



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Aula 16 - Formulários

Mesa de Trabalho

Objetivo

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor front-end é estruturar interfaces a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer as diferentes tags que podem compor o layout e começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Nesta oportunidade, usaremos uma ferramenta chamada Figma de onde poderemos obter todas as informações necessárias para realizar o layout.

Boa sorte! 🤓👍✨



Desafio:

Utilizando o desenho desenvolvido no Figma, disponível no seguinte [link](#), a ideia será rever os diferentes elementos e estilos que correspondem a esse resultado visual e esquematizá-lo.



Lembrando que as diferentes seções compartilham estilos comuns que podemos incluir no CSS e que, além disso, podemos exportar as imagens incluídas no Figma para usá-las em nosso layout.

A tarefa obrigatória para esta classe é o layout dos formulários de **Login** e **Registro**. O formulário de **Contato**, as seções **Home** e **Detail** são opcionais, para haver um design mais completo e caso queira continuar praticando.

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais elementos precisaremos para estruturar um site e como eles devem se comportar em relação aos elementos que o cercam. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões tanto no processo de estruturação do HTML quanto no estilo com CSS.

Até a próxima!