

Lógica de Programação - Aula 04

- Laços de repetição:
- While

O comando while faz com que um conjunto de instruções seja executado enquanto uma condição é atendida. Quando o resultado dessa condição passa a ser falso, a execução do loop é interrompida.





Lógica de Programação - Aula 04

- Laços de repetição:
 - While

Aqui temos um laço while que imprime o valor de i enquanto i for inferior a 8 (i < 8):

```
i = 4
while i < 8:
print(i) i += 1</pre>
```

Se executarmos o código:





Lógica de programação - Aula 04

Laços de repetição:

■While

Exemplo: (Faça em seu computador)

var2 = 1

while var2 != 0:
var2 = int(input('Digite um valor: '))

print(var2)

Neste exemplo nós criamos uma estrutura de looping que só sairá do laço quando digitarmos 0.





Para auxiliar as estruturas de repetição, existem dois comandos:

■Break

É usado para sair de um loop, não importando o estado em que se encontra. Quando é executado, tudo para, tudo acaba, adeus laço, adeus WHILE, adeus FOR.

■ Continue

Funciona de maneira parecida com a do break, porém no lugar de encerrar o loop, ele faz com que todo o código que esteja abaixo (porém ainda dentro do loop) seja ignorado e avança para a próxima iteração.



Break

Execute o código em seu computador:

```
cont = n = 0
while True:
  cont = int(input('Digite um número: '))
  if cont == 9999:
  break
  n += cont
print(f'A soma vale {n}')
```



Neste exemplo, entendemos que o programa executaria em looping eterno se não existisse uma condicional para o break. while true == eterno verdadeiro.

A condicional 9999 como resposta é o que possibilita a chamada do break.



Continue

Execute o código em seu computador:

```
n = 0
while n < 5:
n += 1
if n == 3:
continue

print(n, end = ' ')
```



Quando o if se torna verdadeiro, o continue é executado. Por causa disso ele pula o print quando n é 3.

A impressão de 4 e 5 mostra que ele voltou para o loop.



- Vamos praticar:
 - ■Faça um programa que leia o sexo de uma pessoa, identificado pelos valores 'M' ou 'F'.
 - Caso esteja errado, peça para digitar novamente.
 - ■Crie um programa que leia dois valores e mostre um menu para calcular.
 - 1 Somar
 - 2 Multiplicar
 - 3 Dividir
 - 4 Subtrair
 - 5 Sair do programa



Vamos praticar:

Escreva um programa que leia um número inteiro positivo do usuário e imprima todos os números pares entre 0 e o número digitado.

Escreva um programa que leia um número inteiro positivo do usuário e imprima a soma de todos os números ímpares entre 1 e o número digitado.

Escreva um programa que leia uma lista de números inteiros do usuário e encontre o menor número da lista usando uma estrutura while.

Escreva um programa que leia uma lista de números inteiros do usuário e encontre o maior número da lista usando uma estrutura for.

Escreva um programa que leia uma palavra do usuário e conte o número de vogais na palavra usando uma estrutura for.

Escreva um programa que leia um número inteiro positivo do usuário e calcule o fatorial desse número usando uma estrutura while.

Escreva um programa que leia uma lista de números inteiros do usuário e encontre a média dos números da lista usando uma estrutura for.

Escreva um programa que leia uma lista de palavras do usuário e imprima as palavras em ordem alfabética usando uma estrutura while.

Escreva um programa que leia uma lista de números inteiros do usuário e imprima apenas os números pares usando uma estrutura for.

Escreva um programa que leia uma lista de números inteiros do usuário e imprima apenas os números que são múltiplos de 3 usando uma estrutura while.

Parabéns!
Você concluiu o a Aula 04 módulo de Lógica da programação.
Continue praticando e até a próxima aula!



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER