

Que es dificil?



2025-01 —



8 min.

Que es dificil?

- Que es dificil en backend?
- Que es dificil en desarrollo web?

Que es dificil?

- Es dificil hacer...
 - Rappi?
 - Amazon/Mercado Libre?
 - Twitter?
 - Instagram?

Informacion previa del campo

Importancia del Inglés

Importancia del Inglés

1. Diferencia Salarial
2. Actualización de Conocimiento

Descargo de responsabilidad

La siguiente informacion viene mayormente de desarrolladores ubicados en Estados Unidos (21%).

Info previa: Educacion

1. El 68% de los devs profesionales tienen al menos un diploma de pregrado.

Info previa: Roles de Desarrollador

1. El 33% de los desarrolladores son full-stack.
2. El 17% de los desarrolladores son back-end.
3. El 6% de los desarrolladores son front-end.

Info previa: Tecnologias

1. La tecnologia con mayor cantidad de profesionales (65%) es JavaScript.
2. La tecnologia #5 en cantidad de profesionales (43%) es TypeScript.
3. Los puestos #2 y #3 son lenguajes relacionados al desarrollo web, HTML+CSS y SQL con 52% y 51% respectivamente.

Info previa: Bases de Datos

1. PostgreSQL - 45%
2. MySQL - 41%
3. SQLite - 30%
4. MongoDB - 25%
5. Microsoft SQL Server - 25%

Info previa: Cloud Platforms

1. AWS - 48%
2. Azure - 26%
3. Google Cloud - 23%
4. Firebase - 15%
5. Cloudflare - 15%
6. Digital Ocean - 13%
7. Heroku - 12% 🤔
8. Vercel - 10%
9. Netlify - 9%

Info previa: Tecnologias Web

1. NodeJS - 42%

2. React - 40%

3. jQuery - 21% 🤢

4. Express - 19%

Info previa: Otras tecnologias

1. Docker - 51%

2. npm - 49%

Info previa: IDEs

1. VS Code - 73%

Info previa: Salarios por Tecnologias

- TypeScript - \$77,104 (antes \$70,276)
- JavaScript - \$74,034 (antes \$65,580)
- HTML/CSS - \$70,148 (antes \$63,984)

Info previa: Modalidad de Trabajo

1. Hibrido - 42%
2. Remoto - 41%
3. Presencial - 16%

Info previa: Salarios por Puesto

- Developer, back-end - \$76,034
- Developer, full-stack - \$71,140
- Developer, front-end - \$59,970

Info previa: Programacion Fuera del Trabajo

1. Hobby - 70%
2. Desarrollo profesional - 36%
3. Open-source - 24%
4. Freelance - 19%