



Autónoma de México. Facultad de ingeniería.



Fundamentos de Programación

T18: Actividad arreglo sobre una tiendita.



Nombre del profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 26/01/2021

Grupo: 3

Arreglo de algún artículo de una tiendita (Sabritas).

Código en Notepad++

```
#include<stdio.h>
int main ()
{
    int ta[6];
    for (int i=0;i<6;i++)
    {
        printf("Cantidad de papas sabritas %d: ",i+1);
        scanf("%d",&ta[i]);
    }

    printf("Cantidad de sabritas capturadas D:\n\n");
    for(int i=0;i<6;i++)
    {
        printf("%d\t",ta[i]);
    }
    printf("\n");

    int s=0;
    for(int i=0;i<6;i++)
    {
        s=s+ta[i];
    }
    printf("Cantidad promedio de sabritas en el inventario es: %f sabritas\n",(s/6.00));

    return 0;
}
```

Demostrado en el sistema.

```
C:\Users\andre\OneDrive\Escritorio\Lenguaje C>.\tiendita.exe
Cantidad de papas sabritas 1: 5
Cantidad de papas sabritas 2: 5
Cantidad de papas sabritas 3: 5
Cantidad de papas sabritas 4: 5
Cantidad de papas sabritas 5: 5
Cantidad de papas sabritas 6: 5
Cantidad de sabritas capturadas D:

5      5      5      5      5      5
Cantidad promedio de sabritas en el inventario es: 5.000000 sabritas
C:\Users\andre\OneDrive\Escritorio\Lenguaje C>
```