

## FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

Nombre: Diego Fernando Diaz HernándezCódigo: 1120010226Usuario GitHub: DidiazheFecha: Jueves 05 de abril de 2018

### Registro de tiempo de dedicación total:

#de issue	Inicio	Fin	Interrupción	Total trabajo
#4(sábado)	8:00 am	8:00 pm	Desayuno, almuerzo	10
#7(Domingo)	8:00 am	10:00 pm	Desayuno, almuerzo	10
#7#8(sábado)	10:00 pm	3:00 am	Cena	5
#2(lunes)	9:00 pm	11:00 pm	ninguna	2
			Total trabajo individual.	27

### INFORME SEMANAL (ACTIVIDADES CLASE Y EXTRA-CLASE):

#### 1. Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo de clase y las horas de trabajo extra clase:

- **Actividad 1 [#4 Entorno de desarrollo]:** Descarga de UE4, visual studio 2017 , clonación de repositorio y creación de mi Branch, cuenta en slack (*Sabado 17 de marzo de 2018 de 8:00 am a 8:00pm*)
- **Actividad 2 [#7 Base de datos Inicial ] :** Compra , configuración e inicialización del servidor dedicado web , desarrollo de la página php (login y registro ) con sus respectivas funcionalidades y conectividad hacia la base de datos <http://www.pactodehonorpg.com/Login.php> . (*Domingo 18 de marzo de 2018 de 8:00 am a 10:00pm*)
- **Actividad 3 [#7 Base de datos Inicial, #8 Interfaz Principal]:** Creación de login en UE4 con conectividad a la bd en el server dedicado. (*Domingo 18 de marzo de 2018 de 10:00 pm a 3:00 am*)
- **Actividad 4 [#2Documentacion\_planeación ]:** Realización de perfilado de equipo. (*Lunes 19 de marzo de 2018 de 9:00 pm a 11:00 pm*)

## 2. Soporte trabajo:

### Actividad 1 :

yamideus commented 28 days ago

Owner + 😊 ✎ !

- **Software de desarrollo**
  - ☒ Descargar y hacer tutorial de Unreal Engine 4.18.3 (todos)
- **Canales de comunicación**
  - ☒ Crear cuenta y descargar: slack, discord (todos)
- **Repositorio**
  - ☒ Subir mapa principal del repositorio @yamideus
  - ☒ Clonar repositorio (todos)
  - ☒ Crear branch (todos)
  - ☒ Pull, push, y Commit de prueba (todos)

### Actividad 2:

Servidor y configuración :

 bluehost

pactodehonorpg.com (VPS) 👤

hosting domains addons account cart help logout

home cpanel performance email website ftp databases manage ips install scripts

Conexión a mysql al server dedicado e interfaz php:

<http://www.pactodehonorpg.com/Login.php>

Actividad 2:

yamideus commented 28 days ago • edited ▾

Owner + 😊 ✎ !

**MYSQL**

- ☒ Conexión al servidor @Didiazhe
- ☒ Instalación y configuración del servidor dedicado @Didiazhe
- ☒ Conexión mysql con el server @Didiazhe
- ☒ Interfaz php integrada con mysql @Didiazhe
- ☒ Conexión cliente-servidor @Didiazhe
- ☒ Login desde Unreal engine @Didiazhe
- ☒ Login y registro desde pagina web @Didiazhe
- ☒ Tablas de base de datos @yamideus

Actividad 3:



**Actividad 4:**

yamideus commented 28 days ago • edited ▾

Owner



- ☒ Story mapping @yamideus
- ☒ Release planning @yamideus
- ☒ Perfilado del equipo de trabajo @Didiazhe
- ☐ Estimación por puntos de función. @CristianGarzonBernal
- ☒ Historia general @yamideus
- ☒ BurnDown chart Seguimiento de actividades (Reportes de velocidad de código) @yamideus

**3. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto**

Actividad	Comentarios - aportes
Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)	No estuve presente por la hora programada del cierre de sprint que fue al medio día y yo trabajo hasta las 5 entre semana.
• 15 min – reunión revisión	
• 15 min - reunión retrospectiva	
• Cierre del sprint	
• Apertura del siguiente sprint	
• 15 min – planificación.	
Final de sesión: trabajo grupal e individual	

**4. Asignaciones:**

**En sus propias palabras liste los compromisos adquiridos para las actividades de la semana y asíelos a la o las historias correspondientes:**

- **Actividad 1 [#34 Creación del héroe]:** Creación del héroe reflejado en la bd como en UE4

- **Actividad 2 [#36 Selección del héroe]:**Selección del héroe creado consultando la bd y reflejando en UE4
- **Actividad 3 [#30 Documentacion\_planeacion Sprint2]:** Perfilado del equipo de trabajo
- **Actividad 4 [#29 Documentacion\_requerimientos 2Sprint]:** Modelado del negocio (Canvas)
- **Actividad 5 [#3 Documentacion\_Diseño]:**Diagrama de infraestructura ,Diagrama de capas -Diagrama de componente , diagrama de las herramientas y frameworks

## 5. Garantice que las actividades estén cargadas de manera correcta a GitHub:

Actividad 1:

yamideus commented 28 days ago

Owner + 😊 🖋️ 💬

- Software de desarrollo
- ☒ Descargar y hacer tutorial de Unreal Engine 4.18.3 (todos)
- Canales de comunicación
- ☒ Crear cuenta y descargar: slack, discord (todos)
- Repositorio
- ☒ Subir mapa principal del repositorio @yamideus
- ☒ Clonar repositorio (todos)
- ☒ Crear branch (todos)
- ☒ Pull, push, y Commit de prueba (todos)

Actividad 2:

yamideus commented 28 days ago • edited ▾ Owner + 🗑️ ✎ 🗨️

**MYSQL**

- ☒ Conexión al servidor @Didiazhe
- ☒ Instalación y configuración del servidor dedicado @Didiazhe
- ☒ Conexión mysql con el server @Didiazhe
- ☒ Interfaz php integrada con mysql @Didiazhe
- ☒ Conexión cliente-servidor @Didiazhe
- ☒ Login desde Unreal engine @Didiazhe
- ☒ Login y registro desde pagina web @Didiazhe
- ☒ Tablas de base de datos @yamideus

Actividad 3:

**Interfaz de inicio**

- ☒ Interfaz del login @Didiazhe

**NPCs**

- ☒ Nombre encima del NPC @faliasias
- ☒ Mensajes del NPC @faliasias
- ☒ Interaccion NPC @faliasias

Actividad 4:

yamideus commented 28 days ago • edited ▾ Owner + 🗑️ ✎ 🗨️

- ☒ Story mapping @yamideus
- ☒ Release planning @yamideus
- ☒ Perfilado del equipo de trabajo @Didiazhe
- ☐ Estimación por puntos de función. @CristianGarzonBernal
- ☒ Historia general @yamideus
- ☒ BurnDown chart Seguimiento de actividades (Reportes de velocidad de código) @yamideus

**6. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:**

El inconveniente mas claro fue la curva de aprendizaje hacia las nuevas tecnologías con la implementación de un server dedicado web y la creación de perfilados para dicha conexión y comprobar que todo pudiera conectarse entre si.