



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Avaliação Parcial

Objetivo

Faça o diagrama UML e programe em Java o seguinte enunciado. Envie os arquivos através do formulário fornecido pelo professor.

Enunciado

Uma empresa precisa construir um sistema para gerenciar os contratos de trabalho que seus funcionários têm.

Um contrato só pode corresponder a uma única pessoa e os dados necessários desta pessoa são: nome, sobrenome, RG e idade. Use um construtor que permita atribuir todos os atributos quando precisar criar um objeto.

Os contratos, além de ter uma pessoa associada, têm o número de meses de duração, a data em que a pessoa iniciou a atividade e se foi registrado no Ministério do Trabalho.

Existem duas variantes de contratos: horitas e mensais. Ambos possuem todas as características que mencionamos anteriormente, mas os horistas também possuem o número de horas contratadas por mês e o valor da hora. Já os contratos mensais possuem salário mensal, total de horas e cargo: "funcionário", "supervisor", "chefe".

O sistema deve ter as seguintes **funcionalidades**:

- De qualquer tipo de contrato, devemos saber se o funcionário pode ser adicionado ao trabalho. Para poder ser adicionado no trabalho, o funcionário deve estar registrado no Ministério do Trabalho.
- No caso de contratos por hora deve ser possível compará-los. Um contrato por hora é maior que outro de acordo com o número de horas contratadas.
- É importante ter alguma funcionalidade nos contratos mensais para saber se o funcionário tem uma posição de “chefe”.

Observação: Caso você ache necessário adicionar mais atributos ou métodos, pode adicionar. O enunciado descreve o cenário mínimo.

Mãos na massa!

Boa avaliação.