

OBJETIVOS SMART

Objetivo 1: Liberación de DEMO

META SMART 1: Publicar el demo del juego con las funcionalidades principales, modalidad de pelea, inventario, misiones iniciales a final del semestre.

META SMART 2: Aumentar el interés de los estudiantes en el juego de PolifighteRPG, mil descargas en el primer mes del lanzamiento

Objetivo 2: Despliegue del juego

Aumentar las descargas del juego a lo largo del año (20% a 30%), con el fin de mejorar el juego para noviembre del presente año.

Objetivo 3: Contratación por parte del Poli

Ser contratados por el Politécnico Grancolombiano en un lapso de 12 meses como casa desarrolladora de videojuegos y así ser reconocidos en el medio.