



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back end I

## Vamos praticar!

### Objetivo

Depois de ver a grande utilidade que tem o Spring Boot, vamos criar um novo projeto usando-o. Vamos começar!

### Instruções

1. Primeiro, acesse o seguinte link: <https://start.spring.io/>
2. Lá você verá a seguinte tela. Na seção **"Name"** e **"Artifact"** escreva: **meuProjeto**. (Atalho: se você escrevê-lo primeiro em "Artifact", o "Name" é preenchido por padrão).

Os outros campos devem ser deixados como aparecem na imagem:

The screenshot shows the Spring Initializr web application at the URL <https://start.spring.io>. The interface is divided into several sections:

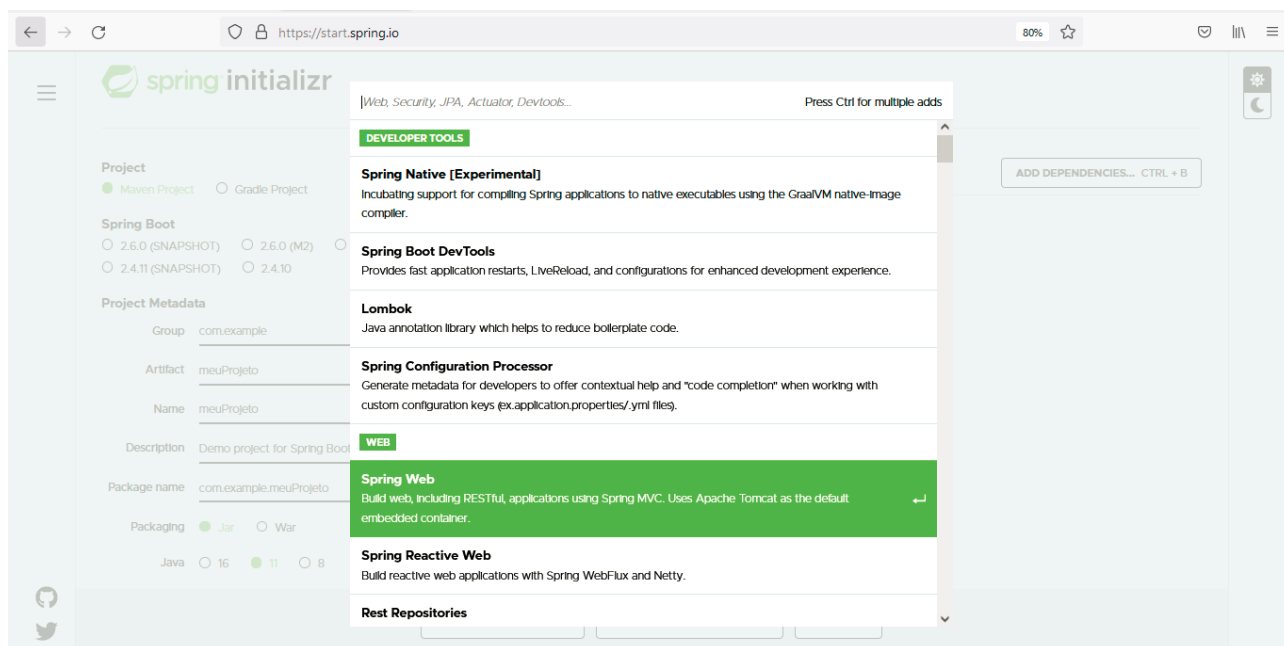
- Project:** ☒ Maven Project, ☐ Gradle Project
- Language:** ☒ Java, ☐ Kotlin, ☐ Groovy
- Spring Boot:** ☐ 2.6.0 (SNAPSHOT), ☐ 2.6.0 (M2), ☐ 2.5.5 (SNAPSHOT), ☒ 2.5.4, ☐ 2.4.11 (SNAPSHOT), ☐ 2.4.10
- Project Metadata:**
  - Group:
  - Artifact:
  - Name:
  - Description:
  - Package name:
  - Packaging: ☒ Jar, ☐ War
  - Java: ☐ 16, ☒ 11, ☐ 8
- Dependencies:** No dependency selected. A button "ADD DEPENDENCIES... CTRL + B" is located at the top right of this section.

At the bottom, there are three buttons: "GENERATE CTRL + G", "EXPLORE CTRL + SPACE", and "SHARE...".

