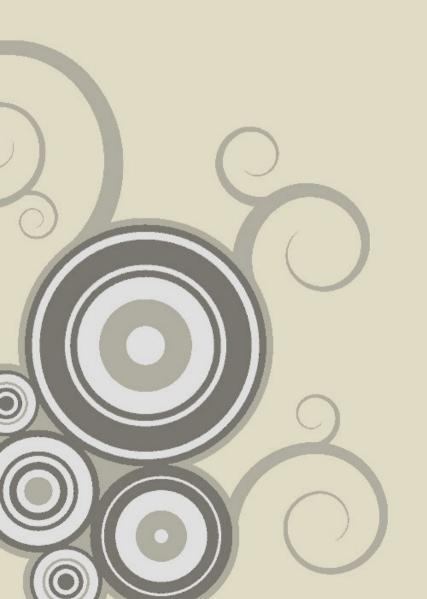
Laboratorio de Computación IV



Clase 6

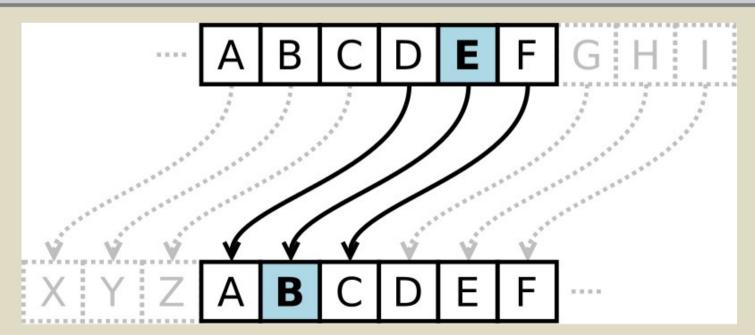
¿Consultas?

- SSH.
- Openshift.
- Seguridad en la comunicación.
- Almacenamiento de passwords
 - Texto plano.
 - Encriptación bidireccional.

Ejemplo de encriptación

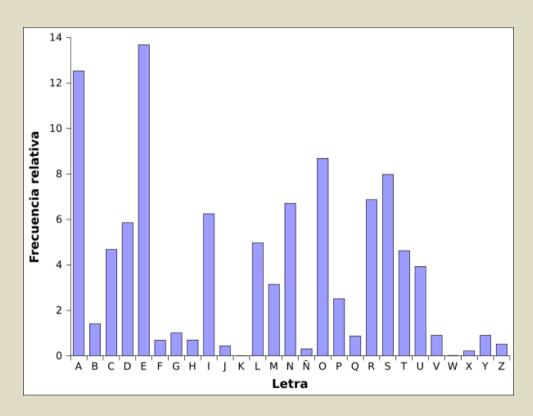
- Caesar cipher
 - Utilizado por Julio Caesar para su correspondencia.
 - "Sumaba" 3 letras.

Sin codificar: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ Codificado : DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC



Ejemplo de encriptación

- Fácil de quebrar
 - Fuerza bruta (probar las 27 combinaciones).
 - Análisis de frecuencia de letras.



Hashing

- Hash criptográfico (Cryptographic hash).
- Función
 - Convierte un mensaje (ej. password) en bytes (digest).

```
ejemplo → $2a$10$H7HnvDAfNyKo1mnj.cuBoOxWOGshDpgOnmPlgXpCitIFmwo.s6b10
```

Hashing

- · Hash criptográfico (Cryptographic hash).
- Función
 - Convierte un mensaje (ej. password) en bytes (digest).
 - Simple computar el hash.
 - Baja probabilidad de generar el mensaje a partir del hash (no-reversibles).
 - Baja probabilidad de modificar el mensaje sin modificar el hash.
 - Baja probabilidad de colisiones.

Hashing y fuerza bruta

- No cualquier función de hash
 - Fáciles de romper por fuerza bruta (ej. MD5 o SHA1).
 - Preferentemente adaptive hashing
 - Procesador: PBKDF2 y Bcrypt
 - Memoria: Scrypt

```
Digest por segundoNTLM350,000,000,000MD5180,000,000,000SHA163,000,000,000SHA512Crypt364,000Bcrypt71,000
```

Hashing y diccionarios

- Lista de palabras (o claves) usuales.
- Se computa y comparan los hash; si hay coincidencia, tenemos la clave.
- No garantizan encontrar la clave.
- Sensibles al "tamaño" de la clave; mas caracteres, mas combinaciones.

