

## FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

**Nombre:** William Camilo Cubillos Páez

**Código:** 1310011694

**Usuario GitHub:** Yamideus

**Fecha:** 5/4/2018

### Registro de tiempo de dedicación total:

#de issue	Inicio	Fin	Interrupción	Total trabajo
#69	3:00 am	4:00 pm	Desayuno, almuerzo	10 horas
#39	5:00 am	6:30 pm	Desayuno, almuerzo	9 horas
#33	8:00 am	3:00 am	Almuerzo, comida	15 horas
#29	8:00 am	10:00 pm	Almuerzo	12 horas
#31	12:00 pm	3:00 pm		3 horas
#30	1:00pm	8:00 pm	Almuerzo	6 horas
				55 horas

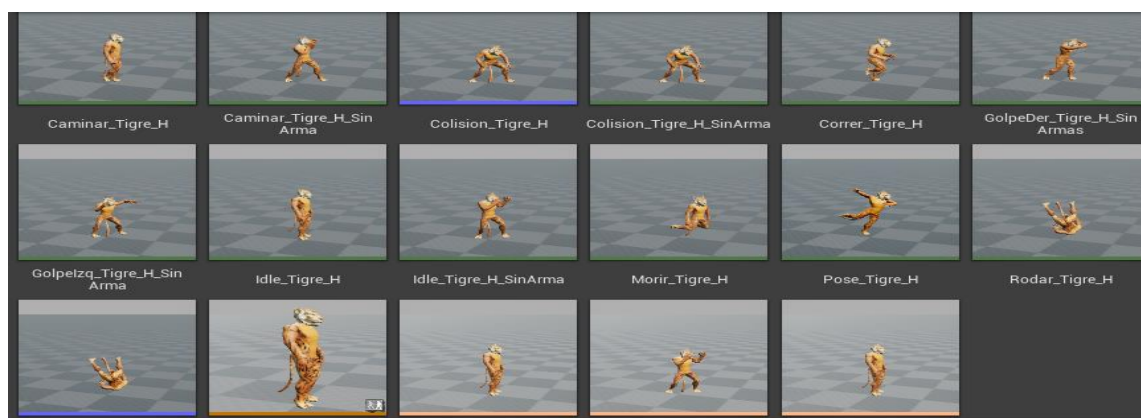
## INFORME SPRINT:

### 1. Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo del sprint:

- Stamina [#69 Stamina]: Se realizó el sistema de stamina que consiste en la creación de un widget que refleje y limite el “gasto” de correr y rodar con sus correspondientes limitaciones de uso cuando hay otras acciones y la cual se recarga progresivamente.
- Bloque C [#39 Escenario\_Bloque C]: Se realizó el modelado del bloque C exterior y la conexión a la plazoleta (escaleras)
- Sistema de batalla [#33 Sistema de batalla]: Se realizó las animaciones en colisiones, sistema de vida cuando hay colisiones y animación para esquivar
- Requerimientos [#29 Documentacion\_Requerimientos 2Sprint] Se realizó el esquema de referencia del proyecto, el diagrama de clases, el documento IEE 830, y los Mookups
- Pruebas [#31 Pruebas] Se realizó el plan de pruebas
- Planeación [#30 Documentacion\_Planeacion Sprint2] Se organizó la documentación, se realizó la selección de metodología, el History Map, el Cronograma y el BurnDown chart

### 2. Soporte trabajo extra-sprint:

## Nuevo héroe [extra]: Importar y acomodar animaciones para el nuevo héroe



## Bugs de luz y despliegue de personaje

4	Codigo/Content/Heroes/Tigre/Prueba2.uasset	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
4	Codigo/Content/MenuPrincipal/Entamundo/Crear_Heroe.uasset	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
4	Codigo/Content/MenuPrincipal/Entamundo/Menu_Login.uasset	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
4	Codigo/Content/MenuPrincipal/Login/InstanciasIniciales.uasset	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
6	Codigo/Content/MenuPrincipal/Main.umap	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
5	Codigo/Content/SoulCave/Blueprints/MyGame.uasset	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
6	Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		
6	Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap_BuildData.uasset	<a href="#">View</a>
Git LFS file not shown		

