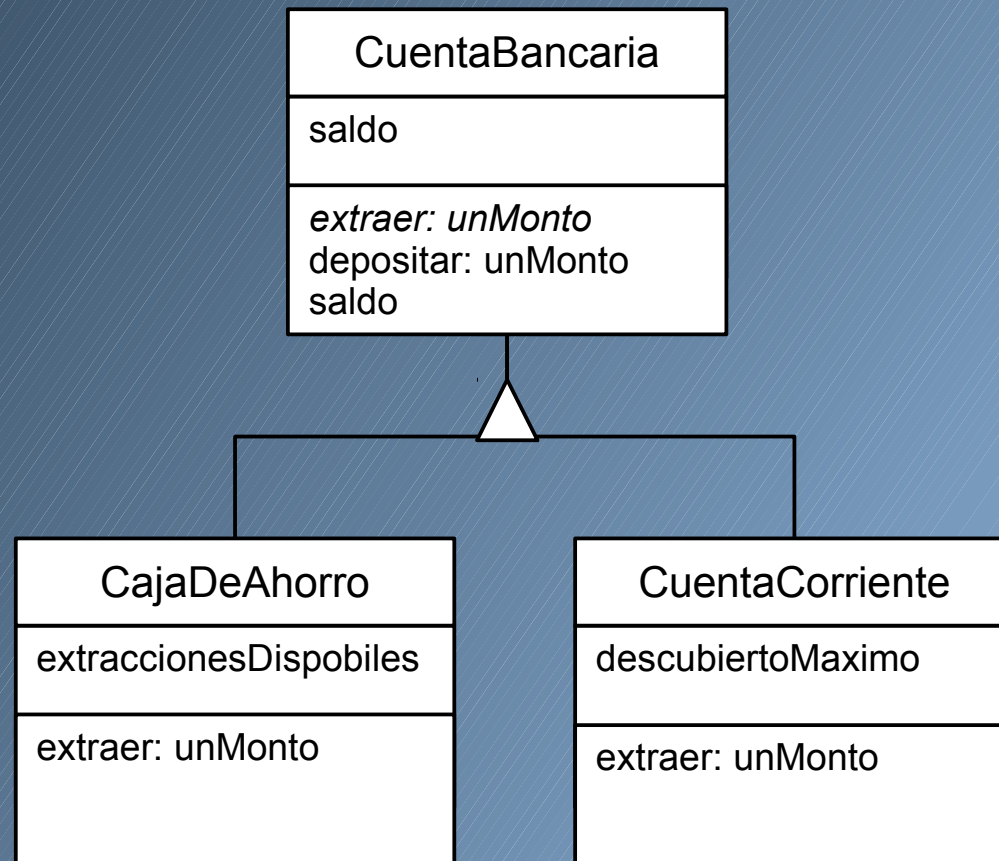


# Programación III

## Clase XV

*Andrés Fortier*

# Cuentas bancarias



extraer: unMonto

$\text{saldo} + \text{descubiertoMaximo} \geq \text{unMonto}$   
If True:  $[\text{saldo} := \text{saldo} - \text{unMonto}]$

