



Autónoma de México. Facultad de ingeniería.



Fundamentos de Programación

T17: Estructuras de repetición en mi proyecto.



Nombre del profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 14/01/2021

Grupo: 3

¿Se utilizarán estructuras de repetición para mi proyecto y por qué?

Si, se utilizarán estructuras de repetición en mi proyecto, aunque no muchas, donde los ejemplos son:

- ✚ Al momento en que el personaje toca una trampa se va a repetir este proceso hasta que pierda todas las vidas.
- ✚ Al momento de elegir el nivel en donde hay que seleccionar la dificultad que puedes regresar al HUD o elegir dificultad.
- ✚ Cuando el personaje cae al vacío regresa a un punto anterior hasta perder todas las vidas

Yo creo que estas serían los momentos en los que mi proyecto usarían estas estructuras, que son de suma importancia ya que ahorran trabajo de repetir el código de la acción y gracias a esto sería mas fluido el juego.