

FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

Nombre: Santiago Garcia G

Código: 1220011602

Usuario GitHub: falasias

Fecha: 05/04/2018

INFORME SPRINT 1 (ACTIVIDADES CLASE Y EXTRA-CLASE):

Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo de clase y las horas de trabajo extra clase:

- Actividad 1 [#4] Se clona el repositorio y se investiga la herramienta de desarrollo.
- Actividad 2 [#8] Se crea el primer NPC del juego.
- Actividad 3 [#8] Al NPC creado se le asigna un nombre que se muestra encima del mismo.
- Actividad 4 [#8] Al interactuar con el NPC, se crea una "conversación" en la cual interactúa el jugador.
- Actividad 5 [#4] Se crea la introducción que hace parte de la documentación.
- Actividad 6 [#4] Se crea la primera versión de los objetivos SMART.
- Actividad 7 [#4] Se crea la primera versión del UML de secuencia.
- Actividad 8 [#4] Se crea el UML de casos de uso.

1. Soporte trabajo extra-clase:

- Actividad 2 [#8] Se crea el primer NPC del juego.

Creacion del NPC #20

Edit

Merged falasias merged 3 commits into master from santiago 28 days ago

Conversation 0 Commits 3 Files changed 3

Changes from 1 commit Jump to... +7 -4 Viewing a subset of changes. View all Unified Split Review changes

Creacion NPC_1

< Prev Next >

Se crea el NPC basico

master (#20)

falasias committed 28 days ago commit 10a57dbe9e35b52f4730270e4be04b2f61d05cdb

3 Codigo/Content/Dialogos/NPC_1.uasset View

Git LFS file not shown

4 Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap View

Git LFS file not shown

4 Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap_BuiltData.uasset View

Git LFS file not shown



- Actividad 3 [#8] Al NPC creado se le asigna un nombre que se muestra encima del mismo.

Dialogo NPC #8
[Browse files](#)

Dialogo sencillo con NPC_1

master (#26)

falasias committed 28 days ago
 1 parent 1c117cf
 commit 2d2e0947704d84d399faf9fb050410811a735c90

Showing 2 changed files with 5 additions and 1 deletion.
 [Unified](#)
[Split](#)

3
Codigo/Config/DefaultInput.ini
[View](#)

```

@@ -47,6 +47,7 @@ DefaultViewportMouseLockMode=LockOnCapture
47 47 +ActionMappings=(ActionName="Ataque1",Key=LeftMouseButton,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
48 48 +ActionMappings=(ActionName="Ataque2",Key=RightMouseButton,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
49 49 +ActionMappings=(ActionName="Morir_temp",Key=Q,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
50 50 ++ActionMappings=(ActionName="hablar",Key=T,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
51 51 +AxisMappings=(AxisName="MoveForward",Key=W,Scale=1.000000)
52 52 +AxisMappings=(AxisName="MoveForward",Key=S,Scale=-1.000000)
53 53 +AxisMappings=(AxisName="MoveForward",Key=Up,Scale=1.000000)
@@ -70,6 +71,6 @@ DefaultTouchInterface=/Engine/MobileResources/HUD/DefaultVirtualJoysticks.Default
70 71 ConsoleKey=None
71 72 -ConsoleKeys=Tilde
72 73 +ConsoleKeys=Tilde
73 73 --ConsoleKeys=|
74 74 ++ConsoleKeys=None
75 75
76 76
  
```

3
Codigo/Content/Dialogos/Dialogo_1.uasset
[View](#)

Git LFS file not shown



- Actividad 4 [#8] Al interactuar con el NPC, se crea una "conversación" en la cual interactúa el jugador.

Dialogo 1 #8

Browse files

🔗 master (#27)

👤 falasias committed 28 days ago

1 parent 2d2e094

commit 29525562fb3df0c837619145a46186a48aa99147

📄 Showing 3 **changed files** with 6 additions and 6 deletions.