extraer: unMonto

$(\text{saldo} \geq \text{unMonto}) \ \& \ (\text{extraccionesDisponibles} > 0)$

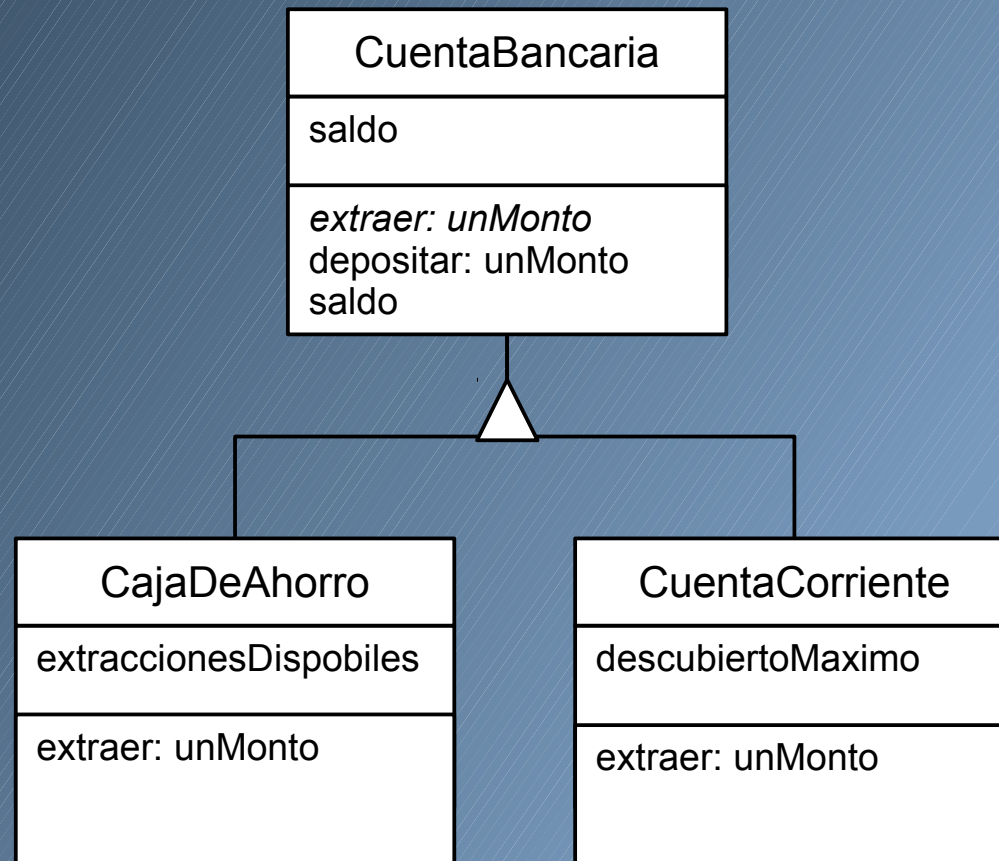
If True: [

$\text{saldo} := \text{saldo} - \text{unMonto}.$

$\text{extraccionesDisponibles} := \text{extraccionesDisponibles} - 1.$

]

# Cuentas bancarias



extraer: unMonto

$\text{saldo} + \text{descubiertoMaximo} \geq \text{unMonto}$   
If True: [**saldo := saldo – unMonto**].

