

Vi er 18 Software Ingeniør studerende fra Aalborg Universitet, som er i færd med vores bachelor projekter. Vores fællesprojekt omhandler at udvikle en platform til børn med autisme. Projektet som vi er endt ud med hedder "GIRAF" (Graphical Interface Resources for Assistive Functionality).

Hele GIRAF-projektet handler om at gøre tablets tilgængelige for børn med autisme. Projektet er inddelt i fem undergrupper, som udvikler hver deres "app" eller markante funktionalitet. De fem mini-projekter ønsker sig en visuel repræsentation i form af et logo.

## Beskrivelse af de fem projekter:

### GIRAF (*platform/app*)

*En platform for børn med autisme til Android, som indeholder apps til dem. GIRAF vil være en app som kan installeres på et hvert Android device, hvor det er repræsenteret som en app. Når du så starter GIRAF-app'en vil den indeholde en mængde andre apps, som der så kan bruges.*

#### **Gruppens egen forestillinger omkring hvad logoet kunne indeholde:**

En giraf, pga. navnet.

### PARROT (*app*)

*En app som hjælper børn med autisme til at kommunikere til deres pædagoer og forældre igennem brug af billeder samt tegninger.*

#### **Gruppens egen forestillinger omkring hvad logoet kunne indeholde:**

En papegøje, pga. navnet. Eventuelt med åbent næb, så det ser ud som om den taler.

### WOMBAT (*app*)

*En app som hjælper børn med autistme med at visuallisere tid. Et eksempel kunne være et digitalt timeglas.*

#### **Gruppens egen forestillinger omkring hvad logoet kunne indeholde:**

Et stopur eller et timeglas.

### SAVANNA

*Dette er en server teknologi, hvor på hele GIRAF-platformen gemmer data og kommunikere igennem. Det er ikke en app, men nærmere en fundamental teknologi til GIRAF. Logo'et vil måske blive brugt på et web interface.*

#### **Gruppens egen forestillinger omkring hvad logoet kunne indeholde:**

En savanne, udfra navnet. Eventuelt med dyr fra de andre apps/mini-projekter.

### OASIS

*Dette er en administrationsdelen som gør at GIRAF apps'ne (hhv. PARROT og WOMBAT) kan kommunikere med server-teknologien SAVANNA.*

#### **Gruppens egen forestillinger omkring hvad logoet kunne indeholde:**

En oase i en ørken.

De overstående beskrivelser er bare en guideline. Selve designet er helt op til designeren. De nævnte forestillinger behøves ikke overholdes.

## Design krav

- Filformat: EPS, eller tilsvarende vektorformat.
- Mono-colored: Logoerne må kun indeholde én farve, da de skal bruges i et bestemt brugergrænseflade setup, hvor det påkræves.

Yderligere spørgsmål er velkommen per mail til mig, Thomas. Min e-mail adresse: tpanum08@student.aau.dk

Have fun designing :-)