Unified

Split

4

Codigo/Content/Dialogos/Dialogo_1.uasset

View

▼

Git LFS file not shown

4

Codigo/Content/Dialogos/NPC_1.uasset

View

▼

Git LFS file not shown

4

Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap

View

▼

Git LFS file not shown

Merge pull request #27 from yamideus/santiago
Browse files

Dialogo 1 #8

master (#27)

falasias committed 28 days ago Verified 2 parents 6ef9583 + 2952556 commit 5550c1861fc5272bf0dc33f4868bcfa3d9c308d2

Showing 3 changed files with 6 additions and 6 deletions. Unified Split

4
Codigo/Content/Dialogos/Dialogo_1.uasset
View

Git LFS file not shown

4
Codigo/Content/Dialogos/NPC_1.uasset
View

Git LFS file not shown

4
Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap
View

Git LFS file not shown

- Actividad 5 [#4] Se crea la introducción que hace parte de la documentación.

(Pendiente para el siguiente Sprint)

- Actividad 6 [#4] Se crea la primera versión de los objetivos SMART.

Objetivos SMART #1
Browse files

Se agregaran mas objetivos SMART a lo largo del proyecto

master (#22)

falasias committed 28 days ago 1 parent 10a57db commit 4ab5be3f45e95d50cc47e8b8b4b5ff9c9b3a07b6

Showing 1 changed file with 0 additions and 0 deletions. Unified Split

BIN
Documentacion/Requerimientos/Objetivos SMART.docx
View

Binary file not shown.

- Actividad 7 [#4] Se crea la primera versión del UML de secuencia.

Diagrama de secuencia

Se expande el diagrama de secuencia #29

master (#62)

falasias committed 8 days ago

commit f21029aa080db78f832f01fa0f6c4dd2ce994afd

BIN Documentacion/Requerimientos/Diagramas/Diagrama de secuencia.jpeg

Binary file not shown.

- Actividad 8 [#4] Se crea el UML de casos de uso.

Diagrama de casos de uso #1

El diagrama estara en constante crecimiento

master (#14)

falasias committed 28 days ago

1 parent e20d8a0 commit 074e7439f3b14dfc2d5cb94fab75af990103a44

Showing 2 changed files with 2 additions and 2 deletions.

Unified Split

4 Codigo/Content/StarterContent/Architecture/Floor_400x400.uasset

Git LFS file not shown

BIN Documentacion/Requerimientos/Diagramas/Diagrama de Casos de uso.jpg

Binary file not shown.

2. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto

Actividad	Comentarios- aportes
Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)	Apoyo con las herramientas de trabajo.
• 15 min – reunión revisión	Ninguno.
• 15 min - reunión retrospectiva	Dificultades, mejoras.
• Cierre del sprint	Ninguno.

• <i>Apertura del siguiente sprint</i>	<i>Ninguno.</i>
• <i>15 min – planificación.</i>	<i>Asignación de nuevas tareas.</i>
<i>Final de sesión: trabajo grupal e individual</i>	<i>Ninguno.</i>

3. Asignaciones:

En sus propias palabras liste los compromisos adquiridos para las actividades de la semana y asócielos a la o las historias correspondientes:

- Actividad 1 [#4] Se clona el repositorio y se investiga la herramienta de desarrollo.
- Actividad 2 [#8] Se crea el primer NPC del juego, con un esqueleto base del juego.
- Actividad 3 [#8] Al NPC creado se le asigna un nombre que se muestra encima del mismo.
- Actividad 4 [#8] Para poder interactuar con el NPC se utiliza la tecla al estar dentro de un determinado rango.
- Actividad 5 [#4] Se crea la introducción que hace parte de la documentación.
- Actividad 6 [#4] Se crea la primera versión de los objetivos SMART.
- Actividad 7 [#4] Se crea la primera versión del UML de secuencia.
- Actividad 8 [#4] Se crea el UML de casos de uso.

