

Estrutura de um Algoritmo

Estrutura Básica do Algoritmo

Algoritmo *nome_algoritmo*

Var

{Declaração de variáveis}

Inicio

{Corpo do algoritmo}

Fimalgoritmo

Variáveis

- É um espaço alocado na memória RAM, em tempo de execução, que irá armazenar e representar um valor específico ou expressão.
- Uma variável só pode armazenar um único valor por vez.
- Toda variável precisa ser previamente declarada e definida com um tipo de dado específico.

OBS: Uma variável não armazena dados de forma permanente. Ao finalizar a execução do algoritmo, o conteúdo da variável é automaticamente zerado.

Tipos de Dados de Variáveis

- **Inteiro:** números inteiros.
- **Real:** números inteiros e decimais.
- **Caractere:** letras, números e demais caracteres. Na faixa de 1 a 255 caracteres.
- **Lógico:** verdadeiro ou falso. Também conhecido como BOOLEAN.

OBS: O x do tipo texto é a quantidade máxima de caractere do valor a ser armazenado na variável.

Regras de Nomenclatura de Variáveis



1. Não pode conter espaço em branco.
2. Não pode conter acentuação.
3. Utilizar somente letras e números. A única exceção é o underline (_).
4. Não pode conter nomes duplicados, ou seja, duas ou mais variáveis com o mesmo nome.
5. Não pode utilizar nomes de palavras reservadas da estrutura do algoritmo.

Regras de Nomenclatura de Variáveis



6. O primeiro caractere obrigatoriamente deve ser uma letra.
7. Colocar nomes significativos.

OBS 1: O desenvolvedor por escolher o nome que quiser para uma variável, desde que obedeça rigorosamente as regras citadas.

OBS 2: Programação é uma ciência exata, e como tal não existe meio termo, ou seja, as normas devem ser seguidas à risca para que se obtenha o resultado desejado.

OBS 3: É o desenvolvedor que se adapta as normas e lógica de programação e não o contrário.

Comandos de Entrada e Saída de Dados



- **Escreva:**
 - ✓ Exibe resultados na tela e instrui o usuário para o que este deve fazer no algoritmo.
- **Leia:**
 - ✓ Captura um valor fornecido pelo usuário e o atribui a uma variável específica.
- **<- :**
 - ✓ Comando de atribuição, no qual, atribui um valor específico, seja este numérico ou não, a uma determinada variável.