



Universidad Nacional
Autónoma de México.
Facultad de ingeniería.



Fundamentos de Programación

T6: Pensamiento proyecto final.



Nombre del profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 20/10/2020

Grupo: 3

- Pensar en una idea de proyecto a desarrollar (algo que les gustaría programar)

Una de las cosas que me gustaría programar seria un juego muy básico pero que sea completo sin ningún error. Ya que desde niño he querido crear mi propio videojuego, además se me hace una rama interesante de la computación.

- Listar qué necesitan a grandes rasgos, para hacerla realidad.

Saber distintos tipos de programación como lenguaje c y java, tener un diseño claro de los mapas del juego, inteligencia artificial, diseño computacional para crear el personaje, y seguridad informática o criptografía para evitar hackeos de juego.