KUIS KELOMPOK

Silahkan Bebas Pilih Studi Kasus

- Pendidikan
- Perbankan
- Koperasi
- Perdagangan
- Startup Bisnis
- Transportasi
- Pengiriman / Kurir dan lainnya

Pertanyaan

Jika kalian ditunjuk sebagai pemenang dalam proyek pembangunan Aplikasi pada bidang-bidang tersebut tersebut maka lengkapilah analisis kebutuhan berikut ini sehingga apa yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna!

Solusi

| No | Tahapan | Hasil | Teknik Penggalian Kebutuhan |
|----|---------------|-------|-----------------------------|
| 1 | Indentifikasi | | |
| | Masalah | | |
| 2 | Solusi | | |
| 3 | Aspek | | |
| | Teknologi | | |
| 4 | Aspek Proses | | |
| | Bisnis | | |
| 5 | Aspek SDM | | |

- 1. Jika kalian diminta membangun aplikasi tersebut dengan menggunakan model pengembangan perangkat lunak tradisional atau agile, jelaskan bagaimana tahapan tahapan yang harus dilakukan!
- 2. Sebutkan tahap-tahap yang prinsipal terhadap pemetaan model proses kedalam aktifitas pengembangan perangkat lunak pada kasus tersebut!
- 3. Sebutkan peran tiap anggota kelompok dalam pengembangan aplikasi tersebut.