

# Laboratorio de Computación IV

## Clase 18

*Andrés Fortier*

# Consulta

- ¿e-mail en las registraciones de openshift?
- Bug en `ArticlePolicy`

```
/app/policies/article_policy.rb
```

```
...
def update?
  user.present? &&
    ((record.author == user) || (user.has_role? :admin))
end

def destroy?
  user.present? &&
    ((record.author == user) || (user.has_role? :admin))
end
...
```

# Repaso



- Requerimientos:
  - Página de listado de posts público.
    - Los últimos 10 posts (por fecha de creación).
    - Sólo pueden crear posts los usuarios logueados.
  - Contenido de un post público.
    - Sólo lo puede editar/borrar el autor.

# Repaso



- Verificación de roles
  - Importancia de validar que funcione si lo hacemos a mano.
  - No codificar los criterios de autorización en el controller.
  - Pundit
    - Definir políticas.
    - Helpers para los controllers.
    - Helpers para las vistas.

# Tarea para el hogar



- Instalar better\_errors
- Ver <http://blog.arkency.com/2014/07/4-ways-to-early-return-from-a-rails-controller/>
- ¿Cómo sabemos que estamos autorizando todas las rutas?
  - <https://github.com/elabs/pundit#ensuring-policies-are-used>

# *Rails environments*



- Rails provee tres entornos
  - *development (default).*
  - *test*
  - *production*
- Cada entorno provee su propia configuración para:
  - Comportamiento de rails (e.j. `config.cache_classes`, `config.eager_load`, etc).
  - Bases de datos

# *Rails environments*

```
/config/database.yml
```

```
default: &default
  adapter: sqlite3
  pool: 5
  timeout: 5000
```

```
development:
  <<: *default
  database: db/development.sqlite3
```

```
# Warning: The database defined as "test" ...
```

```
test:
  <<: *default
  database: db/test.sqlite3
```

```
production:
  <<: *default
  database: db/production.sqlite3
```

# *Rails environments*

- En una consola

```
$ bin/rails console
Loading development environment (Rails 4.2.6)
> Rails.env
=> "development"
> Rails.env.development?
=> true
> Rails.env.test?
=> false
> Rails.env.production?
=> false
> exit
```



# *Rails environments*

- En una consola

```
$ bin/rails console test
Loading test environment (Rails 4.2.6)
> Rails.env
=> "test"
> Rails.env.development?
=> false
> Rails.env.test?
=> true
> exit
```

# *Rails environments*

- En una consola

```
$ bin/rails server --environment production
...
Exiting
/home/andres/.rvm/gems/ruby-2.0.0-
p598@ejemplorails/gems/devise-
3.5.10/lib/devise/rails/routes.rb:489:in
`raise_no_secret_key': Devise.secret_key was not set. Please
add the following to your Devise initializer: (RuntimeError)

    config.secret_key = '<hash_muy_largo>'

Please ensure you restarted your application after installing
Devise or setting the key.
```

- Por ahora, agreguemos eso.

# *Rails environments*

- Nuevamente

```
$ bin/rails server --environment production
```

- Vayan a la página

```
Internal Server Error
```

```
Missing `secret_key_base` for 'production' environment, set  
this value in `config/secrets.yml`
```

# *Rails environments*

```
/config/secrets.yml
```

```
development:
```

```
  secret_key_base: ....
```

```
test:
```

```
  secret_key_base: ....
```

```
# Do not keep production secrets in the repository,  
# instead read values from the environment.
```

```
production:
```

```
  secret_key_base: <%= ENV["SECRET_KEY_BASE"] %>
```

# *Rails environments*

- Maten el server de rails

```
$ bin/rake secret
...
$ bin/rake secret
...
$ export SECRET_KEY_BASE=...
$ bin/rails server --environment production
```

- Vayan al sitio
  - We're sorry, but something went wrong.

