ANDRÉ ALVES

andremralves@gmail.com | +5561999515077 | Website | Github | Linkedin

Formação

Universidade de Brasília (UnB)

Agosto 2019 - Novembro 2024

Bacharel em Engenharia de Software

• Cursos: OOP em Java, Compiladores, Algoritmos, Sistemas Operacionais, Estruturas de Dados, Programação Competitiva

Habilidades

Linguagens: Javascript/Typescript, PHP, C/C++, Java

Tecnologias: React.js, Next.js, Laravel, MySQL, Postgresql, Bash, Git, Docker, Linux

Idiomas: Português Nativo, <u>Inglês Avançado</u>

Experiência Profissional

Startup eSaluton TI

Brasília, DF (Remoto)

Estágio em engenharia de software

12/2021 - 04/2022

- Tecnologias: PHP (Laravel), Javascript, HTML, CSS, Bootstrap, MySQL.
- Desenvolvi um sistema de notificações utilizando websockets para alertar pacientes e médicos quando uma consulta for marcada.
- · Desenvolvimento de aplicativo web de telemedicina.

Startup Dyzon

Goiânia, GO (Remoto)

Desenvolvedor Full Stack (contrato freelancer)

04/2022 - 10/2022

- Tecnologias: PHP (Laravel), HTML, CSS e Javascript, MySQL, Bootstrap.
- · Realizei a integração de APIs do Correios e Jadlog utilizando REST e SOAP.
- · Modelagem de Banco de Dados.

Projetos

Actual Budget - Open Source

Aplicativo para o gerenciamento de finanças que se tornou open source em 2022, conta com 5.3k estrelas no github.

- Tecnologias: ReactJs, Javascript, NodeJs.
- Contribui com a solução de um bug que prejudicava a usabilidade do aplicativo após escrever a senha. Link para a <u>pull request</u>.

Teammates - Open Source

Ferramenta de gerenciamento de feedbacks para educadores feita pela Universidade Nacional de Singapura e utilizada por milhares de professores e estudantes ao redor do mundo. Github / Aplicativo

- · Tecnologias: Java, Angular, Docker.
- Contribuí com a adição de novos **testes unitários** utilizando técnicas "white box" e aumentando a cobertura do software. Link para a <u>pull request</u>.

Projeto Oráculo

Projeto desenvolvido em parceria com a Polícia Civil do Estado de Goiás durante a realização da disciplina Métodos de Desenvolvimento de Software. Link do projeto.

- · Tecnologias: NodeJS, Javascript, React, Express, PostgreSQL e Docker
- Aplicativo desenvolvido utilizando o conceito de microsserviços, com um frontend e dois backends que se comunicavam através de APIs.
- Desenvolvi novas funcionalidades para a aplicação, como a possibilidade de adicionar prazos para a conclusão de registros. Alterando tanto o backend quanto o frontend.
- Conhecimentos em organização de equipes, métodos ágeis de desenvolvimento de software.