-Methods", "PUT, POST, PATCH, DELETE, GET");  
    return res.status(200).json({});  
  }  
  next();  
});
```

Agregar este endpoint al inicio del server responde toda petición de OPTIONS con acceso permitido para todo.

# CORS – Solución

```
$ npm i cors
```

Este package hace todo lo que hace el endpoint anterior.

# CORS – Solución 2

```
let express = require("express");
let cors = require("cors");
let app = express();

app.use(cors());

app.get("/products/:id", function (req, res, next) {
  res.json({ msg: "This is CORS-enabled for all origins!" });
});
```

# "Fallbacks"

```
app.use(async function (req, res) {  
  res.status(404).json({ message: "Not found." });  
});
```

Este endpoint va al final, para recibir toda petición que no fue servida por otros endpoints.