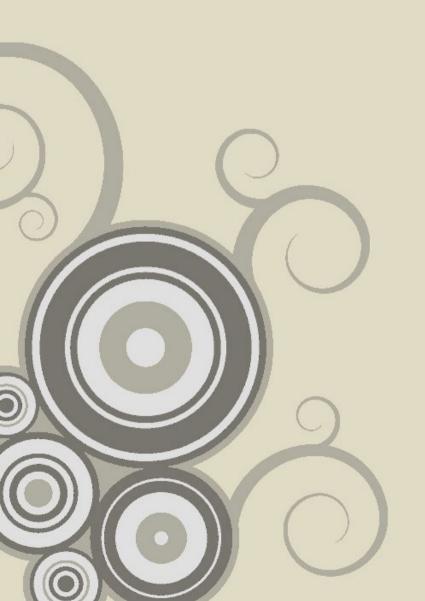
Laboratorio de Computación IV



Clase 3

¿Consultas?

- Comando: ls.
- Contenidos web: Repaso HTML.
- Herramienta: git.

Tarea para el hogar

- Crear un nuevo repositorio git.
- Crear en el repositorio las siguientes páginas
 HTML y servirlas usando el servidor HTTP python
 - Árbol genealógico partiendo de ustedes usando listas anidadas. Utilizar <h1> para una un título y para descripción.

Tarea para el hogar

- Una página con una tabla con los mismos datos que aparecen en http://indicadores.datospublicos.gob.ar/reporte/grafico_demo/?apps0%5B%5D=CABA&apps0%5B%5D=CABA&apps0%5B%5D=Mendoza&tabla_id=2
 53
- Una página que utilice una imagen pública en internet y una local.
- Para ejercitar git
 - Hagan commits periódicos y vean los diffs.
 - Pierdan el miedo a mover un archivo entre el working directory y staging area.

- grep == búsquedas en archivo (o stream).
- Bajar el archivo del sitio.

```
$ ls -l
drwxrwxr-x 2 andres andres 4096 mar 21 l8:40 don_rodrigo
-rw-rw-r-- 1 andres andres 72 mar 21 l8:33 textol
-rw-rw-r-- 1 andres andres 2179 mar 21 l8:36 texto2
-rw-rw-r-- 1 andres andres 231 mar 21 l8:43 texto3
```

```
$ grep "de" texto1
primera línea de texto
segunda línea de texto
```

· Buscar en todos los archivos del directorio

```
$ grep "de" *
grep: don rodrigo: Is a directory
texto1:primera línea de texto
textol:segunda línea de texto
texto2:Los críticos recién comenzaron a apreciar las
obras de Mastropiero, cuando ya era grandecito. Cuando
ya eran GRANDES HITOS... en la historia de la música.
texto2:Por ejemplo, un conocido crítico se resfrió. Se
REFIRIÓ... se refirió a Mastropiero; punto. Con esto
termino. Con ESTOS TÉRMINOS... le falta el... con estos
términos... no le han puesto... ¿no ves?... arriba en
la "t"... ahí... a veces se borra... ¿no ves?... la
diéresis, ¿no entiendes?...
texto2: Mastropiero se ha creado fama de artista
espiritual pero
```

Buscar en forma recursiva

```
$ grep -r "de" *
```

Case-insensitive

```
$ grep -i "texto" *
```

• Mostrar número de línea

```
$ grep -n "texto" *
```

• Líneas que no satisfacen la búsqueda

```
$ grep -v "texto" *
```

Mostrar N líneas antes/después

```
$ grep -B 2 -A 3 "Mastropiero" *
```

Contar las coincidencias por archivo

```
$ grep -c "Mastropiero" *
```

Sólo palabras completas

```
$ grep "primera" texto1
$ grep -w "primera" texto1
```

