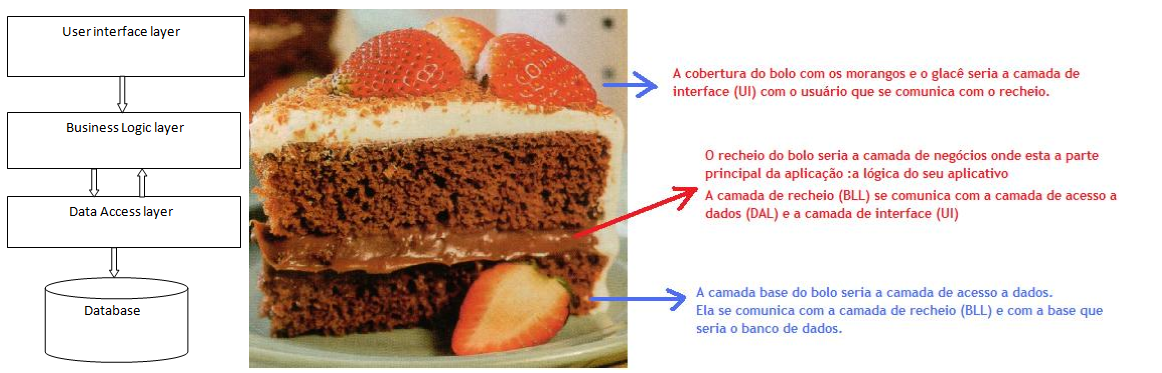
* O modelo em camadas tem como objetivos
  + separar as responsabilidades em um sistema;
  + tornar o código mais fácil;
  + proporcionar a reutilização de códigos.
* O sistema é dividido em três camadas:
  + **UI** (User interface) – Camada de interface, responsável pela interação e apresentação de dados ao usuário;
  + **BLL** (Bussiness Logic Layer) – Camada de negócios, responsável por armazenar a lógica da aplicação;
  + **DAL** (Data Acess Layer) – Camada de acesso a dados, responsável por realizar o acesso e a persistência aos dados provendo a comunicação entre a BLL e a UI.
  + **POJO ou DTO** (Plain Old Java Objects ou Data Transfer Object) – Camada utilizada para armazenar as classes que representam o domínio da aplicação
* A lógica do modelo se resume em:
  + A **interface** contém as páginas para promover a interação com o usuário, obtendo informações da camada de **negócios** que realiza o tratamento das regras de negócio e obtém informações da camada de **acesso a dados.** *A interface não tem conhecimento da camada de acesso a dados*.
  + Existe um nível de **abstração** entre as camadas, tornando possível alterar ou atualizar uma camada de forma independente das outras.

****