

PROPOSAL PROJECT AKHIR
“APLIKASI TOKO BUKU BERBASIS JAVA ”



KELOMPOK 1 :
ANDRE PRISYA LUBIS
THEO AGUSTIN PANE

Program Studi D4 - Teknik Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Caltex Riau
TA 2020/2021

DAFTAR ISI

Halaman judul

Daftar Isi

Bab 1 Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

1.2 Perumusan Masalah

1.3 Tujuan dan Manfaat

Bab 2 Tinjauan Pustaka

2.1 Toko Buku

2.2 MySQL

2.3 Java

2.4 Database

Bab 3 Perancangan

3.1 Proses Bisnis

3.2 Implementasi

Daftar Pustaka

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Proses Bisnis Interaksi User Dengan Sistem

Gambar 3.2 perancangan repository

Gambar 3.3 koneksi pada database

Gambar 3.4 Push Project

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 tabel buku

Tabel 3.2 tabel user

Tabel 3.3 tabel pembayaran

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Buku merupakan suatu sarana belajar yang sangat penting. Buku adalah pusat ilmu, pusat informasi yang sangat dibutuhkan oleh masyarakat. Zaman semakin hari semakin maju dan canggih, maka di sini kehadiran buku semakin penting dan semakin dibutuhkan. Tanpa adanya buku-buku yang memadai maka masyarakat tersebut akan kekurangan informasi dan akan ketinggalan zaman.

Untuk memajukan tingkat pendidikan dan meningkatkan wawasan masyarakat, maka perlu adanya sebuah toko buku yang menyediakan buku yang dibutuhkan oleh masyarakat di sekitarnya. Juga dengan pelayanan dan pendekatan yang dilakukan kepada konsumen diharapkan bisa menarik dan menumbuhkan rasa suka untuk baca buku yang merupakan suatu hal yang sangat mendominasi di zaman yang semakin maju ini.

Akan tetapi di era yang sekarang ini juga daya minat Penduduk Indonesia akan hal membaca buku mengetahui ilmu pengetahuan sangat lah rendah jika dibandingkan dengan negara berkembang yang lainnya. Masyarakat kita lebih tertarik kepada cerita-cerita berbasis online yang sekarang ini sudah banyak di internet dapat dapat dengan sangat mudah di akses, tidak dipungkiri juga sudah banyak buku-buku yang sekarang sudah banyak dicetak ke dalam internet untuk memudahkan konsumen menggunakan buku yang mereka inginkan

Namun, dalam hal penjualan media buku itu Tidak dapat dipungkiri juga di era yang sudah modern ini Semua hal disekitar kita sudah berbasis digital dan otomatis. Oleh karena itu dalam menjalankan suatu usaha di era ini kita harus berpikir lebih kreatif dan modern mengikuti perkembangan jaman. Kemudian, dengan kondisi dunia saat ini yang tengah waspada terhadap penyebaran wabah penyakit yang dikenal dengan virus corona atau Covid-19. Menyebabkan semua layanan bergerak secara virtual atau online. Dan dalam hal transaksi jual beli, orang lebih memilih untuk berbelanja barang kebutuhan mereka lewat online daripada datang ke toko itu sendiri, karena menurut mereka lebih aman di era covid ini, juga lebih efisien dan tidak perlu merepotkan diri sendiri.

Juga untuk toko Buku itu sendiri, di masa sekarang ini masih sedikit toko buku yang memberikan fasilitas berupa kelengkapan produk buku yang diinginkan masyarakat itu sendiri, dikarenakan beberapa pemilik usaha toko buku masih banyak yang takut untuk menyetok

produk buku mereka dalam jumlah yang sangat besar, dikarenakan itu akan mempengaruhi omset mereka apabila banyak buku yang hanya terpanjang dan tidak diminati oleh konsumen.