### 3. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto

Actividad	Comentarios - aportes
<b>Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)</b>	
• 15 min – reunión revisión	
• 15 min - reunión retrospectiva	
• Cierre del sprint	
• Apertura del siguiente sprint	
• 15 min – planificación.	
<b>Final de sesión: trabajo grupal e individual</b>	

### 4. Soporte de trabajo en github:

- [#39 Escenario\_Bloque C]

```

@@ -8,7 +8,7 @@ TransitionMap=
8 bUseSplitscreen=False
9 TwoPlayerSplitscreenLayout=Horizontal
10 ThreePlayerSplitscreenLayout=FavorTop
11 -
12 GlobalDefaultGameNode=/Game/ThirdPersonBP/Blueprints/ThirdPersonGameNode.ThirdPersonGameNode_C
13 GlobalDefaultServerGameNode=None
14 [/Script/IOSRuntimeSettings.IOSRuntimeSettings]
@@ -65,5 +65,3 @@ SyncSceneSmoothingFactor=0.000000
65 AsyncSceneSmoothingFactor=0.990000
66 InitialAverageFrameRate=0.016667
67 PhysXTreeRebuildRate=10
68 -
69 -
4 Codigo/Content/SoulCave/Blueprints/MyGame.uasset
Git LFS file not shown

4 Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap.umap
Git LFS file not shown

2 Codigo/Content/ThirdPersonBP/Maps/ThirdPersonExampleMap_BuiltData.uasset
Git LFS file not shown

```

- [#33 Sistema de batalla] [#69 Stamina]

**Sistema de batalla** [Browse files](#)

#39 #69 #33  
Stamina  
Animaciones de colisiones  
Sistema de batalla sin armas  
Bloque C  
Sistema de vida y muerte

master (#71)

yamideus committed 6 days ago 1 parent ad92e1f commit 194ecc88cd09c506df50ff4d547399323a7d9

Showing 151 changed files with 523 additions and 90 deletions. [Unified](#) [Split](#)

126 [View](#)

```

... @@ -1,2 +1,126 @@
1  [ContentBrowser]
2  -ContentBrowserTab1.SelectedPaths=/Game/ThirdPersonBP
3
4  +ContentBrowserTab1.SelectedPaths=/Game/ThirdPersonBP
5  +
6  +[Script/UnrealEd.LevelEditorPlaySettings]
7  +PlayFromHerePlayerStartClassName=/Script/Engine.PlayerStartPIE
8  +GameGetsMouseControl=False
9  +ShowMouseControlLabel=True
10 +HouseControlLabelPosition=LabelAnchorMode_TopLeft
11 +ViewportGetsMouseControl=False
12 +ShouldMinimizeEditorOnVRPIE=True
13 +AutoRecompileBlueprints=True
14 +

```

- [#29 Documentacion\_Requerimientos 2Sprint] [#31 Pruebas] [#30 Documentacion\_Planeacion Sprint2]

**Organizacion y esquema de referencia** [Browse files](#)

#29 #30  
Se organizaron las carpetas y documentos así como la numeracion en el esquema de referencia

master (#96)

yamideus committed 2 days ago 1 parent 7965966 commit 09570304729f2fc07a70e7ff3aaa62f6d0ce9d29

Showing 43 changed files with 64 additions and 16 deletions. [Unified](#) [Split](#)

3 [View](#)

Codigo/Content/Imagenes/CrearPj.jpg  
Git LFS file not shown

4 [View](#)

Codigo/Content/Imagenes/CrearPj.uasset  
Git LFS file not shown

4 [View](#)

Codigo/Content/Imagenes/CrearPj.uasset  
Git LFS file not shown

3 [View](#)

Codigo/Content/Imagenes/MenuLogin.jpg  
Git LFS file not shown

**5. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:**

Problemas con las animaciones, hueso de root en programa maya