Processamento de Linguagens Fase 2 PLY-SIMPLE

André Gonçalves Pinto a93173 and Rui Pedro Chaves Lousada a93252

Universidade do Minho Grupo 58

Abstract. Esta fase tem como objetivo desenvolver um projeto da cadeira de Processamento de Linguagens, capaz de converter um ficheiro com as nossas regras sintáticas em código executável. Para executar tal tarefa é necessário a extensa compreensão em gramáticas e analisadores léxicos. É requerido experência em desenvolver compiladores sofisticados capazes de detetar bem a gramática, assim como situações de erro

Keywords: Regular Expressions · Python · Text Filter · State Machines · Languague Processing

1 Tradutor PLY SIMPLE para PLY

1.1 Objetivo

O gerador de parsers PLY, embora poderoso tem uma sintaxe um pouco complexa. Pretendemos criar um tradutor que a partir de uma sintaxe mais "limpa" **PLY-simple**, gere as funções PLY convenientes.

1.2 Compilador de código LEX

A nossa abordagem inicial para o problema foi começar a partir do exemplo do ${f LEX}$ fornecido pelos docentes e a partir desse ponto aumentar a complexidade do nosso compilador

Ficheiro exemplo fornecido pelos professores:

De início reparamos que esta sintaxe fornecida pelos professores era demasiado complexa e desnecessáriamente dificil de construir, devido ao facto de termos de analisar o que está dentro do return, conseguir separar as virgulas normais das virgulas de separação de argumentos

Dessa forma optamos por um sintaxe mais simples:

```
% LeX
%literals = "+-/*=()"
%ignore = " \t\n"
%tokens = "[ 'VAR','NUMBER']"

VAR "[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*" ""print("Found a ID")""

NUMBER "\d+(\.\d+)?" ""t.value = float(t.value)""

error "" print(f"Illegal character {t.value[0]}")
```

```
t.lexer.skip(1)
```

Com a seguinte sintaxe foi muito mais facil criar os Tokens para o analisador léxico.

- LEX reconhece a palavra LEX iniciada por %
- STR_ATRIB texto capturado entre " "
- CODE_EXPRESSION texto captura entre "" ""
- PARAMETER palavra capturada que inicia -se por %
- TOKEN_ID palavra capturada

Tendo os tokens bem definidos foi só uma questão de implementar corretamente a gramática do $\it YACC$ para reconhecer que tipo de pedaço código deve ser gerado

Dessa forma temos já o seguinte código Python gerado a partir da nossa sintaxe definida:

```
# Lexer Code
import ply.lex as lex
literals = []
tokens = ['VAR', 'NUMBER']
ignore = \sqrt[n]{t n}
def t_VAR(t):
          r ' [ a-zA-Z_{-} ] [ a-zA-Z0-9_{-}] * '
          print("Found_a_ID")
         return t
def t_NUMBER(t):
         r' d+( \cdot d+)?'
          t.value = float(t.value)
         return t
\mathbf{def} \ \mathbf{t} = \mathbf{error}(\mathbf{t}):
          print(f"Illegal_character_{t.value[0]}")
          t.lexer.skip(1)
lexer = lex.lex()
```

1.3 Compilador de código YACC

Tendo inicialmente já gerado o codigo LEX, de seguida dedicamo-nos a conseguir gerar código YACC.

Como habitual primeiro observamos a implementação fornecida pelos docentes para uma sintaxe em YACC.

```
%% YACC
```

```
%precedence = [
    ('left','+','-'),
    ('left','*','/'),
    ('right', 'UMINUS'),
# symboltable : dictionary of variables
ts = \{ \}
stat : VAR '=' exp { ts[t[1]] = t[3] }
stat : exp { print(t[1]) }
exp : exp '+' exp { t[0] = t[1] + t[3] }
exp : exp '-' exp { t[0] = t[1] - t[3] }
exp : exp '*' exp { t[0] = t[1] * t[3] }
exp : exp '/' exp { t[0] = t[1] / t[3] }
exp : '-' exp %prec UMINUS { t[0] = -t[2] }
exp : '(' exp ')' { t[0] = t[2] }
exp : NUMBER { t[0] = t[1] }
exp : VAR { t[0] = getval(t[1]) }
%%
def p_error(t):
   print(f"Syntax error at '{t.value}', [{t.lexer.lineno}]")
def getval(n):
    if n not in ts: print(f"Undefined name '{n}'")
    return ts.get(n,0)
y=yacc()
y.parse("3+4*7")
```

