

Dagsorden:

- Præsenter os selv, og hvad vi laver.
- Use cases:
 - Daglig brug af pictogrammer.
 - En tablet pr. barn
 - Nogle vil kun have et billede pr. tavle.
 - Nogle kan håndtere flere billeder.
 - Nogle kan håndtere en dag
 - Nogle kan håndtere en hel uge. Med brug af farvekoder.
 - Jeg vil gerne... den slags ord skal også være med.
 - Forberedelse til hvad de skal gøre/foretage sig.
 - Meget individuelt
 - Egne kategorier er en fin ide, men de har også generelle kategorier
- Præsenter vores prototype.
 - Modtag konstruktiv kritik.
- Evner, hvad kan de?
 - Kan de forstå undermenuer/underkategorier?
 - Har de behov for dem?
 - Vil det være en god ide at kunne gemme sætninger, eller skal de dannes igen hver gang?
 - Vil det kunne variere fra person til person?
 - Ja, det varierer.
- Sidste punkt: Skift af kontaktgruppe.

Spørgsmål:

- Hvordan skal tekst placeres i forhold til billeder?
 - Over, under, ovenpå...?

Noter fra tove

Spil med brug af stemme.

Stimulation af kommunikation.

Hvert ord skal afspilles individuelt, og skal have højere prioritet end at kunne afspille en sætning.

Billede af barnet i øverste hjørne skal med.

Skal også kunne bruges som pictogram

Tekst må gerne kunne skjules.

Underkategorier kan måske være en fordel.

Der skal kunne være mulighed for at lave et "board" af elementer, som de skal kunne vælge ud fra, frem for kategori listen.

Kan eventuelt laves som en midlertidig kategori lavet af en guardian.

Mulighed for at håndtere valg mellem to (evt. flere) ting, f.eks. ved kun at vise de to elementer på skærmen. (Håndteres af guardians sammen med et barn)

Billeder fra hverdag, med lyde.

Visuelt feedback for at gøre noget rigtigt/forkert.

BEVAR DIALOG.

Mulighed for at kunne flytte rundt på billederne i sætningen

nyt spil:

Sætningsblok med ”ruller”

”Bamse spiser is”

kan ændres ved at dreje en rulle til

”Bamse kører is”