4. Garantice que las actividades estén cargadas de manera correcta a GitHub:

#2

Creacion del NPC #20

Merged

falias merged 3 commits into master from santiago 28 days ago

Conversation 0

Commits 3

Files changed 3

Changes from 1 commit ▾ Jump to... ▾ +7 -4

Viewing a subset of changes. View all

 Unified Split

Review changes ▾

Creacion NPC_1

< Prev Next >

Se crea el NPC basico

🔗 master (#20)

falias committed 28 days ago

commit 10a57dbe9e35b52f4730270e4be04b2f61d05cd

3

Codigo/Content/Dialogos/NPC_1.uasset

View

Git LFS file not shown

4

Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap

View

Git LFS file not shown

4


Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap_BuiltData.uasset


View

Git LFS file not shown

#3

Dialogo 1 #8
[Browse files](#)

 falasias committed 28 days ago
 1 parent [2d2e094](#) commit [29525562fb3df0c837619145a46186a48aa99147](#)

 Showing 3 changed files with 6 additions and 6 deletions.

Unified Split

4

Codigo/Content/Dialogos/Dialogo_1.uasset

View

Git LFS file not shown

4

Codigo/Content/Dialogos/NPC_1.uasset

View

Git LFS file not shown

4


Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap


View

Git LFS file not shown

#4

Dialogo NPC #8
[Browse files](#)

 falasias committed 28 days ago
 1 parent [1c117cf](#) commit [2d2e0947704d84d399faf9fb050410811a735c90](#)

 Showing 2 changed files with 5 additions and 1 deletion.

Unified Split

3

Codigo/Config/DefaultInput.ini

View

```

@@ -47,6 +47,7 @@ DefaultViewportMouseLockMode=LockOnCapture
47 47 +ActionMappings=(ActionName="Ataque1",Key=LeftMouseButton,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
48 48 +ActionMappings=(ActionName="Ataque2",Key=RightMouseButton,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
49 49 +ActionMappings=(ActionName="Morir_temp",Key=Q,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
50 ++ActionMappings=(ActionName="hablar",Key=T,bShift=False,bCtrl=False,bAlt=False,bCmd=False)
50 51 +AxisMappings=(AxisName="MoveForward",Key=W,Scale=1.000000)
51 52 +AxisMappings=(AxisName="MoveForward",Key=S,Scale=-1.000000)
52 53 +AxisMappings=(AxisName="MoveForward",Key=Up,Scale=1.000000)
@@ -70,6 +71,6 @@ DefaultTouchInterface=/Engine/MobileResources/HUD/DefaultVirtualJoysticks.Default
70 71 ConsoleKey=None
71 72 -ConsoleKeys=Tilde
72 73 +ConsoleKeys=Tilde
73 --ConsoleKeys=
74 ++ConsoleKeys=None
74 75
75 76

```

3

Codigo/Content/Dialogos/Dialogo_1.uasset

View


Git LFS file not shown

#6

Objetivos SMART #1 Browse files

Se agregaran mas objetivos SMART a lo largo del proyecto

🔗 master (#22)

 falasias committed 28 days ago 1 parent 10a57db commit 4ab5be3f45e95d50cc47e8b8b4b5ff9c9b3a07b6

Showing 1 changed file with 0 additions and 0 deletions. Unified Split

BIN ■■■■■■ Documentacion/Requerimientos/Objetivos SMART.docx View


Binary file not shown.



#7

Diagrama de secuencia

Se expande el diagrama de secuencia #29

🔗 master (#62)

 falasias committed 8 days ago commit f21029aa080db78f832f01fa0f6c4dd2ce994afd

BIN ■■■■■■ Documentacion/Requerimientos/Diagramas/Diagrama de secuencia.jpeg <>  View 


Binary file not shown.

#8

Diagrama de casos de uso #1 Browse files

El diagrama estara en constante crecimiento



🔗 master (#14)

 falasias committed 28 days ago 1 parent e20d8a0 commit 074e7439f3b14dfc2d5cb94fabc75af990103a44

Showing 2 changed files with 2 additions and 2 deletions. Unified Split

4 ■■■■■■ Codigo/Content/StarterContent/Architecture/Floor_400x400.uasset View

Git LFS file not shown

BIN ■■■■■■ Documentacion/Requerimientos/Diagramas/Diagrama de Casos de uso.jpg <>  View 

Binary file not shown.

5. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:

-Desconocimiento de la herramienta de desarrollo.

