

Oasis: Part of the GIRAF System

Henrik Klarup, Jens Mohr Mortensen, and Dan Stenholt Møller

Aalborg University

Juni 23, 2012

Agenda

- Introduktion
- Valg af Udviklingsmetode
- GIRAF Arkitekturen
- Oasis
- Oasis Local Db
- Oasis Lib
- Oasis App
- Testing
- Konklusion

Multiprojekt et eller andet smart!

- Hvad er det vi laver
- Hvorfor

Kunden

- Problem Definition
- Birken og Egebakken

Udviklings Platform

■ Android 3.2

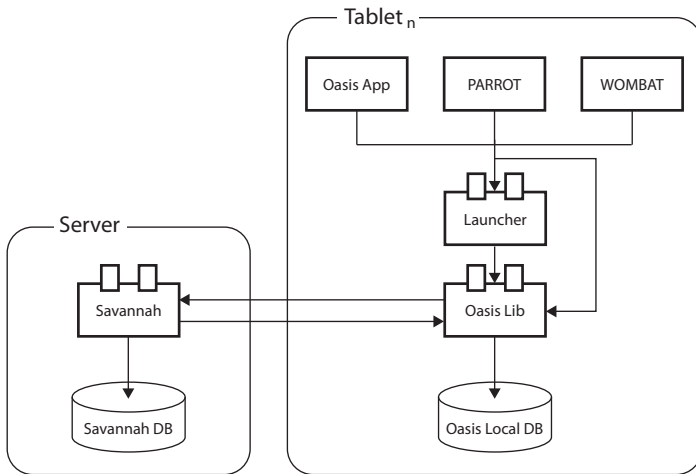
Valg af Udviklingsmetode

- Hvorfor Agilt
- Hvorfor Scrum

Scrum

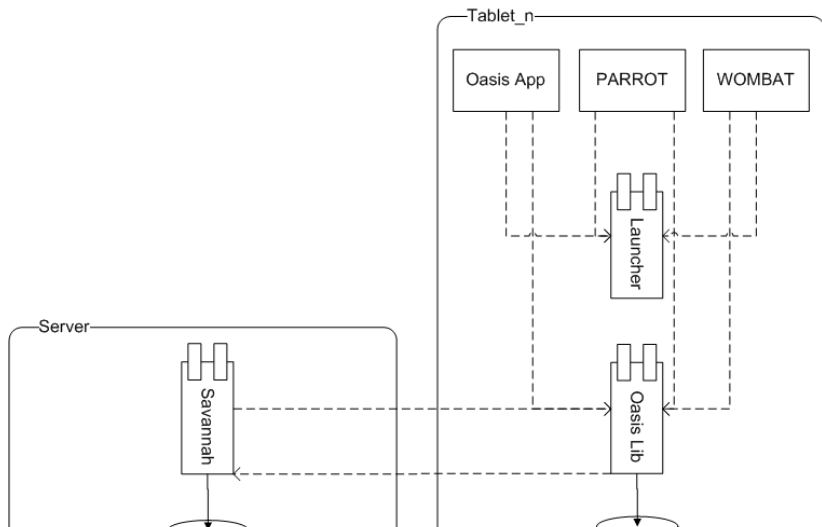
- Scrum Modifikationer
- Scrum of Scrums
- Product Owner og Scrum Master

GIRAF Arkitekturen



Problem Definition

Oasis Arkitekturen



Ideen

Opbygning

Ideen

Opbygning

Ideen

Opbygning

Unit Testing

- Hvorfor valgte vi unit testing?

Usability Testing

- Hvorfor?

Konklusion

- Hvad gik godt
- Hvad gik skidt