Combinazioni lineari

Andrea Canale

December 14, 2024

Contents

L	Combinazioni lineari	1
2	Sottospazio generato	1
3	Indipendenza lineare	2
1	Basi e dimensioni	2
	4.1 Base canonica	:

1 Combinazioni lineari

Dato una spazio vettoriale V e siano $v_1,...,v_n$ vettori in V, una combinazione lineare di questi vettori è un vettore di forma:

$$v = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \ldots + \lambda_n v_n$$

Dove $\lambda_1, ..., \lambda_n \in \mathbb{K}$ Esempio

$$v = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2 Sottospazio generato

Dato uno spazio vettoriale V in \mathbb{K} e siano $v_1,...,v_n$ vettori in V.

Il sottospazio generato da questi vettori è un sotto
insieme di V formato da tutte le combinazioni lineari di questi vettori. Viene indicato come

$$Span(v_1, ..., v_k) = \{\lambda_1 v_1, ..., \lambda_k v_k | \lambda_1, ..., \lambda_k \in \mathbb{K}\}$$

3 Indipendenza lineare

Dato uno spazio vettoriale V su \mathbb{K} e siano $v_1,...,v_n$ vettori in questo spazio.

I vettori si dicono linearmente dipendenti se esistono $\lambda_1,...,\lambda_n$ con almeno un $\lambda \neq 0$ se

$$\lambda_1 v_1, \dots, \lambda_k v_k = 0$$

Questo vuol dire che i vettori si possono scrivere come combinazione lineare tra loro.

In caso contrario i vettori si dicono linearmente indipendenti

Per capire se i vettori sono linearmente indipendenti dobbiamo risolvere un sistema per trovare i coefficienti.

Questo si può fare facilmente utilizzando il teorema di Rouchè-Capelli:

- ullet Se abbiamo ∞ soluzioni, i vettori dipendenti
- Se abbiamo 1 soluzione, i vettori sono indipendenti perchè l'unica soluzione che esiste è sicuramente 0 perchè esiste sempre

Esempio

$$w_{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, w_{2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, w_{3} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$\lambda_{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_{3} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} \lambda_{1} + \lambda_{2} + 3\lambda_{3} \\ \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} \\ 2\lambda_{1} + \lambda_{2} + \lambda_{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} =$$

E possiamo formare il seguente sistema in forma matriciale:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 3 & 0 \\
1 & 2 & 1 & 0 \\
2 & 1 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

4 Basi e dimensioni

Data una sequenza di vettori $v_1, ..., v_n$ in V, essi formano una base se vengono soddisfatte due condizioni:

• Questi vettori sono linearmente indipendenti

• $Span(v_1,...,v_n) = V$ Cioè che il rango della matrice del sistema omogeneo associato con i vettori dello Span sia uguale alla dimensione di V

La dimensione di V, definita come dimV è il numero di elementi nella base di V. Due basi di uno stesso spazio hanno la stessa dimensione.

4.1 Base canonica

Dati vettori canonici(vettori con un unico 1 e nelle altre posizione 0), formati da

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

Questi vettori canonici formano una base nello spazio \mathbb{K}^n chiamata base canonica. Infatti i vettori canonici formano lo spazio \mathbb{K}^n