Hashing y lookup tables

- Pre-computar tablas (ya sean todas las combinaciones o por diccionario)
 - Ej. <clave>, bcrypt(<clave>)
- Luego se comparan los hash; si hay coincidencia, tenemos la clave.
- Sensibles al "tamaño" de la clave; tiempo vs espacio.
- Rainbow tables. Estructuras de datos que balancean tiempo vs espacio.

Hashing y salt

- Tablas pre-computadas
 - Dos usuarios con el mismo password tienen el mismo hash.
 - Permite paralelizar la búsqueda.
- Salting
 - Generar un string aleatorio por usuario

```
hash = bcrypt(password + random_salt)
```

- Dos usuarios con mismo password, distinto hash.
- Evita ataques por tablas (no es pre-computable).

Hashing - iteraciones

• Iterar sobre el password generado

```
hash = bcrypt(password + random_salt)
for (i = 0; i < 100; i++) {
hash = bcrypt(password + random_salt + hash)
}</pre>
```

- Toma mas tiempo.
- No se encuentran en diccionarios.

Hashing - recuperar password

- Un hash criptográfico no es reversible.
 - No se puede recuperar el password.
- Sitio web
 - Link "perdí mi password".
 - Mail al usuario con un token
 - http://misitio.com?recover=SDCACJVJERVNV...
 - El token expira en un lapso de tiempo predefinido.
 - El token es válido para un solo ingreso.

- Modificar el programa en `cmd.rb` para que autentique usuarios.
- Implementar las tres estrategias vistas
 - Texto plano.
 - Caesar cipher.
 - Bcrypt.
 - https://rubygems.org/gems/bcrypt/versions/3.1.11
- Algunos casos de uso

• Salir del programa

```
> Selectione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
? 4
> Adios, vuelva pronto!
$
```

• Estado de persona no logueada

```
> Selectione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
? 3
> Usted no se encuentra logueado
> Selectione una accion:
...
```

• Estado de persona logueada

```
> Seleccione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
? 3
> Usted está logueado como "Pepe"
> Seleccione una accion:
...
```

Log in exitoso

```
> Seleccione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
> Usuario: "Pepe"
> Password: ******
> Usted se ha logueado exitosamente!
> Seleccione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
> Usted está logueado como "Pepe"
> Seleccione una accion:
```

Log in fallido

```
> Seleccione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
> Usuario: "Pepe"
> Password: ******
> Nombre de usuario o contraseña incorrecta
> Seleccione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
> Usted no se encuentra logueado
> Seleccione una accion:
```

• Logout de un usuario logueado

```
> Selectione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
? 2
> Usted se ha deslogueado en forma exitosa
> Selectione una accion:
...
```

• Logout de un usuario no logueado

```
> Selectione una accion:
1-Login
2-Logout
3-Estado
4-Salir
? 2
> Usted no se encuentra logueado
> Selectione una accion:
...
```

Requerimientos mínimos

- Nombre de usuario y password válido predefinido.
- Seleccionar la estrategia a usar en forma sencilla
 - Por medio de `require` (o `require_relative`).
 - Comentando/des-comentando alguna línea de código.

Evaluación

- Recuerden que es individual.
- Correcto funcionamiento.
- Diseño
 - Separar el modelo de la vista/controlador.
 - POLIMORFISMO.
- Tests.
- Uso de git.

Bonus track

- Sólo mostrar "Logout" si el usuario está logueado.
- Mecanismo de autenticación
 - Agregar una opción para cambiarlo en tiempo de ejecución.
 - Pasar un parámetro al programa

```
$ ruby cmd.rb auth=caesar
```

 Ver por ejemplo http://www.sitepoint.com/ ruby-command-line-interface-gems/

Bonus track

- Agregar la opción de registrar usuarios (dar de alta usuario y password)
 - Sin persistir, sólo en memoria.
- Coverage de los tests
 - https://github.com/colszowka/simplecov
 - https://shvets.github.io/blog/2013/10/19/configure_simplecov.html

- Plataforma de hosting de repositorios git.
 - Permite compartir nuestros repositorios.
- Permite editar archivos (aunque no es lo mas recomendado).
- Soporta *pull-requests*.
- Manejo básico de issues.

- · Crear cuenta nueva.
- Crear un repositorio nuevo.
- Crear un README.md
- Sobre el readme
 - Realizar cambios.
 - Ver el historial de commits.
 - Ver los cambios
 - Unified vs Split.

