

Git Basico



2025-01 —



10 min.

Que es Git?

Git es un sistema de control de versiones.

GitHub, GitLab, BitBucket

Paginas web que proveen hosting de **repositorios** de Git.

★ Concepto 1: Repositorio

Un repositorio (de software) o "repo", es un almacenamiento para un software.

Usualmente, un repo equivale a un proyecto.

Un repo tiene un historial de cambios, donde cada entrada es un **commit**.

★ Concepto 2: Commit

Un commit es una entrada en el historial de cambios de un repositorio.

"Un commit es un cambio."

★ Concepto 3: .gitignore

Archivo con reglas para excluir archivos o carpetas de git.

Si un archivo o carpeta ya tiene historial en git, el .gitignore es ignorado.

★ Concepto 3: .gitignore

Ejemplo:

```
.env  
.env.local  
.env.development
```

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Los cambios realizados en un software o proyecto deben ser agregados a lo que se llama "staging área".

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Cree dos archivos: archivo1.js y archivo2.js

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|--------------|--------|
| + archivo1.js | | |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Hice **stage** de la creacion de archivo1.js

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|---------------|--------|
| | + archivo1.js | |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Hago commit de los cambios en la staging area.

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|--------------|---------------|
| | | + archivo1.js |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Que pasa si hago un commit ahora mismo?

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|--------------|---------------|
| | | + archivo1.js |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Nada, porque el staging area está vacío.

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|--------------|---------------|
| | | + archivo1.js |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Los cambios realizados en un software o proyecto deben ser agregados a lo que se llama "staging area".

Al hacer un commit, solo lo que esté en el staging area será parte del commit.

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Unstage es cuando un cambio en el staging area es removido del staging area.

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|---------------|--------|
| | + archivo1.js | |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 4: Stage y Unstage

Unstage es cuando un cambio en el staging area es removido del staging area.

| Cambios | Staging Area | Commit |
|---------------|--------------|--------|
| + archivo1.js | | |
| + archivo2.js | | |

★ Concepto 5: Remote

Remote es el repositorio (y branches) que están en la nube.

Como pueden estar las branches en la nube?

★ Concepto 6: Push + Pull

Push: Enviar cambios de una branch local a la versión remota de la branch.
*Si la branch remota no existe, **push** la crearía en el repo remote.*

Pull: Bajar los cambios de una branch remota a la versión local de la branch.

Ahora mismo

1. Creen una cuenta de Github (si no la tienen).
 2. Creen un repositorio de Github nuevo, con un nombre similar a "talleres-dllo-backend".
- Hay un botón verde en la pagina principal de Github que dice **New**, o **Nuevo**.
 - Lo unico requerido es que le pongan nombre.

Suban un archivo

1. Creen un archivo en su computador llamado "taller1.js".
 2. Suban el archivo al repositorio.
- En la pagina del repositorio debe haber un archivo que diga **Add file**, o **Agregar archivo**
 - Alternativamente, pueden arrastar el archivo sobre el repositorio.
 - Finalmente, usen el botón verde de **Commit**.



Felicidades!