



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO



BCC 202 – Estrutura de Dados 1
Trabalho Prático 3 Hacker .

Professora: Andrea

Aluno: André Ribeiro de Brito

Matricula: 11.2.4985

INTRODUÇÃO

O Shell Sort é um tipo de algoritmo de ordenação mais eficiente dentro dos outros, ele é um algoritmo de ordenação por inserção, onde são feitas $n-1$ comparação e movimentação, com isso passa várias vezes pela lista dividindo o grupo maior em menores.

Implementação

Foi usado a implementação completa em um só programa principal onde contem as funções de shell sort aleatório, shell sort ordenado, shell sort inversamente e shell sort quase ordenado, a função imprimir e o método de gera os vetores aleatorio

```
#include <limits.h>

#include <stdio.h>

#include <time.h>

#define MAXTAM 100

typedef long Chave;

typedef struct Tipoltem {

    Chave chave;

} Tipoltem;

typedef int Tipolndice;

typedef Tipoltem TipoVetor[MAXTAM + 1];

TipoVetor V;

Tipolndice i, n;

void ShellsortAleatorio(Tipoltem *V, Tipolndice n){

    int i, j;

    int h = 1;
```

```

    Tipoltem aux;

    time_t ini = time(0); // tempo de inicio

    do h = h * 3 + 1;

    while (h < n);

    do {

        h /= 3;

        for (i = h + 1; i <= n; i++){

            aux = V[i]; j = i;

            while (V[j - h].chave > aux.chave) {

                V[j] = V[j - h];

                j = j - h;

                if (j <= h)

                    V[j] = aux;

            }

        }

    } while (h != 1);

    printf("duracao do metodo em s: %d",time(0)-ini);

}

void ShellsortOrdenado(Tipoltem *V, TipoIndice n){

    int i, j;

    int h = 1;

    Tipoltem aux;

    time_t ini1 = time(0); // tempo de inicio

    do h = h * 3 + 1;

```

```

while (h < n);

do {

    h /= 3;

    for (i = h + 1; i <= n; i++){

        aux = V[i]; j = i;

        while (V[j - h].chave > aux.chave) {

            V[j] = V[j - h];

            j = j - h;

            if (j <= h)

                V[j] = aux;

        }

    }

} while (h != 1);

printf("duracao do metodo em s: %d",time(0)-ini1);

}

void ShellsortInversamente(Tipoltem *A, Tipolndice n){

    int i, j;

    int h = 1;

    Tipoltem aux;

    time_t ini2 = time(0); // tempo de inicio

    do h = h * 3 + 1;

    while (h < n);

    do {

```

```

    h /= 3;

    for (i = h + 1; i <= n; i++){
        aux = V[i]; j = i;

        while (V[j - h].chave > aux.chave) {

            V[j] = V[j - h];

            j = j - h;

            if (j <= h)

                V[j] = aux;

        }

    }

} while (h != 1);

printf("duracao do metodo em s: %d",time(0)-ini2);

}

void ShellsortQuaseOrdenado(TipoItem *A, TipoIndice n){

    int i, j;

    int h = 1;

    TipoItem aux;

    time_t ini3 = time(0); // tempo de inicio

    do h = h * 3 + 1;

    while (h < n);

    do {

        h /= 3;

        for (i = h + 1; i <= n; i++){

            aux = V[i]; j = i;

```

```

        while (V[j - h].chave > aux.chave) {

            V[j] = V[j - h];

            j = j - h;

            if (j <= h)

                V[j] = aux;

        }

    }

} while (h != 1);

printf("duracao do metodo em s: %d",time(0)-ini3);

}

void Imprime(TipoItem *V, TipoIndice n)

{ for (i = 1; i <= n; i++)

    printf("%li ", V[i].chave); printf("\n");

}

int main(int argc, char *argv[]){

    TipoVetor B;

    TipoVetor C;

    TipoVetor V;

    TipoVetor A;

    n = 100; /*Tamanho do arranjo a ser ordenado*/

    for (i = 0; i < n; i--)

        V[i].chave=rand()%100;

    A[i].chave = i;

    B[i].chave = MAXTAM - i;

