

# CIENCIA DE DATOS PARA EL RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES

Mat. Andrés Merino, MSc Junio - 2024

Carrera de Ciencia de Datos

## MOTIVACIÓN





## ¿QUÉ HAY EN ESTA FOTO?



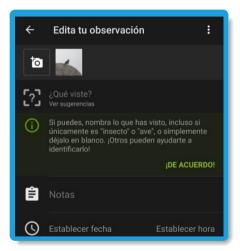


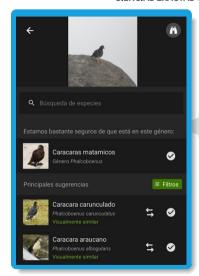












## **MATRICES**



#### **Matrices**

Una matriz es un arreglo de números de la forma:

$$A = \begin{pmatrix} a_{0,0} & a_{0,1} & \cdots & a_{0,n-1} \\ a_{1,0} & a_{1,1} & \cdots & a_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m-1,0} & a_{m-1,1} & \cdots & a_{m-1,n-1} \end{pmatrix}.$$

Con esto, se dice que A es de orden  $m \times n$  y que tiene m filas y n columnas. Al conjunto de todas las matrices de orden  $m \times n$  se denota por  $\mathbb{R}^{m \times n}$ .







#### Suma de matrices

Dadas dos matrices A y B del mismo orden, se define la suma de matrices, A + B, a la matriz que resulta de sumar, componente a componete, las componentes de las matrices.

## ¿QUÉ ES UNA IMAGEN?





#### ¿QUE ES UNA IMAGEN?

Consideremos esta matriz

$$img = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

¿Qué pasa si donde hay un 1 lo pinto de blanco y donde hay un 0 lo pinto de negro?



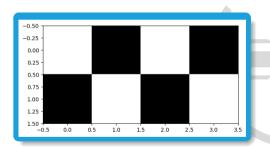


#### ¿QUE ES UNA IMAGEN?

Consideremos esta matriz

$$img = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

¿Qué pasa si donde hay un 1 lo pinto de blanco y donde hay un 0 lo pinto de negro?





Prueba con la matriz

$$img1 = egin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$





Prueba con la matriz

$$img2 = egin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0,5 & 0 & 0,5 & 1 \\ 1 & 0,5 & 0,5 & 0,5 & 1 \\ 1 & 1 & 0,5 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$



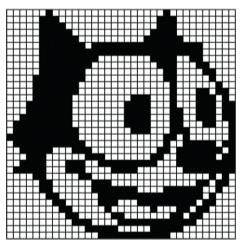


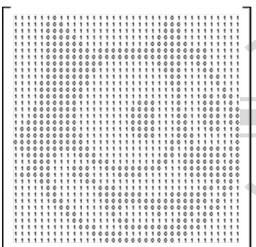
Prueba con la matriz

$$img1 + img2$$









35x35

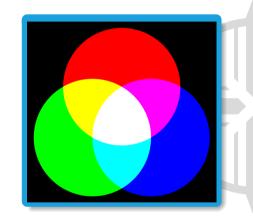
## **IMÁGENES A COLOR**





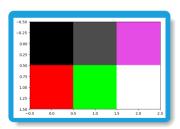
#### **EL FORMATO RGB**

Es un modelo de color basado en la síntesis aditiva, con el que es posible representar un color mediante la mezcla por adición de los tres colores de luz primarios: rojo, verde o azul



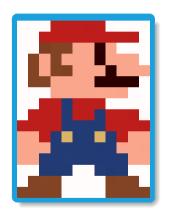
$$R = \begin{pmatrix} 0.0 & 0.3 & 0.9 \\ 1.0 & 0.0 & 1.0 \end{pmatrix}; \quad G = \begin{pmatrix} 0.0 & 0.3 & 0.3 \\ 0.0 & 1.0 & 1.0 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 0.0 & 0.3 & 0.9 \\ 0.0 & 0.0 & 1.0 \end{pmatrix}.$$

$$R = \begin{pmatrix} 0.0 & 0.3 & 0.9 \\ 1.0 & 0.0 & 1.0 \end{pmatrix}; \quad G = \begin{pmatrix} 0.0 & 0.3 & 0.3 \\ 0.0 & 1.0 & 1.0 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 0.0 & 0.3 & 0.9 \\ 0.0 & 0.0 & 1.0 \end{pmatrix}.$$





#### **JUEGUEMOS CON MARIO**





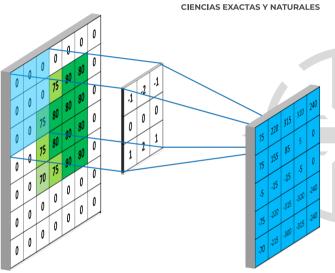
## FILTROS



## **FACULTAD DE**

#### **FILTROS**

Ver animación.





#### **JUEGUEMOS CON BOWSER**







#### PRUEBA LOS SIGUIENTES FILTROS

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$





## RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES





### ¿QUÉ HAY EN ESTA FOTO?







## ¡Estudia Ciencia de Datos!

Contacto: aemerinot@puce.edu.ec