# Git Basico



## Que es Git?

Git es un sistema de control de versiones.

### GitHub, GitLab, BitBucket

Paginas web que proveen hosting de repositorios de Git.



Un repositorio (de software) o "repo", es un almacenamiento para un software.

Usualmente, un repo equivale a un proyecto.

Un repo tiene un historial de cambios, donde cada entrada es un commit.



Un commit es una entrada en el historial de cambios de un repositorio.

"Un commit es un cambio."



Archivo con reglas para excluir archivos o carpetas de git.

Si un archivo o carpeta ya tiene historial en git, el .gitignore es ignorado.



# ★ Concepto 3: .gitignore

#### Ejemplo:

.env

.env.local

.env.development



Los cambios realizados en un software o proyecto deben ser agregados a lo que se llama "staging área".

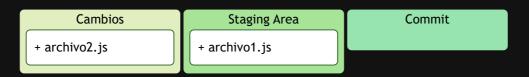


#### Creé dos archivos: archivo1.js y archivo2.js



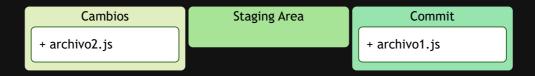


Hice **stage** de la creacion de archivo1.js



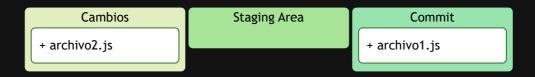


Hago commit de los cambios en la staging area.



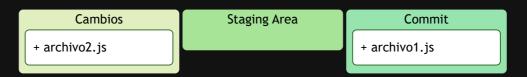


Que pasa si hago un commit ahora mismo?





Nada, porque el staging area está vacio.





Los cambios realizados en un software o proyecto deben ser agregados a lo que se llama "staging area".

Al hacer un commit, solo lo que esté en el staging area será parte del commit.



Unstage es cuando un cambio en el staging area es removido del staging area.





Unstage es cuando un cambio en el staging area es removido del staging area.





Remote es el repositorio (y branches) que están en la nube.

Como pueden estar las branches en la nube?



**Push**: Enviar cambios de una branch local a la versión remota de la branch. Si la branch remota no existe, **push** la crearía en el repo remote.

Pull: Bajar los cambios de una branch remota a la versión local de la branch.

#### Ahora mismo

- 1. Creen una cuenta de Github (si no la tienen).
- 2. Creen un repositorio de Github nuevo, con un nombre similar a "talleres-dllo-backend".
- Hay un botón verde en la pagina principal de Github que dice **New**, o **Nuevo**.
- Lo unico requerido es que le pongan nombre.

#### Suban un archivo

- 1. Creen un archivo en su computador llamado "taller1.js".
- 2. Suban el archivo al repositorio.
- En la pagina del repositorio debe haber un archivo que diga Add file, o Agregar archivo
- Alternativamente, pueden arrastar el archivo sobre el repositorio.
- Finalmente, usen el botón verde de Commit.

