



Programação Orientada a Objetos

Avaliação Parcial

Objetivo

Faça o diagrama UML e programe em Java o seguinte enunciado. Envie os arquivos através do formulário fornecido pelo professor.

Enunciado

O Registo Automotivo do distrito de Godric's Hollow precisa implementar um sistema de gestão dos veículos patenteados naquele distrito.

Um veículo nesta localidade só pode corresponder a um único proprietário e os dados necessários do proprietário são: nome, sobrenome e número da carteira de trabalho. Use um construtor que permita atribuir todos os atributos quando precisar criar um objeto.

Os veículos, além de terem um proprietário associado, têm a data em que a cotação de preço foi feita, a marca, a patente e a indicação que mostra se o veículo é de uma indústria nacional.

Existem duas variantes diferentes de veículos: carro e caminhão. Ambos têm todas as características que mencionamos acima, mas cada um também possui características particulares. Nos carros é importante saber se é gás e sua cilindrada. Já em caminhões, são especificados o número de eixos e a capacidade de carga em toneladas que podem ser carregadas.



O sistema deve ter as seguintes funcionalidades:

- De qualquer veículo é preciso saber se é uma indústria nacional.
- No caso de caminhões, deve ser possível compará-los. Um caminhão é maior que outro de acordo com a capacidade de carga.
- É importante ter alguma funcionalidade nos carros para saber se um carro é econômico. Entendendo que é econômico se for a gás ou com cilindrada inferior a 1200 cc..

Observação: Caso você ache necessário adicionar mais atributos ou métodos, pode adicionar. O enunciado descreve o cenário mínimo.

Mãos na massa! Boa avaliação.