

Relatório de *Interfaces*

Interfaces e Usabilidade

Hugo Varela, 50037177

André Paixão, 50037141

User Model

Um diagrama de casos de uso ajuda a especificar o comportamento esperado de um sistema, sendo um ponto crucial deste o apoio na definição de um sistema do ponto de vista do público alvo. Abaixo é apresentado o Diagrama de Casos de Uso do SmartShop (Figura X), seguido do diagrama de Caso de Uso Complexo “Ver Rankings” (Figura X).

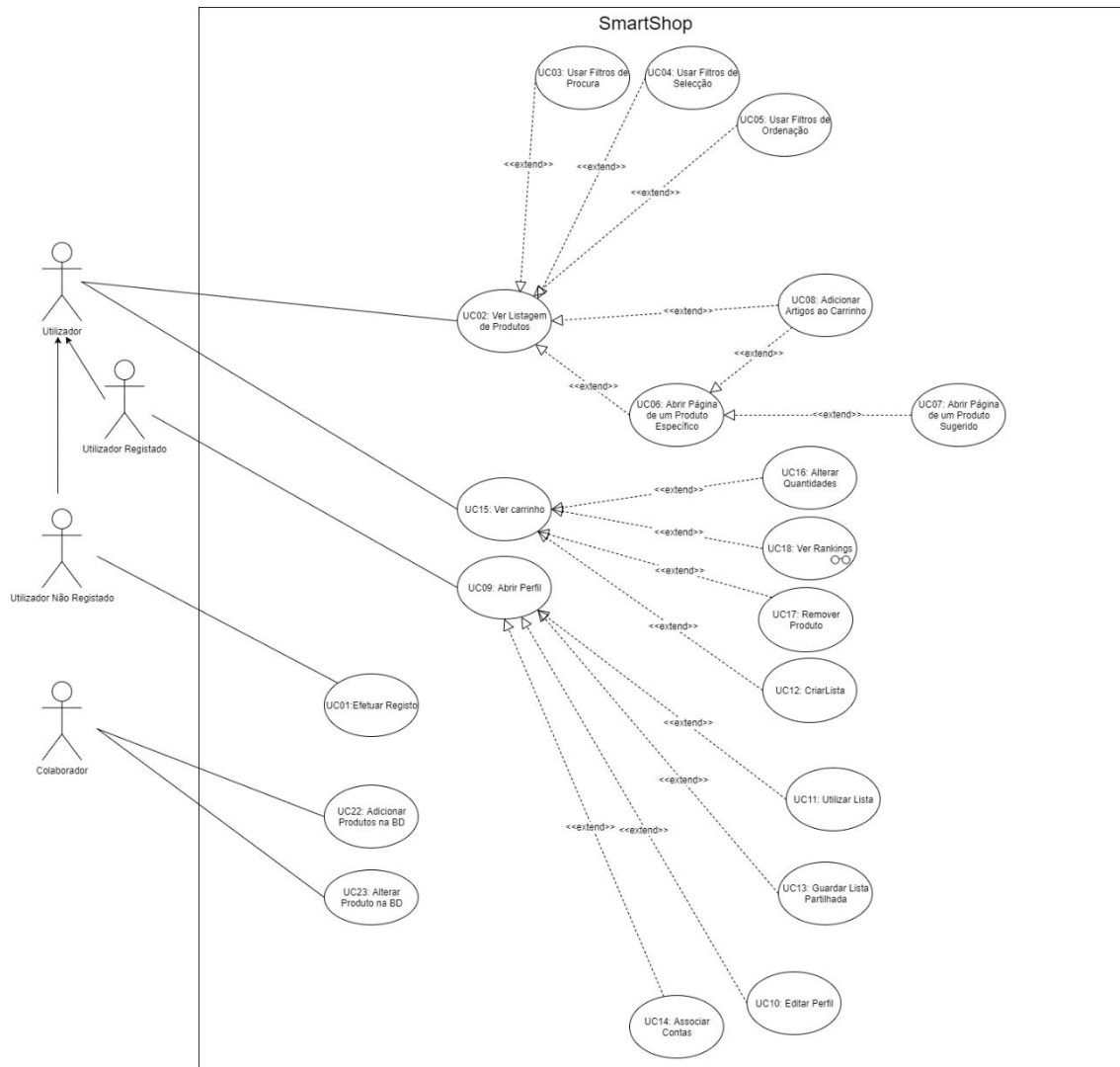


Figura 1. Diagrama de Casos de Uso - SmartShop

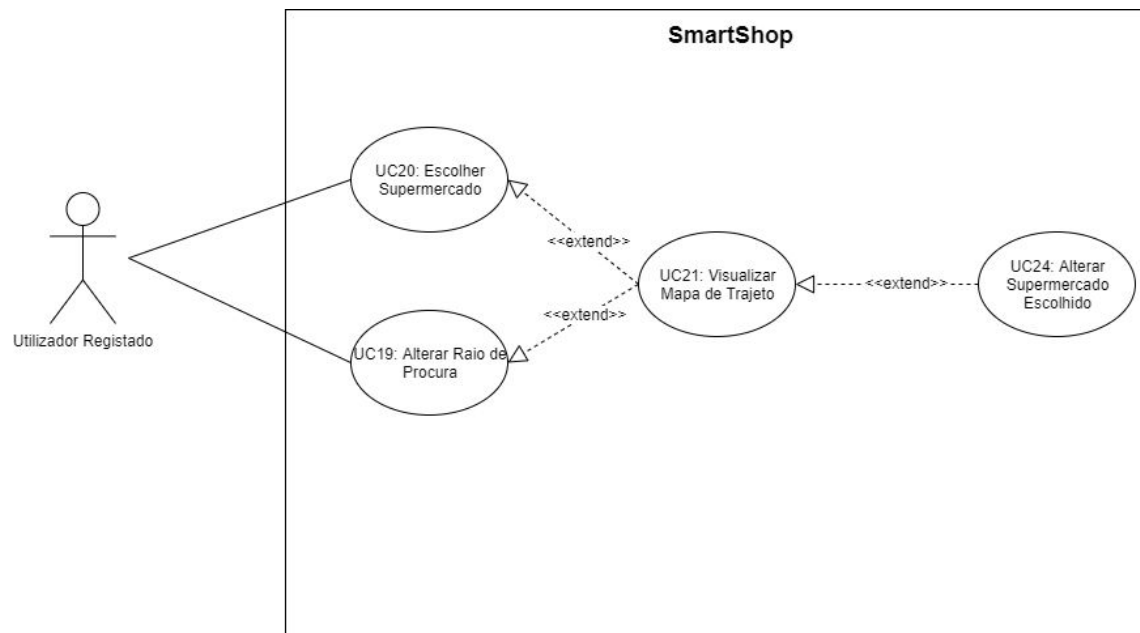


Figura 2. Diagrama de Casos de Uso - Caso de Uso Complexo (Ver Rankings)

Figura 3. Modelo de Domínio SmartShop

Implementation model

Em qualquer sistema no qual se processa informação, este terá de contemplar três camadas cruciais, sendo elas: de apresentação, esta trata o modo de apresentação do sistema; de negócio, com esta percebe-se os dados que passam com a utilização do sistema; de dados, na qual os dados são manipulados. Essas três camadas estão representadas na figura 4, com recurso a um diagrama de blocos.

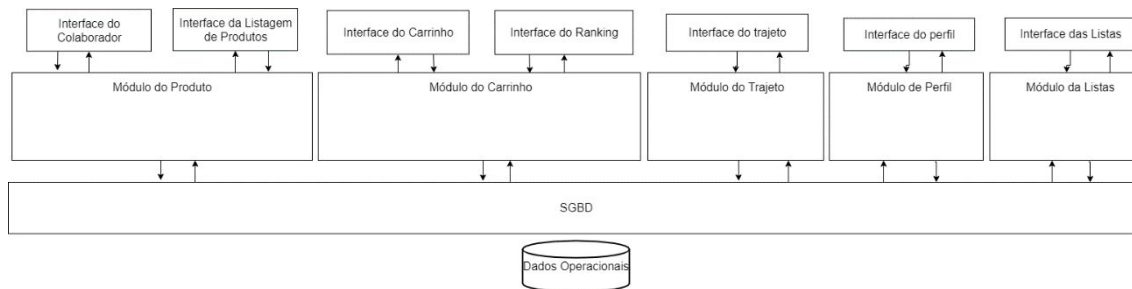


Figura 4. Diagrama de Blocos

Como referido anteriormente, na camada de dados são tratados os dados, isto pode ser feito com recurso a diversos meios, como o papel, por exemplo, porém neste caso é feito em suporte digital, com recurso ao *MySQL*. A comunicação entre o utilizador e os dados existentes é feita através de um pedido ao servidor, obtendo a informação através de uma resposta. Os dados das interfaces foram implementados de modo a serem completamente dinâmicos e dependentes da informação presente na base de dados, isto é, caso haja a necessidade de introduzir um novo produto, marca ou categoria no sistema, este irá ser apresentado automaticamente na interface, sem que seja necessário haver uma intervenção para alterar a mesma. Todos os módulos presentes no Diagrama de Blocos foram implementados, mas não na totalidade.

O módulo do produto contempla todos os componentes que são necessários gerir/listar toda a informação acerca dos produtos, tais como, a aplicação de filtros, vista detalhada do produto ou o cálculo do preço médio. Neste módulo o componente para a filtragem dos produtos através da ordenação não foi implementado. Também não foi possível realizar a interface do colaborador que iria utilizar componentes do módulo produto que não foram implementadas, tais como adicionar produtos ou então alterar produtos.

