

## FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

**Nombre:** William Camilo Cubillos Páez

**Código:** 1310011694

**Usuario GitHub:** Yamideus

**Fecha:** 5/4/2018

### Registro de tiempo de dedicación total:

#de issue	Inicio	Fin	Interrupción	Total trabajo
#4	8:00 am	1:00 pm		5 horas
#6	5:00 pm	3:00 am	Cena	9 horas
#9	7:00 am	11:00 am		4 horas
#7	5:00 pm	9:00 pm	Cena	3 horas
#10	5:00 pm	8:00 pm		3 horas
#2	5:00 am	4:00 pm	Desayuno, almuerzo	10 horas
#1	5:00 pm	3:00 am	Cena	9 horas
				43 horas

### INFORME SPRINT:

#### 1. Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo del sprint:

- Entorno de desarrollo [#4 Entorno de desarrollo]: Entorno de desarrollo, tutoriales, repositorio y canales de comunicación
- Animación [#6 Animación básica]: Importar y gestionar las animaciones del personaje de prueba, y el enemigo
- IA [#9 IA básica]: Perseguir al héroe y cuando este cerca atacarlo
- Base de datos [#7 Base de datos inicial]: Crear las tablas en la base de datos
- Sonido de pasos [#10 Sonidos básicos]: Sonido de pasos cuando el héroe caminara y/o el enemigo caminara
- Planeación [#2 Documentación\_planeación]: Se realizó el story mapping, el release planning, el burnDown chart y la historia general
- Requerimientos [#1 Documentación\_requerimientos]: Se realizó los Requerimientos IEEE 830, el diagrama de clases y los diagramas de navegación

#### 2. Soporte trabajo extra-sprint:

--

**3. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto**

Actividad	Comentarios - aportes
Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)	
• 15 min – reunión revisión	
• 15 min - reunión retrospectiva	
• Cierre del sprint	
• Apertura del siguiente sprint	
• 15 min – planificación.	
Final de sesión: trabajo grupal e individual	

**4. Soporte de trabajo en github:**

- **[#4 Entorno de desarrollo]**

**Unreal proyecto** [Browse files](#)

#4  
Proyecto tercera persona y mapa base

master (#12)

yamideus committed on 8 Mar 1 parent b4f3355 commit 417162e1dcf0c42451bc7f7c725d3aa47b15f312

Showing 926 changed files with 2,932 additions and 0 deletions. [Unified](#) [Split](#)

1 **Codigo/.gitattributes** [View](#)

```
... @@ -0,0 +1 @@
1 +Content/** filter=lfs diff=lfs merge=lfs -text
```

14 **Codigo/.gitignore** [View](#)

```
... @@ -0,0 +1,14 @@
1 +Binaries
2 +DerivedDataCache
3 +Intermediate
4 +Saved
5 +.vscode
6 +.vs
7 +*.VC.db
8 +*.opensdf
9 +*.opendb
10 +*.sdf
11 +*.sln
```

**Primer commit** [Browse files](#)

Referencia del proyecto

master

yamideus committed on 8 Mar 0 parents commit 209a0885eb02e477fcb98537df6f45084768f0f2

Showing 1 changed file with 0 additions and 0 deletions. [Unified](#) [Split](#)

BIN **Esquema de referencia proyecto.docx**

Binary file not shown.