# Rails environments

- Logs

```
$ cd log
$ ls -l
total 1080
-rw-rw-r-- 1 andres andres 68332 may 17 18:23 development.log
-rw-rw-r-- 1 andres andres  5651 may 26 17:45 production.log
-rw-rw-r-- 1 andres andres     0 may 26 17:31 test.log
$ less production.log
...
ActionView::Template::Error (SQLite3::SQLException: no such
table: articles: SELECT  "articles".* FROM "articles"      ORDER
BY "articles"."created_at" DESC LIMIT 10):
...
$ bin/rake db:migrate RAILS_ENV=production
...
$ bin/rails server --environment production
```

# *Rails environments*

- Tenemos página, no tenemos estilos.

```
/config/environments/production.rb
```

```
...  
# Do not fallback to assets pipeline if a precompiled  
asset is missed.  
  config.assets.compile = true  
...
```

- Mejor, pero no tenemos información
  - ¡Sólo para ejemplificar, no hagan esto en producción!

```
$ RAILS_ENV=production bin/rake db:reset
```

# *Rails environments*

- Tenemos página, no tenemos estilos.

```
/config/environments/production.rb
```

```
...  
# Do not fallback to assets pipeline if a precompiled  
asset is missed.  
  config.assets.compile = true  
...
```

- Mejor, pero no tenemos información
  - ¡Sólo para ejemplificar, no hagan esto en producción!

```
$ RAILS_ENV=production bin/rake db:reset
```