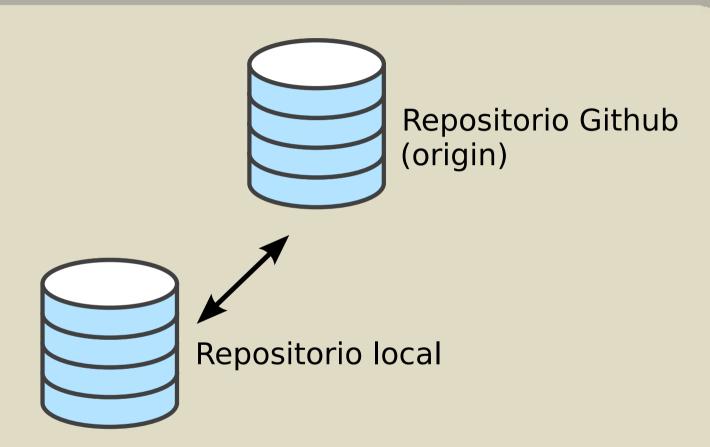
- En un proyecto real no vamos a editar los archivos desde Github.
- Git: repositorios distribuidos
 - Clonar un repositorio

```
$ git clone https://github.com/<usuario>/<repo>.git
```

```
$ cd <repo>
```

Ver el remote "origin"

```
$ git remote -v
origin https://github.com/<usuario>/<repo>.git (fetch)
origin https://github.com/<usuario>/<repo>.git (push)
```



Veamos el contenido

```
$ ls -la
total 24
drwxrwxr-x 3 andres andres 4096 abr 4 13:30 .
drwxrwxr-x 4 andres andres 4096 abr 4 16:01 ..
drwxrwxr-x 8 andres andres 4096 abr 4 16:04 .git
-rw-rw-r-- 1 andres andres 17 abr 4 13:30 README.md
```

Veamos un log

```
$ git log
```

Editemos el contenido de README.md

```
# Título de mi proyecto
Hola!
```

Creemos una versión

```
$ git add README.md
$ git ci -m 'Primer commit local'
[master 20c6ea9] Primer commit local
1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
```

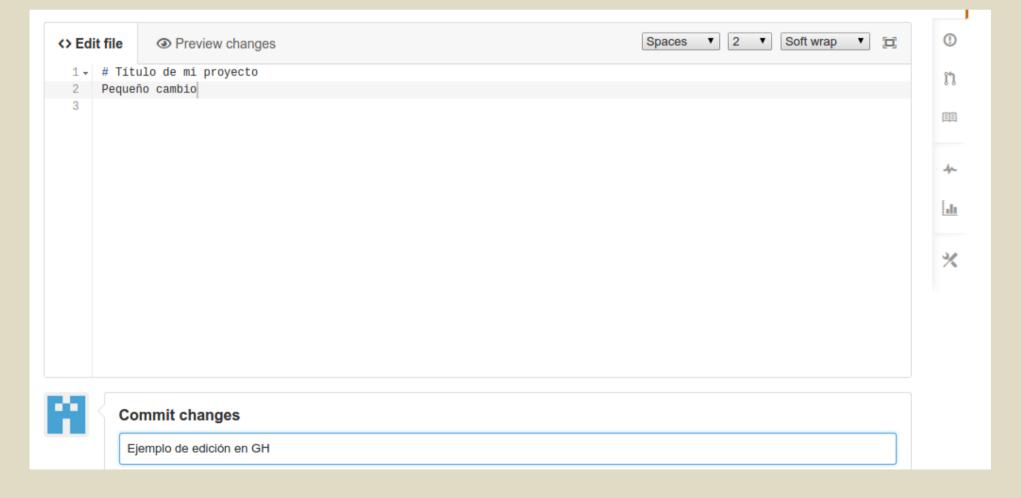
Github (git push)

Sincronicemos con el repositorio remoto

```
$ git push origin master
Username for 'https://github.com': andres-fortier
Password for 'https://andres-fortier@github.com':
Counting objects: 5, done.
Writing objects: 100% (3/3), 286 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/andres-fortier/utn-test.git ed00eec..20c6ea9 master -> master
```

- Vayan a la página de su repo en Github
 - El readme debería haber cambiado.
 - Deberían ver un nuevo commit en el log.
 - Vean el diff.

 Veamos ahora como traer cambios desde el repositorio remoto.

