

	Atividade	Observação
Requisitos	Definir Requisitos da Aplicação Web (TODOS)	Definir como será o aplicativo: - Funcionalidades - Dados que precisará armazenar - Possíveis telas de Consulta
Banco de Dados	Escolher Banco de Dados	Selecionar o tipo de Banco de Dados que será utilizado, com base nos requisitos da aplicação
	Realizar a instalação e/ou configuração do banco de dados	Para facilitar a manutenção do aplicativo web no ar, procurar por possibilidades de hospedagem de banco de dados na nuvem, preferencialmente no modelo SaaS
	Realizar a modelagem do banco de dados	Realizar o modelamento Conceitual, Lógico e Físico do banco de dados, de forma que atenda a necessidade do projeto
	Criar e Carregar o script SQL (DDL) para geração do Banco de Dados	Gerar o script a partir de uma ferramenta CASE (Disciplina: Bancos de Dados - Aula 09)
Back-End	Criar o projeto do Back-End	Preparar o ambiente de desenvolvimento, instalando a linguagem de programação, criação de pastas e instalação de bibliotecas necessárias para o desenvolvimento
	Criar conexão com o banco de dados	- Instalar o driver de conexão do python com o banco de dados MySQL - Criar as rotinas necessárias para conexão com o banco de dados
	Desenvolver as rotas (endpoints) que possibilitam a comunicação com o Back-End	Definir e criar os endpoints necessários para aplicativo, tendo em vista as funcionalidades desejadas.
	Desenvolver o código dos endpoints	Criar as rotinas e consultas SQL que devem ser retornadas pelos endpoints
Front-End	Criar o projeto do Front-End	Preparar o ambiente de desenvolvimento, instalando a linguagem de programação, criação de pastas e instalação de bibliotecas necessárias para o desenvolvimento
	Definir as telas e layouts da Aplicação	- Desenvolver os layouts de acordo com as necessidades do aplicativo - Poderá ser realizado um rascunho prévio em algum aplicativo de desenho, ou até mesmo no PowerPoint, apenas para validar a idéia
	Criar as telas da Aplicação	Utilizando HTML e CSS
	Realizar a integração do Front-End com o Back-End	Utilizando Linguagem de Programação Javascript