O módulo do carrinho contempla os vários componentes que permitem ao utilizador adicionar, gerir e visualizar o seu carrinho. Apesar da implementação de vários componentes para gerir o carrinho, achámos que o utilizador para além da possibilidade de adicionar ou remover uma unidade do produto, devia também ser capaz de escolher a quantidade de unidades, algo que não chegou a ser implementado no sistema.

O módulo do trajeto contempla todos os componentes que permitem obter a posição do utilizador, rastrear todos os supermercados existentes num raio escolhido pelo utilizador e obter o trajeto para eles. Para completar este módulo, achamos que deveríamos dar a opção ao utilizador de poder mudar o seu supermercado enquanto está a ser apresentado a rota, algo que não foi implementado.

O módulo do perfil contempla todos os componentes relacionados com o utilizador e as suas listas. Para facilitar a partilha de listas entre famílias, pretendemos introduzir a ligação de contas, de modo a um utilizador poder automaticamente partilhar as suas listas, consoante as suas definições de ligação, com um utilizador com quem está ligado.

O módulo do perfil contempla todos os componentes ligados às listas, como, a partilha de listas e a apresentação das mesmas. Atualmente, o utilizador apenas pode partilhar as listas através da inserção do email de outro utilizador, para permitir a partilha de listas mais facilmente e numa escala

maior, queremos criar uma sistema de partilha, de modo a cada lista ter um código e apenas ser necessário esse código para a poder importar.

Mockups

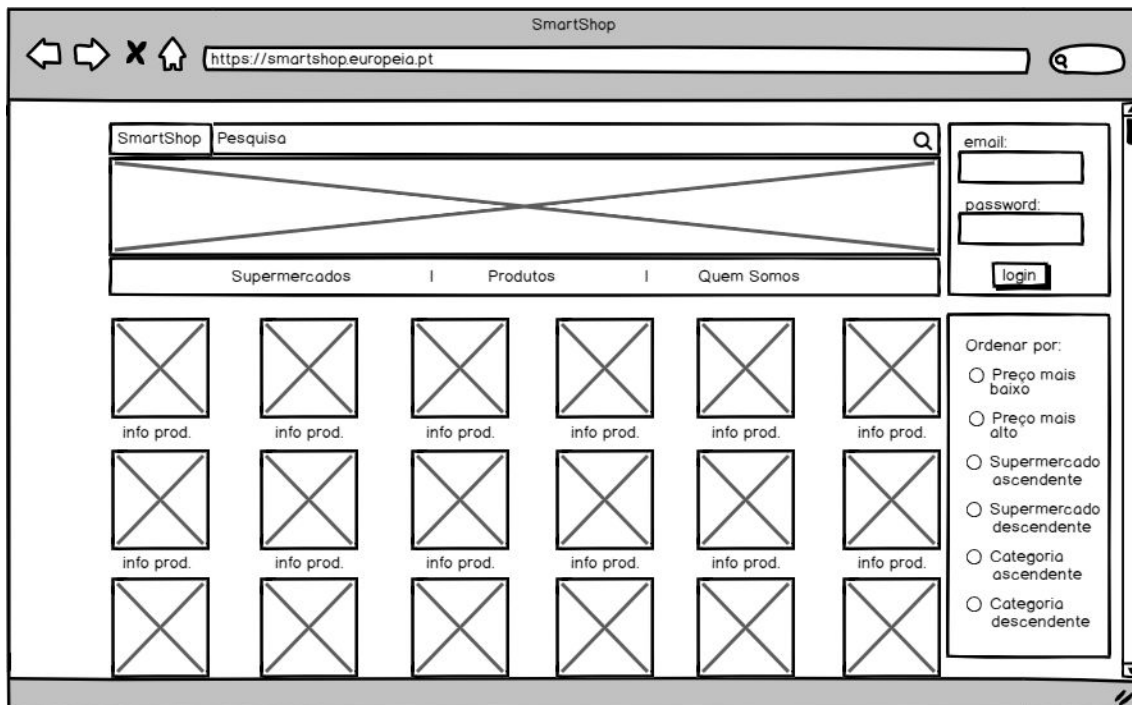


Figura 5. Página de Listagem de Produtos (Inicial)

