

Objetivos SMART

Objetivo 1: Ser contratados

S: Queremos ser contratados

M: Por el politécnico grancolombiano como casa productora de video juegos

A: Es realista podemos conseguirlo

R: Estamos buscando hacernos conocer en el medio

T: En un lapso de 6 meses a 1 año

Objetivo Smart: queremos ser contratados como casa productora de videojuegos por el politécnico grancolombiano en un lapso de 6 a 12 meses para incursionar en el medio.

Objetivo 2: Crear un juego

S: Queremos crear video juegos

M: Queremos crear 1 video juego o su demo respectivo

A: Es realista podemos conseguirlo

R: Buscamos crear un producto de valor y ser reconocidos por ello

T: En un lapso de 6 meses a 1 año

Objetivo Smart: Queremos crear un video juego entretenido y educativo para la comunidad siendo así reconocidos, en un lapso de 6 meses a 1 año

