

PERFILADO DEL EQUIPO:

Camilo Cubillos	<p><i>Scrum master/Diseñador Del juego/Artista Gráfico/Guionista</i></p> <p>Camilo asume la aplicación de SCRUM en el equipo gestionando, agilizando y solucionando cualquier tipo de desacuerdo para no retrasar el proyecto, adicional también asume el rol de diseñador del juego y artista gráfico por sus ideas hacia el mismo juego sean mediante historia que deben acompañarse con los gráficos a utilizar.</p>
Diego Díaz	<p><i>Scrum team/Diseñador Del juego</i></p> <p>Diego hace parte del scrum team manteniendo un enfoque arquitectónico con las tecnologías en el diseño/implementación/comunicaciones dando soporte a su equipo de trabajo hacia comunicación server/cliente y diseño del software adicional también asume el rol de diseñador del juego aportando ideas hacia la historia y la funcionalidad del juego.</p>
Santiago García	<p><i>Scrum team/Diseñador Del juego</i></p> <p>Santiago hace parte del scrum team implementando y desarrollando cualquier requerimiento a partir de los diseños realizados y modelados gestionándolos en la documentación adicional desempeña el cargo de diseño del juego aportando ideas hacia la historia y funcionalidad del juego</p>
Cristian Garzón	<p><i>Scrum team/Artista Sonoro</i></p> <p>Cristian hace parte del scrum team desarrollando/implementado/documentando todo lo referente del software adicional desempeña el rol de artista sonoro encargado de buscar sonidos/ambientaciones/voces/música/efectos para el desarrollo del juego</p>