

# Plataforma de Mensajería Electrónica

Una empresa lo contacta a usted y su equipo para el desarrollo de una plataforma de mensajería electrónica para enviar mensajes entre sus empleados.

Para poder acceder a la plataforma, el **usuario final** deberá **registrarse** en la misma suministrando los siguientes datos:

- Nombre de usuario.
- Correo electrónico.
- Contraseña.

Al registrarse, se debe enviar al correo electrónico ingresado un enlace para activar la cuenta.

Una vez creado el usuario de acceso a la plataforma el usuario final tendrá la posibilidad de:

- **Activar su cuenta** mediante el enlace enviado al correo electrónico ingresado durante el registro.
- **Ingresar a la plataforma** utilizando las credenciales con las que se ha registrado. El usuario solo podrá ingresar una vez que haya **activado su cuenta**.
- **Solicitar la recuperación de su contraseña**. Para ello, debe ingresar el correo con el que se ha registrado y se le enviará un enlace para recuperar la contraseña.
- **Cambiar su contraseña** mediante el ingreso al enlace de recuperación de contraseña enviado por correo. En este deberá ingresar y confirmar su nueva contraseña, y en caso de que sean iguales, la contraseña se actualizará.

Al haber iniciado sesión en la plataforma el usuario estará en la capacidad de:

- **Enviar mensajes** a otros usuarios. Para ello, es necesario que se ingrese el usuario al que será enviado el mensaje (este usuario **debe existir**), un asunto y el cuerpo del mensaje.
- **Leer los mensajes** recibidos por parte de otros usuarios. En la visualización de los mismos se debe mostrar el asunto, el usuario que lo ha enviado, la fecha en que lo envió y el cuerpo del mensaje.

## Notas:

- *Se utilizará el SMTP de Outlook para enviar los correos de activación de cuentas y recuperación de contraseña. Para ello, es necesario que se utilice su cuenta de Uninorte.*
- *La base de datos debe ser relacional.*
- *Las contraseñas de los usuarios deben almacenarse de forma segura.*
- *La conexión al servidor debe realizarse de forma segura.*
- *Se debe utilizar una librería CSS para manejar los estilos de su aplicación.*