

FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

Nombre: Cristian Garzon**Código:** 1320013198**Usuario GitHub:** CristianGarzonBernal**Fecha:** 05/04/2018**Registro de tiempo de dedicación total:**

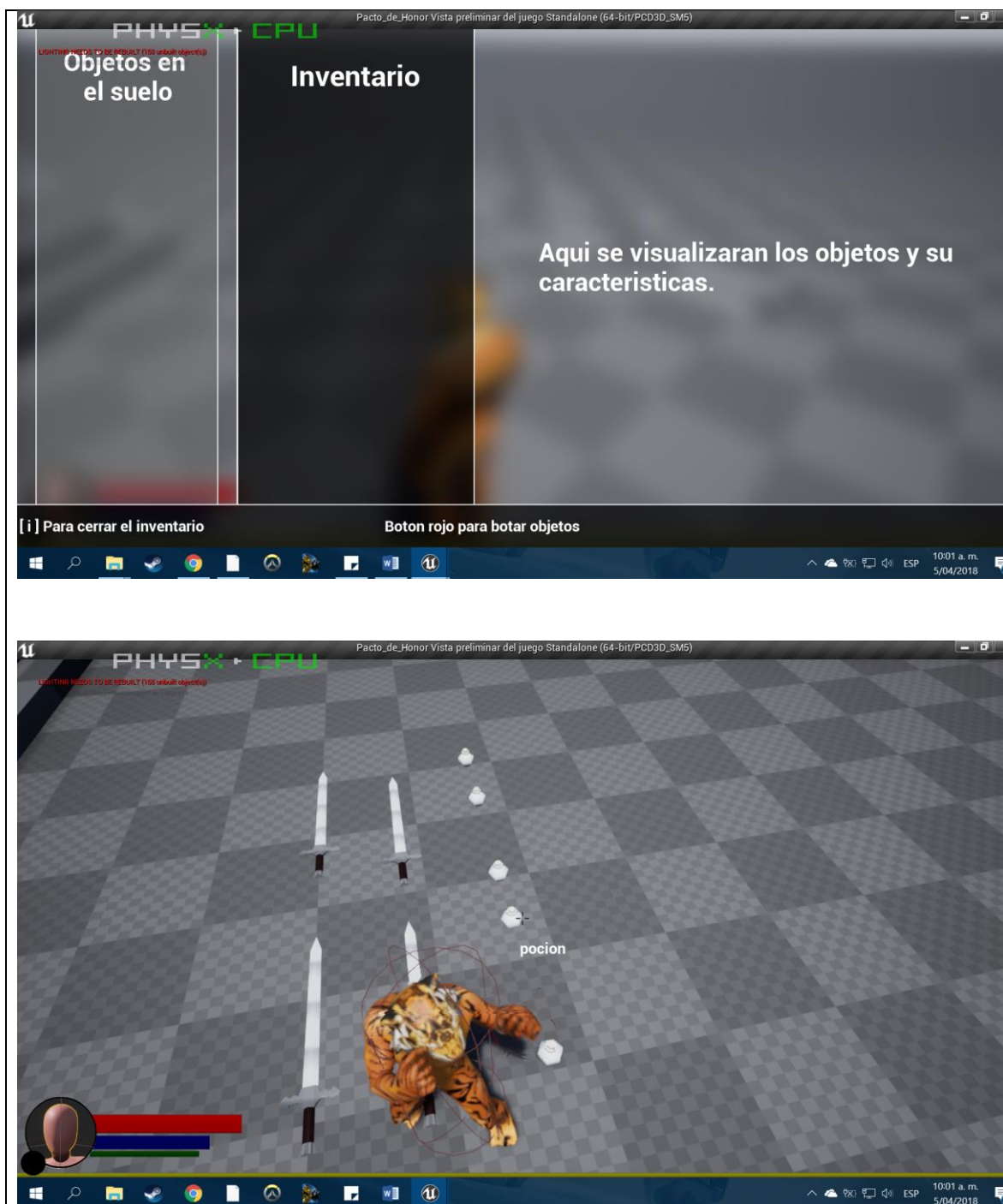
Issue - fecha	Inicio	Fin	Interrupción	Total trabajo
#30 - 13/03/2018	11:21 pm	1:52am	N/a	2
#30 - 15/03/2018	9:20 am	12:00 pm	Desayuno	3
#37 - 23/03/2018	5:00pm	7:00pm	N/a	2
#37 - 28/03/2018	3:00pm	11:00pm	Comida	8
#37 - 29/03/2018	9:43am	6:11pm	Desayuno, onces	9
#37 - 30/03/2018	8:02pm	11:45am	Comida	4
#37 - 31/03/2018	1:23pm	8:00pm	Almuerzo, Comida	7
			Total Issue #37	30
			Total issue #1	5
			Total trabajo individual.	35

