

Curso:	Série:	Data:
Disciplina:	Turno:	Turma:
Professor(a):	Horário:	Tipo:
Acadêmico(a):	RA:	

Atividade	Prova Teórica	Prova Prática	Atividades de Estudo Programadas (AEP)	Prova Integrada	Relatórios	Nota final do bimestre
Valor						
Nota						

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÕES DA PROVA:

- Nome, RA e as questões da prova deverão ser respondidas com letra legível.
- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta, deverá ser respondida a caneta azul ou preta. Prova escrita a lápis não dá direito à revisão. Não é permitido o uso de corretivo.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 40min em sala de aula após o início da prova (horário no cabeçalho).
- Após a saída (término da prova) do 1º acadêmico, não será mais permitida a entrada de retardatários.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, Nome e Curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Todas as respostas devem estar na folha de resposta.
- Em casos de qualquer irregularidade comunicar ao professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

01. Identifique, no algoritmo abaixo, as partes do código referentes à (escolha 3 dos 4 itens: a, b, c, d):

- Declaração de variáveis
- Atribuição de valores a variáveis
- Entrada de dados
- Saída de dados

Apenas sinalize com uma flecha simples e a letra correspondente.

```
algoritmo "salario"
var
sal: real
i, contador: inteiro
inicio
i<-0;
contador<-0;
para i de 1 ate 5 passo 1 faca
escreva("Digite o salario do funcionário ",i, ": ")
leia (sal)
se sal>300 entao
contador<-contador+1
fimse
fimpara
escreval(contador, " Funcionários recebem salários superiores a R$ 300,00." )
finalgoritmo
```

02. Defina, com suas palavras, o que você entende por (escolha 1 dos 3 itens: a, b ou c):

- a. Variáveis
- b. Linguagens de Programação
- c. Pseudocódigo

03. Escreva um algoritmo de sua escolha, em uma das formas a seguir:

- a. Descrição Narrativa
- b. Fluxograma
- c. Pseudocódigo