

AGOSTO DE 2017

FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

Nombre: Santiago Garcia G Código: 1220011602

Usuario GitHub: falasias **Fecha**: 05/04/2018

INFORME SPRINT 1 (ACTIVIDADES CLASE Y EXTRA-CLASE):

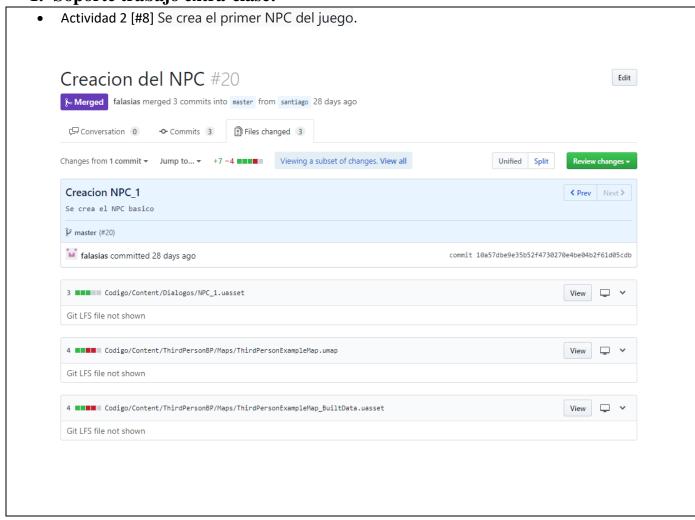
Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo de clase y las horas de trabajo extra clase:

- Actividad 1 [#4] Se clona el repositorio y se investiga la herramienta de desarrollo.
- Actividad 2 [#8] Se crea el primer NPC del juego.
- Actividad 3 [#8] Al NPC creado se le asigna un nombre que se muestra encima del mismo.
- Actividad 4 [#8] Al interactuar con el NPC, se crea una "conversación" en la cual interactúa el jugador.
- Actividad 5 [#4] Se crea la introducción que hace parte de la documentación.
- Actividad 6 [#4] Se crea la primera versión de los objetivos SMART.
- Actividad 7 [#4] Se crea la primera versión del UML de secuencia.
- Actividad 8 [#4] Se crea el UML de casos de uso.

