

Projeto Integrador Transdisciplinar em  
Engenharia de Software II

# **Criação de um Sistema para uma Loja Virtual de *Cupcakes*.**

Autor: André Peixoto de Amorim

Conceição das Alagoas-MG 25/10/2022

## Sumário

1	Controle de Versão Documental.....	3
2	Levantamento de requisito.....	4
2.1	Cartões de história do usuário.....	4
3	Mapa de afinidade.....	5
4	<i>Backlog</i> de Produto Priorizado.....	6
5	Mapa de História do Usuário.....	7
6	Artefatos UML.....	9
6.1	Diagramação Caso de Uso Geral - UML.....	9
6.2	Caso de Uso Narrado.....	10
6.3	Diagrama de Classe.....	11
6.4	Diagrama de sequência.....	12
7	Mockup/wireframe das telas do APP dos Cupcakes.....	13
7.1	Interface - Usuário Cliente.....	13
7.2	Interface - Usuário Administrador.....	14
8	Mapa Conceitual Loja de <i>Cupcakes</i> :.....	15
9	Mapa Navegacional (Mapa do APP).....	16
9.1	Mapa do APP - Interface Usuário Cliente.....	16
9.2	Mapa do APP - Interface Usuário Administrado.....	17

## 1 Controle de Versão Documental

Data	Versão	Descrição	Responsável
01/06/2022	01	Emissão inicial	André Peixoto de Amorim
25/10/2022	02	Melhoria nos requisitos do sistema	André Peixoto de Amorim

## 2 Levantamento de requisito

### 2.1 Cartões de história do usuário

**ID:01 NOME: Login**  
**Como administrador quero** efetuar login **Para** garantir segurança no acesso as informações.  
Prioridade "A"  
Complexidade "2" ponto

**ID:02 NOME: Vitrine virtual**  
**Como administrador quero** uma vitrine virtual **Para** incluir imagens e descrição sobre *Cupcakes*.  
Prioridade "A"  
Complexidade "3" ponto

**ID:03 NOME: Pedidos eletrônicos**  
**Como administrador quero** realizar vendas online **Para** impulsionar as vendas e alcançar maiores públicos.  
Prioridade "B"  
Complexidade "5" ponto

**ID:04 NOME: Pagamentos**  
**Como administrador quero** disponibilizar várias formas de pagamentos **Para** oferecer comodidade, segurança e flexibilidade.  
Prioridade "A"  
Complexidade "5" ponto

**ID:05 NOME: Entrega**  
**Como administrador quero** disponibilizar opções de delivery incluindo o calculo de do frete **Para** oferecer comodidade aos mais variados público.  
Prioridade "A"  
Complexidade "5" ponto

**ID:06 NOME: Cadastro**  
**Como Cliente quero** criar um cadastro **Para** facilitar as compras e ter meus dados previamente cadastrados.  
Prioridade "A"  
Complexidade "5" ponto

**ID:07 NOME: Compra online**  
**Como Cliente quero** realizar compra online **Para** ter mais comodidade.  
Prioridade "B"  
Complexidade "3" ponto

**ID:08 NOME: opções de pagamento**  
**Como Cliente quero** diversas formas de pagamentos **Para** facilitar as compras.  
Prioridade "A"  
Complexidade "5" ponto

**ID:09 NOME: Informação sobre o produto**  
**Como Cliente quero** acesso as informações dos produtos incluindo imagens **Para** os conhecer previamente.  
Prioridade "B"  
Complexidade "3" ponto

