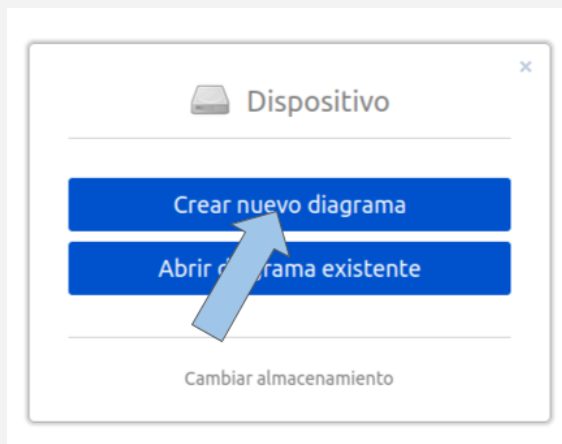


TUTORIAL DIAGRAMAS UML

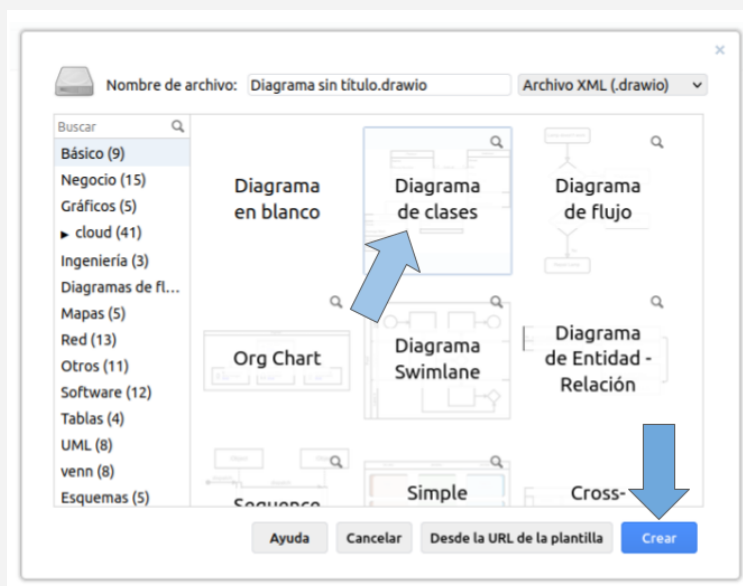
UML es un tipo de diagrama que se usa para graficar la estructura de un programa como lo son clases, atributos, métodos y la relación entre estos.

Los gráficos se generan implementando drawio: <https://app.diagrams.net/>

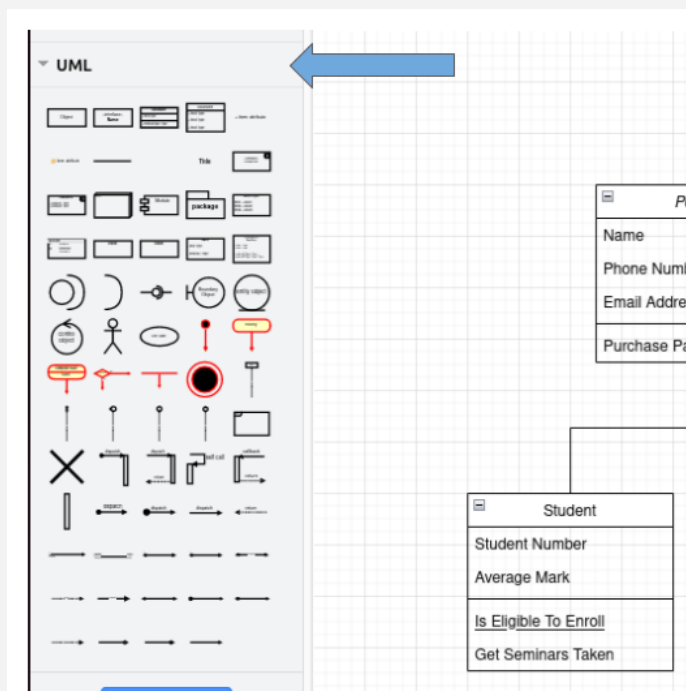
Al ingresar al link dar click en la opción crear nuevo diagrama:



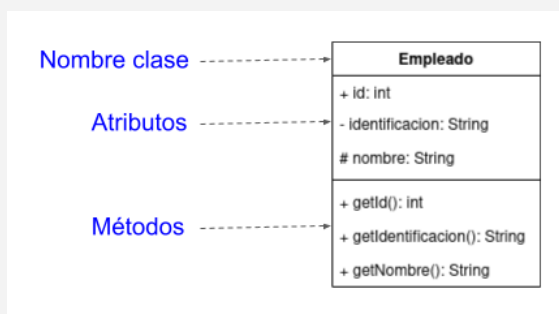
Luego seleccionar Diagrama de clases y crear:



En la sección UML están las opciones que se requieren para la creación de los diagramas:



En el siguiente ejemplo se puede visualizar la estructura de una clase:



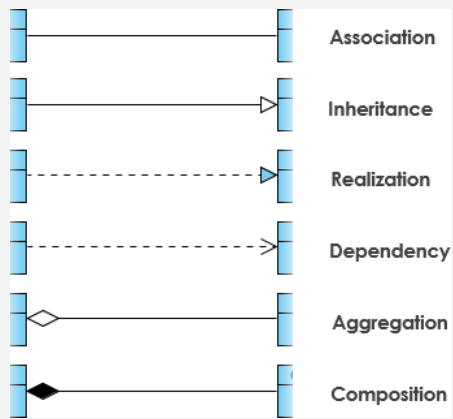
Los atributos se definen de esta manera -> nombre de la variable : tipo de variable

Los métodos se definen de esta manera -> nombre método : tipo dato que retorna

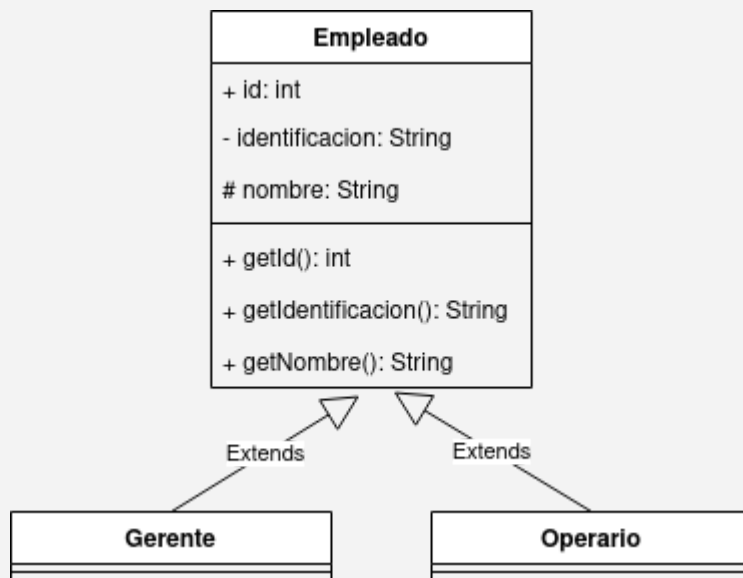
+, -, # denota modificadores de acceso

+	Public
-	Private
#	Protected

Relaciones entre clases:



Ejemplo de Herencia:



Fuentes:

<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/uml-class-diagram-tutorial/>