



# Autónoma de México. Facultad de ingeniería.



## Estructura de datos y algoritmos I

### T9: Repaso Lenguaje C



Nombre del profesor: M.I Marco Antonio Martínez  
Quintana

Nombre del alumno: Rosario Vázquez José André.

Fecha: 08/06/2021

Grupo: 15

# Repaso Lenguaje C

## Estructuras de Selección

If

Es una estructura de condición. Donde si la condición es verdadera se ejecutan las instrucciones del código.

If - else

Estructura similar a If. Ya que mantiene la condición. Pero si la condición es falsa se aplica la instrucción puesta en ELSE.

switch

Estructura que evalúa la variable y se compara con los valores constantes. Además, se ejecuta con la instrucción break. Si no coincide con ningún caso su usa default.

## Estructuras de Repetición

While

Estructura que debe validar una expresión lógica y si esta se cumple ejecuta el bloque del código a repetir.

Do - While

Estructura cíclica que posee un bloque de código que se ejecuta por lo menos una vez y se repite mientras la expresión lógica sea verdadera.

For

Estructura que permite realizar repeticiones cuando se conoce el número de elementos que se quiere recorrer.

## Funciones

Identificador con el que se ejecutara la función.

Recibe parámetros de entrada con los que trabajara la función.

Una función está compuesta del nombre da función, los parámetros que recibe la función y el valor de retorno de la función.

# Repaso Lenguaje C

## Lectura y escritura de datos.

### Apuntador a archivo

Este señala a la información que contiene y define el nombre, el estado y la posición actual del archivo.

Este puede abrir o cerrar una secuencia para que pueda utilizarse y la asocia en un archivo.

### Funciones fgets y fputs

Estas funciones pueden leer y escribir, respectivamente, cadenas sobre los archivos.

### Funciones fread y fwrite

Son funciones que permiten trabajar con elementos de longitud conocida. Como lo dicen sus nombres uno permite leer y otro escribir archivos con la misma longitud.

## Arreglos en C

### Contiguos

Es aquel que se crea desde el inicio del programa y permanece estático durante toda la ejecución de este, es decir, no se puede redimensionar.

### Ligados

Es aquel que se declara en tiempo de ejecución y bajo demanda, por lo tanto, es posible aumentar su tamaño durante la ejecución del programa, utilizando de manera más eficiente la memoria.