



# Examen parcial de Programación Imperativa

¡Llegó el momento de poner a prueba todo lo que estuvimos viendo a lo largo de estas semanas!

#### Metodología de evaluación

Se evaluarán los siguientes conceptos sobre el código entregado:

#### FORMA

- Que el código esté prolijo e implemente buenas prácticas
- Que las variables, métodos y funciones tengan nombres descriptivos
- Que utilices nombres en español o en inglés pero no ambos
- Que utilices camelCase donde corresponda

#### LÓGICA

- Que la lógica corresponda con lo que solicitan las consignas
- Que utilices los métodos más adecuados para cada caso

#### FUNCIONAMIENTO

- Que el código funcione correctamente, sin arrojar errores
- Que el código produzca el resultado esperado a partir de los datos suministrados





**IMPORTANTE**: Cada ejercicio del examen tiene un puntaje específico acorde a su nivel de dificultad (ejercicio 1 30%, ejercicio 2 30% y ejercicio 3 40%) pero, más allá del puntaje obtenido con la resolución de uno o más ejercicios, **para poder aprobar el examen es necesario haber resuelto el 50% de cada ejercicio**, lo que representa un mínimo de conocimiento para cada unidad vista en la materia.

### Duración, formato y entrega

El examen tendrá una duración de 100 minutos (aprox). La hora de finalización será informada por el docente. Las entregas realizadas después del tiempo estipulado no serán tenidas en cuenta.

Al terminar el parcial, deben entregar un solo archivo .txt que contenga todos los ejercicios, haciendo uso del formulario que les enviará el docente.

ACLARACIÓN: Si usaron prompt van a tener que tener la línea 1 de config con lo del prompt entonces con eso sabemos que lo instalaron bien.

⚠ Recuerden verificar la recepción del formulario con el/la docente antes de retirarse del zoom ⚠

## Algunos consejos 🤓 👌

- Es normal tener nervios en esta etapa. Recordá que practicamos mucho estas semanas y tratá de mantener la mayor calma que puedas.
- Lee todas las consignas antes de empezar el parcial para tener una idea general de lo que se pide.





- Si alguna consigna no queda clara, recordá que podés pedir aclaración por privado al docente.
- Si una consigna te bloquea demasiado, pasá a la siguiente, lo más probable es que luego se te ocurra una solución.
- El uso de prompt es opcional.

### **Ejercicio 1:**

Desarrollar una función para cada uno de las siguientes apartados:

- Que reciba por parámetro un número entero y **retorne** su triple.
- Que reciba por parámetro dos números enteros y retorne la multiplicación de ambos.

Ejecutar ambas funciones e imprimir por consola su resultado.

### Ejercicio 2:

- Deberás escribir un objeto literal llamado turista que contenga las siguientes propiedades que deberás completar con tus datos:
  - a. nombre
  - b. apellido
  - c. temperatura
  - 2. Teniendo en cuenta los datos del punto número 1:
    - A. Crear una función que reciba por parámetro el objeto y **retorne** un string en base a las siguientes condiciones :
      - si temperatura es menor a 37: "puede pasar",





si temperatura es mayor o igual a 37: "no puede pasar"

\*Deberás realizar la invocación de la función de forma que se pueda ver el resultado

### **Ejercicio 3:**

1. Dado el siguiente array de objetos:

```
let paises = [{
    cantidadDeVisitas: 3,
    clima: 'soleado',
    habitantes: '212 millones'
},
{
    cantidadDeVisitas: 4,
    clima: 'frio',
    habitantes: '144 millones'
},
{
    cantidadDeVisitas: 1,
    clima: 'nublado',
    habitantes: '329 millones'
}]
```





- a. Crea una función que reciba el array **destinos** como parámetro, e incremente en 1 la cantidad de visitas de cada uno de los destinos, llámala *siguienteViaje*.
  - \* Debes utilizar alguna estructura de repetición vista en clase.
- b. Mostrar por consola el array de destinos antes y después de la ejecución de la función.