André Ribeiro (112974), Daniel Ramos (113170), Filipe Sousa (114196), Shelton Agostinho (115697)

Versão deste relatório: 2022-12-05, v1.0

RELATÓRIO - INCEPTION

Visão do produto

Conteúdos

Visão	o do produto	
1	Introducão	1
1.1	Sumário executivo	1
1.2	Controlo de versões	2
2	Contexto do negócio e novas oportunidades	2
2.1	Caraterização da organização e área de atuação	
2.2	Contexto do mercado que originou a mudança/oportunidade	
2.3	Transformação digital e novas formas de geração de valor	
2.4	Objetivos da organização com a introdução do novo sistema	3
3	Definição do produto	
3.1	O conceito do produto	
3.2	Visão geral dos casos de utilização	
3.3	Ambiente de utilização	
4	Referências e recursos suplementares	4

1 Introdução

1.1 Sumário executivo

Este relatório apresenta os resultados da fase de *Inception*, adaptada do método OpenUP, em que se carateriza o conceito do produto a desenvolver.

No nosso caso de estudo, o desenvolvimento do novo sistema de informação foi pedido pela Auchan em resposta às queixas de enorme dificuldade dos clientes em encontrar os produtos na sua loja.

A Auchan que atua na área da distribuição comercial visa agora, com o novo sistema, diminuir o tempo, que funcionários e clientes, perdem a procura artigos, aumentando assim a eficiência dos empregados e a satisfação do cliente, com isto, espera-se um crescimento nos lucros de forma indireta.

Para isso, a organização identificou necessidade de desenvolver um novo sistema de informação, com capacidades adequadas ao novo posicionamento do negócio, incluindo: localização de produtos através de pesquisa, alteração de stock, adicionar e remover produtos, entre outros.

Para o desenvolvimento deste relatório, o grupo de projeto, consultou informações na web, procurou problemas à sua volta, após de selecionarmos um destes problemas, criamos um inquérito com intuito de tentar entender se, este problema era de facto algo que afetava a população. Conseguimos angariar 225 respostas até à data (02/12/2022), respostas que vieram corroborar a informação que conseguimos da Auchan.

1.2 Controlo de versões

Quando?	Responsável	Alterações significativas
27/11/2022	André Ribeiro	Realização da parte introdutória, mais concretamente o sumário
		executivo.
28/11/2022	André Ribeiro	Realização/Revisão do tópico Caraterização da organização e área de
	Daniel Ramos	atuação
29/11/2022	André Ribeiro	Realização/Revisão do tópico Definição do produto, finalização do
	Daniel Ramos	trabalho como um todo.
02/11/2022	André Ribeiro	Conclusão do relatório com revisão no conteúdo dos textos.
	Daniel Ramos	

2 Contexto do negócio e novas oportunidades

2.1 Caraterização da organização e área de atuação

O promotor deste projeto é a Auchan.

Esta empresa está organizada em diversas unidades de hipermercados/supermercados em Portugal, no entanto, esta é oriunda de França.

A organização, atua em duas ramos principais, a venda de produtos e a prestação de serviços técnicos de reparação aos equipamentos vendidos. Os seus clientes alvo são cidadãos comuns a empresas, restaurantes.

2.2 Contexto do mercado que originou a mudança/oportunidade

Com o aumento da população humana e a conexão mundial, surge a necessidade de fazer grandes superfícies de comércio, no entanto, estes grandes armazéns têm um problema inédito. O aumento do número de produtos a serem vendidos, aumenta a dificuldade de os encontrar, resultando na dificuldade de introduzir novos utilizadores aos bens fornecidos por estas superfícies.

A Auchan, com a análise de queixas tanto no livro de reclamações, como no site oficial, nos emails da organização e nas suas redes sociais, apercebeu-se que cerca de 90% das queixas eram referentes à dificuldade em encontrar vários produtos e que a disposição da loja alterava frequentemente o que fazia com que os clientes estivessem demasiado tempo no estabelecimento. Não existia ainda no mercado uma aplicação que conseguisse suprimir as reclamações dos clientes.

Esta transformação mundial levou a que o nosso promotor tivesse de acompanhar as necessidades dos clientes e assim investir numa transformação digital introduzindo a FindIt no seu ecossistema.

