



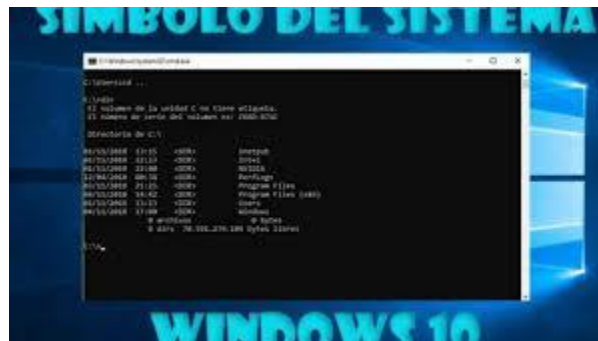
Universidad Autónoma de
México.



Facultad de ingeniería.

Estructura de datos y algoritmos I

T17: Introducción a Python.



Nombre del profesor: M.I Marco Antonio Martínez
Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 30/06/2021

Grupo: 15

¿Qué es Python?

Es un lenguaje de scripting independiente de plataforma y orientado a objetos, preparado para realizar cualquier tipo de programa, desde aplicaciones Windows a servidores de red o incluso, páginas web. Es un lenguaje interpretado, lo que significa que no se necesita compilar el código fuente para poder ejecutarlo, lo que ofrece ventajas como la rapidez de desarrollo e inconvenientes como una menor velocidad.

¿Cuándo surgió?

El desarrollo de Python duró varios años, durante los que trabajó en diversas compañías de Estados Unidos. En el 2000 ya disponía de un producto bastante completo y un equipo de desarrollo con el que se había asociado incluso en proyectos empresariales. Actualmente trabaja en Zope, una plataforma de gestión de contenidos y servidor de aplicaciones para el web, por supuesto, programada por completo en Python.

¿Quién lo desarrollo?

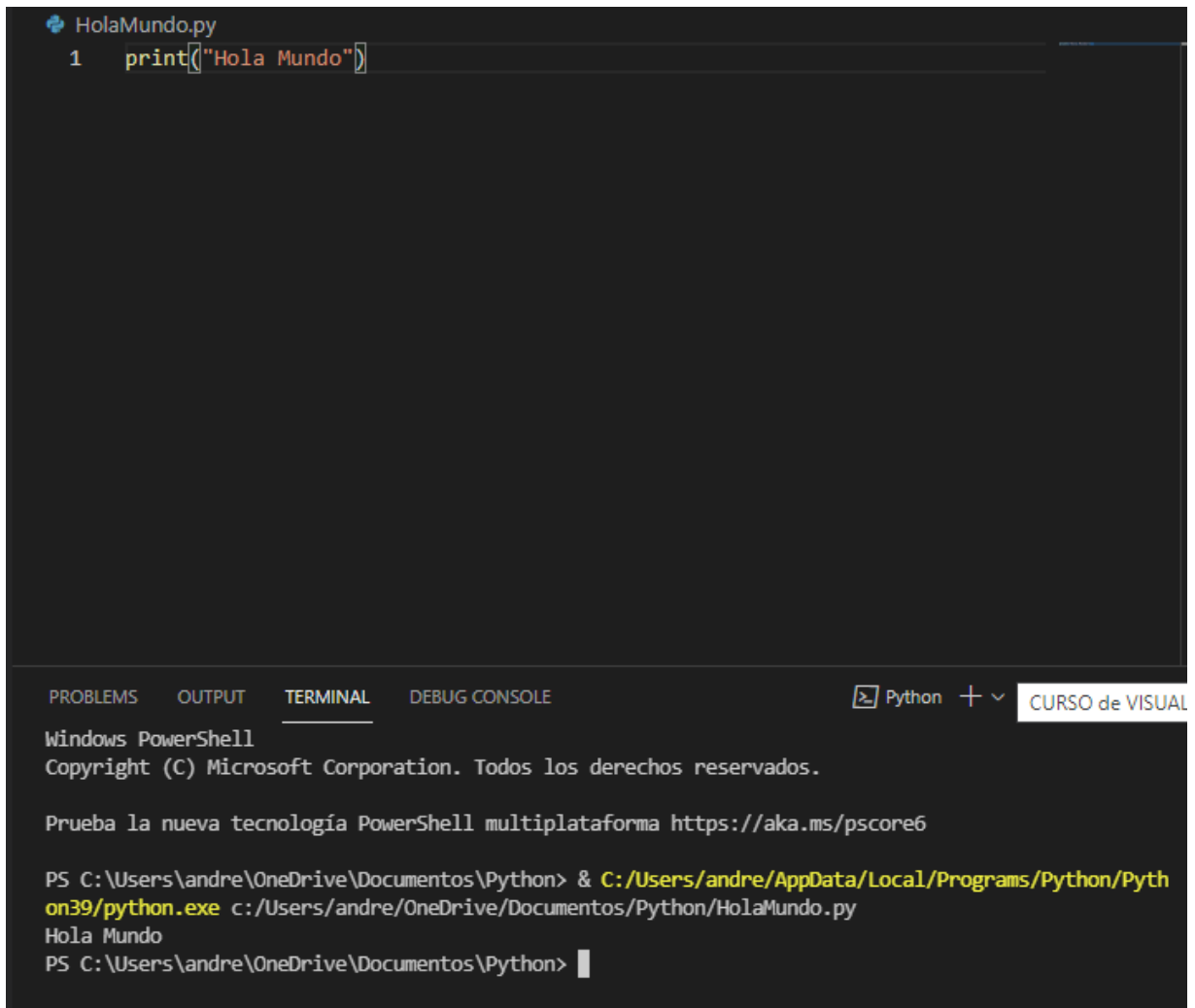
El creador del lenguaje es un europeo llamado Guido Van Rossum. Hace ya más de una década que diseñó Python, ayudado y motivado por su experiencia en la creación de otro lenguaje llamado ABC. El objetivo de Guido era cubrir la necesidad de un lenguaje orientado a objetos de sencillo uso que sirviese para tratar diversas tareas dentro de la programación que habitualmente se hacía en Unix usando C.4

¿Para qué sirve?

Es ampliamente utilizado por empresas de todo el mundo para construir aplicaciones web, analizar datos, automatizar operaciones y crear aplicaciones empresariales fiables y escalables. Muchas compañías tecnológicas, entre las que

se encuentran Google, Uber, Netflix y Facebook, llevan años utilizando este lenguaje de programación y construyendo su infraestructura tecnológica basándose en él. Esto da a conocer el amplio campo de este lenguaje de programación.

Hola Mundo en Python.



```
HolaMundo.py
1 print("Hola Mundo")
```

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE Python + CURSO de VISUAL
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\andre\OneDrive\Documentos\Python> & C:/Users/andre/AppData/Local/Programs/Python/Python39/python.exe c:/Users/andre/OneDrive/Documentos/Python/HolaMundo.py
Hola Mundo
PS C:\Users\andre\OneDrive\Documentos\Python>
```

Comentario:

Es muy sencillo realizar un hola mundo dentro de este lenguaje.

Referencias.

Qué es Python. (2003, 19 noviembre). Desarrollo Web.
<https://desarrolloweb.com/articulos/1325.php>