Oasis: Part of the GIRAF System

Henrik Klarup, Jens Mohr Mortensen, and Dan Stenholt Møller

Aalborg University

Juni 23, 2012

AAU, Juni 23, 2012 Slide 1/19

Agenda

- Introduktion
- Valg af Udviklingsmetode
- GIRAF Arkitekturen
- Oasis
- Oasis Local Db
- Oasis Lib
- Oasis App
- Testing
- Konklusion

AAU, Juni 23, 2012 Slide 2/19

Introduktion

☐ Multiprojekt et eller andet smart!

Multiprojekt et eller andet smart!

- Hvad er det vi laver
- Hvorfor

AAU, Juni 23, 2012 Slide 3/19

L Kunden

Kunden

- Problem Definition
- Birken og Egebakken

AAU, Juni 23, 2012 Slide 4/19

Udviklings Platform

Udviklings Platform

Android 3.2

AAU, Juni 23, 2012 Slide 5/19

Valg af Udviklingsmetode

- Hvorfor Agilt
- Hvorfor Scrum

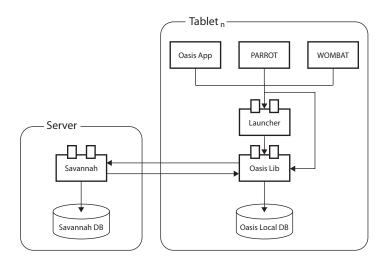
AAU, Juni 23, 2012 Slide 6/19

Scrum

- Scrum Modifikationer
- Scrum of Scrums
- Product Owner og Scrum Master

AAU, Juni 23, 2012 Slide 7/1:

GIRAF Arkitekturen



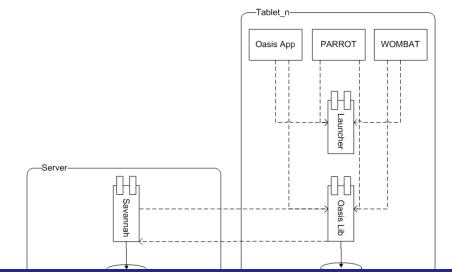
AAU, Juni 23, 2012 Slide 8/19

Problem Definition

Problem Definition

AAU, Juni 23, 2012 Slide 9/19

Oasis Arkitekturen



AAU, Juni 23, 2012 Slide 10/19

Ideen

AAU, Juni 23, 2012 Slide 11/19

Opbygning

AAU, Juni 23, 2012 Slide 12/19

Ideen

AAU, Juni 23, 2012 Slide 13/19

Opbygning

AAU, Juni 23, 2012 Slide 14/19

Ideen

AAU, Juni 23, 2012 Slide 15/19

Opbygning

AAU, Juni 23, 2012 Slide 16/19

Unit Testing

Unit Testing

Hvorfor valgte vi unit testing?

AAU, Juni 23, 2012 Slide 17/19

Usability Testing

■ Hvorfor?

AAU, Juni 23, 2012 Slide 18/19

Konklusion

- Hvad gik godt
- Hvad gik skidt

AAU, Juni 23, 2012 Slide 19/19