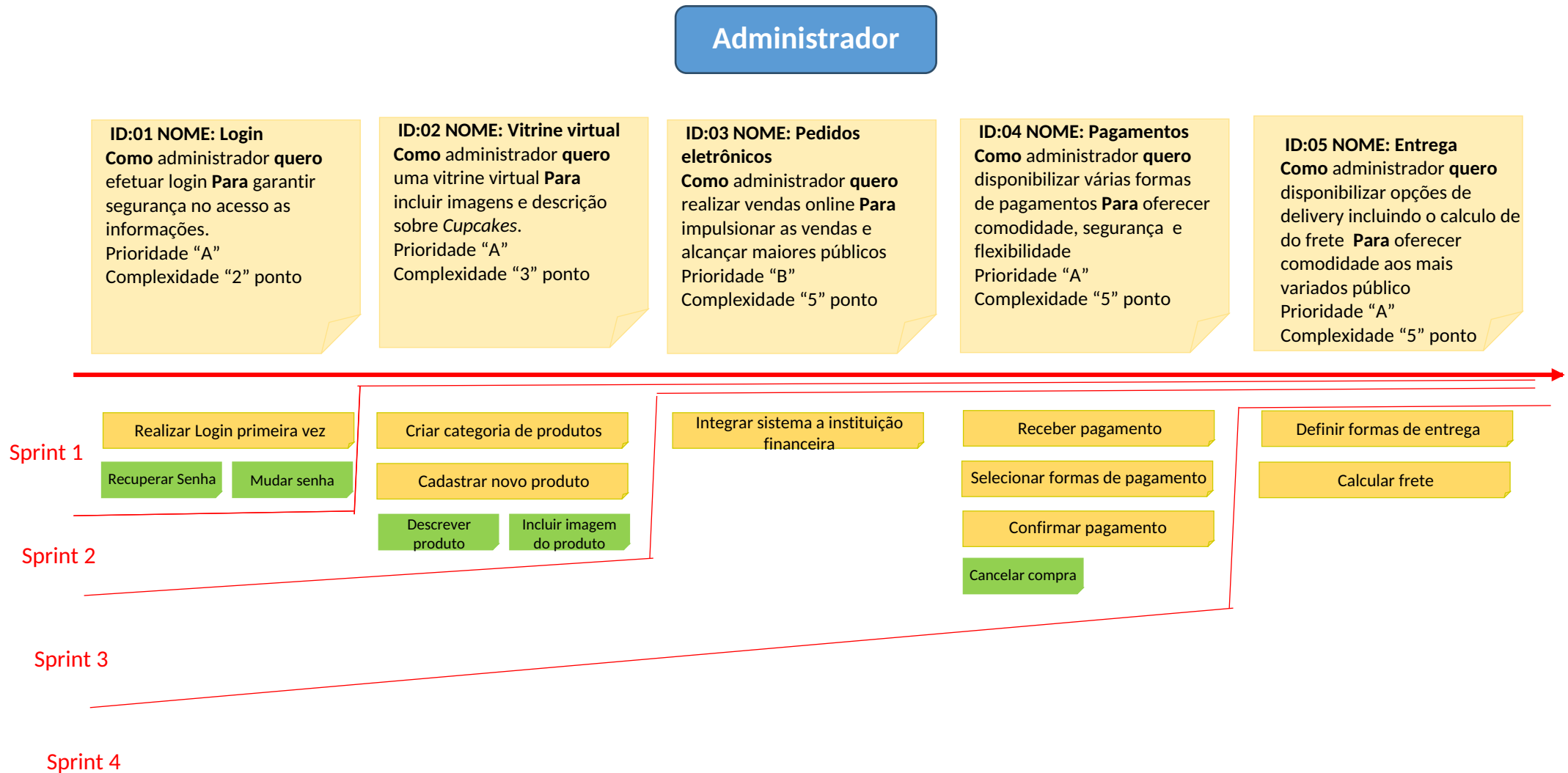
### 3 Mapa de afinidade



#### 4 Backlog de Produto Priorizado

ID	Story Card	Critério de aceitação	Prioridade
1	<b>Como</b> administrador <b>quero</b> efetuar login <b>Para</b> garantir segurança no acesso as informações.	-Serão possíveis três tentativas para login, excedendo o usuário receberá mensagem via e-mail para recuperação de senha	A
2	<b>Como</b> administrador <b>quero</b> uma vitrine virtual <b>Para</b> incluir imagens e descrição sobre <i>Cupcakes</i> ..	-Campo para inserir descrição do produto e imagens.	A
3	<b>Como</b> administrador <b>quero</b> realizar vendas online <b>Para</b> impulsionar as vendas e alcançar maiores públicos.	-Sistema com integração a instituição financeira.	B
4	<b>Como</b> administrador <b>quero</b> disponibilizar várias formas de pagamentos <b>Para</b> oferecer comodidade, segurança e flexibilidade.	- Aceitação das mais diversas bandeiras de cartão de crédito.	A
5	<b>Como</b> administrador <b>quero</b> disponibilizar opções de delivery incluindo o cálculo de do frete <b>Para</b> oferecer comodidade aos mais variados público.	- Formas de entrega: envio com cálculo do frete ou retirar no local	A
6	<b>Como</b> Cliente <b>quero</b> Criar um cadastro <b>Para</b> facilitar as compras e ter meus dados previamente cadastrados.	- Campos com dados pessoal; - o cliente receberá mensagem via e-mail para recuperação de senha.	A
7	<b>Como</b> Cliente <b>quero</b> realizar compra online <b>Para</b> ter mais comodidade.	- produtos no carrinho de compra disponível enquanto tiver em estoque.	B
8	<b>Como</b> Cliente <b>quero</b> diversas formas de pagamentos <b>Para</b> facilitar as compras.	- Aceitação das mais diversas bandeiras de cartão de crédito.	A
9	<b>Como</b> Cliente <b>quero</b> acesso as informações dos produtos incluindo imagens <b>Para</b> os conhecer previamente.	- Vitrine virtual com descrição do produtos e imagens em alta definição	B

## 5 Mapa de História do Usuário



## Cliente

**ID:06 NOME:** Cadastro  
**Como** Cliente **quero** Criar um cadastro **Para** facilitar as compras e ter meus dados previamente cadastrados  
Prioridade "A"  
Complexidade "5" ponto

**ID:07 NOME:** Compra online  
**Como** Cliente **quero** realizar compra online **Para** ter mais comodidade  
Prioridade "B"  
Complexidade "3" ponto

**ID:08 NOME:** opções de pagamento  
**Como** Cliente **quero** diversas formas de pagamentos **Para** facilitar as compras  
Prioridade "A"  
Complexidade "5" ponto

**ID:09 NOME:** Informação sobre o produto  
**Como** Cliente **quero** acesso as informações dos produtos incluindo imagens **Para** os conhecer previamente  
Prioridade "B"  
Complexidade "3" ponto

