
RESULTADO DE APRENDIZAJE

RdA de la asignatura:

- **RdA 1:** Plantear los conceptos fundamentales del aprendizaje automático, incluyendo los principios básicos, técnicas de preprocesado de datos, métodos de evaluación y ajuste de modelos, destacando su importancia en el análisis y resolución de problemas de datos.
- **RdA 2:** Aplicar modelos de aprendizaje automático supervisado y no supervisado, así como su validación y optimización, en la resolución de problemas tanto reales como simulados.
- **RdA 3:** Resolver problemas prácticos mediante el uso de modelos de aprendizaje automático, ajustándolos para la mejora de su rendimiento y precisión.

RdA de la clase:

- ...

INTRODUCCIÓN

Pregunta inicial: [Pregunta detonante]

DESARROLLO

Actividad 1: Nombre de la actividad

[Párrafo de descripción de la actividad, incluyendo metodología (clase magistral, clase invertida, retos, clase interactiva con ChatGPT, visualización de videos, investigación en clase etc.)]

¿Cómo lo haremos?

- **[Nombre del paso]:** [Guía simple. Puede incluir temas a tratar, preguntas, enunciado de ejercicios, referencias a videos, talleres, código.]
- **Implementación en Python:** Los estudiantes accederán a un cuaderno de Jupyter previamente preparado.

Enlace al cuaderno: [13_2-Perceptron-Multiclase.ipynb](#).

- **Experimentación:** [Descripción de la experimentación]

EJERCICIO 1. Modifique el código para:

– Actividad 1

Actividad 2: Nombre de la actividad

[Párrafo de descripción de la actividad, incluyendo metodología (clase magistral, clase invertida, retos, clase interactiva con ChatGPT, visualización de videos, investigación en clase etc.)]

¿Cómo lo haremos?

- **[Nombre del paso]:** [Guía simple. Puede incluir temas a tratar, preguntas, enunciado de ejercicios, referencias a videos, talleres, código.]
- **Implementación en Python:** Los estudiantes accederán a un cuaderno de Jupyter previamente preparado.

Enlace al cuaderno: [13_2-Perceptron-Multiclase.ipynb](#).

- **Experimentación:** [Descripción de la experimentación]

EJERCICIO 2. Modifique el código para:

– Actividad 1

CIERRE

Verificación de aprendizaje: [Indicar actividades cortas que evalúen el aprendizaje, pueden ser una lista de 3 preguntas]

Preguntas tipo entrevista: [Dos preguntas tipo entrevista sobre los temas, una de ellas debe ser una «pregunta trampa»]

1. ...

2. ...

Tarea: [Plantear resolución de ejercicio o lectura o similar.]

Pregunta de investigación: [Dos o tres preguntas que guíen al estudiante a profundizar más en los temas o buscar aplicaciones]

1. ...

2. ...

Para la próxima clase: [Actividad para la próxima clase]