extraer: unMonto

$(\text{saldo} \geq \text{unMonto}) \ \& \ (\text{extraccionesDisponibles} > 0)$

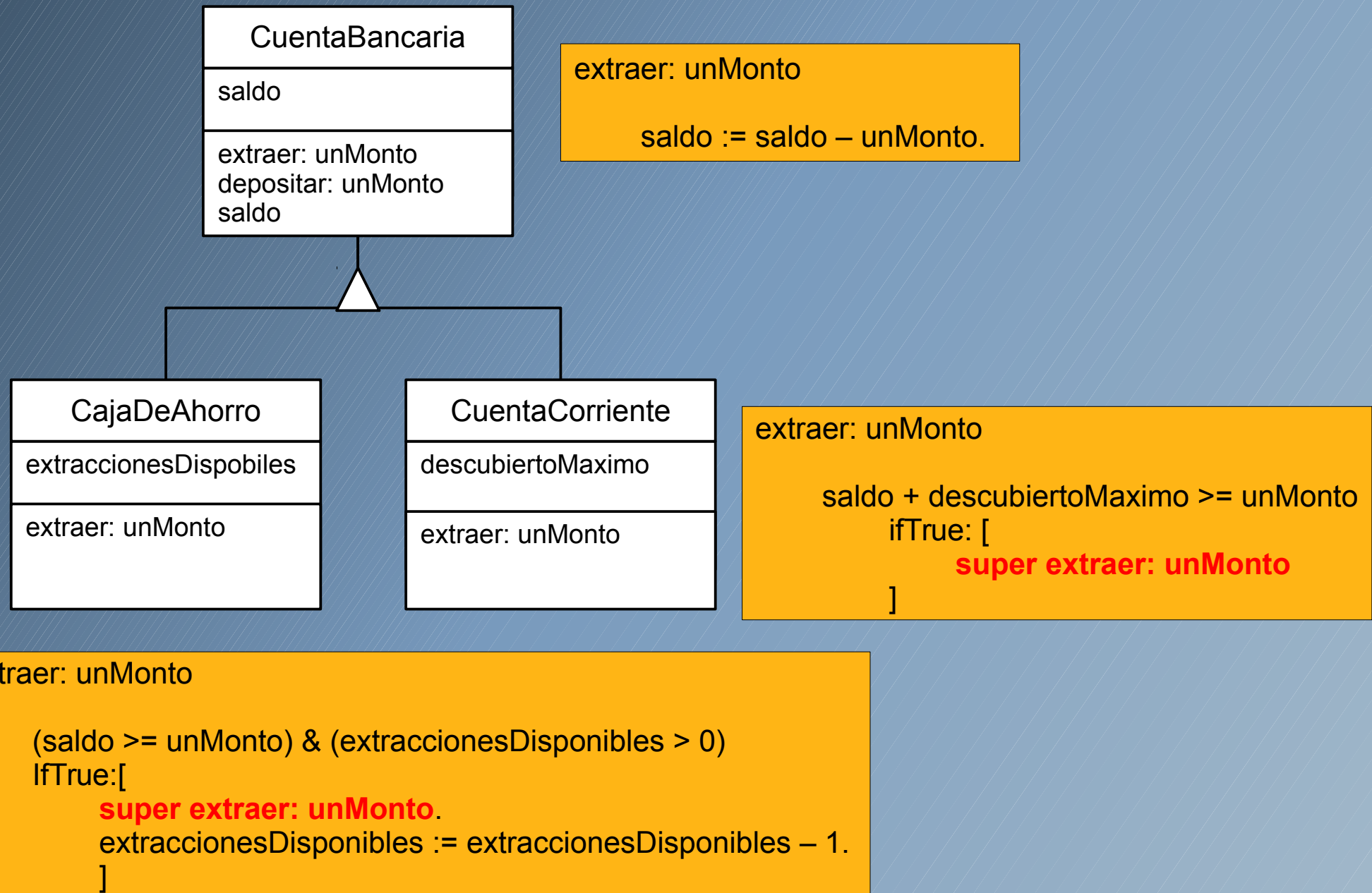
If True: [

**saldo := saldo – unMonto.**

`extraccionesDisponibles := extraccionesDisponibles – 1.`

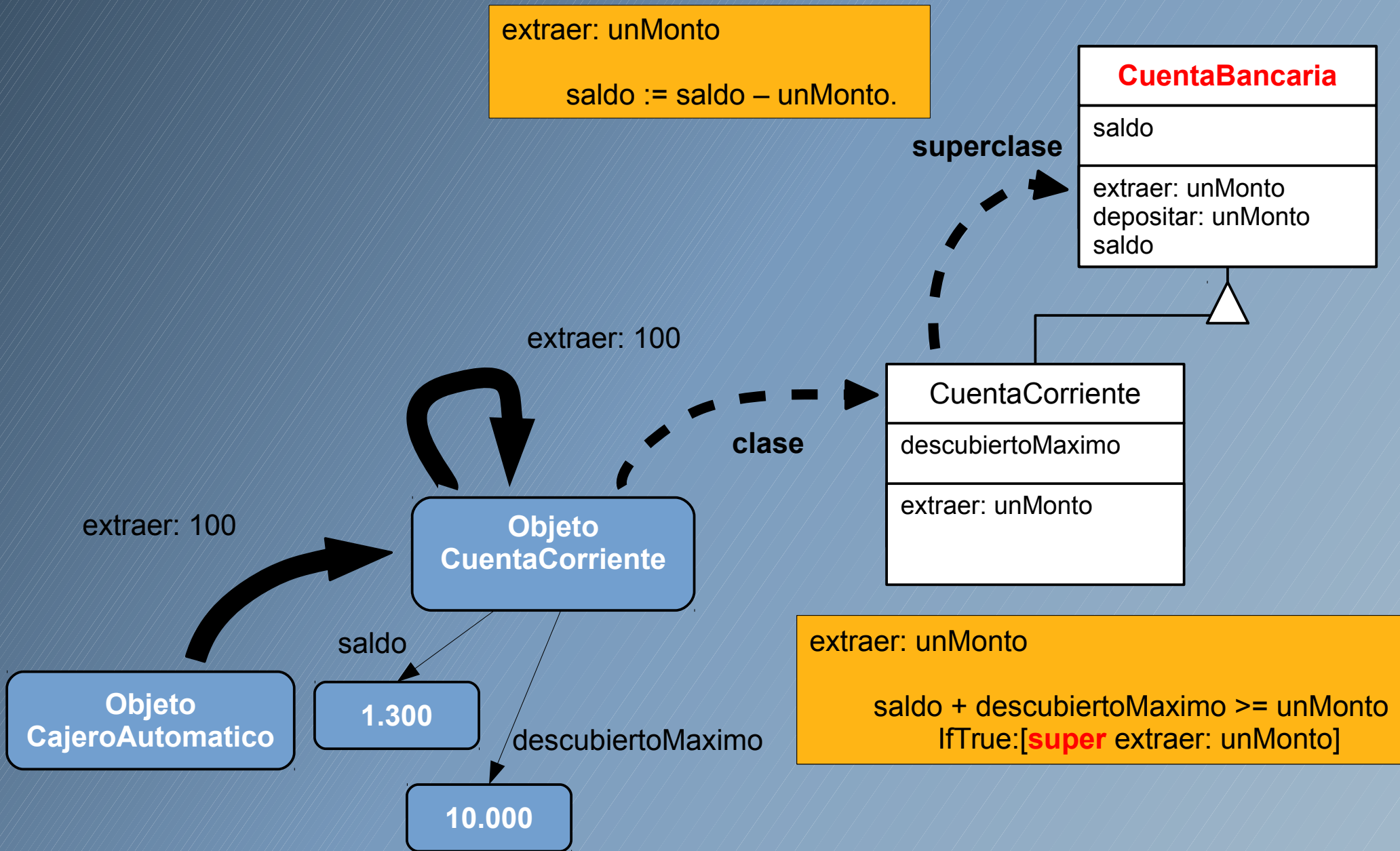
]