Sprint 5

Realizar Login primeira vez

Criar conta

Recuperar Senha

Mudar senha

Adicionar item no carrinho

Excluir item do carrinho

Definir quantidade de item

Selecionar formas de pagamento

Pagar em dinheiro

Pagar com cartão de débito

Pagar com cartão de crédito

Definir número de parcelas

Cancelar compras

Consultar detalhes do produto

Abrir galeria de imagem do produto

Compartilhar catálogo

Sprint 6

Sprint 7

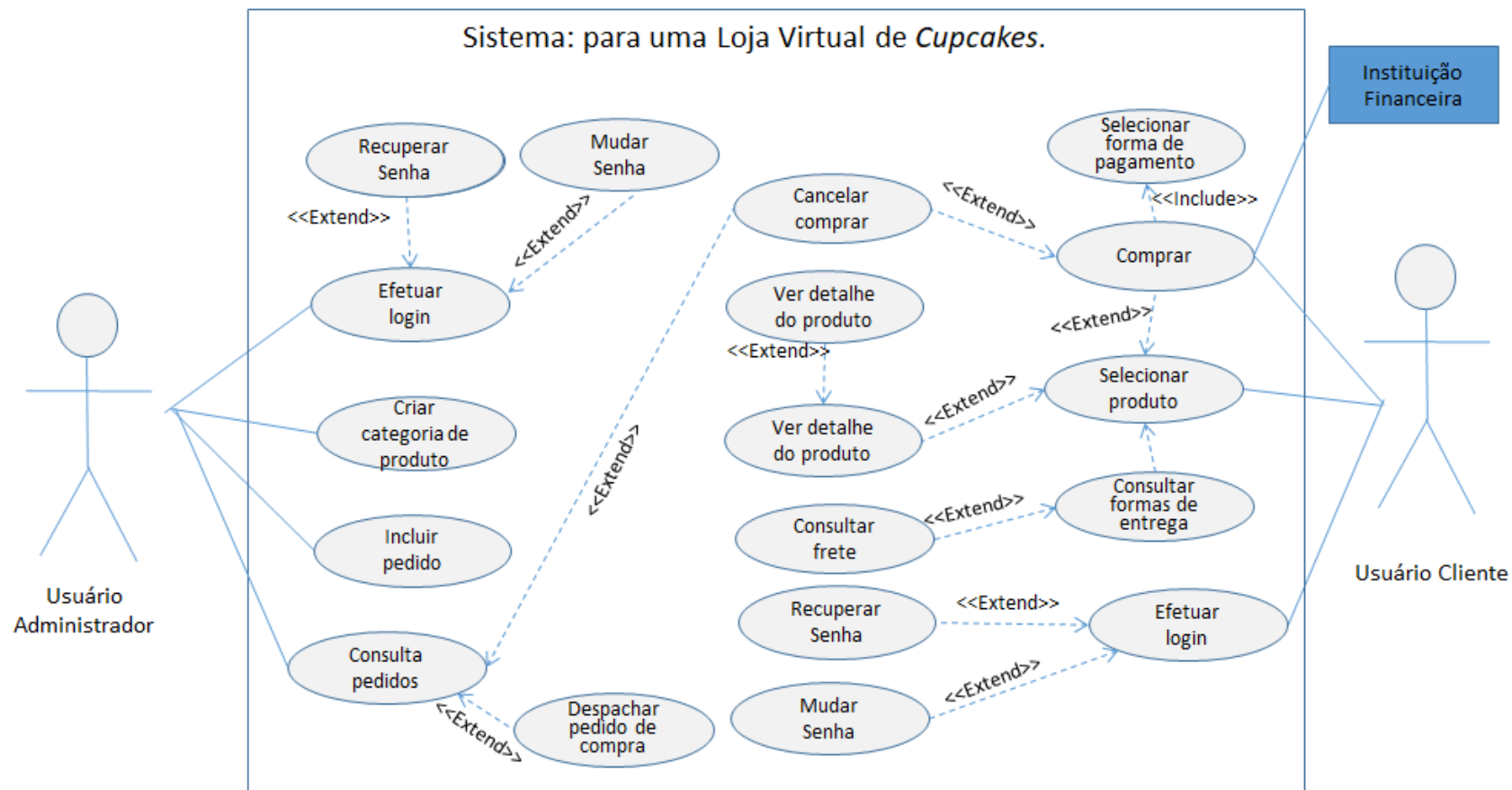
Sprint 8



## 6 Artefatos UML

### 6.1 Diagramação Caso de Uso Geral - UML

#### DIAGRAMAÇÃO CASO DE USO GERAL- UML

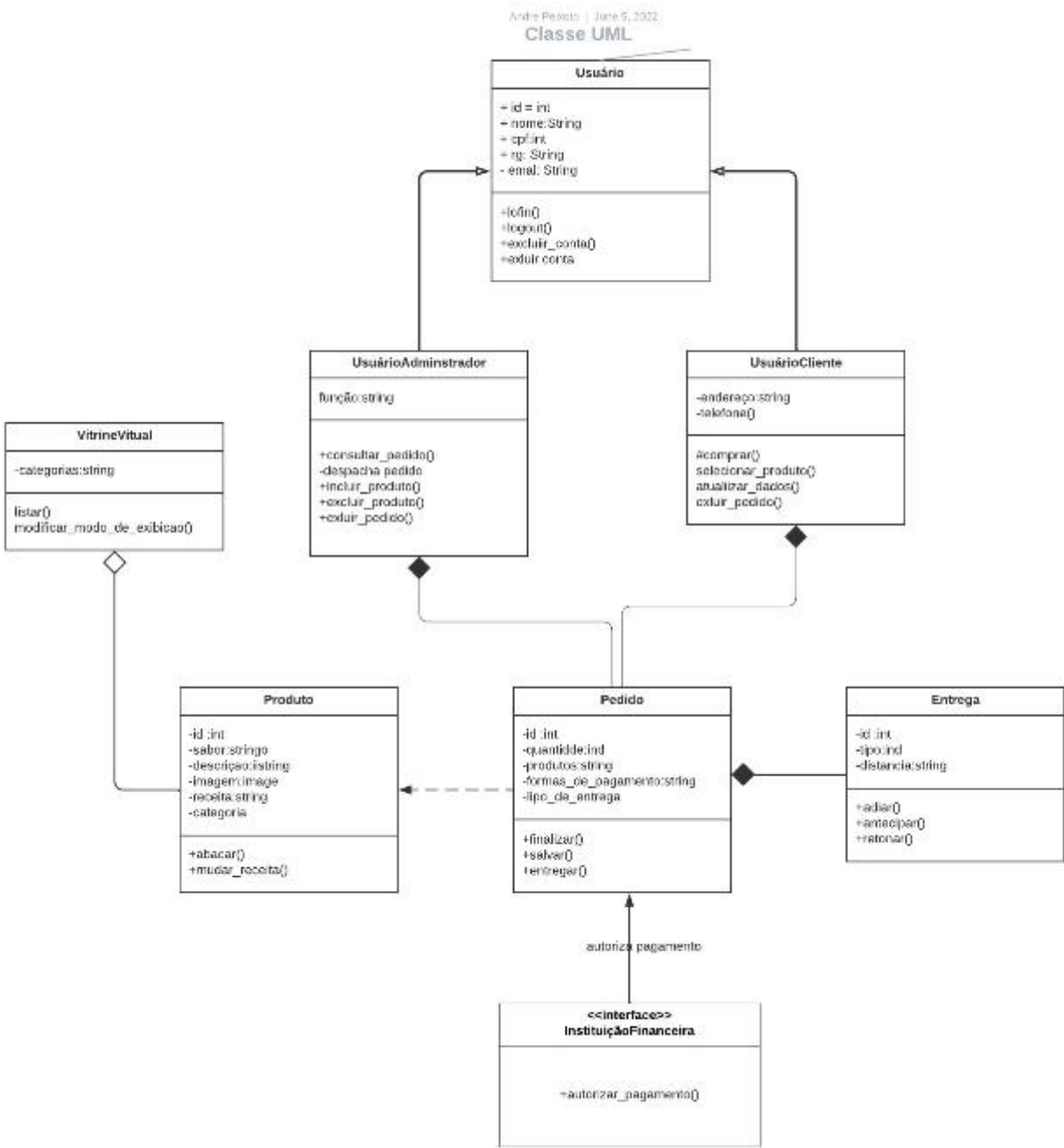


## 6.2 Caso de Uso Narrado

Sistema: Loja Virtual de Cupcakes	Versão: 01	Data: 25 /10/2022
Autor: André Peixoto de Amorim	Requisito do sistema: no code	
<div><div>Caso de Uso geral</div><div>DIAGRAMAÇÃO CASO DE USO GERAL UML</div><div><p>Sistema: para uma Loja Virtual de Cupcakes.</p></div></div>		
Breve descrição: o caso de uso deve representar as funcionalidade da aplicação		
Atores primários: Usuário Cliente Administrador		
Ator secundário: Instituição Financeira		
Pré-condição: possuir cadastro		
Fluxo Principal para o usuário cliente: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Usuário: Abre o sistema</li><li>2. Usuário: realiza o login inserindo nome e senha</li><li>3. Usuário: Seleciona um produto</li><li>4. Usuário: Verifica detalhe do produto</li><li>5. Usuário: Seleciona a forma de entrega</li><li>6. Usuário: Seleciona a forma de pagamento</li><li>7. Usuário: Realiza o pagamento</li></ol>		