vs Real

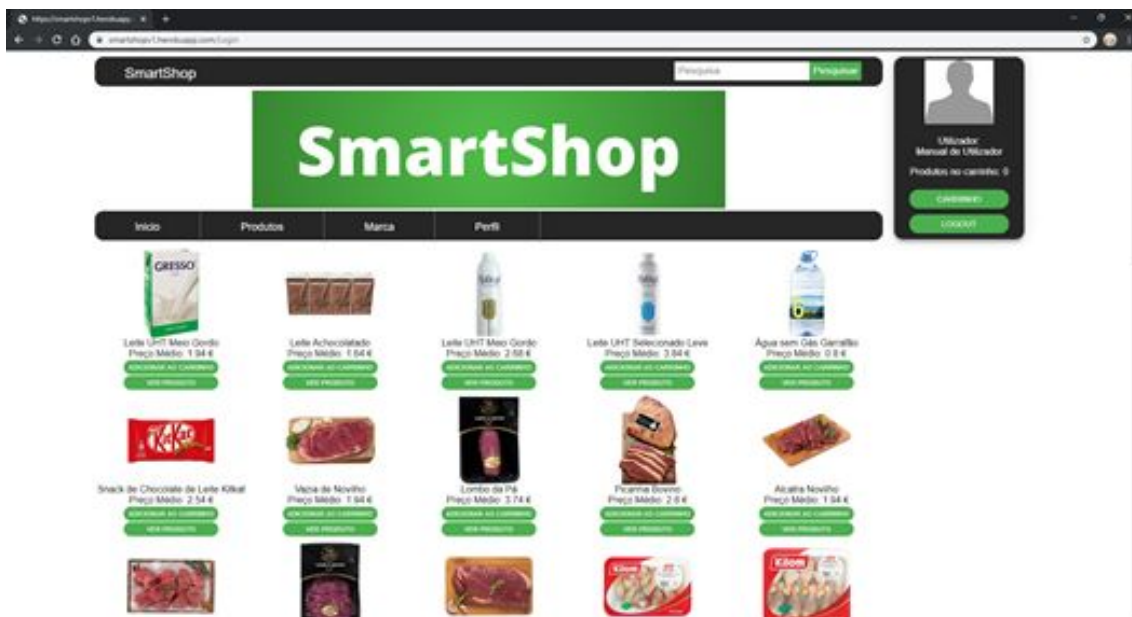


Figura 6. Página de Listagem de Produtos (Inicial)