Expresiones regulares

Ruby + rvm

- Ruby (MRI Matz's Ruby Interpreter)
 - Lenguaje interpretado (RVM).
 - Dinámicamente tipado.
 - Manejo de memoria automático.
 - Soporta POO.
- Ruby Version Manager (rvm)
 - Permite manejar
 - Múltiples versiones de ruby (interpretes).
 - Múltiples gemsets.

rvm (https://rvm.io)

• Instalar rvm (https://rvm.io/rvm/install)

```
$ gpg --keyserver hkp://keys.gnupg.net --recv-keys 409B6B1796C275462A1703113804BB82D39DC0E3
```

```
$ \curl -sSL https://get.rvm.io | bash -s stable
```

- Si hay problemas con keyserver
 - https://rvm.io/rvm/security

```
curl -sSL https://rvm.io/mpapis.asc | gpg --import -
```

Ver los interpretes instalados

```
$ rvm list
```

Ver los interpretes disponibles

```
$ rvm list known
# MRT Rubies
[ruby-]1.8.6[-p420]
[ruby-]1.8.7[-head] # security released on head
[ruby-]1.9.1[-p431]
[ruby-]1.9.2[-p330]
[ruby-]1.9.3[-p551]
[ruby-]2.0.0[-p598]
[ruby-]2.1.4
[ruby-]2.1[.5]
[ruby-]2.2.0
[ruby-]2.2-head
ruby-head
```

Instalemos 2.0.0-p598

```
$ rvm install 2.0.0-p598
```

```
$ rvm list
rvm rubies
=* ruby-2.0.0-p598 [ x86_64 ]

# => - current
# =* - current && default
# * - default
```

```
$ rvm list default
Default Ruby (for new shells)
ruby-2.0.0-p598 [ x86_64 ]
```

Instalemos 2.2.0

```
$ rvm install 2.2.0
```

```
$ rvm list
rvm rubies

* ruby-2.0.0-p598 [ x86_64 ]
=> ruby-2.2.0 [ x86_64 ]

# => - current
# =* - current && default
# * - default
```

Verifiquemos la versión

```
$ ruby -v
ruby 2.2.0p0 (2014-12-25 revision 49005) [x86_64-linux]
```

Cambiando la versión de la sesión

```
$ rvm use ruby-2.0.0-p598
Using /home/andres/.rvm/gems/ruby-2.0.0-p598
```

```
$ ruby -v
ruby 2.0.0p598 (2014-11-13 revision 48408) [x86_64-
linux]
```

Versión default

```
$ rvm --default use ruby-2.0.0-p598
Using /home/andres/.rvm/gems/ruby-2.0.0-p598
```

```
$ rvm list default

Default Ruby (for new shells)

ruby-2.0.0-p598 [ x86_64 ]
```

Irb == Interactive Ruby

```
$ irb
2.0.0-p598 :001 >
```

```
2.0.0-p598 :001 > 5+5
=> 10
2.0.0-p598 :002 >
```

Variables locales

```
2.0.0-p598 :002 > valor = 10

=> 10

2.0.0-p598 :003 > valor * 3

=> 30

2.0.0-p598 :004 > valor

=> 10
```

• Definiendo comportamiento (funciones?)

```
2.0.0-p598 :005 > def hola()
2.0.0-p598 :006?> return "Hola"
2.0.0-p598 :007?> end
=> nil
```

```
2.0.0-p598 :008 > hola()
=> "Hola"
```

Investiguemos un poco mas en detalle

```
2.0.0-p598 :010 > self
=> main
```

```
2.0.0-p598 :011 > self.class()
=> Object
```

```
2.0.0-p598 :012 > self.hola()
NoMethodError: private method `hola' called for
main:Object
   from (irb):12
   from /home/andres/.rvm/rubies/ruby-2.0.0-
p598/bin/irb:12:in `<main>'
```

Probemos crear un objeto nuevo

```
2.0.0-p598 :013 > miObjeto = Object.new()
=> #<Object:0x0000002575e98>
```

```
2.0.0-p598 :014 > def miObjeto.nombre()
2.0.0-p598 :015?> return "Pepe"
2.0.0-p598 :016?> end
=> nil
```

```
2.0.0-p598 :017 > miObjeto.nombre() => "Pepe"
```