Fluxo Principal para o usuário Administrador: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Usuário: Abre o sistema</li><li>2. Usuário: realiza o login inserindo nome e senha</li><li>3. Usuário: Consulta os pedidos</li><li>4. Usuário despacha os pedidos</li><li>5. Usuário inclui item na vitrine virtual</li></ol>		
Fluxo alternativo para o usuário cliente: <ol style="list-style-type: none"><li>2.1 Se não possuir cadastro, deverá realiza-lo</li></ol>		
Fluxo alternativo para o usuário Administrador: <ol style="list-style-type: none"><li>5.1 O Usuário poderá excluir itens da vitrine que deixaram de ser produzidos</li></ol>		
Fluxo de exceção para o usuário cliente: <ol style="list-style-type: none"><li>2.1 Após três tentativas de login sem sucesso, o usuário deverá solicitar recuperação de senha.</li><li>7.1 Após confirmação da compra e o cliente querer cancelar, é necessário contatar a loja.</li></ol>		
Fluxo de exceção para o usuário administrador: <ol style="list-style-type: none"><li>2.1 Após três tentativas de login sem sucesso, o usuário deverá solicitar recuperação de senha</li><li>11.1 Em caso de divergência no pedido, a administrador poderá cancelar o pedido</li></ol>		
Prioridade: imediata		
Frequência de uso: habitual		
Canal com o autor secundário: por telefone e e-mail		