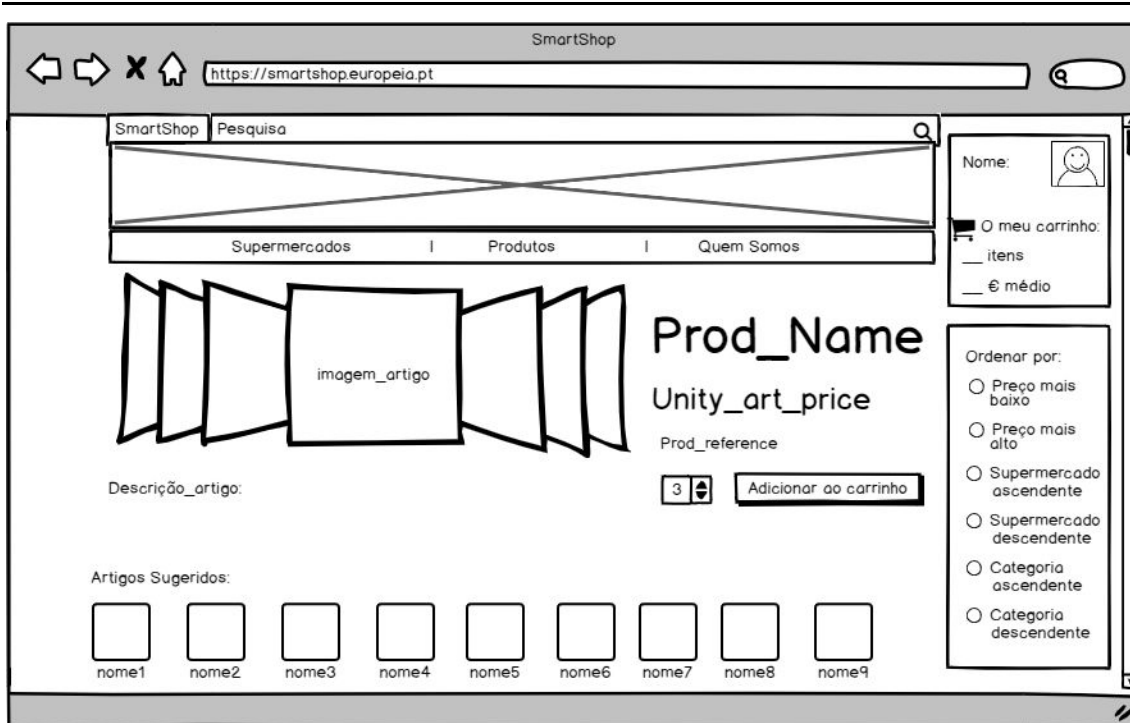


Figura 7. Página de Produto Específico

vs Real

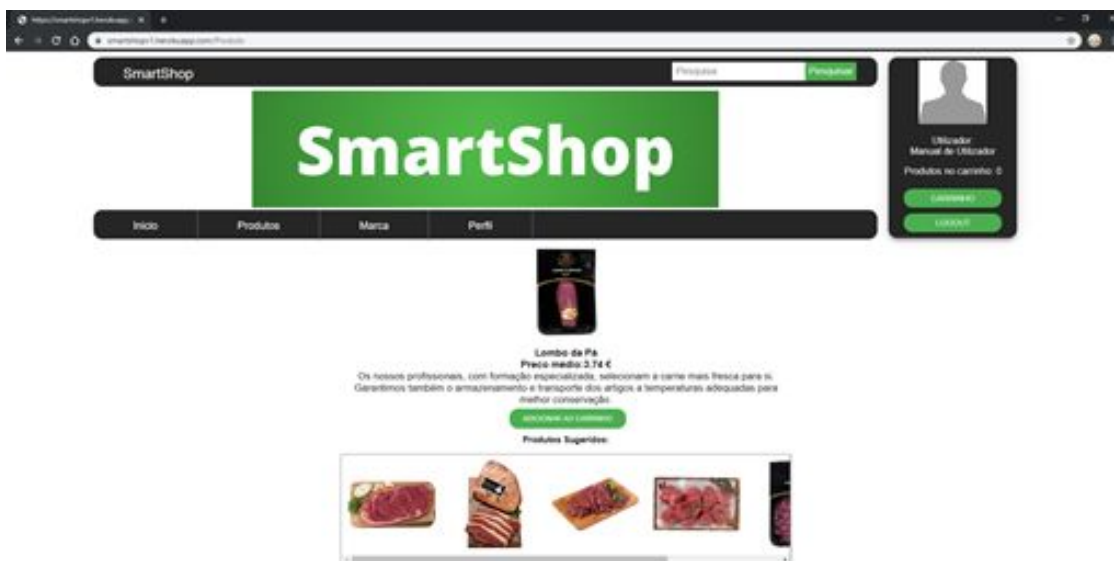


Figura 8. Página de Produto Específico

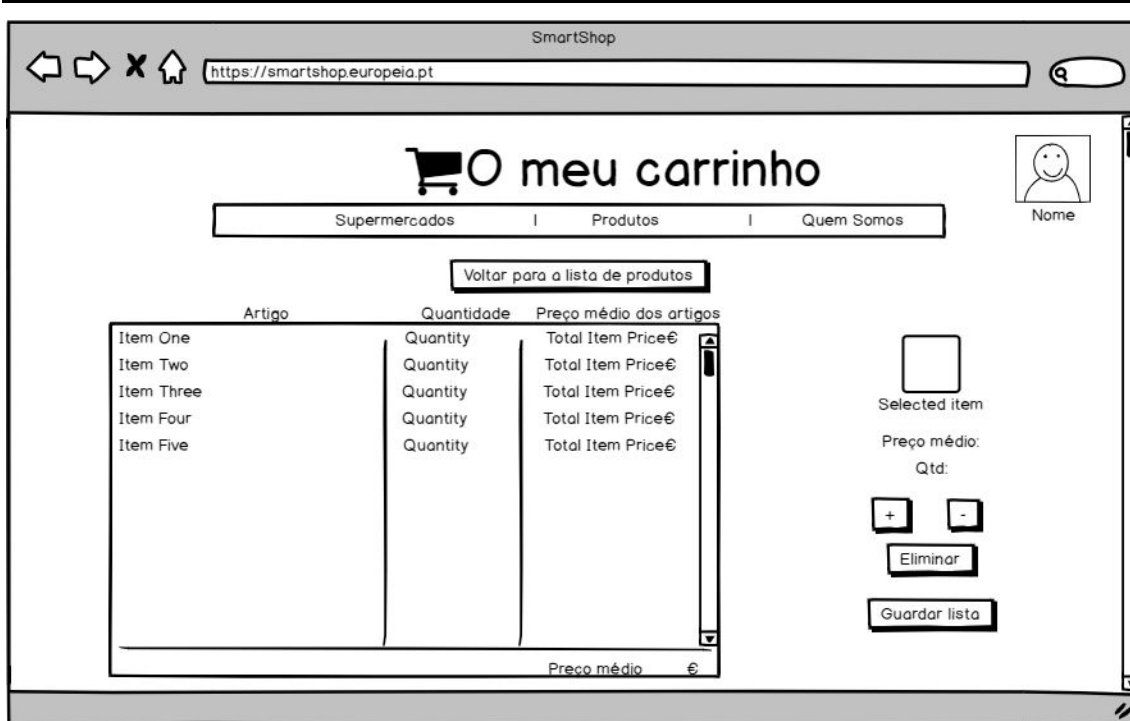


Figura 9. Página do Carrinho de Compras

vs Real



Figura 10. Página do Carrinho de Compras

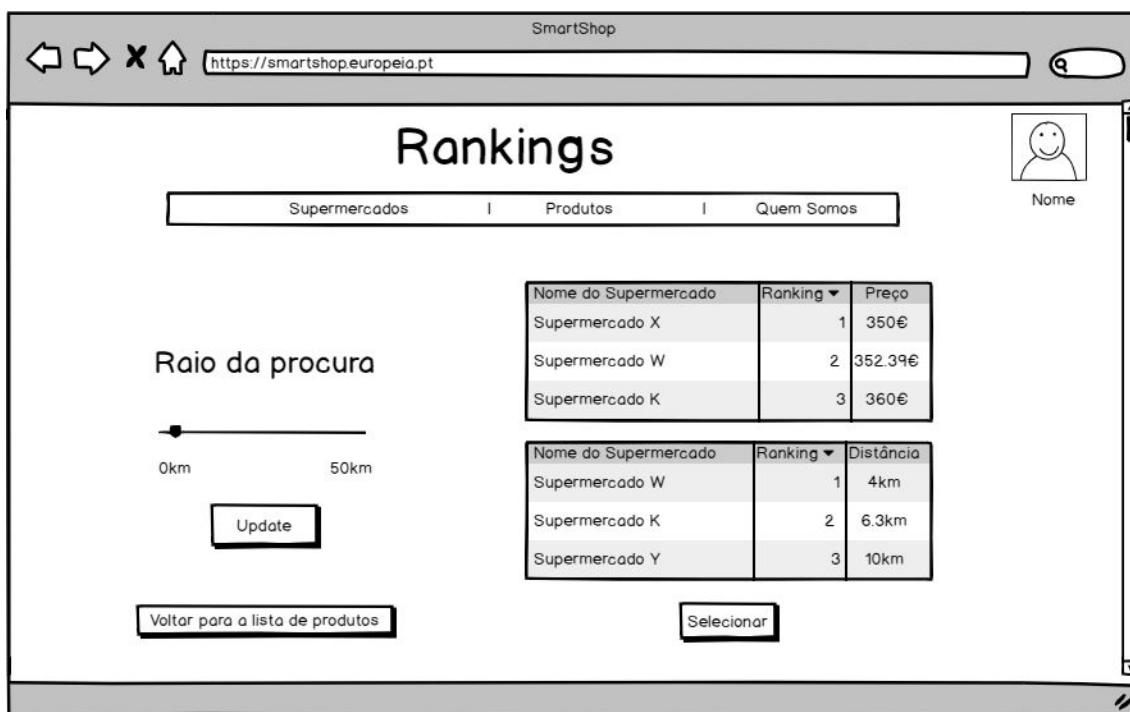


Figura 11. Página de Rankings

