



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Aula 17 - Pseudo-classes

Mesa de Trabalho

Objetivo

Nesta atividade, estaremos revisando duas ferramentas importantes: pseudo-classes e pseudo-elementos.

No primeiro caso, as pseudo-classes nos darão mais possibilidades de capturar ou selecionar elementos e assim manipular seus estilos. No segundo caso, os pseudo-elementos nos darão a possibilidade de adicionar elementos ao HTML através de CSS. Estes não farão parte do código-fonte, mas permitem criar interações visuais.

Boa sorte! ✨



Desafio:

Usando este modelo no [Figma](#) como fonte de dados. A ideia será revisar os diferentes elementos e estilos que correspondem a esse resultado visual e organizá-lo.

Lembremos que as diferentes seções compartilham estilos comuns que podemos



incluir no CSS e que, além disso, podemos exportar as imagens incluídas no Figma para usá-las em nosso layout.

A tarefa para esta aula é criar a tela de cadastro e fornecer interatividade com CSS usando os conceitos vistos na aula assíncrona. O objetivo principal é utilizar os pseudo-seletores e pseudo-elementos que permitem alcançar a interatividade que o mock-up apresenta.

Deixamos alguns links de documentação como referência:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Pseudo-classes>

https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_elements.asp

[CSS-selectors-cheatsheet.pdf](#)

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais elementos precisaremos para estruturar um site e como eles devem se comportar em relação aos elementos que o cercam. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões tanto no processo de estruturação do HTML quanto no estilo com CSS.

Até a próxima!