

Questão 1

1. Fazer um programa para trabalhar com uma matriz 2 x 4 (duas linhas e quatro colunas);
2. O usuário irá digitar a quantidade de valores inteiros respeitando o tamanho da matriz (linha x coluna). Ou seja, só poderá digitar 8 vezes. O usuário não pode digitar um número a mais do que foi definido como tamanho total da matriz (linha x coluna);
3. O usuário não poderá digitar um número menor do que zero e nem maior do que 20 para ser armazenado na matriz.
4. Os números serão digitados de forma aleatória para serem armazenados na matriz. Ou seja, não terão uma sequência lógica na digitação por parte do usuário.
5. É preciso checar a quantidade de números digitados que sejam menores que 11 e entre 11 e 20, pois a matriz deve estar toda preenchida, não pode haver linha e/ou coluna com espaço em branco, com as oito entradas de dados que ocorrerão. Caso o usuário já tenha preenchido uma linha por completo o programa deverá verificar que a linha está completa e não permitir mais o armazenamento naquela linha, exibindo uma mensagem de erro e obrigando o usuário a digitar um novo número;
6. Na primeira linha só poderão ser armazenados números menores que 11. Na segunda linha, apenas números entre 11 e 20.
7. Após a finalização da digitação, imprimir a matriz multiplicando cada valor armazenado na matriz por 2 e imprimir o total do somatório dos números multiplicados por 2.

Exemplo de como deve ficar o preenchimento da matriz 2 x 4:

1	5	9	10
13	17	18	20

Não será aceito forçar a gravação da informação na matriz através da identificação direta do número da linha e/ou da coluna.

Não será aceito gravar a informação em vetor. A gravação deve ser diretamente na matriz.