2.3 Transformação digital e novas formas de geração de valor

A transformação digital proposta é a implementação de uma aplicação de localização de produtos nas lojas, isto é o utilizador ao pesquisar por um determinado produto a aplicação devolve a posição exata na loja do artigo ilustrada num mapa (por exemplo, o cliente pesquisa: leite Auchan e a aplicação devolve corredor 23 prateleira 4 e a possibilidade de visualizar no mapa)

A através desta transformação digital, ira será mais fácil introduzir novos clientes, e manter os clientes atuais por causa do aumento do seu grau de satisfação e como os clientes ficam satisfeitos compra mais produtos o que resulta em lucro para a empresa.

Esta transformação digital pode ser tanto útil para o cliente como para a loja em si, para os repositores vai ser mais fácil saber onde colocar os produtos. E para os funcionários do Marketing basta aceder ao

layout e alterá-lo para disposição que deseja que automaticamente será atualizado na aplicação e disponibilizado ao cliente.

A vantagem desta transformação digital é que é única, ou seja, não existe qualquer concorrência. Para além de que a utilidade não se fixa na localização de produtos, pois com esta transformação digital seria mais simples ter acesso a dados sobre favoritismo de produtos, o que compram mais ou procuram mais para além de que várias campanhas de marketing podiam ser inseridas nesta aplicação.

2.4 Objetivos da organização com a introdução do novo sistema

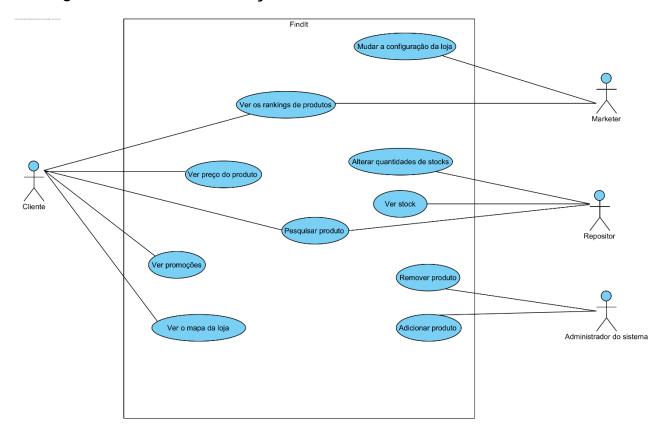
Problema/limitação	Objetivo
Utilizadores não encontram os seus	Diminuir a possibilidade de o cliente ir se embora sem
produtos	comprar o produto que queria
Os produtos estão mal identificados	Reduzir a necessidade de utilizar as diretrizes da loja
nas diretrizes da loja	
Demasiado tempo a fazer reposições	Diminuir o tempo que se gasta em reposições sendo que
por não se saber a localização exata	com um layout bem definido e disponível para todos os
do produto	funcionários seria muito mais fácil e rápido
Os funcionários muitas vezes não	Tornar o cliente mais autónomo, não dependendo tanto do
conseguem orientar o cliente por não	funcionário
saber onde estão os artigos	
Demasiado tempo em lojas	Diminuir em pelo menos 50% o tempo que os clientes
	gastam em compras
Falta de rentabilização dos produtos	Aumentar a rentabilização da loja pois todos os produtos
por não serem encontrados	são comprados e a satisfação do cliente é maior

3 Definição do produto

3.1 O conceito do produto

Para o/a:	Utilizador de uma superfície comercial.
Que apresenta:	Aplicação móvel/Web 'FindIt'.
O produto:	Aplicação que permite através de uma pesquisa localizar a posição exata do produto que o cliente procura.
Que:	Providencia um método de procura de produtos fácil e eficaz que satisfaz o cliente por agilizar o processo de compra, visto que este não tem de procurar o item que não encontra, produz lucro através tanto da satisfação do cliente como na economia de tempo dos funcionários.
Ao contrário de:	Ao invés disso o método seria procura o producto pela loja .
O nosso produto:	Com apenas uma instalação do produto, é possível ter acesso a um método inovador de procura de artigos, através de quatro principais funcionalidades. procurar artigos, localizar artigos, ranking de artigos e mapear a loja.

3.2 Visão geral dos casos de utilização



3.3 Ambiente de utilização

O sistema tem de ser capaz de funcionar em browsers modernos, e em apps para Android e iOS.

O sistema inicial deve suportar milhares de utilizadores ao mesmo tempo e por isso a implementação deve ser realizada em mais do que um servidor.

Deverá ter também ter um guia explicativo para tornar o sistema mais prático ainda.

4 Referências e recursos suplementares

https://forms.gle/GhUMwTedqZyTvj7Z9

https://www.auchan.pt/

https://www.auchan-retail.pt/