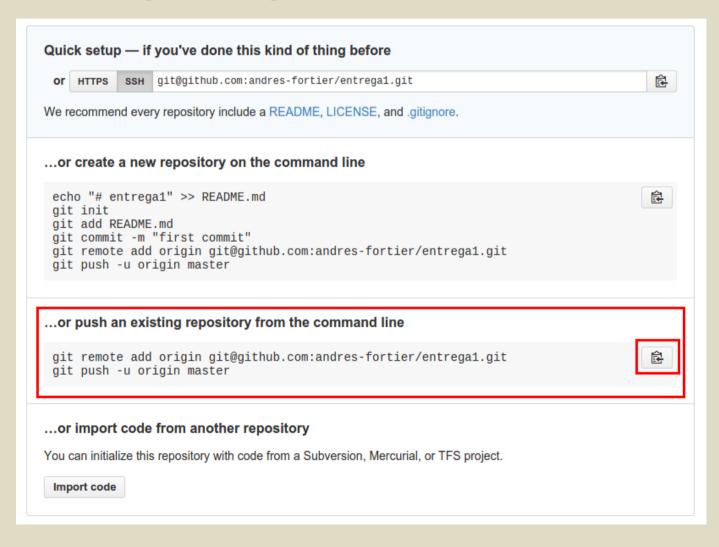


Github (git pull)

- Ver el log en github.
- Traer los cambios del repositorio remoto al local

- Veamos ahora como publicar un repositorio existente (entrega1)
 - Crear un nuevo repositorio en github (entrega1).
 - Agregarlo como remote a nuestro repositorio local.
 - Hacer un *push* para sincronizarlos.

Creen el repo en github.



Github

Chequeemos los remotes en nuestro repo local

```
$ git remote -v
$
```

• Agreguemos el nuevo *remote*

```
$ git remote add origin git@github.com:<usr>/entregal.git
```

```
$ git remote -v
origin git@github.com:<usr>/entregal.git (fetch)
origin git@github.com:<usr>/entregal.git (push)
```

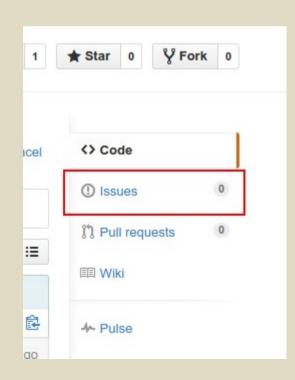
Github

Hagamos un push

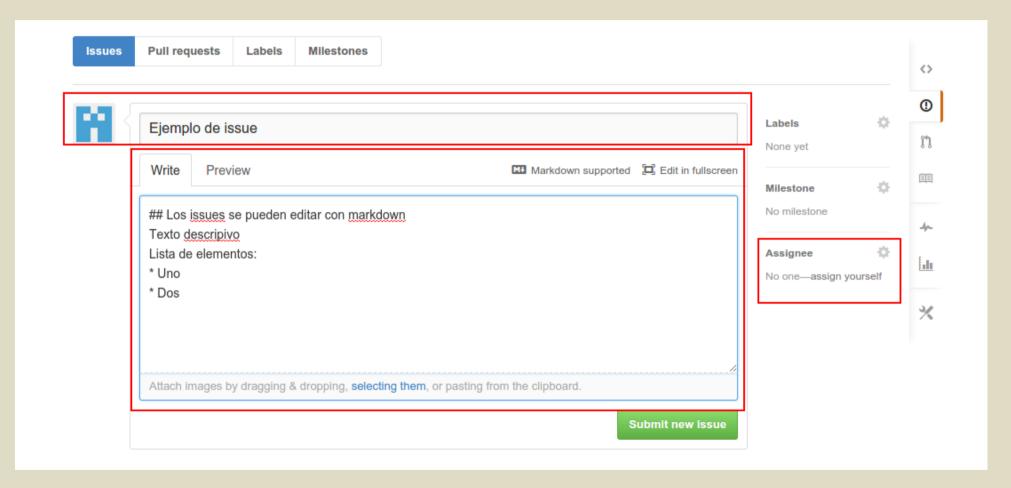
```
$ git push -u origin master
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 586 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To git@github.com:andres-fortier/entregal.git
 * [new branch] master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
```

Vayan a Github y chequeen los commits.

