



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

---

**Matéria: Front end I**

**Metodologia P2P**

---

## **Módulo 1: Boas-vindas e uso de ferramentas.**

### **Aula 1: Boas-vindas.**

Proporcionar aos estudantes uma primeira abordagem aos recursos e conceitos da disciplina.

- Introdução ao assunto
- O que é ser um desenvolvedor frontend?
- Arquitetura cliente-servidor
- Diferenças entre Web e Internet

### **Aula 2: Uso de ferramentas.**

Compreender a importância da criação de esboços e conhecer as diferentes ferramentas para a sua preparação. Uso de ferramentas, pastas e plataforma do Visual Code.

- Ferramentas de um desenvolvedor web
- Wireframes
- Introdução ao Figma
- Estrutura de pastas
- Guia de Visual Studio Code
- Navegadores e dispositivos

### **Aula 3: Revisão e prática I**

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 01 e 02.

## **Módulo 2: Introdução às estruturas e estilos.**

Conceitos básicos de HTML e CSS em um controle de versões.

### **Aula 4: Introdução à linguagem HTML.**

Identificar os elementos de um documento HTML e reconhecer atributos globais.

- Definição de HTML
- Tags e atributos
- Estrutura básica de um documento HTML
- Elementos de linha e bloco
- Algumas etiquetas básicas: h1, p (bloco) e a, span (em linha)
- Usando o Inspetor de propriedades

### **Aula 5: TAGS**

Identificar tags e atributos específicos.

- *Listas*: ordenadas e desordenadas
- *Tags de Texto*: Títulos, parágrafos e quotes
- *Rotas*: hiperlinks, imagens
- Tags semânticas
- GIT
- Acessibilidade

### **Aula 6: Revisão e Prática II**

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 04 e 05.

### **Aula 7: Introdução à linguagem CSS.**

Conhecer a sintaxe css e como esta se relaciona com o HTML.

- Definição e sintaxe
- CSS e HTML
  - Link externo



- Link interno
  - Em linha
- Seletores
  - Universal
  - Elemento
  - Classes e ID
  - Descendentes e adjacentes
  - Grupos
- Usando o Inspetor de propriedades
- Propriedades básicas: color, background-color

## Aula 8: Propriedades do CSS.

Reconhecer e aplicar as propriedades do CSS que definem a sua estética.

- Cores
  - Nomes
  - Hexadecimais
  - RGB e RGBA
- Fundos
  - Cores
  - Imagens
  - Videos de fundo <vídeo>
  - Propriedades
- Fontes
  - Genéricas e Google Fonts
  - Estilos (medidas, tamanho, negrito, itálico)

## Aula 9: Revisão e Prática III

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 07 e 08.



## Aula 10: Modelo de caixa

Identificar que cada elemento HTML possui propriedades de caixa e que cada um deles pode ser manipulado. Entender o uso do dimensionamento de caixa para visualizar as medidas de espaço específicas para o elemento.

- Propriedades
  - Width e Height
  - Padding
  - Border
  - Margin
  - Box-Sizing
  - Position
  - z-index

## Módulo 3: Estruturação avançada

Utilização de novas características do CSS que proporcionam uma melhora na distribuição dos elementos visuais no HTML.

## Aula 11: Caixas flexíveis

Utilizar com eficiência as propriedades das caixas flexíveis para posicionar os elementos e criar um design adaptável ao mesmo tempo.

- Introdução
- Eixos
- Estrutura básica
- Items
- GAP

## Aula 12: Revisão e prática IV

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 10 e 11.



## Aula 13: Implementação

Aplicar os conhecimentos vistos até agora em um projeto integrador.

- HTML e CSS

## Aula 14: Design adaptativo

Gerencie para criar designs que se adaptam a qualquer dispositivo usando as propriedades apropriadas.

- Media Queries
- Viewports
- Medidas relativas

## Aula 15: Revisão e prática V

Revisão de flexbox e media queries e a integração com o projeto

## Aula 16: Formulários

Identifique as TAGS de um formulário e suas possíveis entradas, estabeleça a importância de seus atributos e sua relação com o envio a um banco de dados e entenda a importância de validar os dados de frente.

- Elementos de entrada
  - Input, textarea e select, option.
  - Label.
- Button: Submit e Reset.
- Propriedades do Input
  - Type (email, number, text...).
  - Required
  - Disabled

## **Módulo 4: Estilos avançados**

Utilização de linguagem CSS avançado para melhorar a interação com o usuário

### **Aula 17: Pseudoseletores**

Reconhecer o que são as sintaxes das pseudoclasses e pseudoelementos. E diferenciar seus propósitos.

- Pseudoclasses
- Pseudoelementos

### **Aula 18: Revisão e Prática VI**

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 16 e 17.

### **Aula 19: Animações CSS**

Identificar como criar uma sequência de animações sem usar javascript.

- Introdução a animações
- Transform
- Transition
- Keyframes

### **Aula 20: Aula integradora**

Aplicar todo o conhecimento adquirido nas aulas anteriores e revisar os assuntos

- Revisão das aulas

### **Aula 21: Avaliação final da semana (encerramento da semana)**

Aplicar o conhecimento adquirido até o momento para fazer um projeto integrador



Gerencie para criar designs que se adaptam a qualquer dispositivo usando as propriedades adequadas.

- Media Queries

## **Módulo 5: Frameworks.**

Ferramentas avançadas para facilitar o trabalho de codificação e implementação do desenvolvedor Front End.

### **Aula 22: CSS: SASS**

Entenda a importância de criar folhas de estilo modulares e escaláveis em menos tempo e conheça sua sintaxe.

- Introdução
- Nesting e variáveis

### **Aula 23: Continuando com SASS**

Continuar a explicação acerca do SASS

- Partials e mixins
- Extends

### **Aula 24: Revisão e prática VII**

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 22 e 23.

### **Aula 25: Grid layout**

Diferenciar Grid de Flex e identificar as propriedades de um layout bidimensional

- Introdução
- Como funciona
- Posições



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

**DigitalHouse**>  
Coding School

## **Aula 26: Frameworks e bibliotecas**

Entender em que situações é bom usar os frameworks, explorar sua arquitetura e implementação nos nossos projetos.

- Definição - Vantagens e desvantagens

## **Aula 27: Revisão e prática VIII**

Revisão do módulo