Elaboró: Diego Iván Oliveros Acosta

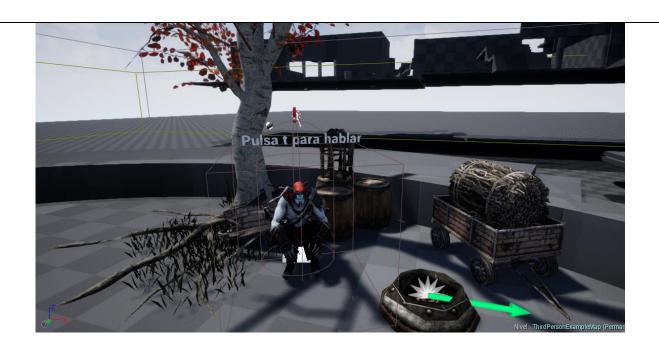


1. Soporte trabajo extra-clase:

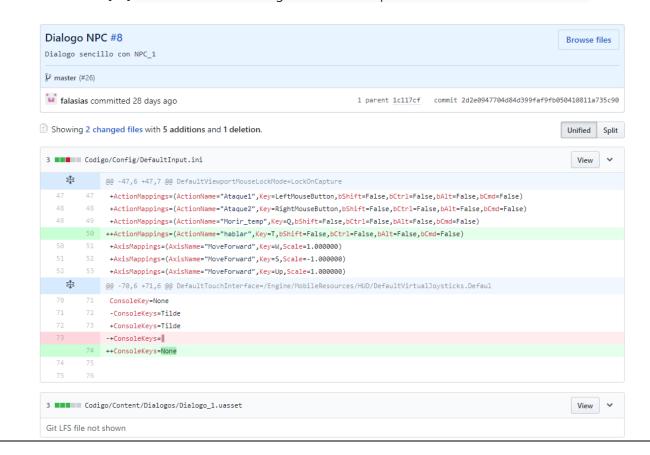




DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BÁSICAS PRÁCTICA APLICADA SISTEMAS AGOSTO DE 2017



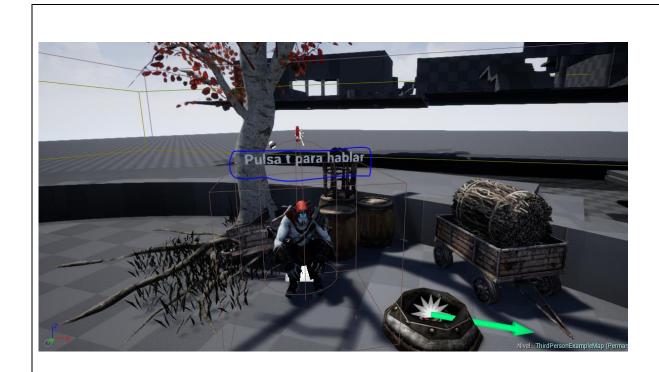
• Actividad 3 [#8] Al NPC creado se le asigna un nombre que se muestra encima del mismo.



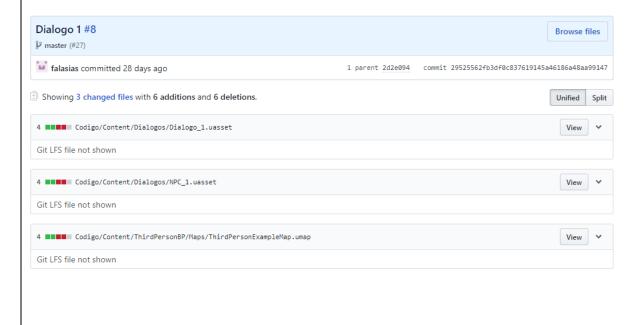


FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS BÁSICAS DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BÁSICAS

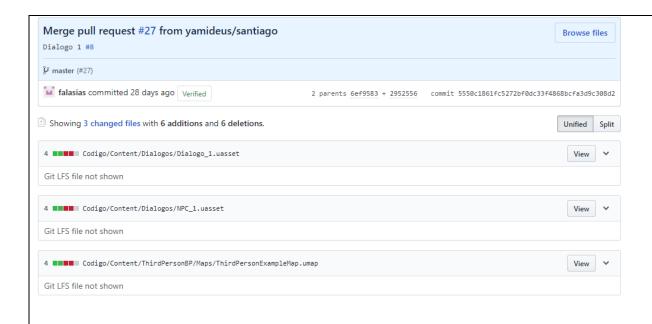
PRÁCTICA APLICADA SISTEMAS AGOSTO DE 2017



• Actividad 4 [#8] Al interactuar con el NPC, se crea una "conversación" en la cual interactúa el jugador.



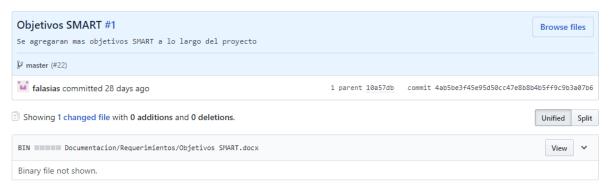




• Actividad 5 [#4] Se crea la introducción que hace parte de la documentación.

(Pendiente para el siguiente Sprint)

