Programación III

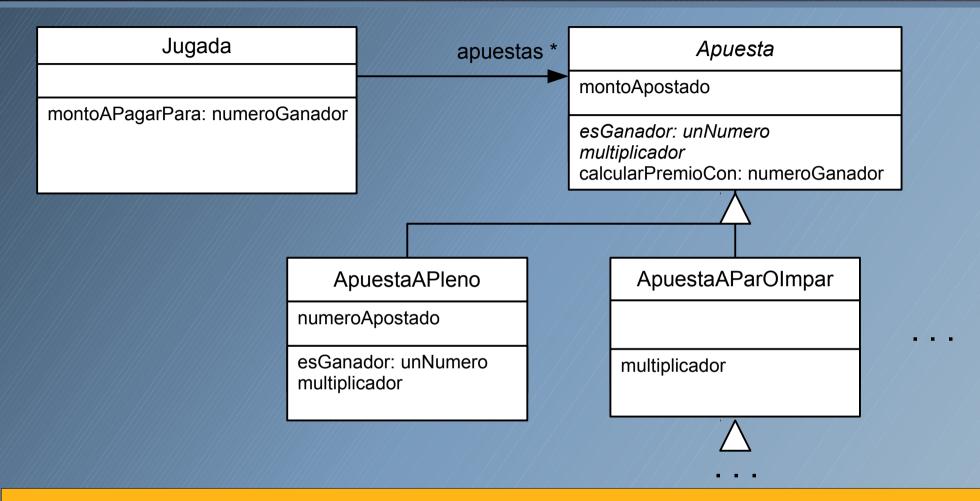
Clase XIII

Andrés Fortier

Repaso - Monto total a pagar

- Modelamos el concepto de realizar una apuesta.
- Ahora queremos saber el monto total a pagar para todas las apuestas.

Repaso - Diagramas de clases



montoAPagarPara: numeroGanador

^(apuestas collect: [:apuesta | apuesta calcularPremioCon: numeroGanador]) sum.