Oasis: Part of the GIRAF System

Henrik Klarup, Jens Mohr Mortensen, and Dan Stenholt Møller

Aalborg University

Juni 23, 2012

AAU, Juni 23, 2012 Slide 1/17

Agenda

- Multiprojekt Beskrivelse
- GIRAF Arkitekturen
- Udviklingsmetode
- Oasis
- Oasis Local Db
- Oasis Lib
- Oasis App
- Testing
- Konklusion

AAU, Juni 23, 2012 Slide 2/17

Multiprojekt Beskrivelse

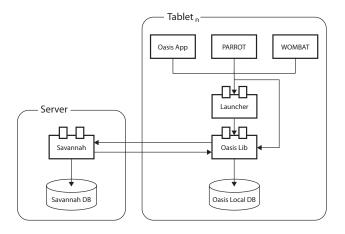
- Flere grupper
- Videreudvikling af tidligere projekt (GIRAF)
- Hjælpeværktøjer til børn med ASD og deres pædagoer

How can we ease the daily life for children with ASD and their guardians, while complying with the study regulation?

AAU, Juni 23, 2012 Slide 3/17

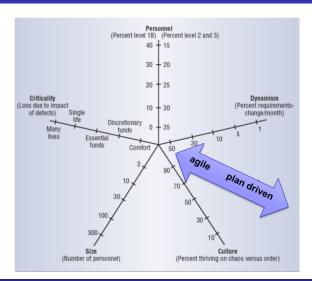
GIRAF Arkitekturen

Android



AAU, Juni 23, 2012 Slide 4/17

Hvorfor Agilt



AAU, Juni 23, 2012 Slide 5/17

Scrum

Scrum

- Scrum Modifikationer
- Scrum of Scrums
- Product Owner og Scrum Master

AAU, Juni 23, 2012 Slide 6/17

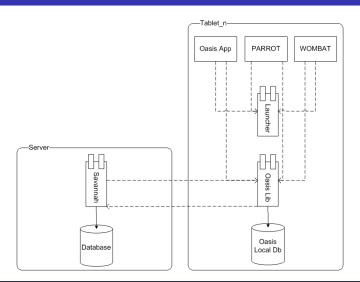
Problem Definition

Problem Definition

AAU, Juni 23, 2012 Slide 7/1

LOssis Arkitekturen

Oasis Arkitekturen



AAU, Juni 23, 2012 Slide 8/17

Ideen

AAU, Juni 23, 2012 Slide 9/17

Opbygning

AAU, Juni 23, 2012 Slide 10/17

Ideen

AAU, Juni 23, 2012 Slide 11/17

Opbygning

AAU, Juni 23, 2012 Slide 12/17

Ideen

AAU, Juni 23, 2012 Slide 13/17

Opbygning

AAU, Juni 23, 2012 Slide 14/17

Unit Testing

Unit Testing

Hvorfor valgte vi unit testing?

AAU, Juni 23, 2012 Slide 15/17

Usability Testing

Usability Testing

■ Hvorfor?

AAU, Juni 23, 2012 Slide 16/17

Konklusion

- Hvad gik godt
- Hvad gik skidt

AAU, Juni 23, 2012 Slide 17/17