

Laboratorio de Computación III

Clase II

Andrés Fortier

Repaso

- Smalltalk: Imagen + VM.
- Lenguaje Smalltalk
 - `<objeto> <mensaje>.`
 - Mensajes
 - Unarios (`12 factorial`).
 - Binarios (`3 + 5`).
 - De palabra clave (`cajero asignarDeposito: 100 a: 35987`).
- Ozono.

Tests

- Automáticos. Al ejecutarse ya me indican si pasan o no (no es necesario hacer una inspección “a mano”).
- Repetibles. Se deben poder ejecutar N veces y dar los mismos resultados (no deben depender de factores externos).
- Independientes. No importa el orden en el que se ejecuten.
- Bien pensados. Deben cubrir los casos claves.

Tests

- Un objeto es importante por el comportamiento que provee.
- El comportamiento se expresa por medio del protocolo del objeto.
- Un test por cada mensaje que entiende el objeto
 - Eventualmente un test por mensaje y caso.

Partes de un test

"test" + <nombre del mensaje>

setup

pre-condición (opcional)

Ejercitar comportamiento

post-condición

testIncrementar •

contador ponerACero. •

self assert: contador valor = 0. •

contador incrementar. •

self assert: contador valor = 1. •

Ejercicio

- Contador
 - `#ponerACero`
 - `#incrementar`
 - `#valor`
- Archivo “contador...” de la Clase 2.
 - Bajarlo de la página.
 - Descomprimir en `pharo3.0/shared/`
 - Abrir la imagen de Ozono y cargar la lección.
 - Guardar la imagen.
- Implementar los tests.