# Cuentas bancarias - uso de super





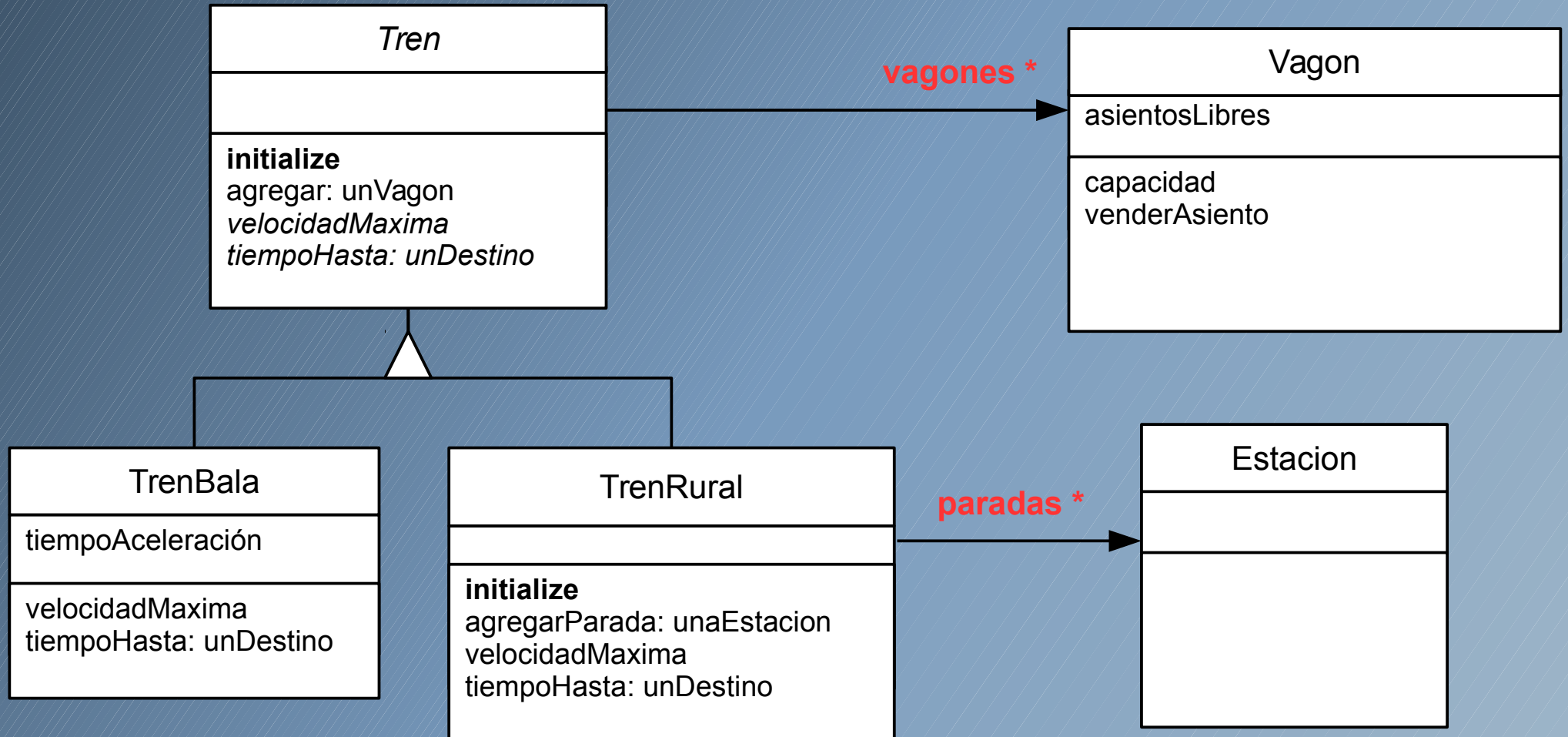
# Super - envío de mensaje



# super

- La pseudovariable *self* la usamos para enviarnos un mensaje a nosotros mismos.
- *super* es similar en el sentido que el receptor del mensaje sigue siendo el mismo objeto.
- Lo que cambia es a partir de qué clase se inicia la búsqueda del método.
  - La superclase de la clase en la que está definido el método.