vs Real

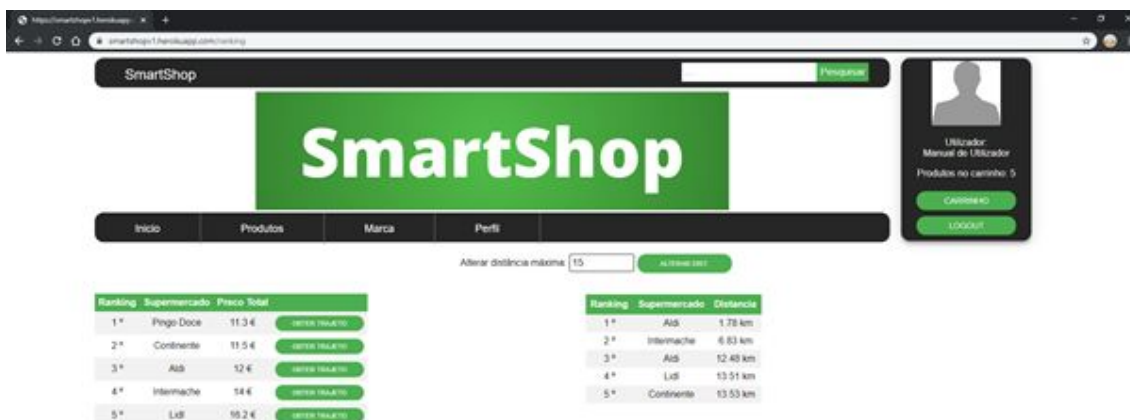


Figura 12. Página de Rankings



Figura 13. Página de Trajeto

vs Real

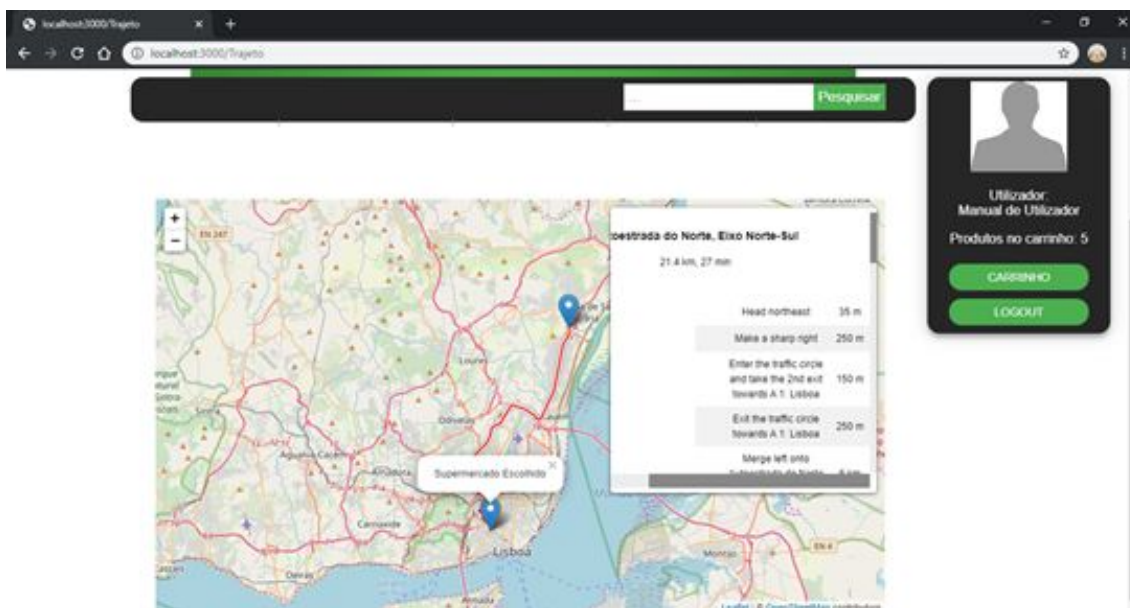


Figura 14. Página de Trajeto

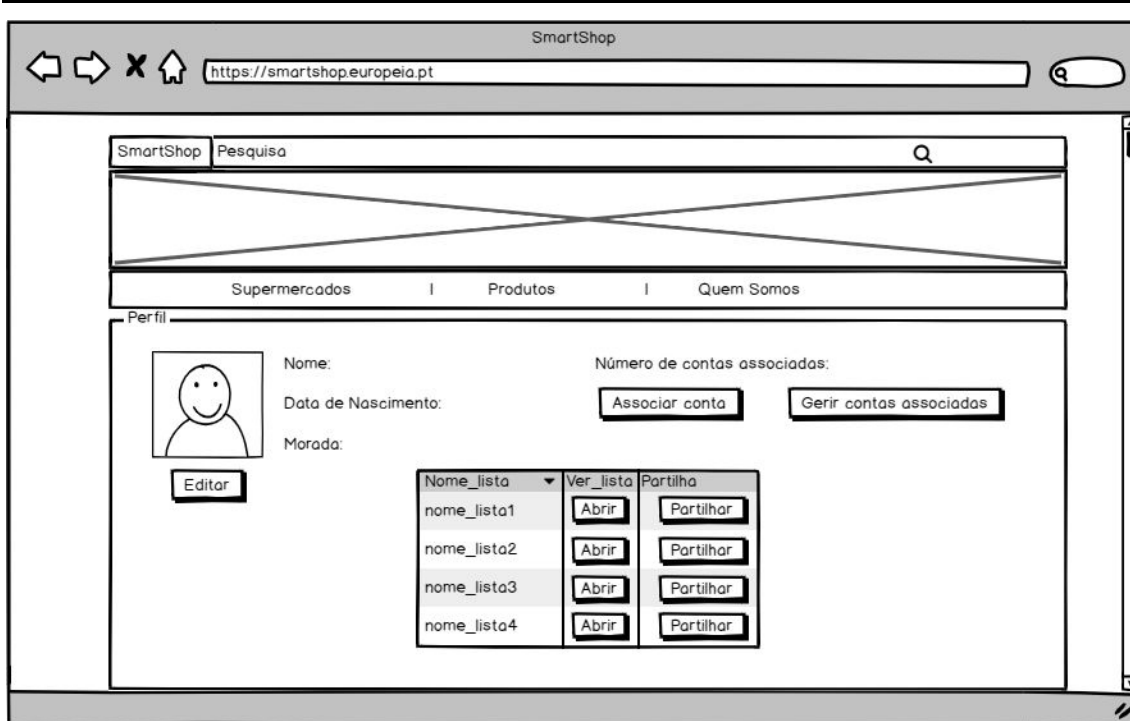


Figura 15. Página de Perfil

vs Real



Figura 16. Página de Perfil



Figura 17. Página de Perfil

A página de perfil sofreu alterações, tinha sido sugerido que as listas fossem disponibilizadas diretamente na página de perfil, porém para evitar informação excessiva numa só página, a informação do utilizador fica na barra lateral fixa e, quando se abre o perfil, é apresentada a informação relativa às listas.

Design da Aplicação Web

Estas são as páginas para efetuar registo/login.