6.3 Diagrama de Classe



## 6.4 Diagrama de sequência

Diagrama de sequência 1 : Realização de Compra lado UsuarioCliente

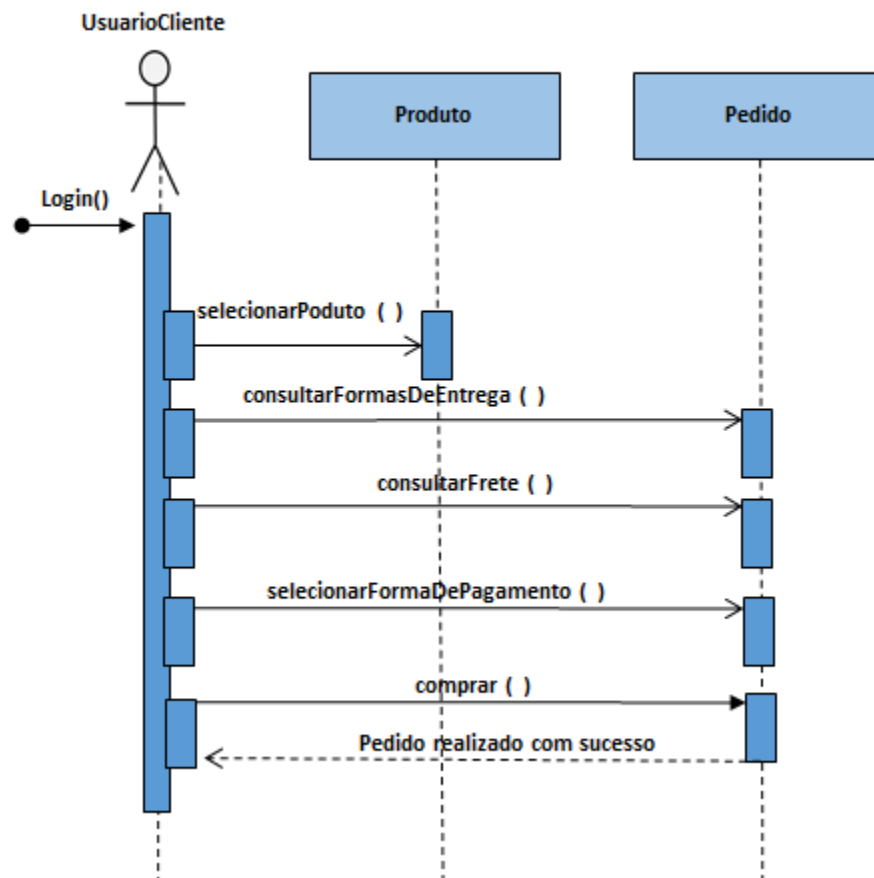
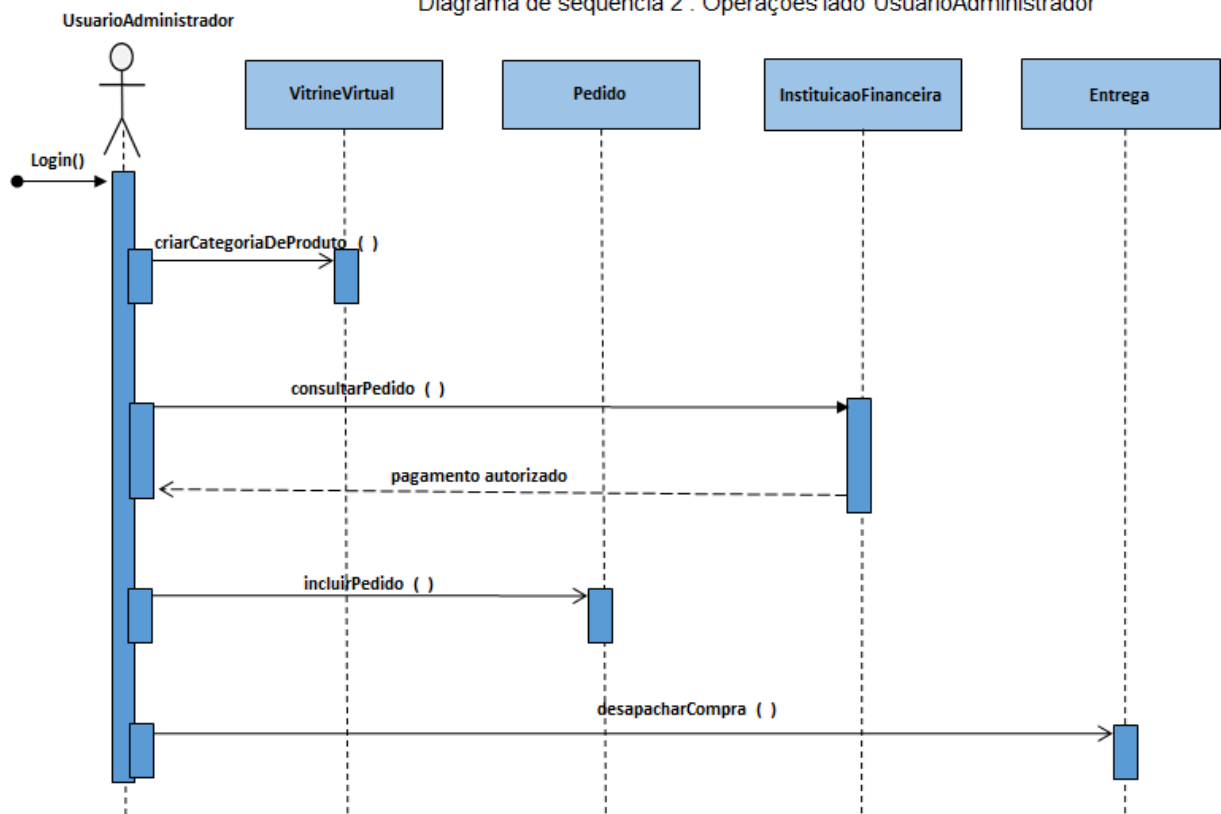
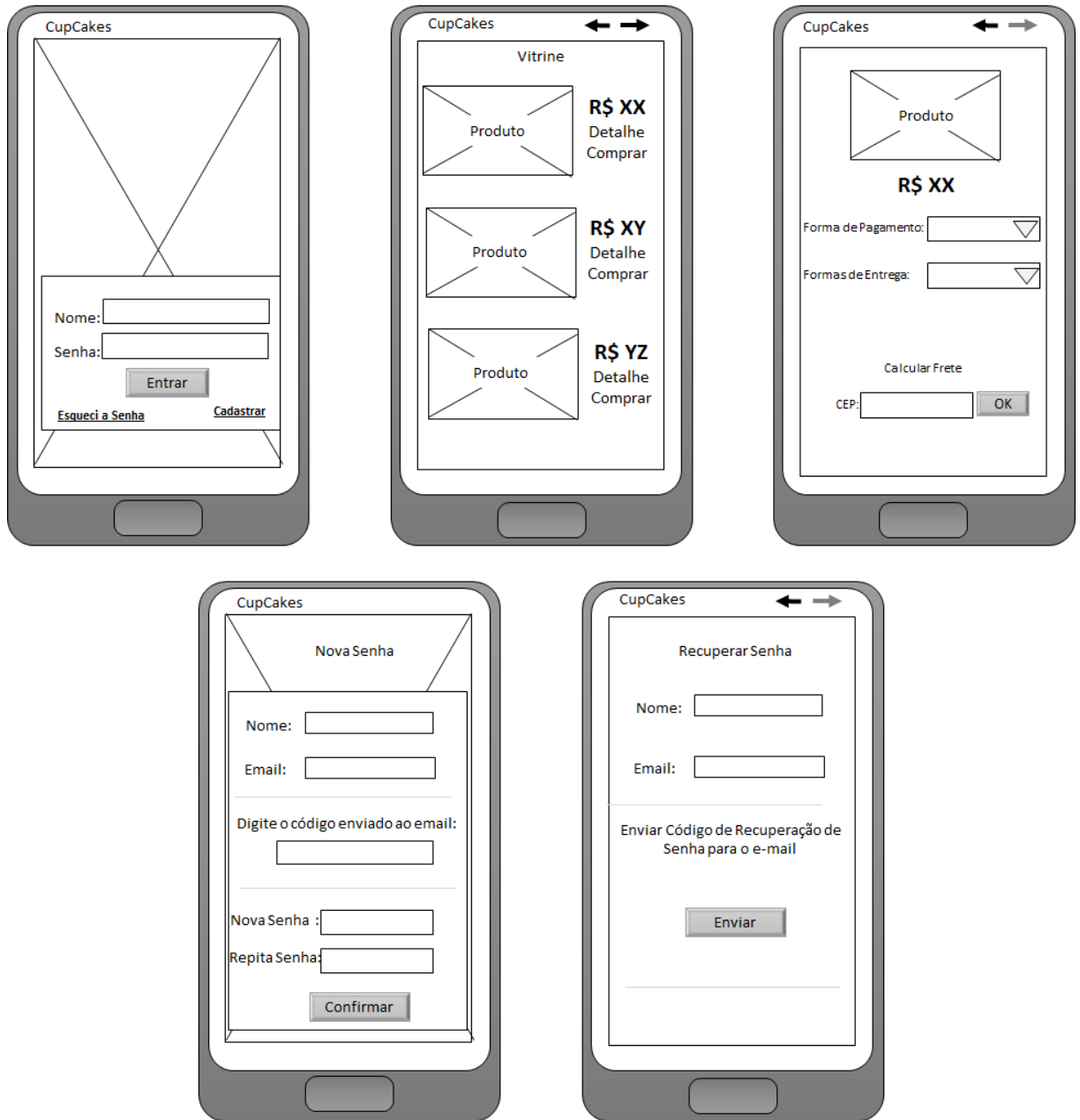


