



Autónoma de México. Facultad de ingeniería.



Fundamentos de Programación

T7: Algoritmo para mi proyecto final.



Nombre del profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 23/10/2020

Grupo: 3

Algoritmo para mi proyecto final.

Videojuego 2D (juego estilo Mario Bros)

Entrada: Programación, diseño de mapas.

Salida: Videojuego terminado.

Restricciones: Debe ser un juego en 2D

Algoritmo.

- 1) Pensar que tipo de videojuego se va a hacer.
- 2) Idear los colores que se van a utilizar.
- 3) Pensar el nombre del videojuego.
- 4) Diseñar el HUD del videojuego.
- 5) Diseñar el personaje el cual va a ser el protagonista del juego.
- 6) Diseñar los mapas que van a estar en el juego con sus obstáculos.
- 7) Pensar las teclas que se utilizarán en el videojuego
- 8) Encontrar el software favorito para realizar la animación del personaje, mapas y HUD.
- 9) Encontrar algún software que te permita la programación y creación de videojuegos en 2D.
- 10) Programar los movimientos que tendrá el personaje con las teclas del teclado e integrar el diseño de dicho personaje.
- 11) Programar o insertar los mapas de los niveles que van a estar en el juego con los enunciados "Nivel Fácil", "Nivel Medio", "Nivel difícil".
- 12) En los mapas debe de haber obstáculos que van a ser pinchos, los cuales estas van a tener las siguientes condiciones:
 - Si el personaje salta en el pincho, el personaje pierde una vida.
 - Si el personaje no toca el pincho, el personaje no debe perder una vida.

- 13) Integrar el personaje con todas las animaciones y movimientos antes programados a los mapas con sus obstáculos debidos.
- 14) Programar el HUD con dos opciones una que diga "Jugar" y otra que diga "Salir del juego".
- 15) Integrar en donde dice "jugar", los tres distintos niveles o mapas que se van a jugar, además del personaje.
- 16) Al tener estas dos opciones para el HUD, programar que al dar clic a la opción que dice "Jugar", va a abrir 3 opciones diferentes una diciendo "Nivel Fácil", la otra "Nivel medio", y por último "Nivel difícil".
 - Si seleccionas "Nivel fácil", en esta te aparecerá el nivel más sencillo de pasar.
 - Si seleccionas "Nivel medio", en esta opción te aparecerá el mapa que no es difícil de pasar por tampoco difícil.
 - Si seleccionas "Nivel difícil"; En esta te aparecerá el nivel mapa más difícil de pasar.
- 17) Para la opción salir, al darle clic va a aparecer la siguiente leyenda "¿Seguro que quieres salir?", debajo de esta leyenda con dos opciones "si" y "no" las cuales tienen las siguientes condiciones:
 - Si seleccionas la opción "si" esta automáticamente te sacará.
 - Si seleccionas la opción "no" esta te regresará al HUD del inicio.
- 18) Finalmente probar el videojuego.