Novamente encontramos uma sintaxe desnecessáriamente complexa, sendo assim, criamos a nossa sintaxe mais simples de escrever e também mais fácil de implementar no analisador léxico e gramatical

```
% YAcc
```

```
%precedence = ""[
  ('left','+','-'),
  ('left','*',''),
]""

""ts = { }""

%""prog : comandos"" "" ""

%""comandos : comando comandos"" "" ""

%"" comandos : "" "" print("End of file") ""

%""stat : VAR "=" exp"" "" ts[p[1]] = p[3] ""

%""stat : exp"" "" print(p[1]) ""

%""exp : exp '+' exp "" "" p[0] = p[1] + p[3]

print("found a +") ""

%""exp : exp '-' exp "" "" p[0] = p[1] - p[3] ""

%""exp : (' exp ')' "" "" p[0] = p[2] ""

%""exp : NUMBER "" "" p[0] = p[1] ""

%""exp : VAR "" "" p[0] = getval(p[1]) ""
```

A partir desta sintaxe para o YACC foi necessário apenas adicionar um novo token

- YACC reconhece a palavra YACC iniciada por %
- GRAMMAR texto que inicia-se por %"" e acaba em ""

Tendo assim gerado o seguinte código YACC

```
# Yacc Code
import ply.yacc as yacc
precedence = [
('left','+','-'),
('left','*','/'),
ts = \{ \}
def p_grammar0(p):
        r'prog : comandos'
def p_grammar1(p):
        r'comandos : comando comandos'
def p_grammar2(p):
        r' comandos:
        print("End of file")
def p_grammar3(p):
        r' comando : stat'
def p_grammar4(p):
        r'stat : VAR "=" exp'
        ts[p[1]] = p[3]
def p_grammar5(p):
        r'stat : exp'
        print (p[1])
def p_grammar6(p):
        r" exp : exp '+' exp "
        p[0] = p[1] + p[3]
        print ("found a +")
def p_grammar7(p):
        r"exp : exp '-' exp "
        p[0] = p[1] - p[3]
def p_grammar8(p):
        r"exp : '(', exp ')', "
        p[0] = p[2]
def p_grammar9(p):
        r'exp: NUMBER'
        p[0] = p[1]
def p_grammar10(p):
        r'exp : VAR'
        p[0] = getval(p[1])
def p_error(p):
    print ("Error in",p)
parser = yacc.yacc()
```

Como podemos observar o nosso script de Python já está a conseguir a identificar corretamente os tokens, conseguir distinguir e atribuir significados à gramatica, e por fim gerar código válido.

1.4 Extras

Ainda assim achamos necessário conseguir tornar a nossa sintaxe ainda mais simples, dessa forma sendo o compilador a deduzir as nossas ações.

Comentários

Quando é encontrado um # fora de aspas esse pedaço de texto até ao final da linha vai ser ignorado, dessa forma não irá aparecer no código final

Não é necessário declarar tokens

Criamos outro analisador léxico que faz uma passagem **extra** pelo texto para descobrir os **tokens** que vão ser utilizados. Dessa maneira é desnecessário a declaração no LEX:

```
%tokens = ['VAR','NUMBER']
```

Não é necessário declarar literals

Na passagem extra pelo ficheiro também são encontrados os caracteres que fazem partem da definição da gramática e são corretamente adicionados à estrutura de dados.

```
Dessa forma é desnecessária a declaração no LEX: %literals = ['=', '+', '-', '*', '/', '(', ')']
```

Função sem valor de retorno no LEX

Basta inserir um ! no inico da declaração de código de uma função do analisador lexico que o compilador não irá gerar o pedaço de código return t

Não há necessidade de declarar imports, nem de construir o analisador, nem a gramática

Os imports são adicionados logo no inicio do programa. O analisador léxico é construido quando é detetado um token **YACC**. O parser do YACC é construido depois da ultima gramatica ter sido inserida, assim como a **função error** que por default é construida

Dessa forma removemos a necessidade de escrever:

```
import ply.lex as lex
#lexer code...
lexer = lex.lex()

import ply.yacc as yacc
# yacc code...
def p_error(p):
    print("Error in",p)
parser = yacc.yacc()
```

Dualidade na escrita da gramática

```
É válido escrever a seguinte gramatica:
```

Argumentos de entrada e saida

 ${\cal O}$ programa é flexivel sobre os argumentos de entrada e saida, sendo os seguintes comandos completamente válidos

```
python3 yacc.py input.txt
python3 yacc.py input.txt outfile.py
cat input.txt | python3 yacc.py > outfile.py
```

2 Conclusão

Desenvolver um compilador para processar texto foi uma tarefa bastante difícil no início. Requeriu muito planeamento e conhecimento da teoria para reduzir a refactorização do código ao longo do projeto.

Com este projeto senti-mos muito mais confiantes a desenvolver gramáticas independentes de contexto, processadores de texto, que definitivamente irá ser uma ferramenta muito útil no nosso futuro.