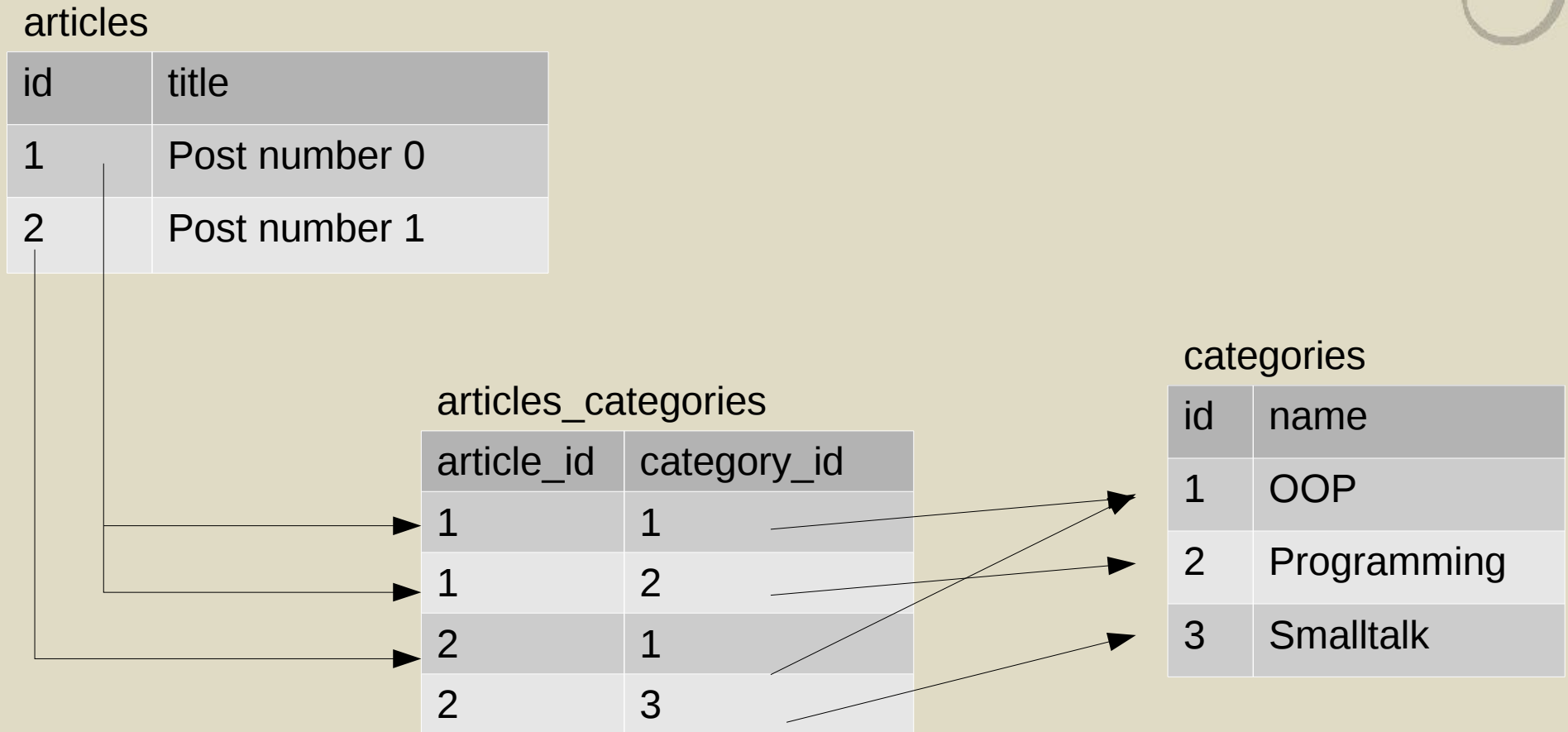


# Relaciones M:N



- Agregar categorías de artículos (*tags*)
  - Un artículo puede pertenecer a mas de una categoría.
  - Una categoría engloba a 0..N artículos.
- Como ya vimos la idea es usar una tabla intermedia (*join table*).

# Relaciones M:N



# Relaciones M:N

```
$ bin/rails g model category name:string
...
$ cat app/models/category.rb
...
$ cat db/migrate/XYZ_create_categories.rb
...
$ rails g migration create_articles_categories
article_id:integer category_id:integer
...
```

# Relaciones M:N

- Modificar la *migration*

```
/db/migrate/XYZ_create_articles_categories.rb
```

```
class CreateArticlesCategories < ActiveRecord::Migration
  def change
    create_table(:articles_categories, :id => false) do |t|
      t.integer :article_id
      t.integer :category_id
    end
    add_index(:articles_categories, [:article_id,
:category_id])
  end
end
```

# Relaciones M:N

```
$ bin/rake db:migrate  
...  
$ bin/rails server
```

# Relaciones M:N

```
/app/models/category.rb
```

```
class Category < ActiveRecord::Base  
  has_and_belongs_to_many :articles  
end
```

```
/app/models/article.rb
```

```
class Article < ActiveRecord::Base  
  ...  
  has_and_belongs_to_many :categories  
end
```

- Vayan a la página de administración.

# Relaciones M:N

Ejemplorails Admin

DashboardHomejoe@example.comLog out

Navigation

Articles

Categories

Roles

Users

## List of Categories

Dashboard / Categories

List

+ Add new

Export

Add filter

Selected items

Filter

Refresh

Export found Categories

<input type="checkbox"/> Id	Name	Created at	Updated at	Articles
0 categories				

# Relaciones M:N

Ejemplorails Admin

DashboardHomejoe@example.comLog out

Navigation

- Articles
- Categories
- Roles
- Users

## New Category

Dashboard / Categories / New

ListAdd newExport

Name

OOP

Optional. Length up to 255.

Articles

Search

Hi everybody!

Post number 15

Post number 14

Post number 13

Post number 12

Post number 11

Post number 10

Choose all

Optional.

+ Add a new Article

Clear all

Save

Save and add another

Save and edit

Cancel



# Relaciones M:N

Ejemplorails Admin

DashboardHomejoe@example.comLog out

Navigation

- Articles
- Categories
- Roles
- Users

## List of Categories

Category successfully created

Dashboard / Categories

ListAdd newExport

Add filterSelected items

Filter

Refresh

Export found Categories

<input type="checkbox"/>	<b>Id</b>	<b>Name</b>	<b>Created at</b>	<b>Updated at</b>	<b>Articles</b>
<input type="checkbox"/>	1	OOP	May 26, 2015 21:40	May 26, 2015 21:40	Hi everybody!, Post number 14, ... <div><div></div><div></div><div></div></div>

1 category

# Relaciones M:N

Ejemplorails Admin

Dashboard Home joe@example.com Log out

Navigation

Articles

Categories

Roles

Users

ListAdd newExport

Dashboard / Categories

Category successfully created

FilterRefreshExport found Categories

<input type="checkbox"/>	<b>Id</b>	<b>Name</b>	<b>Created at</b>	<b>Updated at</b>	<b>Articles</b>
<input type="checkbox"/>	2	Programming	May 26, 2015 21:42	May 26, 2015 21:42	Hi everybody!, Post number 1... <b>i</b> <b>p</b> <b>x</b>
<input type="checkbox"/>	1	OOP	May 26, 2015 21:40	May 26, 2015 21:40	Hi everybody!, Post number 1... <b>i</b> <b>p</b> <b>x</b>

