

cálculo 2, Stewart vol. 2, ed 8, cap 12.5

$$3. P(2, 2.4, 3.5) \quad \vec{v} = (3 \ 2 \ -1)$$

$x_0 \ y_0 \ z_0 \qquad a \quad b \quad c$

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = 2 + 3t \\ y = 2.4 + 2t \\ z = 3.5 - t \end{cases}$$

$$4. P(0, 14, -10) \quad \begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = 6 - 3t \\ z = 3 + 9t \end{cases} \rightarrow \text{vetor diretor} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 9 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x = 0 + 2t \\ y = 14 - 3t \\ z = -10 + 9t \end{cases} \text{ é a paralela}$$

5. se a reta é perpendicular ao plano, ela tem direção igual ao vetor normal do plano

dada a equação $x + 3y + z = 5$ do plano, o vetor normal é $\vec{n} = (1, 3, 1)$

a reta passa por $P(1, 0, 6)$ e é paralela ao vetor $\vec{n} = (1, 3, 1)$

$x_0 \ y_0 \ z_0 \qquad a \quad b \quad c$

$$x = 1 + t, \quad y = 0 + 3t, \quad z = 6 + 1t$$

7. reta que passa por $P(0, 1/2, 1)$ e $P_0(2, 1, -3)$

tem vetor diretor $\vec{P_0P} = P - P_0 = (0, 1/2, 1) - (2, 1, -3)$

$$= (-2, -1/2, 4)$$

$$\text{ou } \vec{PP_0} = P_0 - P = (2, 1, -3) - (0, 1/2, 1)$$

$$= (2, 1/2, -4)$$

$a \quad b \quad c$

$$\begin{cases} x = 2 + 2t \\ y = 1 + 1/2t \\ z = -3 - 4t \end{cases}$$

$$P_0(2, 1, -3)$$

$x_0 \ y_0 \ z_0$

$$\frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{1/2} = \frac{z+3}{-4}$$

$$17 \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \alpha \vec{v} \quad P_0(6, -1, 9) \quad P(7, 6, 0)$$

$$\vec{v} = \vec{P_0P} = P - P_0 = (1, 7, -9)$$

$$\vec{r}_0 = (6, -1, 9)$$

$$r(t) = (6, -1, 9) + \alpha \cdot (1, 7, -9)$$

$$19 \quad L_1: \begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = 4 - t \\ z = 1 + 3t \end{cases} \quad L_2: \begin{cases} x = 5 + 18t \\ y = 6 - 9t \\ z = 3 - 6t \end{cases}$$

$$\vec{v}_1 = (2, -1, 3) \quad A_1(3, 4, 1) \quad \vec{A_1A_2} = (2, 2, 2)$$

$$\vec{v}_2 = (18, -9, -6) \quad A_2(5, 6, 3)$$

$$\vec{v}_1 \cdot (\vec{v}_2 \times \vec{A_1A_2}) = \det \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 18 & -9 & -6 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} = 198 \quad \text{não são coplanares}$$

$$21 \quad \frac{x-2}{1} = \frac{y-3}{-2} = \frac{z-1}{-3} \quad \frac{x-3}{1} = \frac{y+4}{3} = \frac{z-2}{-7}$$

$$\vec{v}_1 = (1, -2, -3) \quad A_1(2, 3, 1) \quad \vec{A_1A_2} = (1, -7, 1)$$

$$\vec{v}_2 = (1, 3, -7) \quad A_2(3, -4, 2)$$

$$\vec{v}_1 \cdot (\vec{v}_2 \times \vec{A_1A_2}) = \det \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 1 & 3 & -7 \\ 1 & -7 & 1 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{são coplanares e concorrentes}$$

interseção

$$L_1 = (2, 3, 1) + t \cdot (1, -2, -3) \quad t+2 = u+3$$

$$L_2 = (3, -4, 2) + u \cdot (1, 3, -7) \quad (t-u=1)$$

$$-2t+3 = -4+3u$$

$$\begin{cases} t-u=1 & (1) \\ -2t-3u=-7 \end{cases} \quad -2t-3u=-7$$

$$-5u = -5, u=1 \quad t=2$$

$$(2, 3, 1) + 2 \cdot (1, -2, -3) = (4, -1, -5) //$$

$$(3, -4, 2) + (1, 3, -7) = (4, -1, -5)$$

$$23 \quad P_0(x_0, y_0, z_0) = P_0(6, 3, 2) \quad \vec{n} = (a, b, c) = (-2, 1, 5)$$

$$-2 \cdot (x-6) + (y-3) + 5 \cdot (z-2) = 0 \quad \text{or}$$

$$d = (-a x_0 - b y_0 - c z_0) = (2 \cdot 6 - 3 - 10) = -1$$

$$-2x + y + 5z - 1 = 0$$

$$25 \quad P_0(x_0, y_0, z_0) = P_0(-1, 1/2, 3) \quad \vec{n} = (a, b, c) = (1, 4, 1)$$