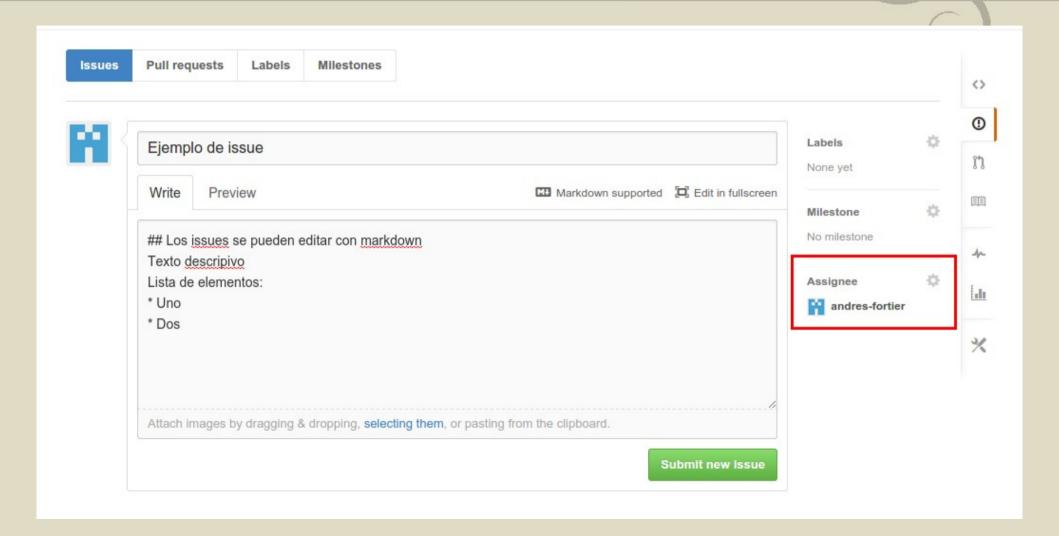
- Cualquier proyecto no-trivial debe(ría) utilizar un sistema de tickets o similar.
 - Planificar el trabajo.
 - Registrar hallazgos.
 - Reportar bugs de usuarios.
- Github provee uno llamado issues.
- Nos da un manejador por repo.



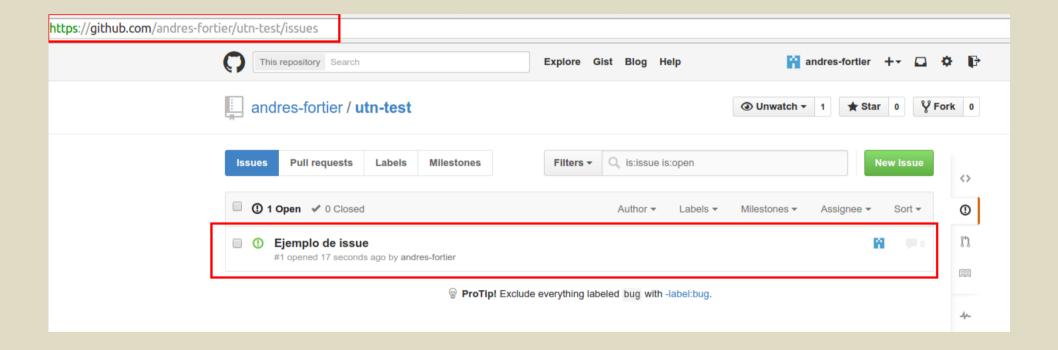
Crear un issue











Cerrando

- No diseñen sus protocolos de seguridad.
 - Estén al día con las implementaciones.
 - Usen librerías conocidas y probadas.

Tarea

- Jugar un poco con openshift
 - Ahora pueden romper tranquilos (crear/borrar aplicaciones, repos git, etc).
 - https://developers.openshift.com/en/ getting-started-overview.html
- Configurar su key ssh para github.
- · Leer un poco sobre markdown.
- Leer sobre github.

Tarea

- https://guides.github.com/activities/hello-world/
- http://readwrite.com/2013/09/30/understandin g-github-a-journey-for-beginners-part-1
- http://git-scm.com/book/en/v2/Git-Basics-Working-with-Remotes
- https://www.atlassian.com/git/tutorials/syncing
- https://guides.github.com/features/issues/

Links

- http://security.stackexchange.com/questions/ /211/how-to-securely-hash-passwords
- http://codahale.com/how-to-safely-store-a-p assword/
- http://chargen.matasano.com/chargen/2015/3/26/enough-with-the-salts-updates-on-secure-password-schemes.html
- http://chargen.matasano.com/chargen/2007/9
 /7/enough-with-the-rainbow-tables-what-you
 -need-to-know-about-secure-password-scheme
 s.html

Links

- http://blog.codinghorror.com/speed-hashing/
- https://crackstation.net/hashing-security.htm
- http://blog.moertel.com/posts/2007-02-09-don t-let-password-recovery-keep-you-from-protec ting-your-users.html
- http://blog.codinghorror.com/youre-probably-s toring-passwords-incorrectly/
- http://plaintextoffenders.com/faq/devs