



Andrés Coda

DESARROLLADOR FULL STACK JUNIOR

FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Cluster Tecnológico Tandil:** Carrera de Desarrollador Web Full Stack (2022-2024)
- **Certificado de Scrum:** ISCRUMstudy - Accreditation Body for Scrum and Agile (2023)
<https://www.scrumstudy.com/certification/verify?type=SFC&number=980178>
- **UTN - Universidad Técnica Nacional:** Ingeniería en Sistemas (Sin terminar, 2009-2011)
- **UNLP - Universidad Nacional La Plata:** Periodismo y Comunicación Social (Sin terminar, 2012-2015)
- **UNLP - Universidad Nacional La Plata:** Letras (Sin terminar, 2019-2021)
- **Escuela Agrotécnica Las Flores:** Bachillerato y título de Técnico Agropecuario (2004-2008)

PROYECTOS FREELANCE

- **App de gestión para fotocopidora:** Diseño y desarrollo de una app de gestión de pedidos (React.js, JavaScript, HTML, CSS, Node.js, Nest.js, TypeScript, Type-Orm, MySQL - Junio - Octubre 2024)

GitHub disponible bajo petición.
- **Aplicación web para cervecería:** Diseño y desarrollo de una aplicación web para una cervecería con venta de comida en el marco de la carrera del CTT. Utilización de Trello y GitHub para la gestión del proyecto. (React, Type-Orm, Nest.js, MySQL - 2023-2024)

- Frontend: <https://github.com/andres-coda/cerveceriaFrontEnd>
- Backend: <https://github.com/Facundo-Alvarez-Torriglia/cerveceriaBackend2024>
- **Juego tormenta espacial:** Colabere en el desarrollo del juego Tormenta Espacial en Processing.

- Linck: <https://github.com/andres-coda/cerveceriaFrontEnd>
- Git: <https://github.com/andres-coda/tormenta-espacial.github.io>
- **Sistematización de flujo de mercadería y dinero:** Realización de un sistema en Excel para una verdulería. (2023)
- **App de pedidos para verdulería:** Diseño e implementación de una aplicación para gestionar pedidos en una verdulería. (Inventor, 2021)

CONTACTO

- ✉ codaandres@gmail.com
- in [linkedin.com/in/andrés-coda-83824027a](https://www.linkedin.com/in/andrés-coda-83824027a)
- 🌐 <https://github.com/andres-coda>

PERFIL

En 2010 comencé mis estudios en Ingeniería en Sistemas. Aunque las circunstancias me llevaron por otro rumbo, nunca dejé de programar. Desde desarrollo de videojuegos como freelance hasta el diseño e implementación de flujos de dinero y mercadería para un negocio. En paralelo, me formé en periodismo, participé en talleres de escritura y actividades artísticas. En 2022 retomé la formación académica y he profundizado mis conocimientos a través de tutoriales y cursos online.

HABILIDADES

- Nest.js
- Type-Orm
- MySQL
- Excel
- HTML
- CSS
- React
- GitHub
- Trello
- C+