

Aritmetica Modulare

Andrea Canale

December 14, 2024

Contents

1	Congruenza	1
2	Classi di equivalenza	2
2.1	Rappresentante canonico	2
3	Insieme delle classi di resto \mathbb{Z}_N	2
3.1	Operazioni su \mathbb{Z}_N	2
3.1.1	Addizione	2
3.1.2	Moltiplicazione	2
4	Invertibilità di classi	3
4.1	Calcolare l'invertibilità di una classe	3
4.2	Calcolare il valore della funzione di Eulero	3
5	Zero divisori	3
6	Generatori	3
7	Congruenze lineare	4
7.1	Trovare le soluzioni	4

1 Congruenza

Dato un numero $N \geq 2$, chiamato modulo, e due numeri $m, n \in \mathbb{Z}$, questi numeri si dicono congruenti a modulo N se:

$$N \mid m - n$$

E lo scriviamo come

$$m \equiv n \pmod{N}$$

Notiamo che la congruenza è una relazione di equivalenza

2 Classi di equivalenza

Una classe di equivalenza su un numero è definita come segue:

$$[a]_N = \{b \in \mathbb{Z} \mid a \equiv b \text{ mod } N\}$$

Alternativamente, se viene esplicitato il modulo si può scrivere come: \bar{a}

Questo tipo di classe si dice classe di resto, per calcolarle più facilmente si può scrivere:

$$[a]_N = \{a + kN \mid k \in \mathbb{Z}\} = a + N\mathbb{Z}$$

Notiamo che le classi di resto hanno una certa ciclicità, ad esempio se $N = 5$, sappiamo che $[5]_5 = [0]_5$ e così via.

Inoltre le classi di resto di N sono esattamente N

2.1 Rappresentante canonico

Sia $[a]_N$ una classe d'equivalenza, allora $[a]_N = [r]_N$ dove r è il resto della divisione $a : N$. Questa classe d'equivalenza viene detta rappresentante canonico.

3 Insieme delle classi di resto \mathbb{Z}_N

L'insieme di tutte le classi di resto di un determinato modulo viene denotato come:

$$\mathbb{Z}_N = \{[0]_N, \dots, [N-1]_N\}$$

Tutte le classi di resto formano un ricoprimento di \mathbb{Z}

3.1 Operazioni su \mathbb{Z}_N

3.1.1 Addizione

L'addizione tra classi di resto viene definita come: $\bar{a} + \bar{b} = \overline{a + b}$

Inoltre valgono l'associatività e la commutatività.

L'elemento neutro è $\bar{0}$. L'inverso è $\overline{-a}$

3.1.2 Moltiplicazione

La moltiplicazione tra classi di resti è definita come: $\bar{a} \cdot \bar{b} = \overline{a \cdot b}$.

Valgono l'associatività, la commutatività e la distributività.

La moltiplicazione ha come elemento neutro $\bar{1}$. L'esistenza dell'inverso non è garantita.

4 Invertibilità di classi

L'insieme delle classi invertibili è definito come

$$\mathbb{Z}_n^* = \{\bar{a} \in \mathbb{Z}_n \mid \exists \bar{b} \in \mathbb{Z}_n \text{ t.c. } \bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{1}\}$$

La cardinalità di questo insieme è definita dalla funzione di Eulero. Tuttavia questa funzione non ha un andamento prevedibile.

4.1 Calcolare l'invertibilità di una classe

$[a]_N$ è invertibile se e solo se a è coprimo con il modulo.

4.2 Calcolare il valore della funzione di Eulero

Per i numeri primi, la funzione di Eulero si calcola come:

$$\varphi(p) = p - 1$$

Oppure per le potenze di numeri primi:

$$\varphi(p^n) = p^{n-1}(p - 1)$$

Da ciò ne ricaviamo che per calcolare la funzione di Eulero per un generico numero n , dobbiamo prima scomporre in fattori primi e poi usare queste due formule per calcolare il risultato, moltiplicando tra loro i valori delle funzioni di Eulero per le singole funzioni.

Notiamo inoltre che se $MCD(a, b) = 1$, allora

$$\varphi(ab) = \varphi(a)\varphi(b)$$

5 Zero divisori

Una zero divisori in \mathbb{Z}_N è una classe $\bar{a} \neq \bar{0}$ tale che $\bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{0}$ per qualche $\bar{b} \neq \bar{0}$
 $a \in \mathbb{Z}_N$ è uno zero divisore se e solo se $(a, N) > 1$

6 Generatori

Una classe ne genera un'altra se il modulo e il fattore sono coprimi.

7 Congruenze lineare

Una congruenza lineare è un'equivazione della forma $aX \equiv c \pmod N$ dove x è l'incognita che vogliamo risolvere.

Una congruenza di questo tipo è risolvibile se e solo se $d = MCD(a, N)$ divide c .

Abbiamo due casi:

- $MCD(a, N) = 1$, in questo caso sappiamo che esiste una soluzione
- $MCD(a, N) = d$, sappiamo che esistono d soluzioni in $\pmod N$

7.1 Trovare le soluzioni

Per trovare le soluzioni dobbiamo trovare l'identità di Bezout per (a, N) e il risultato sarà il coefficiente diverso da N