# Laboratorio de Computación IV



# Repaso

- CRUD completo.
- Helpers.

## Blog - validaciones

- La implementación de ActiveRecord de Rails provee validaciones.
- Las validaciones se definen en el modelo mismo.

En una consola

```
$ bin/rails console
> Article.new.save!
   (0.1ms) begin transaction
   (0.1ms) rollback transaction
ActiveRecord::RecordInvalid: Validation failed: Title can't
be blank, Title is too short (minimum is 5 characters)
   from /home/andres/.../validations.rb:57:in `save!'
>
```

Probemos ahora

```
$ bin/rails console
> Article.new.save
   (0.2ms) begin transaction
   (0.1ms) rollback transaction
=> false
>
```

#### Probemos ahora

```
$ bin/rails console
> articulo = Article.new
=> #<Article id: nil, title: nil, text: nil, created at:
nil, updated at: nil>
> articulo.save
   (0.2ms) begin transaction
   (0.1ms) rollback transaction
=> false
> articulo.errors
=> #<ActiveModel::Errors:0x00000034a3550 @base=#<Article
id: nil, title: nil, text: nil, created at: nil, updated at:
nil>, @messages={:title=>["can't be blank", "is too short
(minimum is 5 characters)"]}>
```

- Las validaciones son bastante amplias
  - http://guides.rubyonrails.org/v4.1.8/active\_record\_validations.html
- Deben tenerlo presente al definir un modelo.
- ¿Cuánto validar?
- ¿Tests de unidad? / ¿Tests de integración?
- Cuidado con las migraciones.

## Blog - Artículos

Recordemos nuestro controller

```
/app/controllers/articles controller.rb
class ArticlesController < ApplicationController</pre>
  def update
    @article = Article.find(params[:id])
    if @article.update(article params)
      redirect to @article
    else
      render 'edit'
    end
  end
end
```

# Blog - Artículos

```
/app/views/articles/edit.html.erb
<%= form for :article, url: article path(@article),</pre>
method: :patch do |f| %>
  <% if @article.errors.any? %>
  <div id="error explanation">
    <h2><%= pluralize(@article.errors.count, "error") %>
prohibited
      this article from being saved:</h2>
    <111>
    <% @article.errors.full messages.each do |msg| %>
      <\i msg \( \frac{1}{2} \)
    <% end %>
    </div>
  <% end %>
```

# Blog - Artículos

Probemos editar un artículo



- Páginas de creación y editar casi iguales
- Rails permite reutilizar vistas con el concepto de vistas parciales.
- Por convención comienzan con guión bajo (\_)

```
/app/views/articles/ form.html.erb
<%= form for @article do |f| %>
 <% if @article.errors.any? %>
 <div id="error explanation">
   <h2><%= pluralize(@article.errors.count, "error") %>
prohibited
      this article from being saved:</h2>
   <111>
   <% @article.errors.full messages.each do |msg| %>
     <\li><\li> msq \%>
   <% end %>
   </div>
 <% end %>
 >
   <%= f.label :title %><br>
   <%= f.text field :title %>
```

```
/app/views/articles/ form.html.erb
   <%= f.label :title %><br>
   <%= f.text field :title %>
 >
   <%= f.label :text %><br>
   <%= f.text area :text %>
 >
  <%= f.submit %>
 <% end %>
```

#### Modificamos las vistas

```
/app/views/articles/new.html.erb
<h1>New article</h1>
<%= render 'form' %>
<%= link_to 'Back', articles_path %>
```

```
/app/views/articles/edit.html.erb
<h1>Editing article</h1>
<%= render 'form' %>
<%= link_to 'Back', articles_path %>
```

#### • Y el controller

```
/app/controllers/articles controller.rb
class ArticlesController < ApplicationController</pre>
  def update
    @article = Article.find(params[:id])
    begin
      @article.update!(article params)
      redirect to @article
    rescue ActiveRecord::RecordInvalid
      render 'edit'
    end
  end
end
```

```
/app/controllers/articles controller.rb
class ArticlesController < ApplicationController</pre>
  def new
    @article = Article.new
  end
  def create
    @article = Article.new(article params)
    begin
      @article.save!
      redirect to @article
    rescue ActiveRecord::RecordInvalid
      render 'new'
    end
  end
end
```

### Rails layouts

- Un layout es una diseño que se aplica a un conjunto de páginas.
- Hay uno creado por Rails que se aplica a todas las vistas
- Se pueden definir múltiples layouts y aplicarse en diferentes casos
  - Ej. por controller.
  - http://guides.rubyonrails.org/ layouts\_and\_rendering.html

## Rails layouts

```
/app/views/layouts/application.html.erb
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejemplorails</title>
  <%= stylesheet link tag 'application', media: 'all',</pre>
'data-turbolinks-track' => true %>
  <%= javascript include tag 'application', 'data-</pre>
turbolinks-track' => true %>
  <%= csrf meta tags %>
</head>
<body>
<%= yield %>
</body>
</html>
```

### Rails layouts

Hagan un pequeño cambio

- Y naveguen el sitio para verlo aplicado.
- Deshagan el cambio.

- `flash` es un diccionario compartido por los componentes de una acción.
- Es una forma sencilla de pasar información básica.
- Generalmente se utiliza para pasar mensajes del controlador a la vista.

Varamos a nuestro controller

```
/app/controllers/articles_controller.rb

class ArticlesController < ApplicationController

def index
   flash[:notice] = "This is a notice"
   @articles = Article.all
   end
end</pre>
```

Y en nuestra vista

```
/app/views/articles/index.html.erb
<% if flash[:notice] %>
  <div><%= flash[:notice] %></div>
<% end %>
<h1>Articles</h1>
<% @articles.each do |article| %>
  < h3 >
    <%= link to article.title, article path(article) %>
  </h3>
<% end %>
<%= link to 'New article', new article path %>
```

- Vayan a http://localhost:3000/
- Podemos generalizar esto y llevarlo al layout!
  - Eliminar el cambio del index
  - Llevarlo al layout

Vayan a http://localhost:3000/

Una vuelta de rosca

```
/app/views/layouts/application.html.erb
  <body>
  <% flash.each do |name, msg| %>
    <%= content tag
         :div,
         msg,
         :class => "flash #{name}" %>
    <% end %>
    <%= yield %>
  </body>
</html>
```

- Volver al index
- Eliminar "This is a notice" del controller.

## Tarea para el hogar

- Agregar una validación para el texto.
- Sacar los errores del form de edición/creación y hacer que use flash.
- Definir una página root que no sea el índice de artículos. Colocar el texto "Welcome to my amazing blog".

### Links

- http://guides.rubyonrails.org/v4.1.8/active\_r ecord\_validations.html
- http://guides.rubyonrails.org/v4.1.8/routing.
   html
- http://api.rubyonrails.org/classes/ActionDisp atch/Flash.html
- http://guides.rubyonrails.org/layouts\_and\_ren dering.html