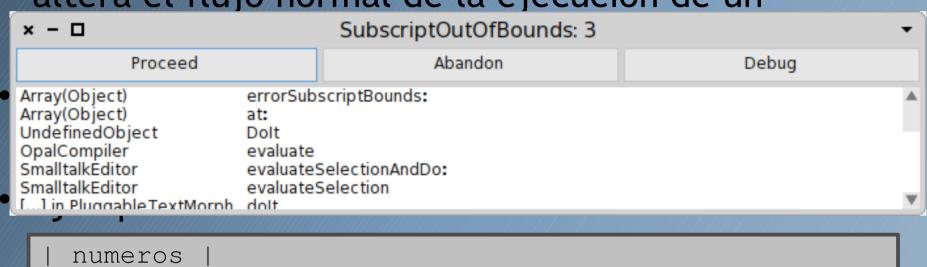
Laboratorio de Computación III

Clase XX

Andrés Fortier

Excepciones

 Una excepción indica una condición en particular que altera el flujo normal de la ejecución de un



```
| numeros | numeros := #(33 25).
numeros at: 3.
```

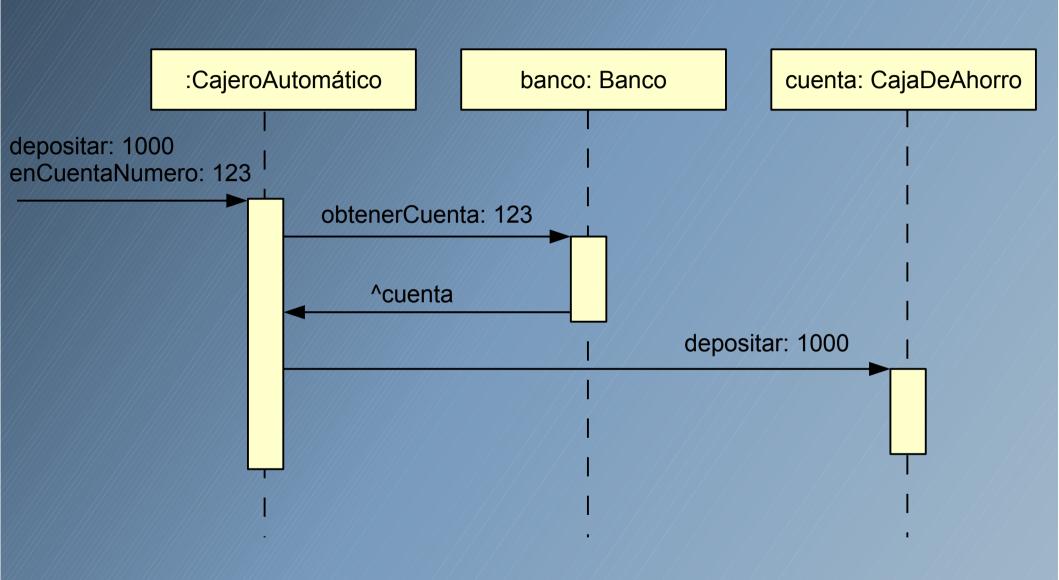
Excepciones

• Problema:

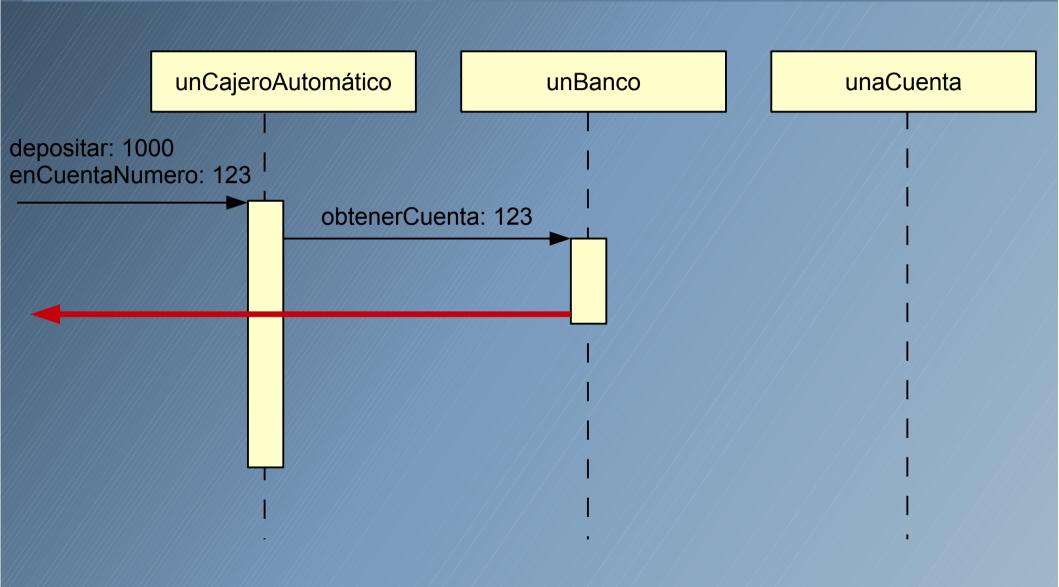
- Intentamos acceder a una posición de la colección que no existe.
- El objeto instancia de Array no sabe cómo resolver dicho error o qué significa en el contexto en el que lo están usando.