# Supongamos el siguiente modelo



# Inicialización - super

```
Tren >> inicializar
```

```
  vagones := OrderedCollection new.
```

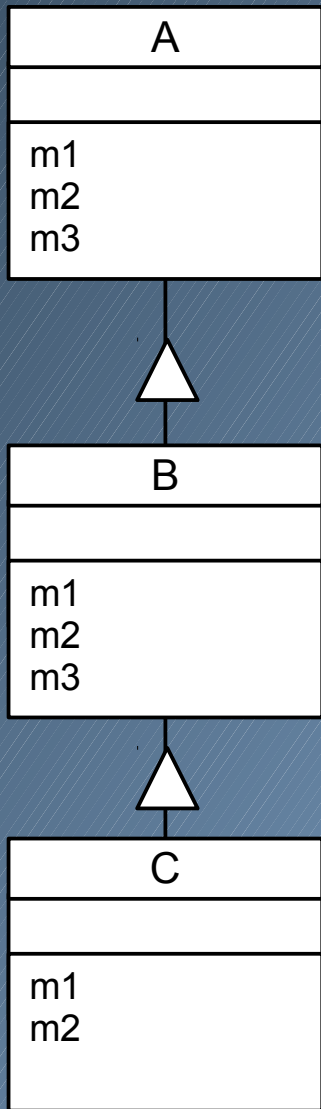
```
TrenRural >> inicializar
```

```
  super inicializar.
```

```
  paradas := OrderedCollection new.
```



# “super” diversión (cuac!)



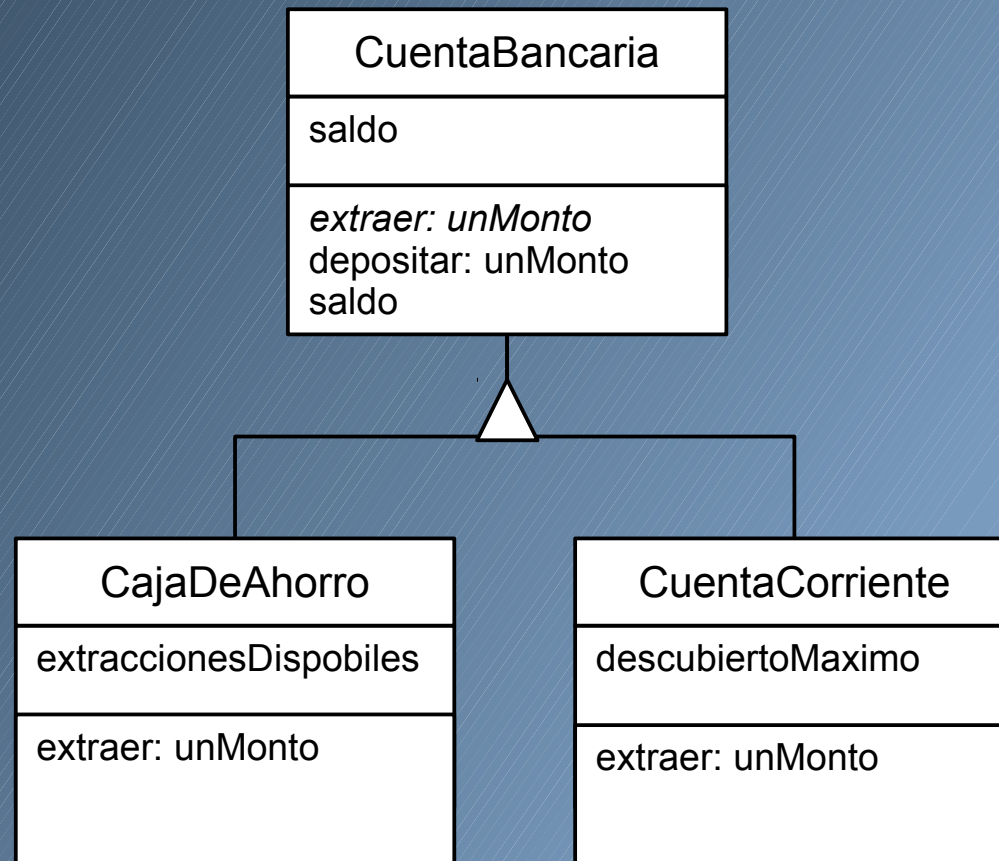
A	B	C
m1 ^10.	m1 ^2.	m1 ^super m2.
m2 ^25.	m2 ^super m2 - 5.	m2 ^44.
m3 ^self m1 + self m2.	m3 ^self m2 + super m3.	

```
| b c |
b := B new.
b m2.
b m3.
c := C new.
C m3.
```

# super

- ¿Alguna superpregunta?
- Volvamos al ejemplo de cuentas bancarias para analizar posibles soluciones alternativas.