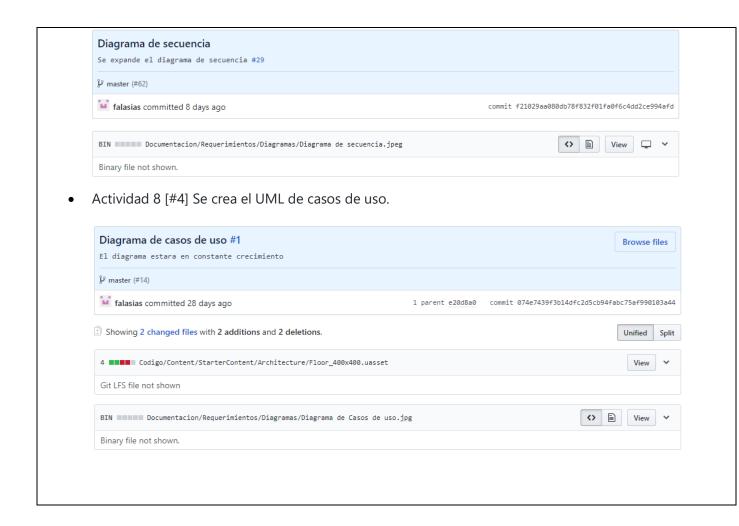
Actividad 6 [#4] Se crea la primera versión de los objetivos SMART.



• Actividad 7 [#4] Se crea la primera versión del UML de secuencia.



DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BÁSICAS PRÁCTICA APLICADA SISTEMAS AGOSTO DE 2017



2. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto

Actividad	Comentarios- aportes
Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)	Apoyo con las herramientas de trabajo.
15 min – reunión revisión	Ninguno.
15 min - reunión retrospectiva	Dificultades, mejoras.
Cierre del sprint	Ninguno.



DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BÁSICAS PRÁCTICA APLICADA SISTEMAS AGOSTO DE 2017

Apertura del siguiente sprint	Ninguno.
• 15 min – planificación.	Asignación de nuevas tareas.
Final de sesión: trabajo grupal e individual	Ninguno.

3. Asignaciones:

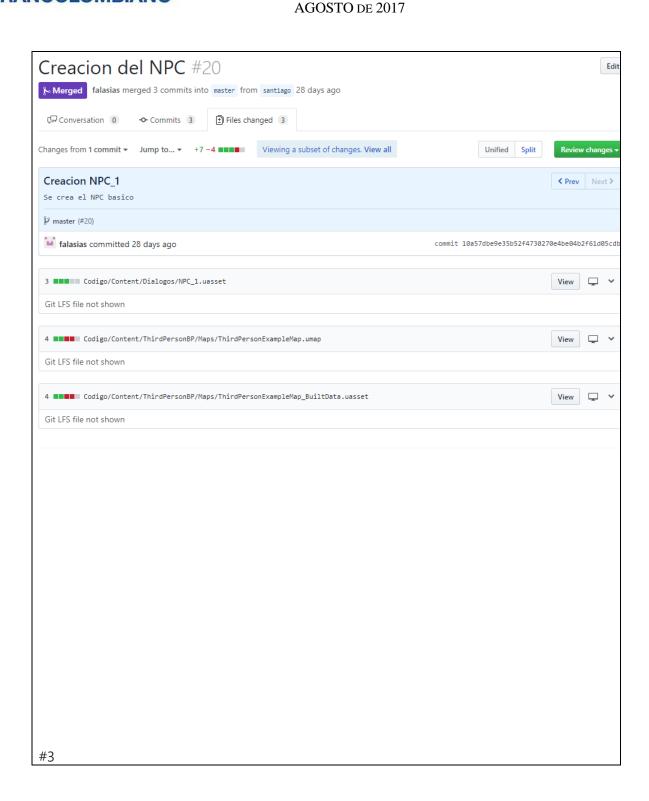
En sus propias palabras liste los compromisos adquiridos para las actividades de la semana y asócielos a la o las historias correspondientes:

- Actividad 1 [#4] Se clona el repositorio y se investiga la herramienta de desarrollo.
- Actividad 2 [#8] Se crea el primer NPC del juego, con un esqueleto base del juego.
- Actividad 3 [#8] Al NPC creado se le asigna un nombre que se muestra encima del mismo.
- Actividad 4 [#8] Para poder interactuar con el NPC se utiliza la tecla al estar dentro de un determinado rango.
- Actividad 5 [#4] Se crea la introducción que hace parte de la documentación.
- Actividad 6 [#4] Se crea la primera versión de los objetivos SMART.
- Actividad 7 [#4] Se crea la primera versión del UML de secuencia.
- Actividad 8 [#4] Se crea el UML de casos de uso.