 Verifiquemos que ese comportamiento es sólo de ese objeto

```
2.0.0-p598 :019 > nombre()
NoMethodError: undefined method `nombre' for
main:Object
   from (irb):19
   from /home/andres/.rvm/rubies/ruby-2.0.0-
p598/bin/irb:12:in `<main>'
```

```
2.0.0-p598 :020 > Object.new().nombre()
NoMethodError: undefined method `nombre' for
#<Object:0x000000024bc2b8>
    from (irb):20
    from /home/andres/.rvm/rubies/ruby-2.0.0-
p598/bin/irb:12:in `<main>'
```

Definamos una clase

```
2.0.0-p598 :008 > class Contador

2.0.0-p598 :009?> def initialize()

2.0.0-p598 :010?> @valor = 0

2.0.0-p598 :011?> end

2.0.0-p598 :012?>

2.0.0-p598 :013 > def siguiente()

2.0.0-p598 :014?> @valor = @valor + 1

2.0.0-p598 :015 > end

2.0.0-p598 :016?> end

=> nil
```

```
2.0.0-p598 :017 > c = Contador.new()
=> #<Contador:0x0000000ba51d0 @valor=0>
```

```
2.0.0-p598 :018 > c.siguiente() => 1
```

```
2.0.0-p598 :019 > c.siguiente()
=> 2
```

```
2.0.0-p598 :020 > c
=> #<Contador:0x0000000ba51d0 @valor=2>
```

Probemos lo siguiente

```
2.0.0-p598 :021 > c.siguiente
=> 3
```

• Salgamos de la sesión (`exit`)

Creemos un archivo `contador.rb`

```
class Contador
  def initialize
    limpiar
  end

def limpiar
    @valor = 0
  end

def siguiente
    @valor = @valor + 1
  end
end
```

• Nota: lo vamos a usar la clase que viene

• `self` implícito

```
def initialize
limpiar
end
```

Definición de variables de instancia al usarlas

```
def limpiar
  @valor = 0
end
```

return implicito

```
def siguiente
@valor = @valor + 1
end
```

Probemos lo siguiente

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > c = Contador.new
=> #<Contador:0x00000001cff610 @valor=0>
2.0.0-p598 :002 > c.siguiente
=> 1
2.0.0-p598 :003 > c.siguiente
=> 2
2.0.0-p598 :004 > c.limpiar
=> 0
2.0.0-p598 :005 > c.siguiente
=> 1
```

Modificaciones

```
class Contador
...
  def vacio?
   return @valor == 0
  end
end
```

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > c = Contador.new
=> #<Contador:0x0000000297e5a8 @valor=0>
2.0.0-p598 :002 > c.vacio?
=> true
2.0.0-p598 :003 > c.siguiente
=> 1
2.0.0-p598 :004 > c.vacio?
=> false
```

Getters y setters

```
class Contador
...
def valor
   return @valor
end

def valor=(nuevoValor)
   @valor = nuevoValor
end
end
end
```

Getters y setters

```
2.0.0-p598 :001 > c = Contador.new

=> #<Contador:0x00000001dfa510 @valor=0>

2.0.0-p598 :002 > c.valor

=> 0

2.0.0-p598 :003 > c.valor = 10

=> 10

2.0.0-p598 :004 > c.valor

=> 10

2.0.0-p598 :005 > c.siguiente

=> 11

2.0.0-p598 :006 > c.valor

=> 11
```

- Borrar los getters y setters
- Agregar

```
class Contador
  attr_accessor :valor
  ...
end
```

Volver a probar

```
2.0.0-p598 :001 > c = Contador.new

=> #<Contador:0x00000001dfa510 @valor=0>

2.0.0-p598 :002 > c.valor

=> 0

2.0.0-p598 :003 > c.valor = 10

=> 10

2.0.0-p598 :004 > c.valor

=> 10

2.0.0-p598 :005 > c.siguiente

=> 11

2.0.0-p598 :006 > c.valor

=> 11
```