Dalam era berbisnis yang sekarang ini, jika kita tidak mengaitkan bisnis kita dengan hal yang berhubungan akan hal digital bisnis tersebut akan terbelakang dan tidak akan dilirik oleh konsumen. karena jika dilihat dari beberapa usaha bisnis yang hanya mengandalkan dari toko yang dimana konsumen harus datang ke toko tersebut untuk memenuhi kebutuhan mereka, sudah ada beberapa dari usaha toko tersebut yang mengalami kebangkrutan yang diakibatkan toko mereka tidak di lirik oleh konsumen dikarenakan oleh hal yang tadi dimana jaman sekarang konsumen dapat membeli segala macam barang apa saja baik berupa keperluan rumah tangga hingga keperluan perabot sekalipun sudah disediakan di toko-toko berbasis online

Dengan itu dapat kami simpulkan bahwa keterikatan masyarakat akan hal berbasis online di era yang sekarang ini bisnis yang dijalankan berbasis online memiliki peluang untuk bersaing. Oleh karena itu, rencana perancangan aplikasi toko Buku berbasis Java dengan memanfaatkan database MySQL dapat menjadi solusi untuk menjalankan sebuah toko buku online. Nantinya aplikasi ini akan mempermudah pemilik toko dalam memutar bisnisnya. dimana di aplikasi ini terdapat database segala bermacam genre buku yang dapat di akses oleh konsumen dan untuk buku yang diinginkan konsumen tinggal memilih dan memesan buku tersebut kemudian si pemilik toko akan mengambil buku dari reseller dan kemudian di didistribusikan kepada konsumen. Hal ini dapat meningkatkan efisiensi terhadap pemilik toko tersebut karena pemilik toko tidak perlu menyetok buku dalam jumlah yang besar dan tidak harus memiliki lahan untung menampung buku-buku yang akan dijual.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan dalam proyek akhir ini adalah bagaimana membuat sistem transaksi toko buku yang berbasis java.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1. Mempermudah supplier untuk menjual barangnya.
2. Menyediakan berbagai macam pilihan produk buku yang dapat dipilih dan diakses secara virtual

3. Mempermudah konsumen dalam membeli dan memilih buku yang mereka inginkan tanpa harus datang ke toko.
4. Mempermudah pemilik toko dapat mengatur transaksi yang ada
5. Sebagai media yang menampung semua data produk toko

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Toko Buku

Menurut Berman dan Evans 2001:3 “toko merupakan suatu usaha bisnis yang berusaha memasarkan barang dan jasa kepada konsumen akhir yang menggunakannya untuk keperluan pribadi dan rumah tangga”. Produk yang dijual dalam usaha toko adalah barang, jasa maupun gabungan dari keduanya.

Buku menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia Balai Pustaka adalah lembar kertas yang berjilid, berisi tulisan atau kosong. Sedangkan menurut Oxford Dictionary, buku adalah hasil karya yang ditulis atau dicetak dengan halaman-halaman yang dijilid pada satu sisi atau hasil karya yang ditujukan untuk penerbitan. Buku yang dianggap berhasil jika dapat menggugah minat dari khalayak sasaran dalam memahami isi dari buku tersebut. Untuk mendukung keberhasilan sebuah buku diperlukan sebuah desain yang dapat mencerminkan maksud dan tujuan tersebut.

Secara umum Toko Buku memiliki peran sebagai media perantara antara Konsumen dengan Produk yang dapat dengan mudah diakses oleh Konsumen untuk membeli dan memilih buku sesuai yang mereka inginkan. Buku yang di perjualkan di Toko buku itu sendiri umumnya adalah buku pengetahuan mengenai pembelajaran, Buku cerita, Komik, dan banyak yang lainnya.