- **[#9 IA básica] [#6 Animación básica] [#10 Sonidos básicos]**

**Animaciones e IA basica** [Browse files](#)

#9  
#6  
Animaciones enemigo y heroe  
IA perseguir y atacar heroe

master (#13)

yamideus committed 29 days ago 1 parent 417162e commit 25215af6e49043c166261ce02978cb10

Showing 21 changed files with 45 additions and 27 deletions. [Unified](#)

6 **Codigo/Config/DefaultInput.ini** [View](#)

```
@@ -28,6 +28,7 @@
28 +AxisConfig=(AxisKeyName="Gamepad_Special_Left_X",AxisProperties=
   (DeadZone=0.000000,Sensitivity=1.000000,Exponent=1.000000,bInvert=False))
29 +AxisConfig=(AxisKeyName="Gamepad_Special_Left_Y",AxisProperties=
   (DeadZone=0.000000,Sensitivity=1.000000,Exponent=1.000000,bInvert=False))
30 bAltEnterTogglesFullscreen=True
31 +bFillTogglesFullscreen=True
32 bUseMouseForTouch=False
33 bEnableMouseSmoothing=True
34 bEnableFOVScaling=True
35
36 bCaptureMouseOnLaunch=True
37 DefaultViewportMouseCaptureMode=CapturePermanently_IncludingInitialMouseDown
38 bDefaultViewportMouseLock=True
39
40 +DefaultViewportMouseLockMode=LockOnCapture
```

- **[#2 Documentacion\_planeacion]**

**mapping y Release** [Browse files](#)

#2  
Story mapping y Release planning

🔗 master (#11)

yamideus committed on 8 Mar 1 parent f541098 commit b4f3355f3dd50785bf3dad7c6a2f5977a4bfa16

Showing 1 changed file with 0 additions and 0 deletions. [Unified](#) [Split](#)

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Story mapping y Release planning.pptx [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**Historia** [Browse files](#)

#2  
Historia general

🔗 master (#11)

yamideus committed on 8 Mar 1 parent 7f086a6 commit f541098429da325e157cd7b086d4ac86ecaada28

Showing 1 changed file with 0 additions and 0 deletions. [Unified](#) [Split](#)

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Pacto de honor\_Historia.docx [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

- **[#1 Documentacion\_requerimientos]**

**Diagrama de clases** [Browse files](#)

#1  
Diagrama de clases

🔗 master (#11)

yamideus committed on 8 Mar 1 parent edff44d commit 7f086a62a86889be338031a037d97aa9a482c688

Showing 1 changed file with 0 additions and 0 deletions. [Unified](#) [Split](#)

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Diagramas/Diagrama de clases.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Chat\_inventario.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Creacion de personaje.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Login.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Mapa.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Menu1.png [View](#) [▼](#)

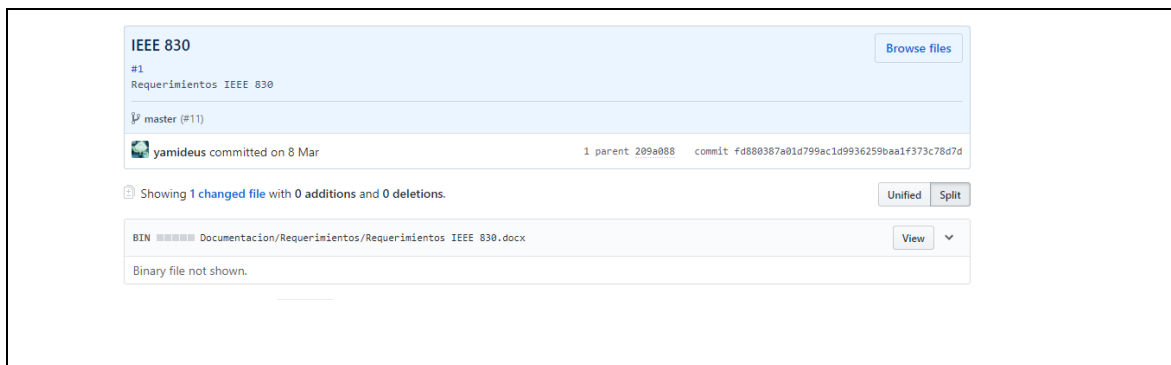
Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Menu2.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.

**BIN** Documentacion/Requerimientos/Mookups/Opciones.png [View](#) [▼](#)

Binary file not shown.



- 5. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:**