



Autónoma de México. Facultad de ingeniería.



Fundamentos de Programación

T19: Enfoque de emprendedores.



Nombre del profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 26/01/2021

Grupo: 3

Enfoque de emprendedores de mi proyecto.

La creación de un videojuego 2D de plataformas, lo primero que haría es integrar mi juego en una aplicación en la que puedas comprar y descargar videojuego, esto para que se dé a conocer mi trabajo y posiblemente ser contactado por alguna desarrolladora de videojuegos que se desee comprar mi proyecto o mejorarlo en conjunto.

Este videojuego esta pensado para jugadores de todo tipo desde inexpertos hasta experimentados. Donde el único objetivo del videojuego es disfrutarlo sin necesidad de enojarse por no pasarte algún nivel :D; ya que no está pensado para un ámbito competitivo.

La manera en la que se empezará a monetizar no será por anuncios, ya que por experiencia propia es muy molesto que aparezca un anuncio cada 5 segundos; por lo que una manera de monetizar es diseñar distintos trajes o distintos personajes y venderse por la moneda del juego, donde esta moneda debe ser comprada por dinero real, dependiendo de la rareza de las skins será más cara o barata.

Una forma interesante de promover el juego y que llegue más gente a jugarlo sería pagarle a algún youtuber o streamer que juegue este juego en un video o durante un tiempo determinado y dar su opinión sincera del juego (si le gusto o no).

Esa es la visión que le tendría a mi videojuego.