- Getters y setters
 - Sólo getter: attr_reader :valor
 - Sólo setter: attr_writer :valor
 - Ambos: attr_accessor :valor

Un poco mas del initialize

```
class Contador
  attr_accessor :valor
  def initialize(valorInicial)
     @valor = valorInicial
  end
  ...
end
```

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > c = Contador.new(23)
=> #<Contador:0x00000002419c20 @valor=23>
```

Un poco mas del initialize

```
2.0.0-p598 :002 > c = Contador.new(23, "Segundo")
ArgumentError: wrong number of arguments (2 for 1)
  from /home/andres/Docencia/UTN/2015/Laboratorio
4/Clase03/contador.rb:5:in `initialize'
  from (irb):6:in `new'
  from (irb):6
  from /home/andres/.rvm/rubies/ruby-2.0.0-
p598/bin/irb:12:in `<main>'
```

Valores default

```
class Contador
  attr_accessor :valor
  def initialize(valorInicial = 0)
     @valor = valorInicial
  end
  ...
end
```

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > Contador.new
=> #<Contador:0x00000002947058 @valor=0>
2.0.0-p598 :002 > Contador.new(10)
=> #<Contador:0x0000000293af38 @valor=10>
```

Subclases

```
class ContadorLoco < Contador

def siguiente
   super
   if @valor == 3
       @valor = 0
   end
   return @valor
   end
end
end</pre>
```

Subclases

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > c = ContadorLoco.new
=> #<ContadorLoco:0x00000017cd2c8 @valor=0>
2.0.0-p598 :002 > c.siguiente
=> 1
2.0.0-p598 :003 > c.siguiente
=> 2
2.0.0-p598 :004 > c.siguiente
=> 0
```

• Probemos un cambio

```
class ContadorLoco < Contador

def siguiente
   super
   if valor == 3
     valor = 0
   end
   return valor
   end
end</pre>
```

• ?!

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > c = ContadorLoco.new
=> #<ContadorLoco:0x000000024e5190 @valor=0>
2.0.0-p598 :002 > c.siguiente
=> nil
2.0.0-p598 :003 > c.siguiente
=> nil
2.0.0-p598 :004 > c.siguiente
=> 0
2.0.0-p598 :005 > c.siguiente
=> nil
2.0.0-p598 :005 > c.siguiente
=> nil
2.0.0-p598 :006 > c.valor
=> 4
```

 Mensajes vs definición automática de variables temporales

```
class ContadorLoco < Contador

def siguiente
    super
    if valor == 3
        self.valor = 0
    end
    return valor
    end
end</pre>
```

Probemos nuevamente

```
$ irb -r ./contador.rb
2.0.0-p598 :001 > c = ContadorLoco.new
=> #<ContadorLoco:0x0000001ed93a0 @valor=0>
2.0.0-p598 :002 > c.siguiente
=> 1
2.0.0-p598 :003 > c.siguiente
=> 2
2.0.0-p598 :004 > c.siguiente
=> 0
```

Tarea para el hogar

- Crear un nuevo repositorio git.
- Investigar cómo cargar un archivo en la consola una vez que ésta se encuentre abierta
 - http://stackoverflow.com/questions/13112245/how-do-you-load-a-file-into-interactive-ruby-console
 - http://stackoverflow.com/questions/6149850/rubyon-rails-running-a-rb-file-from-irb

Tarea para el hogar

- Realizar una jerarquía de clases que resuelva los ítems 1 y 6 de la Práctica 2 de Programación
 3. Probar su funcionamiento en la consola.
- Realizar el ejercicio 7 de la Práctica 2 de Programación 3. Probar su funcionamiento en la consola.

Links

- https://www.ruby-lang.org/es/documentation/quickstart/
- http://www.codecademy.com/en/tracks/ruby
- https://rubymonk.com/