2.2 MySQL

Beberapa pengertian MySQL menurut para ahli:

1. Menurut Raharjo (2011:21), “MySQL merupakan RDBMS (atau server database) yang mengelola database dengan cepat menampung dalam jumlah sangat besar dan dapat diakses oleh banyak user”.
2. Menurut Kadir (2008:2), “MySQL adalah sebuah software open source yang digunakan untuk membuat sebuah database.” Berdasarkan pendapat yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa MySQL adalah suatu software atau program yang digunakan untuk membuat sebuah database yang bersifat open source

2.3 Java

(Bambang Haryanto, 2011:2, Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java. Yogyakarta: Andi) dalam (Materipasti, 2016) “Java merupakan bahasa berorientasi objek untuk pengembangan aplikasi mandiri, aplikasi berbasis internet, aplikasi untuk perangkat cerdas yang dapat berkomunikasi lewat internet/ jaringan komunikasi. Melalui teknologi java, dimungkinkan perangkat audio stereo dirumah terhubung jaringan komputer. Java tidak lagi hanya untuk membuat applet yang memerintah halaman web tapi java telah menjadi bahasa untuk pengembangan aplikasi skala enterprise berbasis jaringan besar.”

Menurut Abdul Kadir (2011:3) dalam (Ali Subhan, 2017) “Java merupakan pemrograman yang bersifat lintas platform. Artinya, bahasa ini dapat dipakai untuk menyusun program pada berbagai sistem operasi (Linux, Windows, UNIX).”

Dapat disimpulkan dari penjelasan tentang java adalah sebuah bahasa pemrograman yang dapat digunakan di berbagai platform. Bahasa pemrograman java menjadi bahasa untuk pengembangan berbasis jaringan besar, karena dengan menggunakan java seorang pengembang dapat dengan mudah menjalankan program di semua komputer yang support dengan java.

2.4 Database

Pengertian database menurut Anhar (2010:45), “Database adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari field atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database adalah data Record dan Field”.

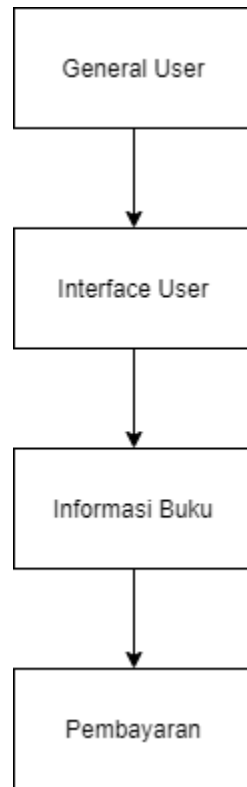
Sedangkan menurut (Nugroho, Yuliandri Priyo, 2012) dalam (Ade, 2016) “Database juga merupakan kumpulan data yang umumnya menggambarkan aktifitas-aktifitas dan pelakunya dalam suatu organisasi. Sistem database merupakan sistem komputer yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data tersebut.”

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa database adalah sekumpulan data yang tersusun pada sebuah tabel berisikan field dan data record yang dapat diolah guna menghasilkan sebuah informasi yang dibutuhkan

III. PERANCANGAN

3.1 Proses Bisnis

Proses bisnis yang digunakan untuk menggambarkan alur sistem yang digunakan dalam membuat aplikasi toko buku ante



Gambar 3.1 Proses Bisnis Interaksi User Dengan Sistem

Keterangan Proses Bisnis :

- a. *General User*, merupakan pengguna umum atau customer toko buku yang ingin melihat informasi dan membeli buku.
- b. *Interface User*, merupakan tampilan antar muka user dengan sistem.
- c. Informasi Buku, merupakan interface yang berisi daftar-daftar buku yang tersedia di toko buku ante yang bisa dipilih dan dibeli oleh user.
- d. Pembayaran, merupakan interface yang berisi daftar buku yang dibeli oleh user dan user melakukan pembayaran atas buku yang dibeli.

3.2 Implementasi

a. Perancangan Database

- Tabel Buku

No	Kolom	Tipe Data
1	id_buku	int(10)
2	judul_buku	varchar(100)
3	deskripsi_buku	varchar(1000)
4	jumlah_buku	int(100)
5	harga_buku	int(100)

Tabel 3.1 tabel buku

- Tabel User

No	Kolom	Tipe Data
1	id_user	int(10)
2	nama_user	varchar(100)
3	password_user	varchar(100)
4	email_user	varchar(100)
5	usia_user	varchar(10)

