

UNICESUMAR – CENTRO UNIVERSITÁRIO CESUMAR

Pró-Reitoria Acadêmica

Curso:	Série:	Data:
Disciplina:	Turno:	Turma:
Professor(a):	Horário:	Tipo:
Acadêmico(a):		RA:

1) Construa um algoritmo que entre com os coeficientes de uma equação do segundo grau e imprima os valores das raízes. Quando não for possível encontrar raízes reais, o algoritmo deve avisar que não há solução. Além disso, caso não seja digitado um valor válido para 'a', o algoritmo deve avisar que não se trata de uma equação do segundo grau.

Após resolvido o algoritmo para qualquer equação do segundo grau, encontre (utilizando o algoritmo criado) as raízes da equação: $x^2 - 4x - 5 = 0$

A forma padrão de uma equação do segundo grau é: $a.x^2 + b.x + c = 0$

Dica: "Bhaskara"

RESPOSTA:

01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	



UNICESUMAR – CENTRO UNIVERSITÁRIO CESUMAR

Pró-Reitoria Acadêmica

27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	