Diagrama de sequência 2 : Operações lado UsuarioAdministrador

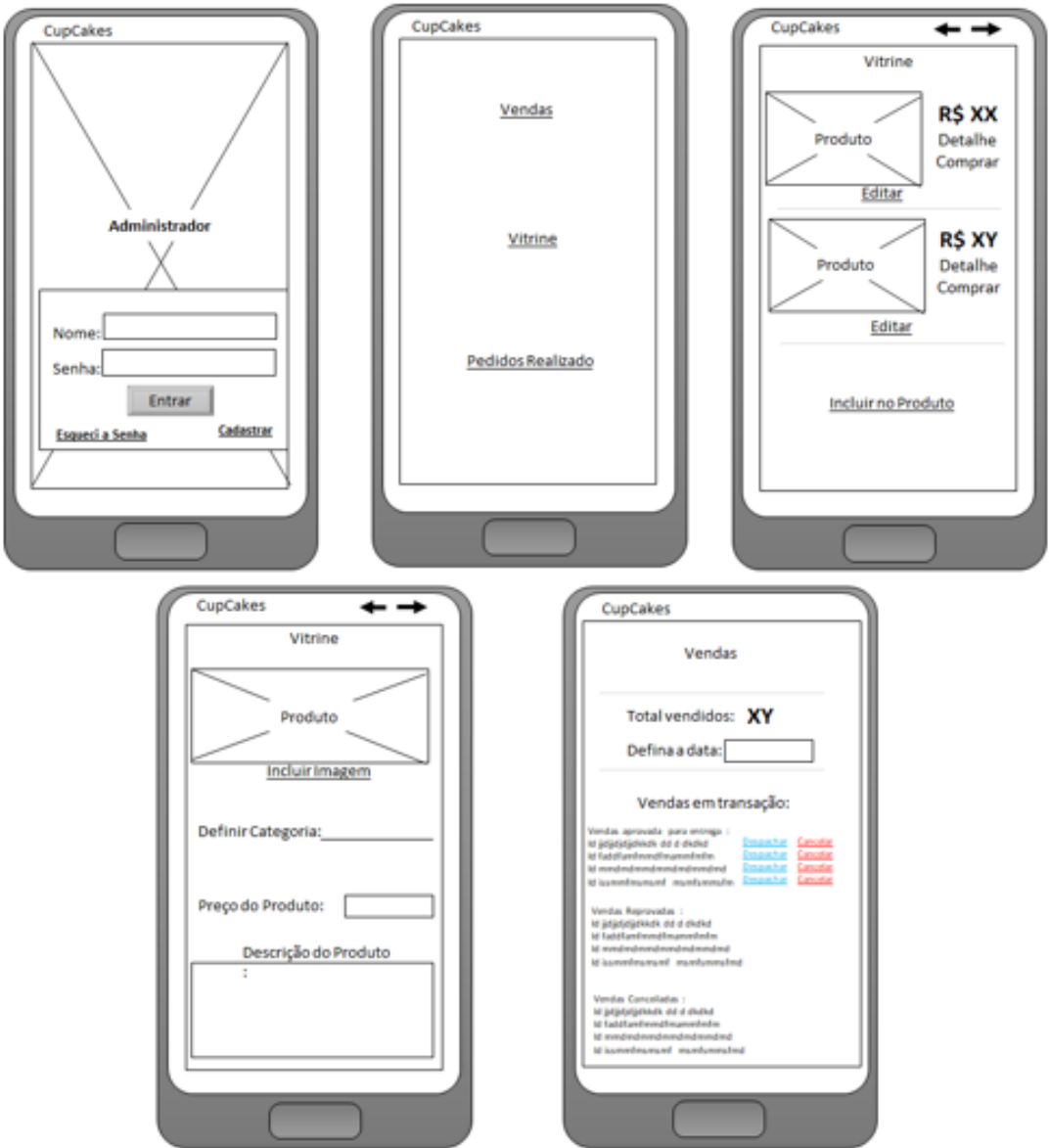


## 7 Mockup/wireframe das telas do APP dos Cupcakes

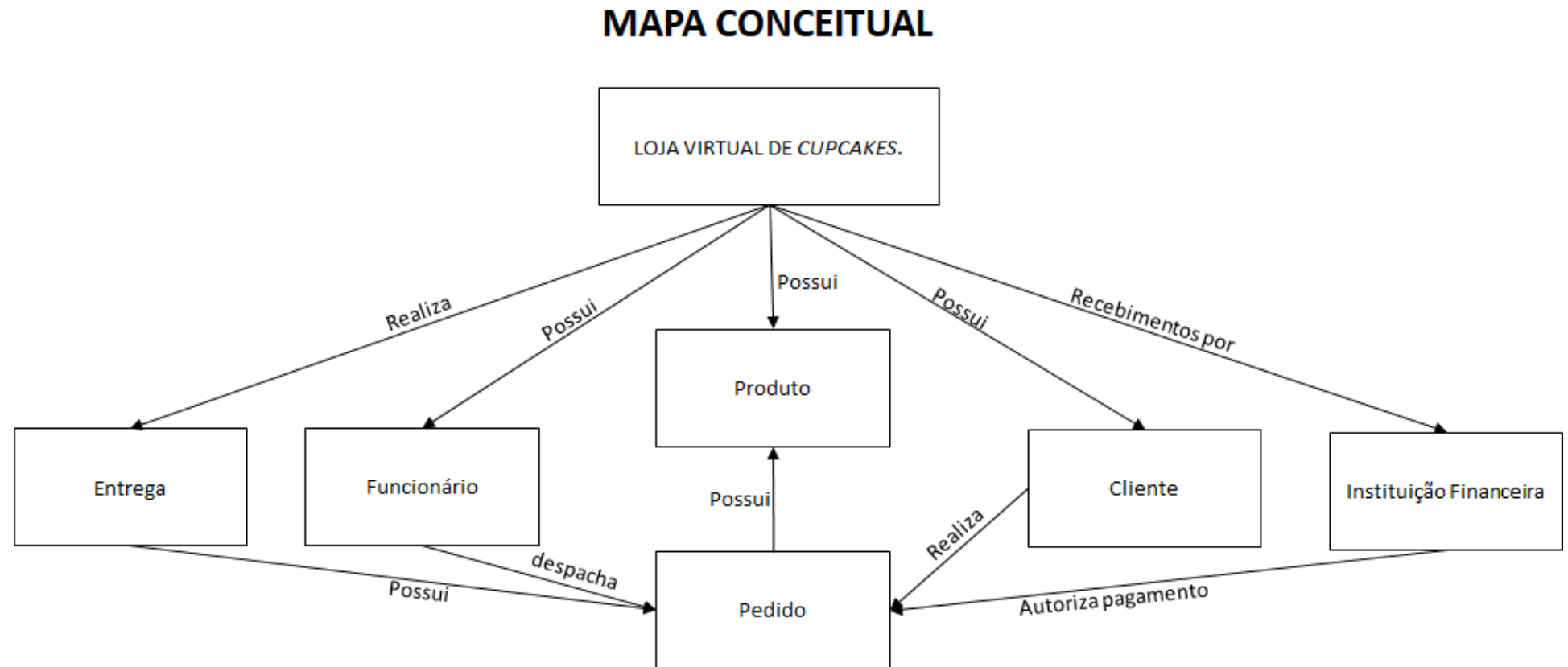
### 7.1 Interface - Usuário Cliente



7.2 Interface - Usuário Administrador