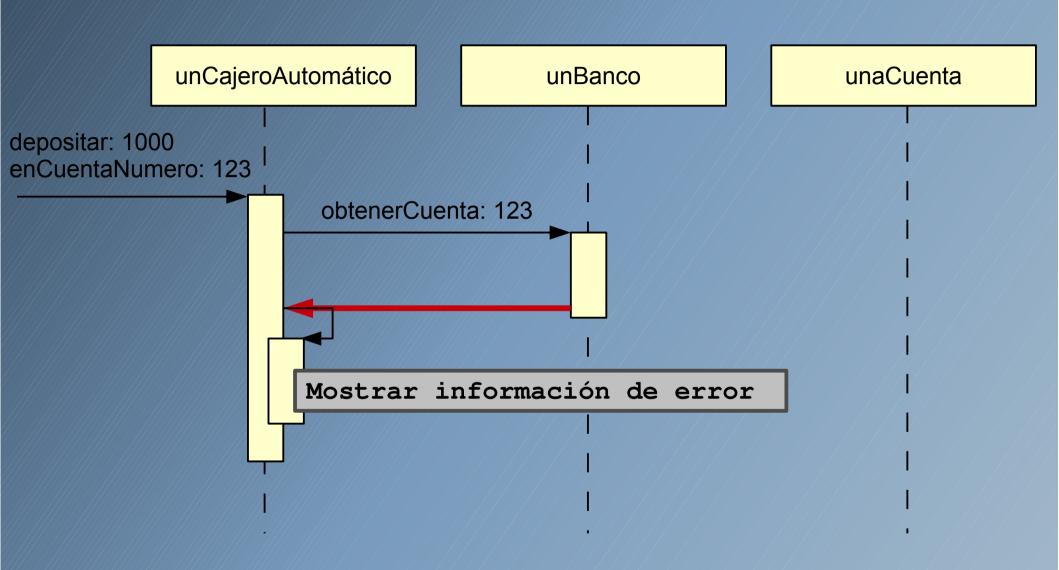
Solución:

- · Generar una excepción indicando el error.
- · Propagar la excepción al que envió el mensaje.
- · Permitir a quien tenga mas información manejar el error.



- · ¿Qué sucede si el banco no tiene la cuenta buscada?
 - Se genera una excepción (NotFound).
 - · La excepción se propaga buscando alguien que la maneje.





Generando Excepciones

```
CajaDeAhorro>>extraer: unMonto
    (self puedeExtraer: unMonto)
    ifTrue: [saldo := saldo - unMonto].
```

- · ¿Qué sucede si la extracción no se puede realizar?
- Debemos generar una excepción.

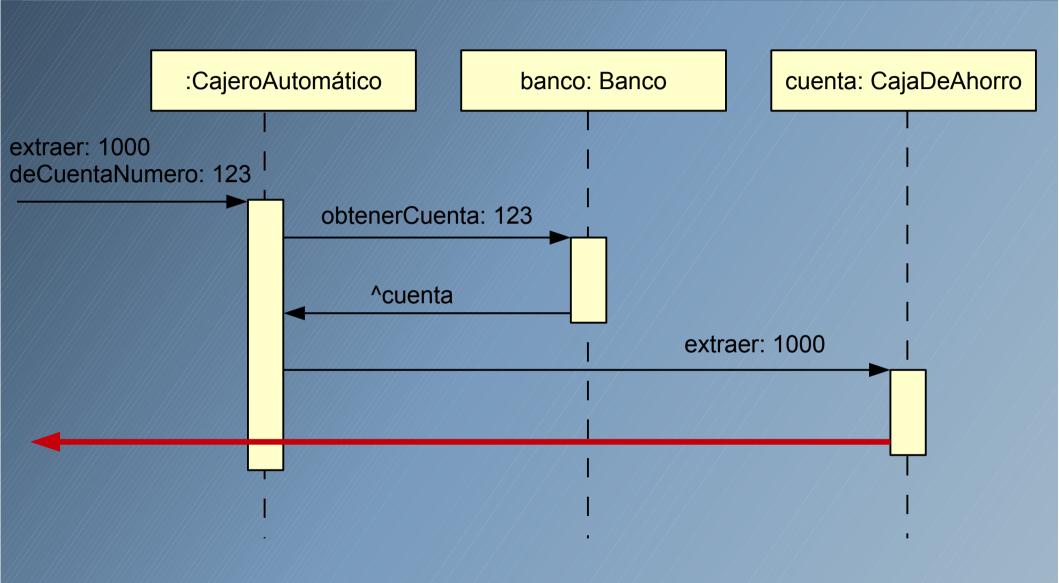
Generando Excepciones

 Primer paso: Crear una clase que represente dicha excepción.

```
Error subclass: #ExtraccionNoRealizable
  instanceVariableNames: ''
  classVariableNames: ''
  category: ''
```

· "Levantar" la excepción cuando corresponda.

```
CajaDeAhorro>>extraer: unMonto
    (self puedeExtraer: unMonto)
      ifTrue: [saldo := saldo - unMonto]
      ifFalse: [ExtraccionNoRealizable signal].
```



```
Cajero>>extraer: unMonto deCuentaNumero: numeroDeCuenta

| cuenta |
cuenta := self banco obtenerCuenta: numeroDeCuenta.
[
cuenta extraer: unMonto.
]
   on: ExtraccionNoRealizable
   do: [:exception | "Mostrar información de error"]
```

Test básico de extraer:

- Pero sabemos que nuestro código puede generar una excepción.
 - Debemos testearlo!

Práctica 5

· Va a estar disponible a partir de la semana que viene.