

## ARQUITECTURA UNREAL ENGINE 4

Ya sea que esté programando con C ++, Blueprints o una combinación de ambos, la arquitectura Unreal subyacente es la misma.



Figura 1. Diagrama de arquitectura y componentes del motor de desarrollo unreal engine 4

## ARQUITECTURA MYSQL

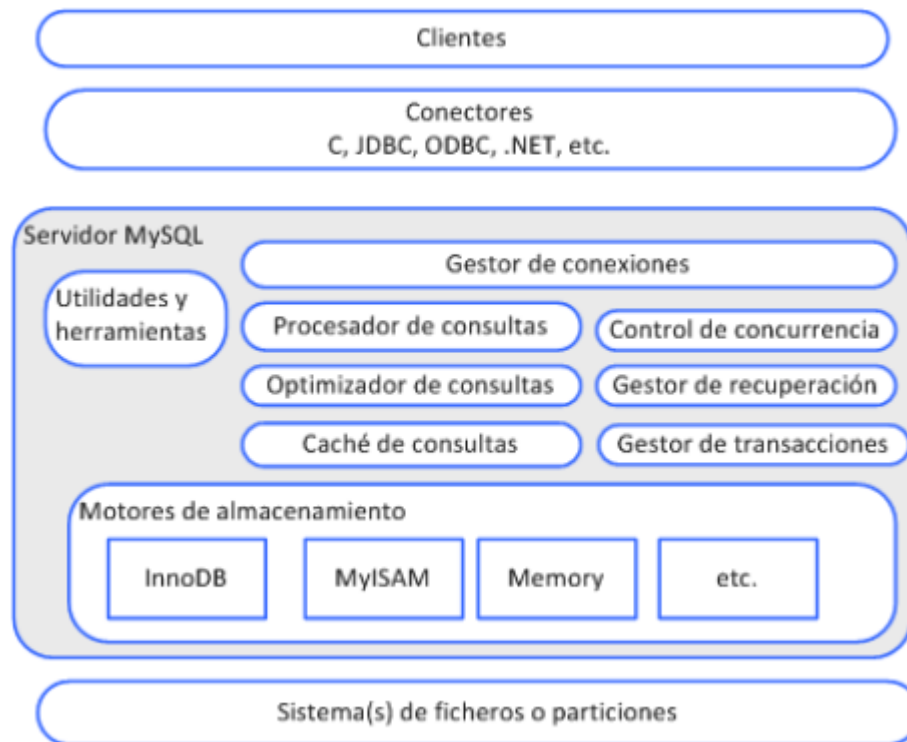


Figura 2. Diagrama de arquitectura y componentes de MYSQL

## ARQUITECTURA PHP

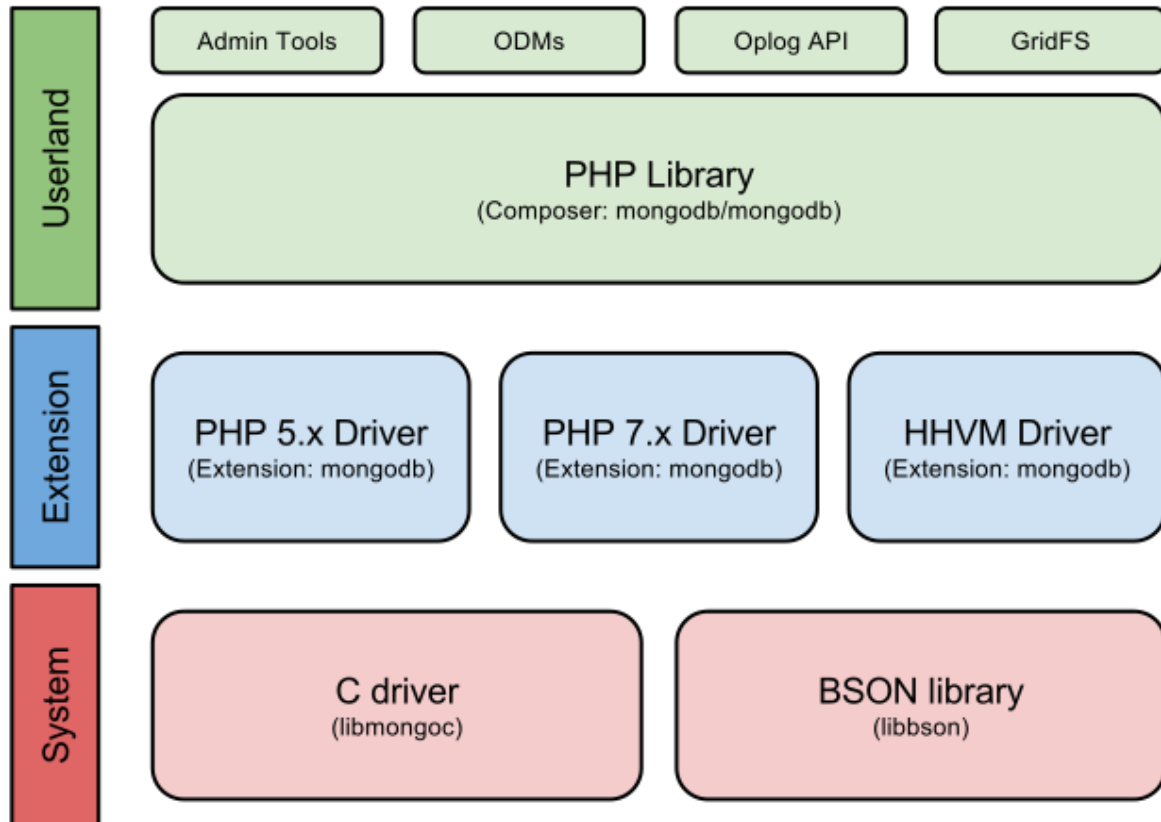


Figura 3. Diagrama de arquitectura y componentes de PHP

## REFERENCIAS

1. <https://docs.unrealengine.com/en-us/Programming>
2. <https://archive.cnx.org/contents/fa33ef02-f882-4b8d-9f67-4be268dd6d03@1/visi-n-general-de-la-arquitectura-de-mysql-5-1>
3. <http://php.net/manual/es/mongodb.overview.php>