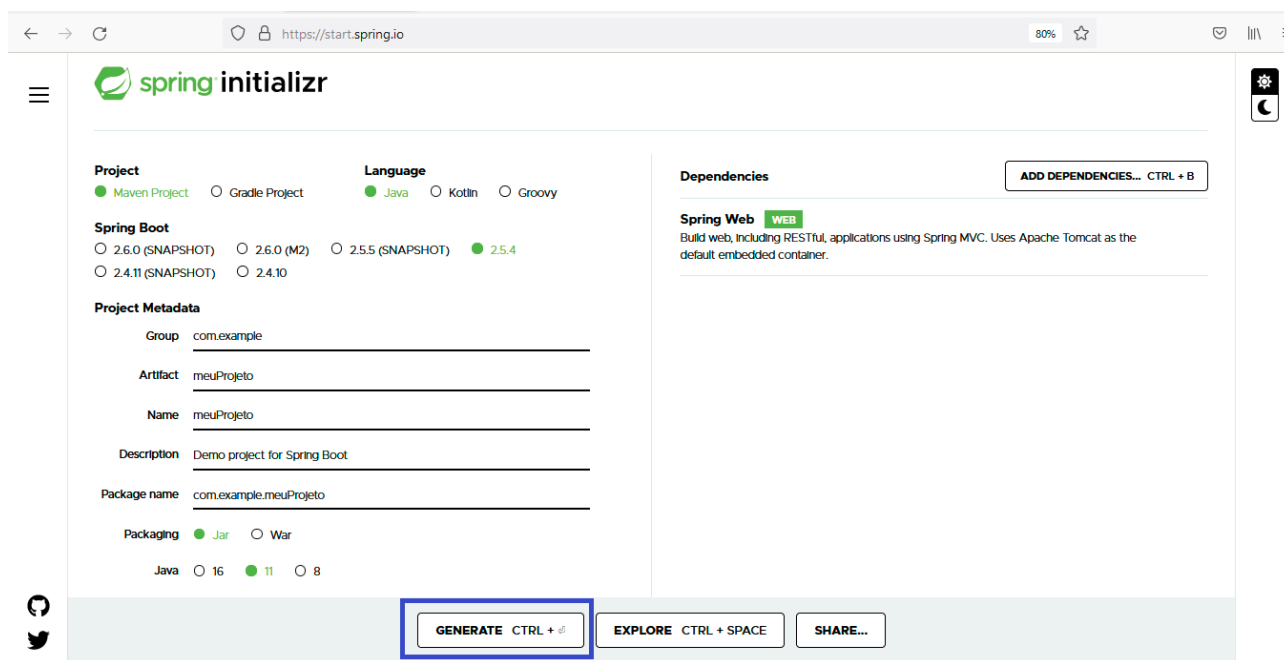
- Uma vez concluído o mencionado anteriormente, clique no botão "ADD DEPENDENCIES".

This screenshot is identical to the previous one, but the "ADD DEPENDENCIES... CTRL + B" button in the Dependencies section is highlighted with a blue rectangular box, indicating the next step in the process.

- Aí será exibida a seguinte tela, onde deverá escolher a opção "Spring Web".



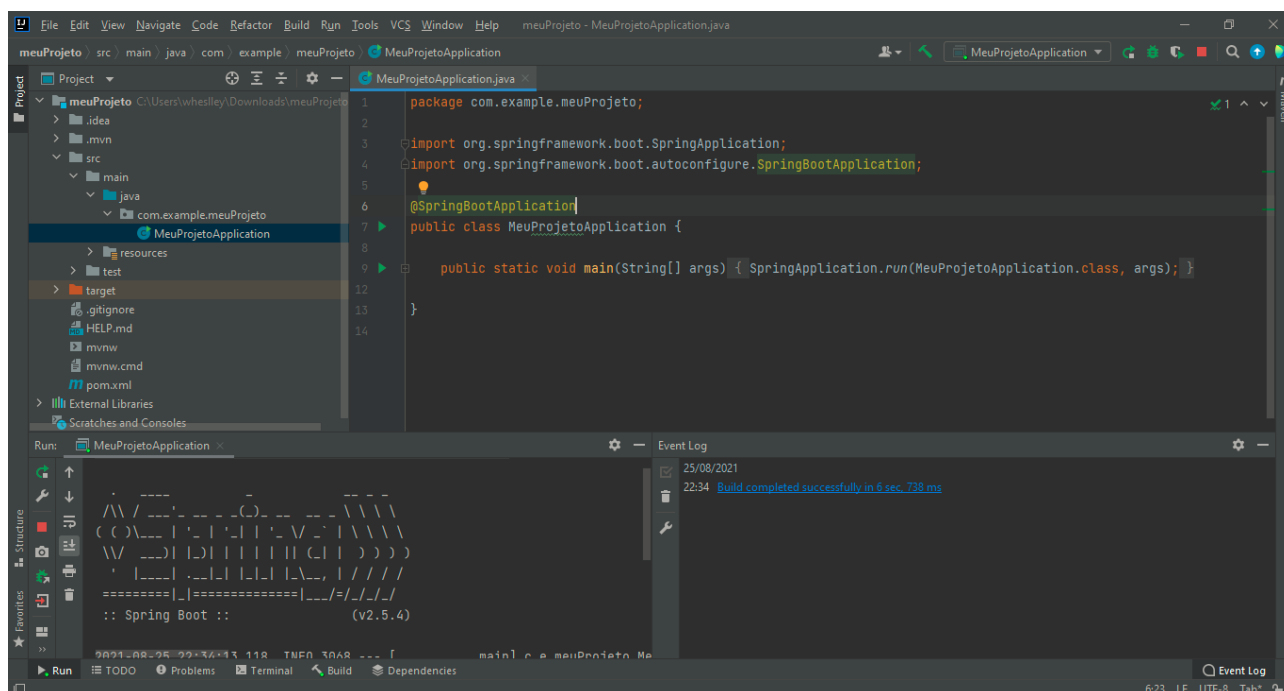
- Em seguida, clique em "Generate". Agora um arquivo meuProjeto.zip será baixado, o qual você deve descompactar e abrir o IntelliJ.



Estamos indo bem até agora? 🙌🙌

- A partir do IntelliJ, clique em File -> New -> Project from Existing Sources. Localize a pasta meuProjeto que você descompactou e abra-o a partir do arquivo pom.xml.

7. Encontre a classe MeuProjetoApplication e execute o método main.



8. Agora copie e cole este código para criar o Controller. É como um teste, mais tarde veremos o que é um Controlador:

```

package com.example.meuProjeto;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@SpringBootApplication
@RestController
public class MeuProjetoApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(MeuProjetoApplication.class, args);
    }

    @GetMapping
    public String olaMundo(){

```



```
return "Olá Mundo";  
}  
  
}
```

9. Então, você deve ir para o navegador e executar o **http://localhost:8080/**
10. Você viu "Olá Mundo" na tela? 👍👎

**Agora você tem um projeto de Spring Boot criado e pronto para usar. 🙌🔥💪**