

# Equipo de Desarrollo



2024-03 —



15 min.

# Roles

1. Project Manager (PM)
2. Product Owner (PO)
3. Scrum Master
4. Business Analyst
5. Architect
6. Developers (Devs)
7. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
8. UX/UI Designer
9. DevOps Engineer
10. Technical Writer
11. Support and Maintenance

# Project Manager (PM)

- Comunica con los accionistas
- Asegura que el proyecto esté a tiempo
- Asegura que el proyecto esté en presupuesto
- Realiza planes
- Organiza horarios
- Realiza la asignación de recursos

# Product Owner (PO)

- Representa los intereses de los clientes
- Define y prioriza funcionalidades
- Crea y mantiene el backlog del producto
- Trabaja con el equipo de desarrollo para asegurar que el producto cumpla con las necesidades de los usuarios

# Scrum Master

- Facilita el proceso de desarrollo bajo la metodología Ágil
- Asegura adherencia a las prácticas de Scrum
- Fomenta la colaboración dentro del equipo

# Business Analyst

- Analiza requerimientos de negocio y los traduce a requerimientos funcionales
- Colabora con los accionistas para asegurar que el software entregado cumpla con las necesidades del negocio

# Architect

- Diseña la estructura general del sistema de software
- Toma decisiones de alto nivel en terminos de la tecnologia (y relacionados)
- Asegura que el sistema sea escalable, mantenible, y se alinea con los objetivos del negocio

# Developers/Programmers

- Tira codigo



# Developers/Programmers

- Escribe código que cumpla con los requisitos proveídos
- Colabora con miembros del equipo
- Sigue estándares de programación
- Contribuye al código general

# Quality Assurance (QA) Engineer/Tester

- Prueba el software para identificar bugs, defectos y demas problemas.
- Desarrolla y ejecutan planes de prueba
- Reportan defectos
- Trabaja con desarrolladores para asegurar la calidad del software

# UX/UI Designer

- Diseña la experiencia de usuario (UX) y la interfaz de usuario (UI) del software
- Crea wireframes, prototipos y diseños visuales para asegurar una UX positiva

# DevOps Engineer

- Maneja el despliegue, automatización y mantenimiento del software
- Maneja la infraestructura de desarrollo del software
- Trabaja en la integración continua (CI)
- Trabaja en el despliegue continuo (CD)
- Monitorea el desempeño del sistema

# Technical Writer

- Crea documentacion para el software, incluyendo manuales de usuario, documentacion tecnica y de API
- Asegura que la documentación es clara, certera y actualizada

# Support and Maintenance

- Provee soporte al software
- Resuelve problemas
- Lanza actualizaciones
- Responde a retroalimentación de usuarios
- Asegura la sostenibilidad del software a largo plazo

# Roles

1. Project Manager (PM)
2. Product Owner (PO)
3. Scrum Master
4. Business Analyst
5. Architect
6. Developers (Devs)
7. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
8. UX/UI Designer
9. DevOps Engineer
10. Technical Writer
11. Support and Maintenance

# Roles

1. Project Manager (PM)
  - 1a. Product Owner (PO)
  - 1b. Scrum Master
  - 1c. Business Analyst
  - 1d. Support and Maintenance
2. Dev Team Lead
  - 2a. Architect
  - 2b. DevOps Engineer
  - 2c. Developers (Devs)
3. Developers (Devs)
  - 3a. Technical Writer
  - 3b. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
4. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
5. UX/UI Designer



# Project Manager (PM)

El PM o PO termina haciendo de:

1. Project Manager (PM)
2. Product Owner (PO)
3. Scrum Master
4. Business Analyst
5. Support and Maintenance

# PM 2.0

- Representa los intereses de los clientes y de los accionistas
- Reciben retroalimentación por parte de ambos y los traduce a requerimientos funcionales
- Define y prioriza funcionalidades
- Crea y mantiene el backlog del producto
- Asegura que el proyecto esté a tiempo y en presupuesto
- Realiza planes y organiza horarios
- Realiza la asignación de recursos
- Asegura adherencia a las prácticas de Scrum
- Fomenta la colaboración dentro del equipo

# Dev Team Lead

El lider del equipo de desarrollo termina haciendo de:

1. Architect
2. DevOps Engineer
3. Developers (Devs)

# Dev Team Lead

- Diseña la estructura general del sistema de software
- Toma decisiones de alto nivel en terminos de la tecnologia (y relacionados)
- Asegura que el sistema sea escalable, mantenible, y se alinea con los objetivos del negocio
- Maneja el despliegue, automatizacion y mantenimiento del software
- Trabaja en la integración continua (CI) y el despliegue continuo (CD)
- Monitorea el desempeño del sistema
- Escribe codigo que cumpla con los requisitos proveidos
- Colabora con miembros del equipo
- Sigue estandares de programacion

# Developers (Devs)

Los desarrolladores terminan haciendo de:

1. Technical Writer
2. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
3. Developers (Devs)

# Developers (Devs)

- Crea documentacion para el software, como documentacion tecnica y de API
- Asegura que la documentación es clara, certera y actualizada
- Prueba el software para identificar bugs, defectos y demas problemas.
- Desarrolla y ejecuta pruebas
- Escribe codigo que cumpla con los requisitos proveidos
- Colabora con miembros del equipo
- Sigue estandares de programacion
- Contribuye al codigo general

# Roles

1. Project Manager (PM)
  - 1a. Product Owner (PO)
  - 1b. Scrum Master
  - 1c. Business Analyst
  - 1d. Support and Maintenance
2. Dev Team Lead
  - 2a. Architect
  - 2b. DevOps Engineer
  - 2c. Developers (Devs)
3. Developers (Devs)
  - 3a. Technical Writer
  - 3b. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
4. Quality Assurance Engineer/Tester (QA)
5. UX/UI Designer (en teoría UX y UI deberían ser 2 roles separados)