# Cuentas bancarias



extraer: unMonto

$\text{saldo} + \text{descubiertoMaximo} \geq \text{unMonto}$   
If True: [saldo := saldo - unMonto]

extraer: unMonto

$(\text{saldo} \geq \text{unMonto}) \ \& \ (\text{extraccionesDisponibles} > 0)$

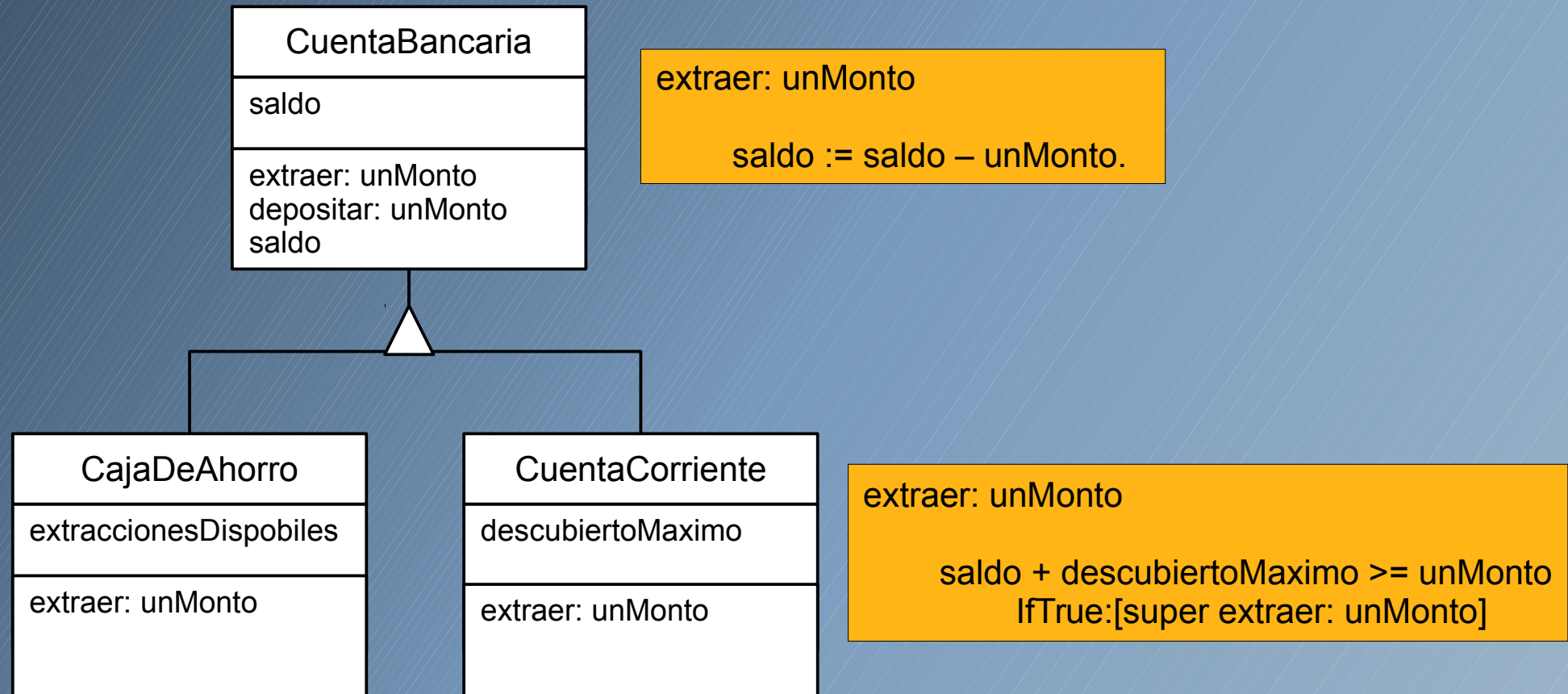
If True: [

    saldo := saldo - unMonto.

    extraccionesDisponibles := extraccionesDisponibles - 1.

]

# Cuentas bancarias - opción 1



extraer: unMonto

saldo := saldo – unMonto.

extraer: unMonto

saldo + descubiertoMaximo >= unMonto  
If True:[super extraer: unMonto]

extraer: unMonto

(saldo >= unMonto) & (extraccionesDisponibles > 0)

If True:[

super extraer: unMonto.

extraccionesDisponibles := extraccionesDisponibles – 1.

