

## 75.31 Teoría de Lenguaje

## 75.24 Teoría de la Programación

### Ejercicios adicionales Haskell

1. Dada una matriz representada mediante listas, devolver la matriz resultante de tomar las filas impares y columnas pares. El tipo de la función tiene que ser lo más general posible.

Ejemplo :

```
[ [1, 5, 7, 9], [2, 4, 8, 4], [3, 6, 7, 8], [6, 8, 7, 3] ] -> [ [1, 5, 7, 9], [3, 6, 7, 8], [5, 4, 6, 8], [9, 4, 8, 3] ]
```

2. Realizar una función `posini` que, dadas dos listas simples, devuelva la posición inicial en la cual la primera lista se encuentra contenida en la segunda. Si no se encuentra contenida devolver cero.

Ejemplo:

```
posini [5, 7] [1, 3, 5, 7, 9] -> 3
```

```
posini [12, 5] [1, 3, 5, 7, 9] -> 0
```

3. Definir una función que calcule la profundidad de una lista.

Ejemplo :

```
[ [2, 3], [3, [ [7] ] ], 4 ] -> 4
```

4. Usando programación de alto orden:

(a) definir la función `paridad :: [String] -> [Int]` que toma una lista de strings y devuelve una lista de enteros 0 / 1 tal que la *i*-ésima posición del resultado es 0 si la *i*-ésima cadena tiene longitud par y 1 si la *i*-ésima cadena tiene longitud impar.

Ejemplo :

```
paridad ["uno", "do", "tre"] -> [1, 0, 1]
```

(b) definir una función `sumacuad :: Int -> Int` que dado un entero *n* calcula la suma de los cuadrados de 1 a *n*.

Ejemplo :

```
sumacuad 5 -> 1**2 + 2**2 + 3**2 + 4**2 + 5**2
```

(c) definir una función subsecuencias :: [a] -> [[a]] que calcule todas las subsecuencias (no necesariamente contiguas) de una lista dada.

Ejemplo :

subsecuencias [1, 2, 3] -> [[], [3], [2], [2, 3], [1], [1, 3], [1, 2], [1, 2, 3]]

(d) definir una función frenteApar que recibe un entero y una lista de listas de enteros, y devuelve una lista que contiene sólo las sublistas cuyos elementos son todos pares, a las que se le agregan adelante el entero recibido por parámetro.

frenteApar 25 [[2, 3, 4], [1, 3, 2], [2, 6], [1, 8], [8, 10]] -> [[25, 2, 6], [25, 8, 10]]

5. Definir el tipo algebraico Polinomio sobre enteros.

(a) Un polinomio es o bien una variable (representada por un valor de tipo String), una constante (de tipo Integer) o la suma o multiplicación de dos polinomios. Definir un tipo algebraico con cuatro constructores para declarar el tipo Polinomio. Por ejemplo, la siguiente es una expresión válida:

Add (Mul (Var "x") (Const 3)) (Mul (Var "y") (Var "y"))

(b) Escribir la función show para que el tipo Polinomio sea una instancia de Show (o sea

show :: Show a => a -> String ) tal que:

una variable se muestre por su nombre, una constante por su valor y las sumas y productos por sus expresiones habituales (con los operandos entre paréntesis).

show Add (Mul (Var "x") (Const 3)) (Mul (Var "y") (Var "y")) -> "((x\*3)+(y\*y))"