2 categories

# Relaciones M:N

- Modifiquemos el show del artículo para que muestre las categorías

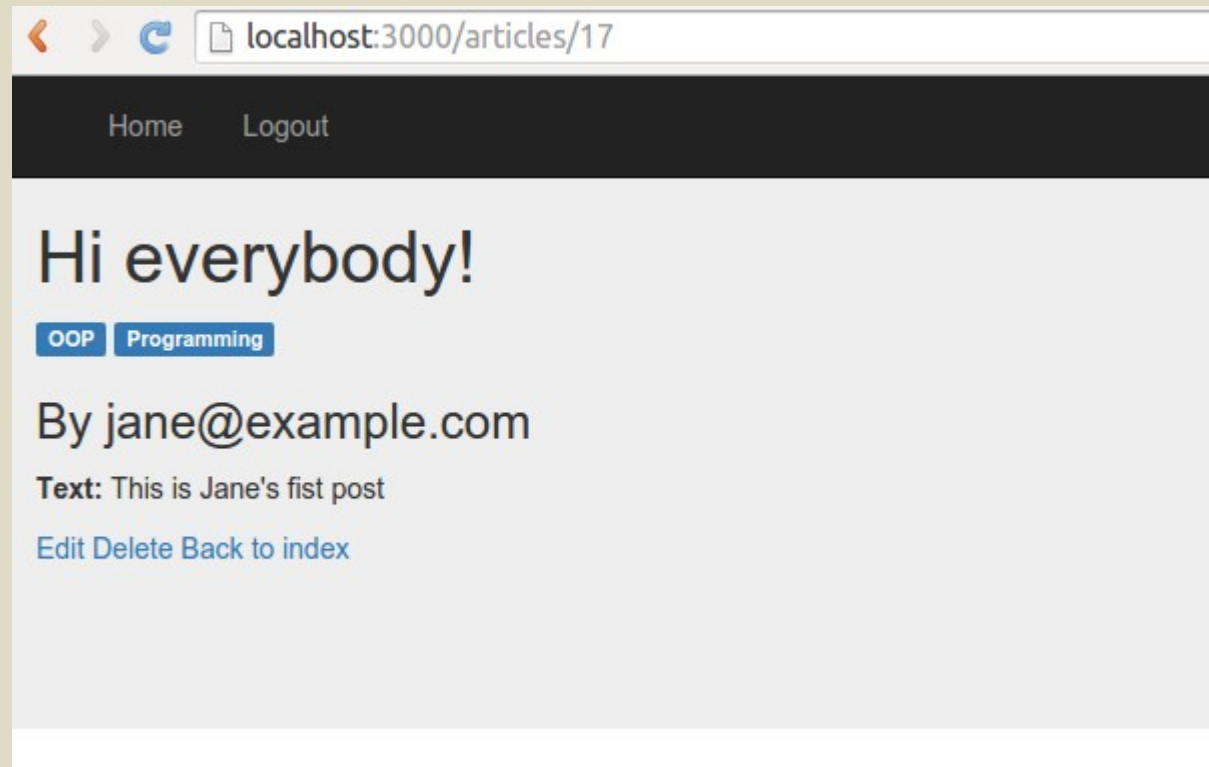
```
/app/views/articles/show.html.erb
```

```
<h1>
  <%= @article.title %>
</h1>

<% @article.categories.each do |category| %>
  <span class="label label-primary">
    <%= category.name %>
  </span>
<% end %>

...
```

# Relaciones M:N



# Tarea para el hogar



- ¿Cómo hacer persistente la variable de entorno ``SECRET_KEY_BASE``?
  - <http://stackoverflow.com/questions/23180650/how-to-solve-error-missing-secret-key-base-for-production-environment-on-h>
- [https://www.railstutorial.org/book/sign\\_up](https://www.railstutorial.org/book/sign_up)
- <http://railsapps.github.io/rails-environment-variables.html>
- <https://signalvnoise.com/posts/3535-beyond-the-default-rails-environments>

