

## Resumo

Desenvolvedor iOS atuando como Indie developer em projetos pessoais. Formado em Design e Psicologia, possui 20 anos de experiência em design gráfico, desenvolvimento front-end e design de interfaces do usuário além de experiência em Tipografia, UI/UX. Onde o trabalho em equipe é essencial, meu foco é a eficiência, a sustentabilidade, a otimização e a integração.

## Skills

Swift, SwiftUI, UIKit, ViewCode, Firebase, Combine, API, CoreData, CocoaPods, MVVM, Git, GitFlow, Photoshop, Illustrator, CorelDraw, Pixelmator, Figma, FinalCut Pro, UI/UX, Python, SQL, Power BI, JavaScript.

## Projetos

**Jr. SwiftLab** | Swift, SwiftUI, UI/UX, GitFlow, MVVM

Novembro 2023

- Implementei um recurso de pesquisa para filtrar frameworks com base na entrada do usuário usando @Published e @State.
- Criei visualizações SwiftUI personalizadas, como FrameworkListView e FrameworkDetailView, para exibir dados de framework.
- Usei arquitetura MVVM com modelos de visualização ObservableObject para gerenciar o estado do aplicativo.
- Utilizei wrappers de propriedade como @State, @Binding e @ObservedObject para gerenciar o estado da UI.
- Criei objetos de modelo personalizados, como Framework e MockFrameworks, para representar dados.

**BeCoin** | Swift, SwiftUI, Combine, CoreData, UI/UX, GitFlow, MVVM

Setembro 2023

- O aplicativo BeCoin foi criado com base na arquitetura MVVM, para dentre outras coisas, facilitar a implementação de testes.
- Separei a lógica da interface utilizando a estrutura Combine para gerir fluxos de dados, o que resultou numa ótima experiência de usuário.
- A introdução de estratégias de multithreading resultaram em um aumento médio de 30% no desempenho do aplicativo proporcionando uma experiência mais fluida às interfaces.
- Utilizei o CoreData para garantir a segurança e a persistência dos dados da carteira.

Mais projetos em meu [GitHub](#) e em meu [Portfólio](#).

## Experiência Profissional

**Secretaria de Planejamento de Sergipe** | Designer Gráfico

Fevereiro 2011 / Dezembro 2015

- Colaborei com uma equipe dedicada na criação de uma extensa coleção de materiais gráficos e fotográficos que documentam a rica cultura e história social do estado de Sergipe.
- Cooperei com historiadores, antropólogos e especialistas em patrimônios culturais locais para garantir a produção de materiais historicamente precisos e alinhados com a complexidade dos projetos.
- Os projetos que ajudei a criar foram amplamente utilizados e expostos em mais de 100 publicações, exposições e eventos culturais em nível regional e nacional.

**Ateliê Matéria Prima** | Diretor de Arte

Janeiro 2007 / Dezembro 2010

- Gerenciei uma equipe de 3 designers e 1 roteirista na criação, desenvolvimento, execução e revisão do material gráfico, desenvolvimento web e identidade visual dos produtos.
- Criei uma nova família de fontes para os projetos internos da empresa.
- Desenvolvi um novo website institucional, lançado em 2007, que recebeu mais de 1 milhão de visitas em seu primeiro ano.
- Minhas iniciativas tiveram como resultado um aumento de 95% na satisfação dos clientes. Conquista que projetou um aumento de 30% nas vendas.

## Cursos

- [Swiftful Thinking](#)
- [100 Days of SwiftUI](#)
- [iOS & Swift Bootcamp](#)
- [SQL Full Stack](#)
- [Python Full Stack](#)
- [JavaScript Full Stack](#)
- [Git/GitHub](#)
- [Google: Data Everywhere](#)
- [Google: Driven Decisions](#)
- [Google: Data Exploration](#)
- [Google: Data Science](#)

## Educação

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas** | UniFatecie  
**Psicologia** | Universidade Tiradentes  
**Design Gráfico** | Universidade Tiradentes

Janeiro 2024 / cursando  
Janeiro 2005 / Dezembro 2010  
Agosto 1998 / Julho 2003

## Idiomas

**Português** | Nativo  
**Inglês** | Avançado