



Front End III

Aula 11: Primeiro entregável

Olá de novo!

Até aqui, demos os nossos primeiros passos na criação de aplicações web utilizando o React. Agora, chegou a hora de colocar em prática todo o aprendizado. Para isso, pedimos que você realize uma pequena atividade.

Apresentação da atividade

Para este primeiro entregável, colocaremos em prática os conhecimentos adquiridos sobre criação e gestão de formulários utilizando o React. Para isso, pedimos para você criar um pequeno formulário, o qual deverá permitir a qualquer pessoa interagir com ele inserindo os dados solicitados. Assim que esses dados forem inseridos, ao clicar no botão de "Enviar", certas validações deverão ser realizadas para verificar se informações inseridas coincidem com os dados esperados. Se for assim, exibiremos na tela um componente com as informações recebidas, este componente deverá estar dentro de uma lista de elementos. Caso contrário, uma mensagem de erro deverá ser apresentada.

Como ponto de partida, vamos utilizar um template, criado por você junto ao professor na aula anterior. Caso você não o tenha, pode baixá-lo a partir deste <u>link</u>. O Layout

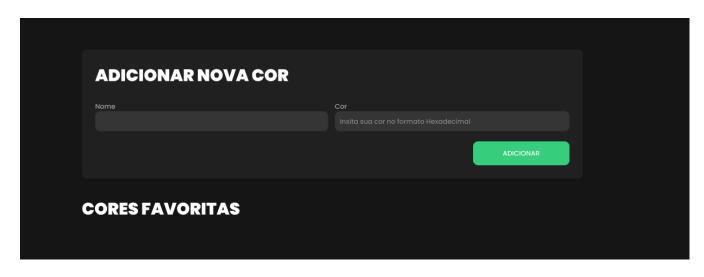
Instruções e requisitos de entrega

- O tópico do formulário pode ser qualquer um de sua preferência. É possível solicitar informações sobre música, animais, livros, personagens ou o que quiserem.
- O formulário deverá conter, no mínimo, dois inputs de texto e um botão para enviar os dados. Se quiserem, podem adicionar mais inputs para tornar o seu formulário mais completo, porém, isto é opcional.
- 3. Ao clicar no botão "Enviar", você deverá realizar as seguintes validações:
 - a) Para o caso do primeiro formulário, o tamanho do texto inserido deverá ser de no mínimo 3 caracteres, e não deverá conter espaços em branco no início:
 - b) Para o segundo input, você deverá validar que ela contenha ao menos 6 caracteres.
- 4. Se alguma das validações não for correta, a seguinte mensagem de erro deverá ser exibida: "Por favor, verifique os dados inseridos no formulário"
- 5. Se os valores inseridos passarem as validações com sucesso, você deverá renderizar em uma lista o componente que contenha todas as informações. Pode fornecer o estilo e/ou a forma que quiser, desde que contenha, pelo menos, os mesmos valores inseridos no formulário.
- 6. Você deverá inserir o novo componente em uma lista de elementos. Todos os elementos da lista deverão ser renderizados em tela durante a interação dos usuários. Assim, você possibilitará aos usuários inserirem quantos elementos quiserem durante a interação, permitindo que 1 ou mais elementos sejam cadastrados e exibidos em tela.

Exemplo

Para você se orientar melhor, deixamos alguns exemplos da aparência que es distintas partes do entregável deveriam ter:

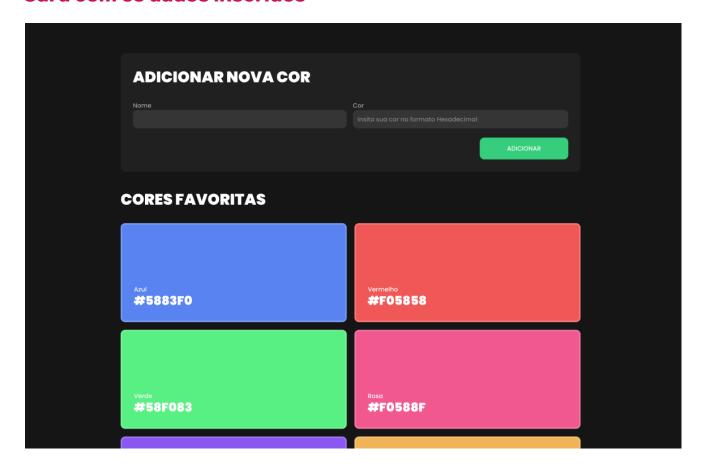
Formulário



Mensagem de erro



Card com os dados inseridos



Passos a serem seguidos

Para ajudar na sua organização e na realização da entrega em tempo, deixamos uma proposta de fluxo de trabalho. De qualquer forma, você pode se organizar da forma que achar mais conveniente para conseguir o objetivo buscado:

Passo 1: Criação dos componentes

Em primeiro lugar, vamos criar os nossos componentes sem pensar na funcionalidade. Para isso, começaremos adicionando dois inputs e o botão que nos permitirá enviar o formulário. Em seguida, você deverá se certificar de que o seu componente <Card /> recebe as informações inseridas como "props" e a exibe na tela.

Você deverá criar um novo componente chamado <CardList /> que terá como

elementos filhos os componentes criados através do componente <Card />.

Passo 2: Controle dos inputs

Agora que você já tem todos os componentes, é hora de controlar os inputs, de modo que seja possível armazenar e atualizar os seus valores à medida que dados são inseridos no formulário.

Passo 3: Adicionando um event handler ao botão.

Assim que o inserimento de valores no formulário for possível, o próximo passo é conseguir responder ao envio do formulário. Para isso, você deverá criar o "event handler" necessário.

Passo 4: Validações

Dentro do event handler, você deverá se encarregar de realizar as validações solicitadas no enunciado. Lembre-se de que, caso alguma delas não lance um resultado satisfatório, você deverá exibir uma mensagem de erro. Neste caso, os dados inseridos não precisarão ser renderizados dentro do componente < Card/>

Passo 5: Manipulando a Lista de Cards

Após ter executado os passos anteriores, você deverá criar um novo *event handler* que fará com que a lista de cards, seja preenchida com os dados inseridos no formulário.

Passo 6: Resultado final

Se as validações forem bem-sucedidas e todas as etapas anteriores executadas conforme o planejado, você será responsável por que as informações inseridas no formulário apareçam dentro do componente <Card /> em uma lista de elementos representada pelo componente <CardList />.

SOBRE A ENTREGA

- 1. O trabalho deverá ser realizado de forma individual.
- 2. O prazo máximo para entrega será o horário de finalização da aula.
- 3. Para realizar a entrega, você deverá carregar o seu código em um repositório e preencher **este formulário**.