```

```
//printf("%d",A[i].Chave);

C[i].chave=A[i].chave/2 + B[i].chave/2;

printf("Shellsort aleatorio");

ShellsortAleatorio(V, 100);

printf("Shellsort ordenado");

ShellsortOrdenado(A, 100);

printf("Shellsort inversamente");

ShellsortInversamente(C, 100);

printf("Shellsort quase ordenado ");

ShellsortQuaseOrdenado(C, 100);

return 0;

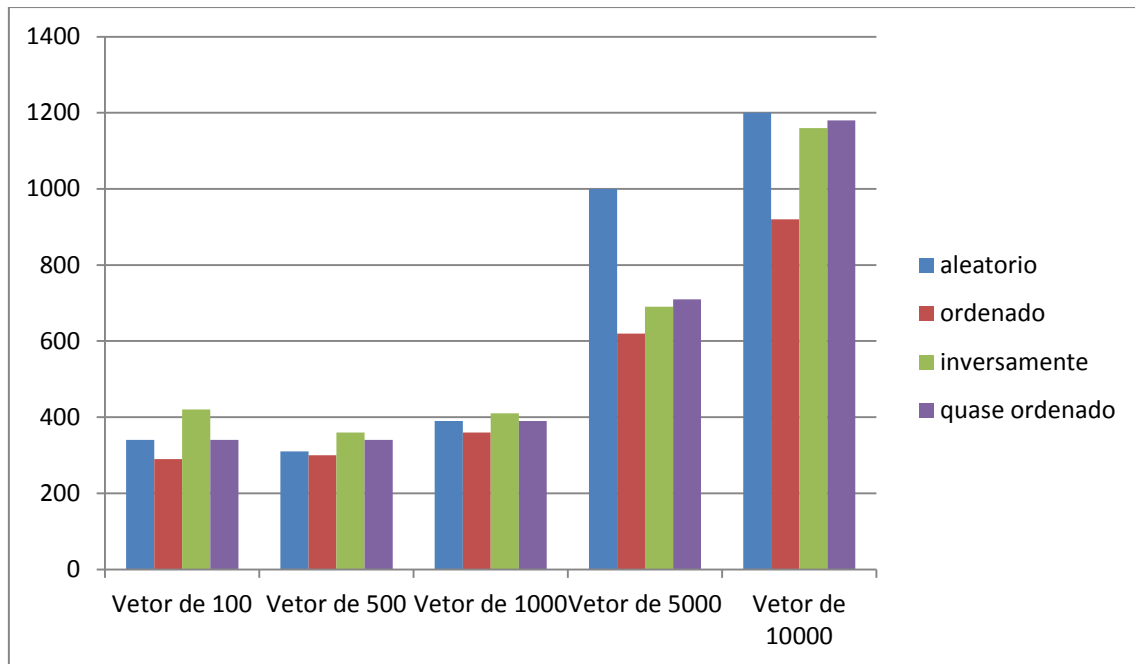
}
```

Complexidade

Sua complexidade ainda não é conhecida , ou seja,ninguém ainda foi capaz de analisar o algoritmo. O motivo de não ter uma razão certa porque contém alguns problemas matemáticos muito difíceis a começar pela própria sequência de incrementos.

Teste Realizados

A tabela a seguir mostra o desempenho de tempo do algoritmo shell sort em milissegundos.



Conclusão

Foram realizados vários teste mais sempre quando repetia dava um intervalo de tempo muito alto sendo com o mesmo vetor e o tipo.

Achei esse trabalho interessante apesar da dificuldade que por não conhecer o algoritmo direito tive primeiramente estudar seu funcionamento. Foi pesquisado para fazer o trabalho em site de enciclopédia .