]



# Cuentas bancarias - opción 2

puedeExtraer: unMonto

$\wedge$ self subclassResponsibility

realizarExtraccion: unMonto

saldo := saldo - unMonto.

CuentaBancaria

saldo

+ extraer: unMonto  
+ depositar: unMonto  
+ saldo  
- *puedeExtraer: unMonto*  
- realizarExtraccion: unMonto

extraer: unMonto

(self puedeExtraer: unMonto)  
If True:[self realizarExtraccion: unMonto].

CajaDeAhorro

extraccionesDisponibles

- puedeExtraer: unMonto  
- realizarExtraccion: unMonto

CuentaCorriente

descubiertoMaximo

- puedeExtraer: unMonto

puedeExtraer: unMonto

$\wedge$ (saldo >= unMonto) & (extraccionesDisponibles > 0).

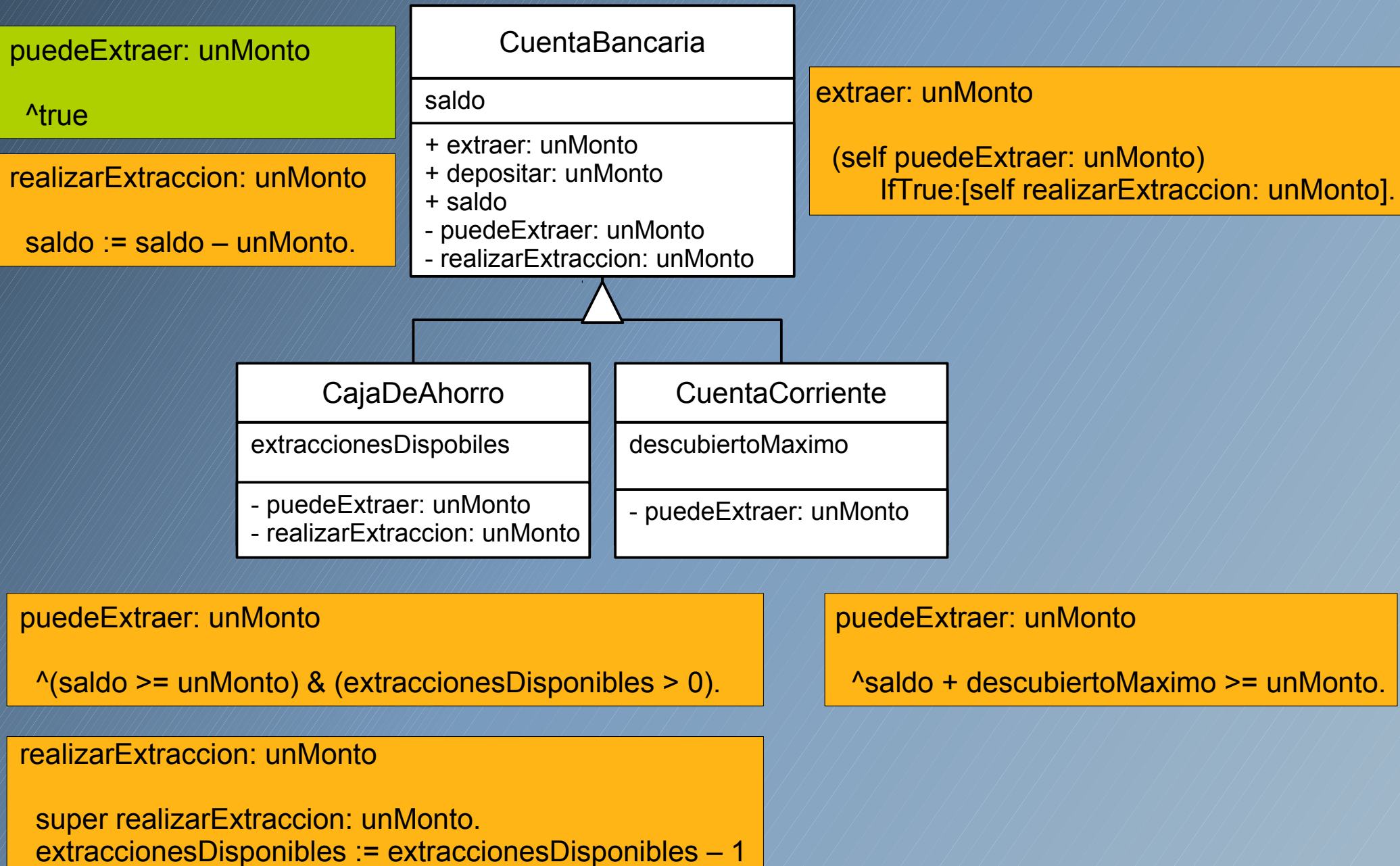
realizarExtraccion: unMonto

super realizarExtraccion: unMonto.  
extraccionesDisponibles := extraccionesDisponibles - 1