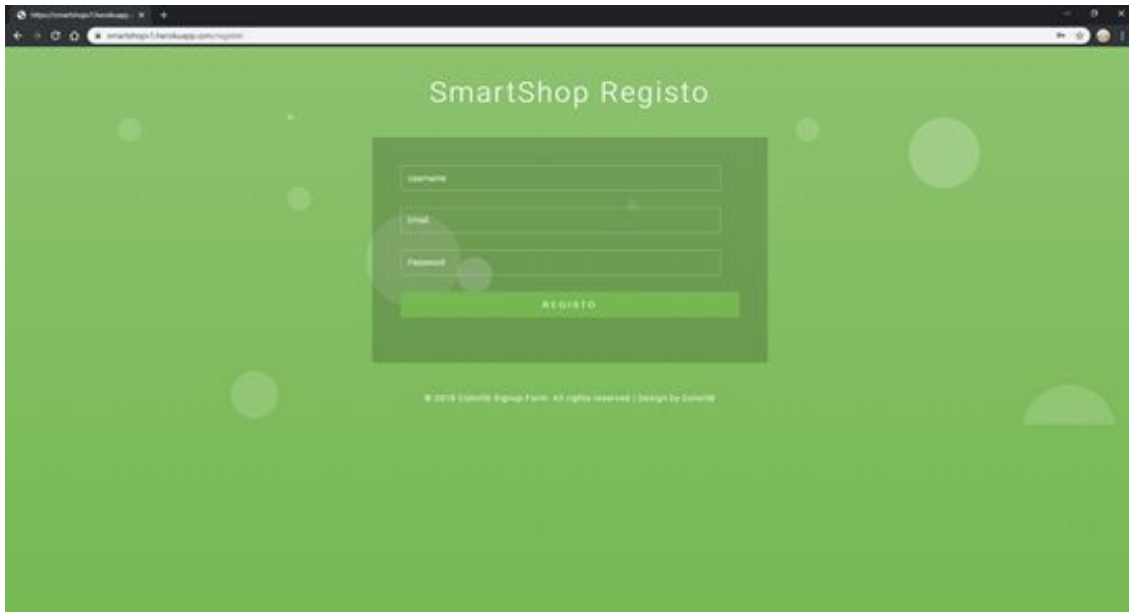


Figura 18. Página de Registo

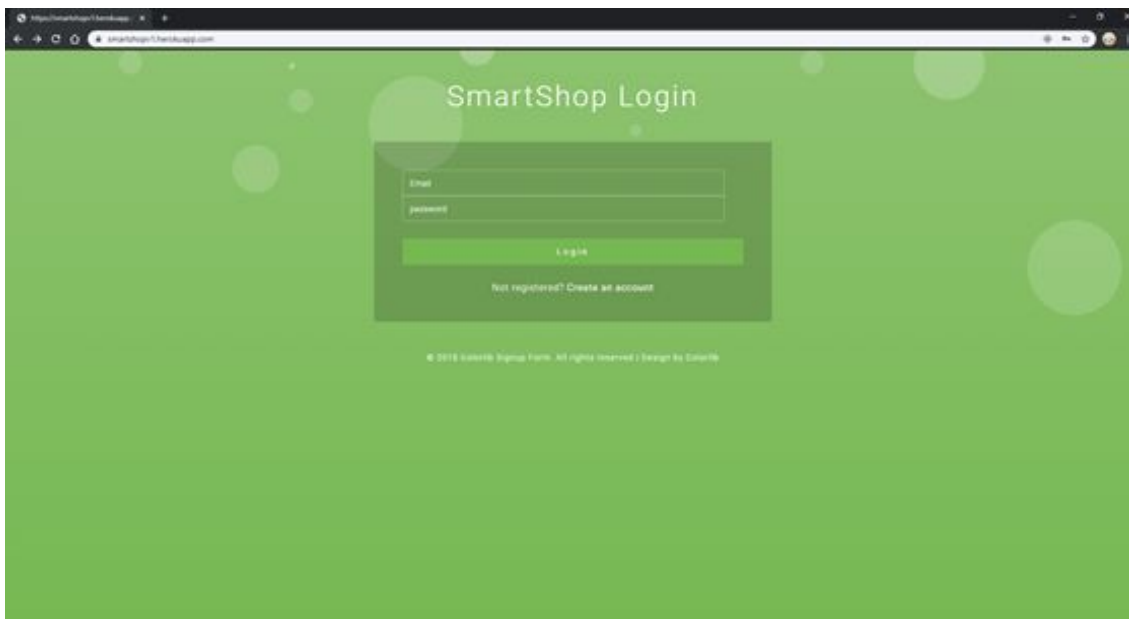


Figura 19. Página de *Login*

Interface design process

O processo de *design* do projeto foi descrito no relatório de *Navigation Design*, isto pois está relacionado com o tema abordado. Como referido nesse relatório, o nosso sítio tem uma estrutura semelhante a plataformas de âmbitos parecidos, isto é, tivemos em conta as que já existiam e as suas *interfaces* para conceber os nossos *mockups*, apresentados anteriormente.

A principal preocupação foi não tornar o sítio demasiado "moderno", evitando assim menus ou opções a aparecer com *mouse over*, por exemplo, podendo isto não ser tão intuitivo para a população mais idosa (tendo em conta que o nosso *end user* é a população adulta) que não está tão familiarizada com as novas tecnologias e novas interfaces.