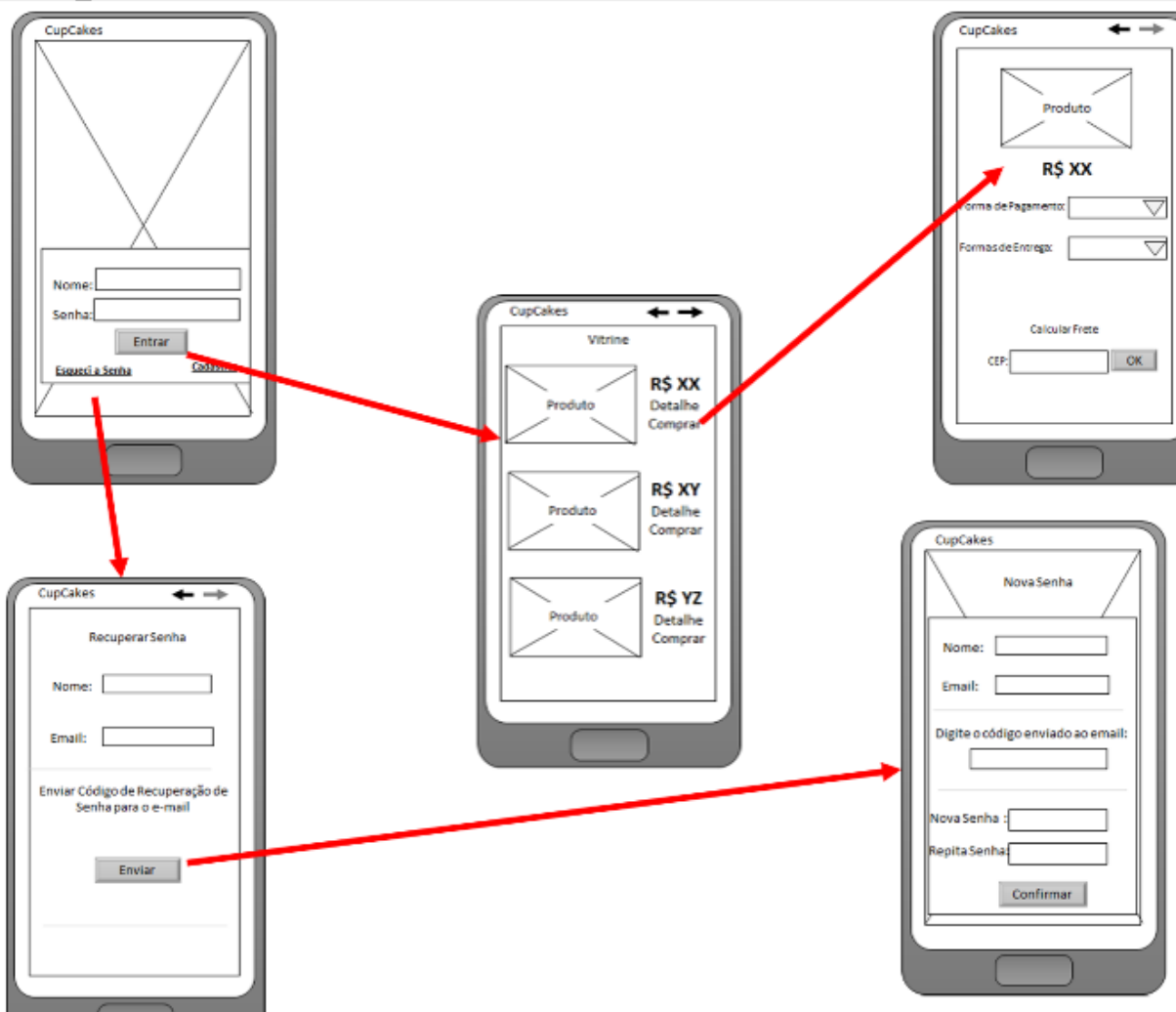
## 8 Mapa Conceitual Loja de Cupcakes:





## 9 Mapa Navegacional (Mapa do APP)

### 9.1 Mapa do APP - Interface Usuário Cliente



## 9.2 Mapa do APP - Interface Usuário Administrado