$$d = (1 - 2 - 3) = -4$$

$$x + 4y + z - 4 = 0$$

$$27 \quad \text{a plane } 5x - y - z = 6 \quad \text{then vector normal} = (5, -1, -1)$$

$$P_0(x_0, y_0, z_0) = P_0(1, -1, -1)$$

$$d = (-5 - 1 - 1) = -7$$

$$5x - y - z = 7$$

$$29 \quad P_0(x_0, y_0, z_0) = P_0(1, 1/2, 1/3) \quad \vec{n} = (a, b, c) = (1, 1, 1)$$

$$x + y + z + (-1 - 1/2 - 1/3) = 0$$

$$x + y + z - 11/6 = 0$$

$$31 \quad \vec{n} = (1, 1, 1) \quad P_0(1, 0, 1)$$

$$x + y + z - 2 = 0$$

$$x + y + z = 2$$

$$33 \quad \text{achando um vetor ortogonal aos vetores}$$

$$P(2, 1, 2)$$

$$Q(3, -8, 6)$$

$$R(-2, -3, 1)$$

$$\vec{PQ} = (3, -8, 6) - (2, 1, 2) = (1, -9, 4)$$

$$\vec{PR} = (-2, -3, 1) - (2, 1, 2) = (-4, -4, -1)$$

$$\vec{PQ} \times \vec{PR} = \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ 1 & -9 & 4 \\ -4 & -4 & -1 \end{pmatrix} = -15j - 40k + 25i = \begin{pmatrix} 25 \\ -15 \\ -40 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} = (25, -15, -40)$$

$$25x - 15y + 40z - 50 + 95 - 80 = 0$$

$$25x - 15y + 40z = 115$$

35 $P_0(3, 5, -1)$

$L: \begin{cases} x = 4 - t \\ y = 2t - 1 \\ z = -3t \end{cases} \quad \vec{v} = (-1, 2, -3)$
 \vec{v} é vetor diretor

é preciso de outro vetor nesse plano para achar a normal encontrando um ponto qualquer na reta:

$t: 0 \quad x = 4 \quad y = -1 \quad z = 0 \rightarrow P(4, -1, 0)$

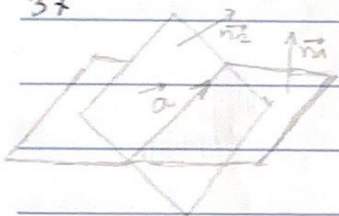
$\vec{P_0P} = (4, -1, 0) - (3, 5, -1) = (1, -6, 1)$

$\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -6 \\ 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ -1 & 2 & -3 \\ 1 & -6 & 1 \end{pmatrix} = 2i - 3j + 6k - 2k - 18i + j$

$\vec{n} = (-16, -2, 4)$

$-16x - 2y + 4z = -62$

37

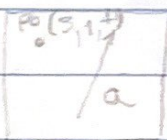


$\vec{a} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$

$= (1, 2, 3) \times (2, -1, 1)$

$= \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} = 2i + 6j - k - 4k + 3i - j$

$= 5i + 5j - 5k = (5, 5, -5)$



precisamos da normal do plano

achando outro ponto no plano (um ponto da interseção)

em $z = 0$ $\begin{cases} x + 2y = 1 \\ 2x - y = -3 \quad (\cdot 2) \end{cases}$

$5x = -5 \quad x = -1 \quad y = 1$

$P(-1, 1, 0)$

achando a normal

$\vec{PP_0} = (3, 1, 4) - (-1, 1, 0) = (4, 0, 4)$

$\vec{a} \times \vec{PP_0} = \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ 5 & 5 & -5 \\ 4 & 0 & 4 \end{pmatrix} = 20i - 40j - 20k = i - 2j - k$

$\vec{n} = (1, -2, -1) \quad P_0(3, 1, 0)$

$x - 2y - z = -(1+2) = -3$

53 $\vec{n}_1 = (9, -3, 6)$ não paralelos

$\vec{n}_2 = (2, -2, 1)$ não perpendiculares

$\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 18 + 6 + 6 \neq 0$

55 $\vec{n}_1 = (2, -3, -1)$ $\vec{n}_2 = (4, -6, -2)$

paralelos

57 O vetor diretor da reta é $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2$

$$\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = (1, 1, 1) \times (1, 2, 2) = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$= 2\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k} - \hat{k} - 2\hat{i} - 2\hat{j} = 0\hat{i} - \hat{j} + \hat{k} = (0, -1, 1)$$

precisa-se de um ponto da reta

em $z=0$

$$\begin{cases} x+y=1 & (-1) \end{cases}$$

$$P_0(1, 0, 0)$$

$$\begin{cases} x+2y=1 \end{cases}$$

$$y=0$$

$$x=1$$

$$r = \begin{cases} x=1 \\ y=-t \\ z=t \end{cases}$$