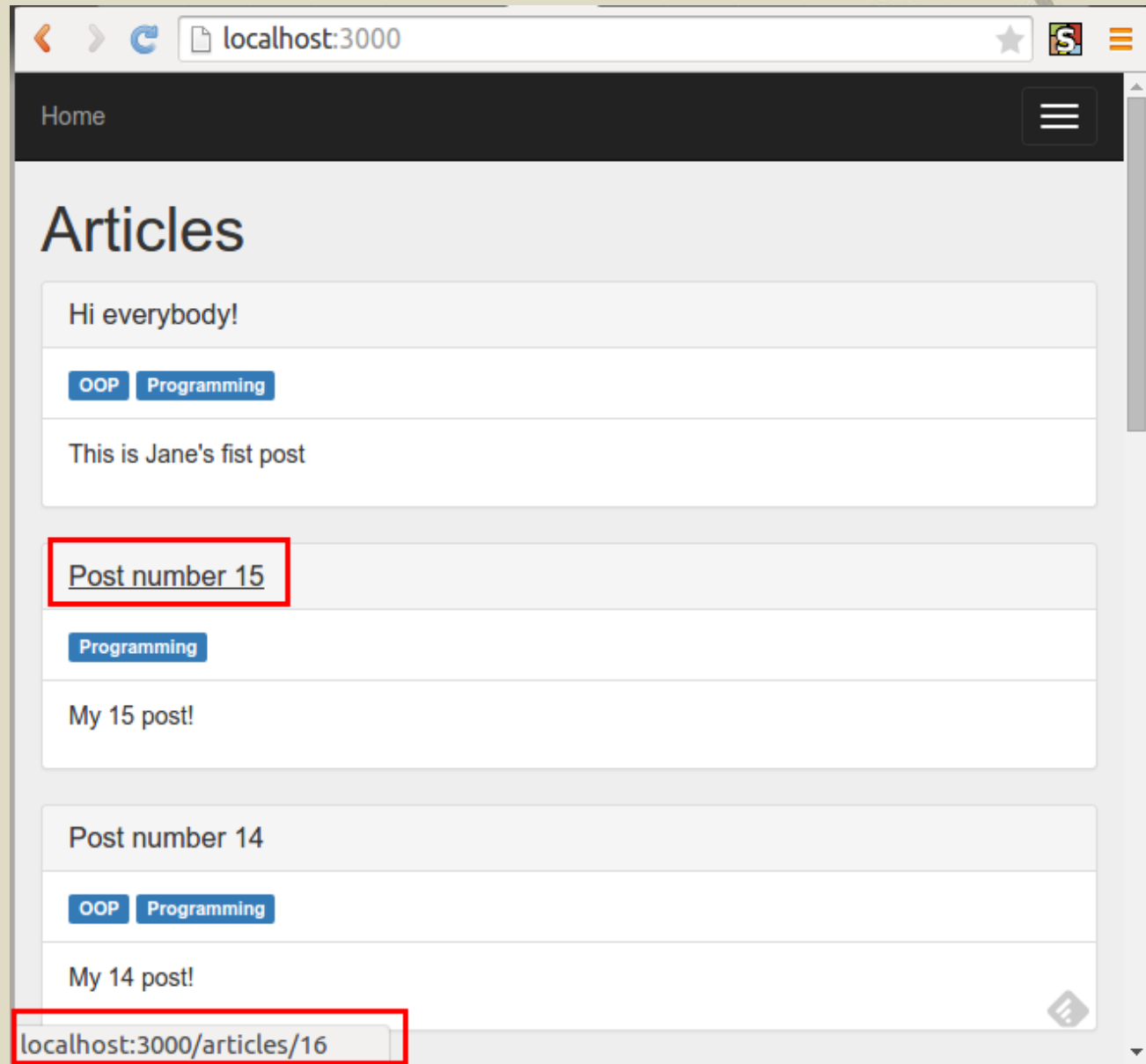
# Tarea para el hogar



- Evitar la configuración cableada de Devise (``config.secret_key``).
  - <http://stackoverflow.com/questions/18080910/devise-secret-key-was-not-set>
  - <http://blog.plataformatec.com.br/2013/08/devise-3-1-now-with-more-secure-defaults/>
  - <http://stackoverflow.com/questions/23180650/how-to-solve-error-missing-secret-key-base-for-production-environment-on-h>
- [http://guides.rubyonrails.org/v4.1.8/asset\\_pipeline.html](http://guides.rubyonrails.org/v4.1.8/asset_pipeline.html)

# Tarea para el hogar

- Modificar el índice para usar paneles de bootstrap.



# Tarea para el hogar



- Ajustar agregar tags en los seeds
  - Crear los tags
    - OOP.
    - Programming.
    - Smalltalk.
  - Agregarlos a los artículos
    - Del 0 al 15 OOP y Programming.
    - “Hi everybody” OOP y Smalltalk.
- <http://railscasts.com/episodes/47-two-many-to-many>