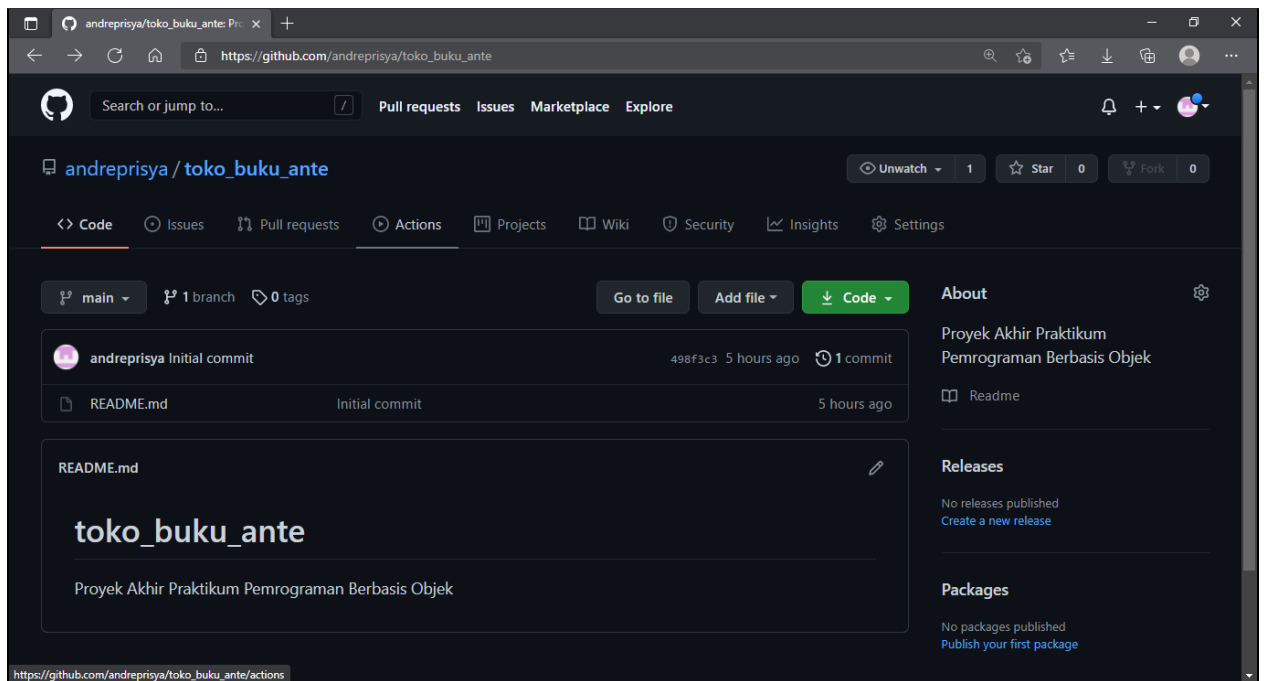
Tabel 3.2 tabel user

- Tabel Pembayaran

No	Kolom	Tipe Data
1	id_bayar	int(10)
2	jumlah_bayar	int(10)
3	alamat_bayar	varchar(100)
4	total_bayar	int(10)
5	tgl_bayar	varchar(100)