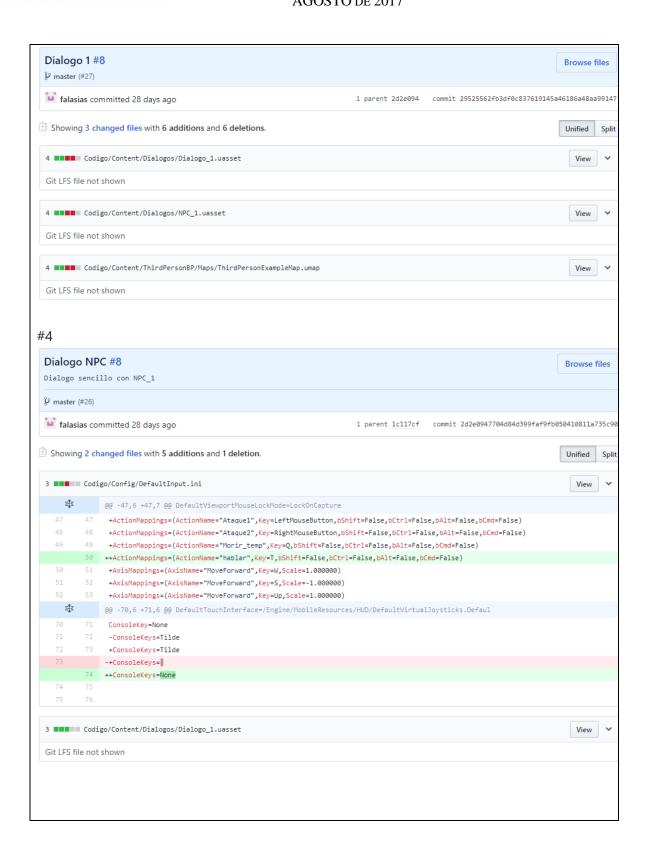
4. Garantice que las actividades estén cargadas de manera correcta a Gitl	ithub:
---	--------

#2



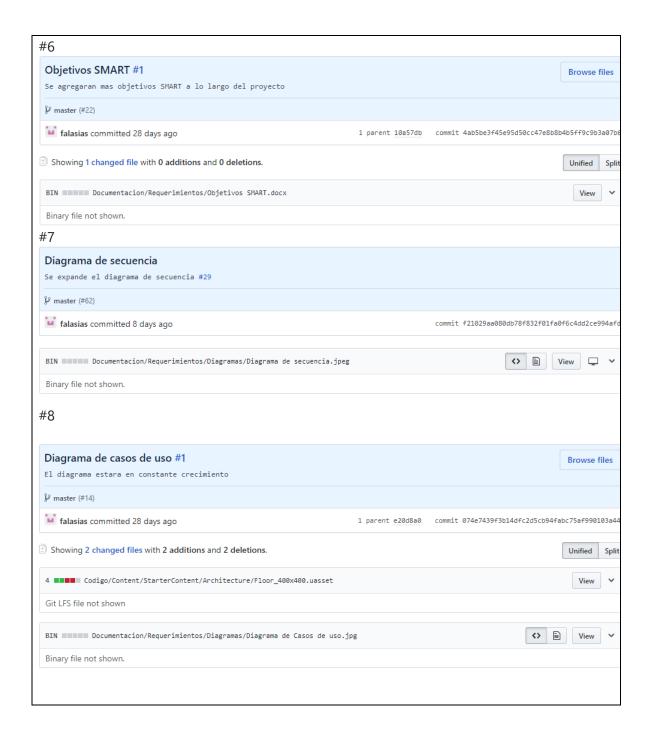








DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BÁSICAS PRÁCTICA APLICADA SISTEMAS AGOSTO DE 2017



5. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:

-Desconocimiento de la herramienta de desarrollo.



Elaboró: Diego Iván Oliveros Acosta