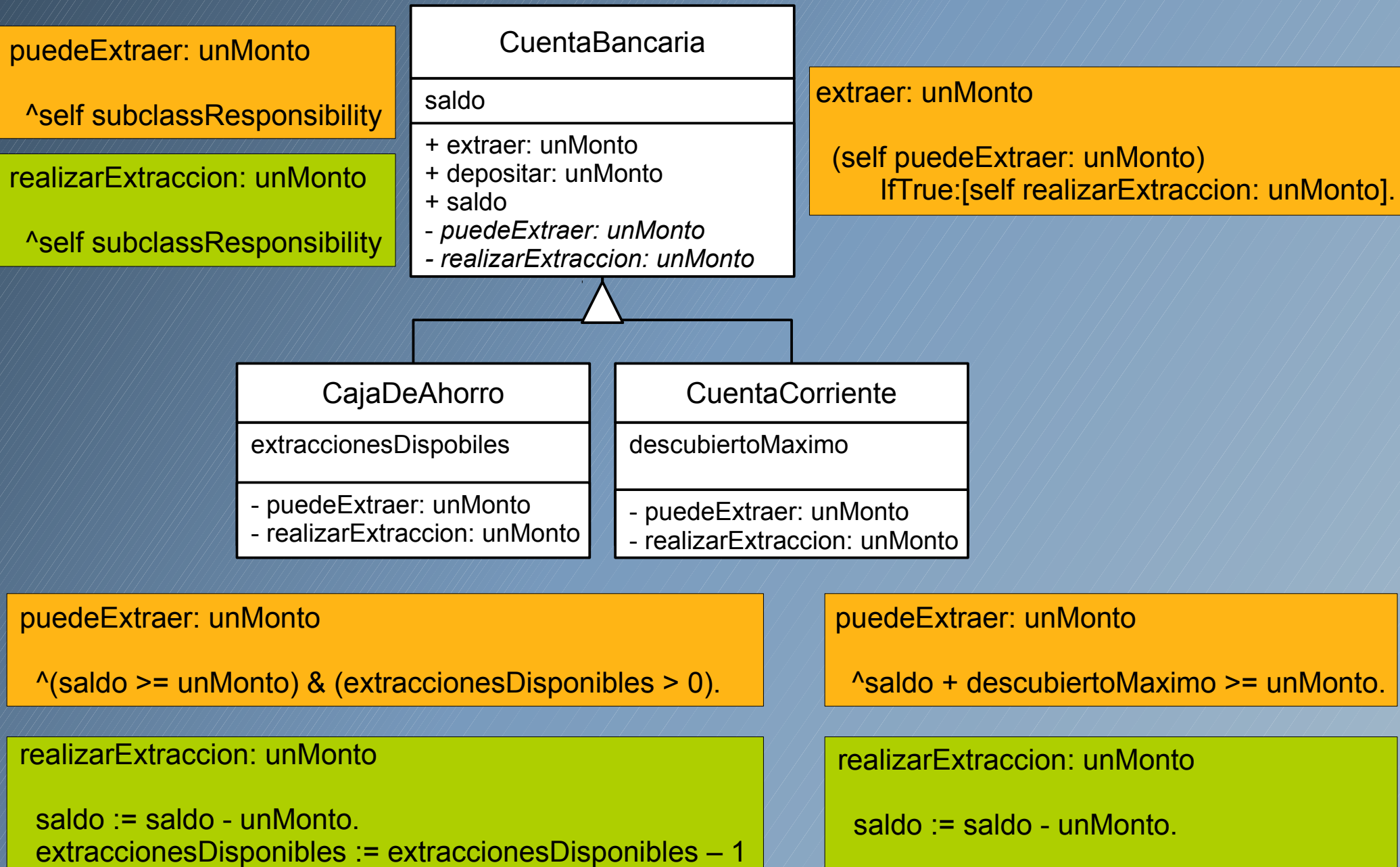
puedeExtraer: unMonto

$\wedge$ saldo + descubiertoMaximo >= unMonto.

# Cuentas bancarias - opción 2 - variación 1



# Cuentas bancarias - opción 2 - variación 2



# Cerrando

- A partir de ahora vamos a sumar herramientas.
- No hay una única forma de hacer las cosas.