Tabel 3.3 tabel pembayaran

b. Perancangan Repository Project Github



Gambar 3.2 perancangan repository

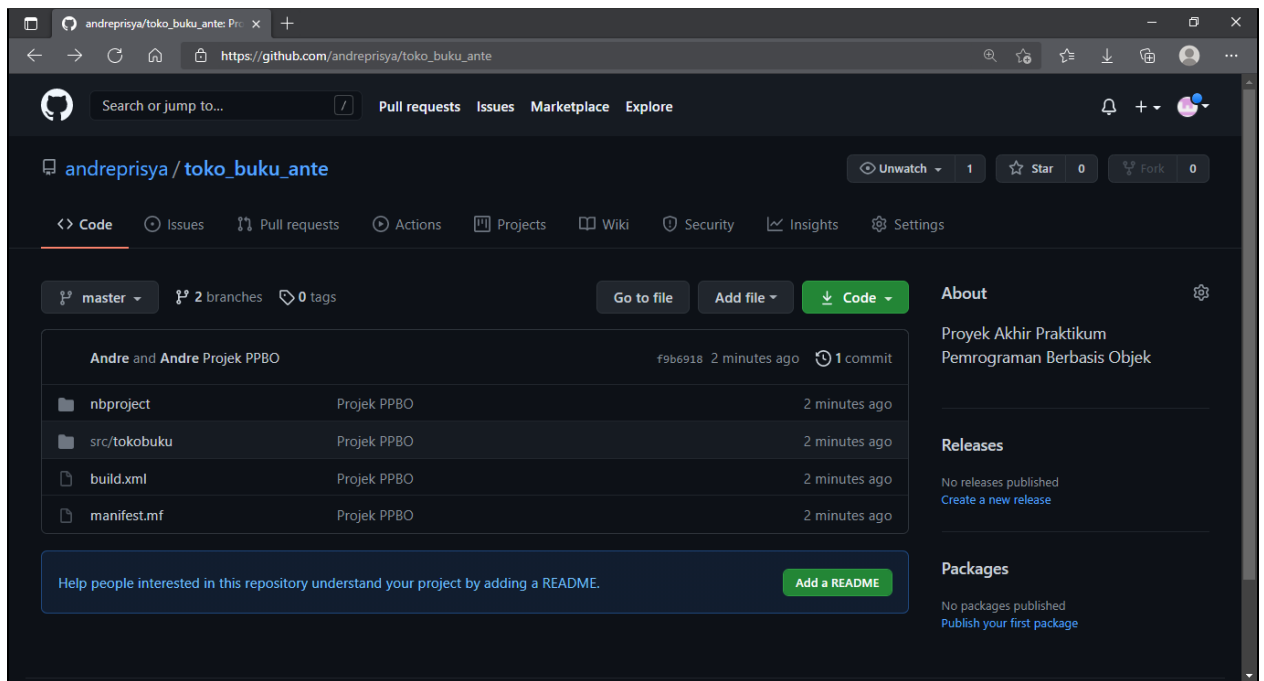
c. Perancangan Program Java

- Koneksi Program Java dengan Database

```
1 package jdbc;
2 import java.sql.Connection;
3 import java.sql.DriverManager;
4 import java.sql.SQLException;
5
6 public class Konfig {
7     private static Connection MySQLConfig;
8     public static Connection configDB() throws SQLException{
9         try{
10             String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/latihanjava_andreleid";
11             String user = "root";
12             String pass = "";
13
14             DriverManager.registerDriver(new com.mysql.jdbc.Driver());
15             MySQLConfig = DriverManager.getConnection(url, user, pass);
16
17         } catch (SQLException e) {
18             System.out.println("Koneksi Gagal "+e.getMessage());
19         }
20         return MySQLConfig;
21     }
22 }
23
```

Gambar 3.3 koneksi pada database

- Push Project Di Github



Gambar 3.4 Push Project

DAFTAR PUSTAKA

Al Fatta, H. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi. 2007.

Basu Swastha Dh. Tata cara penjualan dan konsep pembiayaan pengambilan keputusan. Jakarta: Raja Grafindo Persindo. 2004.

Gata, Windu. Asyiknya Menenal Java. Jakarta: PT Alex Media Komputindo. 2012.

HM, Jogianto. Sistem Teknologi Komputer. Yogyakarta: Andi. 2003.

HM, Jogianto. Analisis Dan Desain. Yogyakarta: Andi. 2005.

HM, Jogyanto. kegiatan menulis kode program yang akan dieksekusi oleh computer. Yogyakarta: Andi. 2007.

Kadir, Abdul. Belajar Database Menggunakan Mysql. Yogyakarta: Andi.2008.

Kurniawan, H., Mardiani, E. dan Rahmansyah, N. Aplikasi Penjualan dengan Program Java Netbeans, Xampp dan iReport. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. 2011.

Munawar. Pemodelan Visual Dengan UML. Yogyakarta: Ghara Ilmu. 2005.