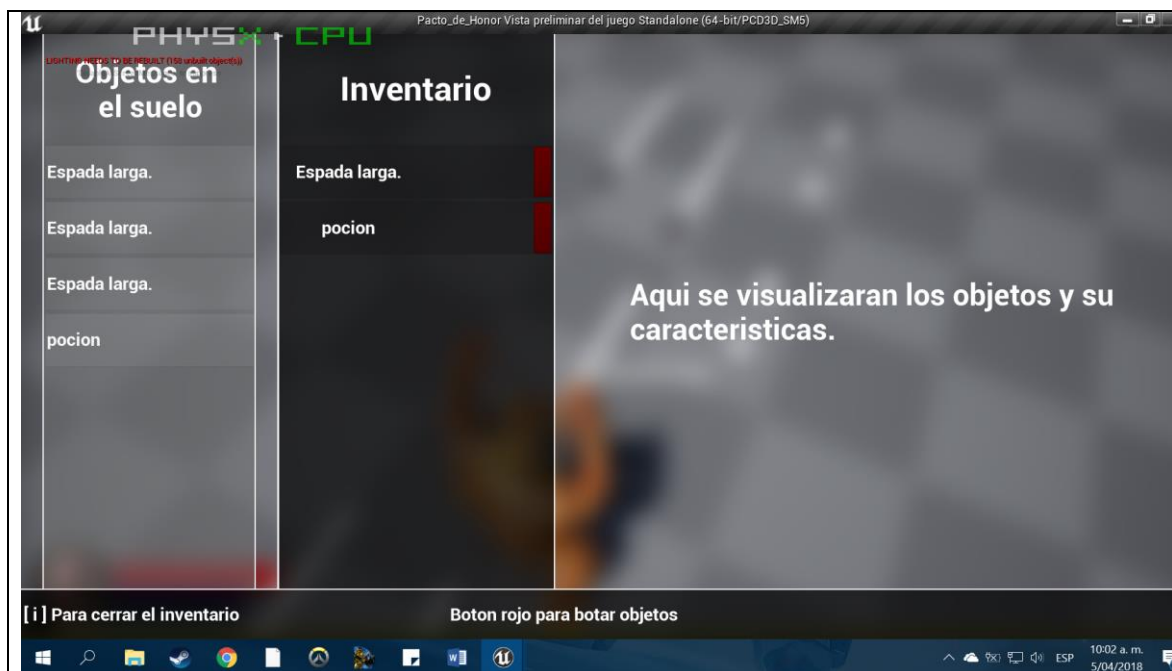
INFORME SEMANAL:

1. Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo de clase y las horas de trabajo extra clase:

- Actividad 1[#30]: Se realiza los puntos de función del sistema de acuerdo a los mockups hechos, diagrama de clases y requisitos de la aplicación.
- Actividad 1[#37]: Se realiza el sistema del inventario, en donde el usuario podrá recoger objetos, ya se uno o varios al mismo tiempo desde que se encuentren cerca de él.
- Actividad 2[#37]: Se realiza la implementación de interacción visual con el objeto, en donde el usuario al sobreponer el cursor en el objeto este mostrará su nombre así el usuario podrá identificar que objeto esta recogiendo.
- Actividad 3[#37]: Se realiza en el sistema el botón para poder tirar un objeto al suelo, que desaparezca del inventario y este objeto (Mesh) se mostrara nuevamente en el suelo.
- Actividad 4 [#37]: Se realiza una interfaz amigable con el usuario, responsive y con un estilo llamativo.

2. Soporte trabajo extra-clase:





3. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto

Actividad	Comentarios - aportes
Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)	
• 15 min – reunión revisión	
• 15 min - reunión retrospectiva	
• Cierre del sprint	
• Apertura del siguiente sprint	
• 15 min – planificación.	
Final de sesión: trabajo grupal e individual	

4. Asignaciones:

En sus propias palabras liste los compromisos adquiridos para las actividades de la semana y asócielos a la o las historias correspondientes:

- Actividad 1 [# de historia, # de historia, etc...]: Narrativa de la actividad.
- Actividad 2 [# de historia, # de historia, etc...]:
- . . .
- .
- Actividad n

5. Garantice que las actividades estén cargadas de manera correcta a GitHub:

Inserte aquí las tareas o # de historia o historias **asignadas** para la semana.(Pantallas Github)

6. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:

Se tuvieron muchas complicaciones al principio del desarrollo ya que era mi primera tarea de desarrollo en UE4, estos inconvenientes se resolvieron con tiempo y dedicación para así poder terminar la parte del inventario requerida.