

FORMATO PARA REGISTRO DE TRABAJO EN CLASE Y EXTRA-CLASE.

Nombre: Diego Fernando Diaz Hernández

Código: 1120010226

Usuario GitHub: Didiazhe

Fecha: Jueves 05 de abril de 2018

Registro de tiempo de dedicación total:

#de issue	Inicio	Fin	Interrupción	Total trabajo
#3(jueves)	9:00 pm	10:00 pm	Desayuno, almuerzo	1
#29(jueves)	10:00 pm	11:00 pm	Desayuno, almuerzo	1
#30(jueves)	11:00 pm	12:00 pm	Cena	1
#34(lunes martes miércoles)	8:00 am	10:00 pm	Desayuno, Almuerzo, cena	30
#36 (jueves viernes)	8:00 am	10:00 pm	Desayuno, Almuerzo, cena	20
#34 36 (lunes martes)	9:00 pm	2:00 am	ninguna	10
			Total trabajo individual.	66

INFORME SEMANAL (ACTIVIDADES CLASE Y EXTRA-CLASE):

1. Liste las actividades realizadas durante las horas de trabajo de clase y las horas de trabajo extra clase:

- **Actividad 1 [#3 Documentacion_Diseño]:**Diagrama de infraestructura ,Diagrama de capas -Diagrama de componente , diagrama de las herramientas y frameworks (*jueves 22 de marzo del 2018 de 9:00 pm a 10:00 pm*)
- **Actividad 2 [#29 Documentacion_requerimientos 2Sprint]:** Modelado del negocio (Canvas) (*jueves 22 de marzo del 2018 de 10:00 pm a 11:00 pm*)
- **Actividad 3 [#30 Documentacion_planeacion Sprint2]:** Perfilado del equipo de trabajo (*jueves 22 de marzo del 2018 de 11:00 pm a 12:00 pm*)

- **Actividad 4 [#34 Creación del héroe]:** Creación del héroe reflejado en la bd como en UE4(*lunes 23 martes 24 miercoles 25 de marzo del 2018 de 8:00 am a 10:00 pm*)
- **Actividad 5 [#36 Selección del héroe]:** Selección del héroe creado consultando la bd y reflejando en UE4(*jueves 26 y viernes 27 de marzo del 2018 de 8:00 am a 10:00 pm*)
- **Actividad 6 [#34 Creación del héroe, #36 Selección del héroe]:** Selección y creacion de usuario con modelado 3D y visualización del pj (mesh) (*lunes 30 de marzo y martes 1 de abril del 2018 de 9:00 pm a 2:00 am*)

2. Soporte trabajo:

Actividad 1 :

Diagrama de infraestructura :

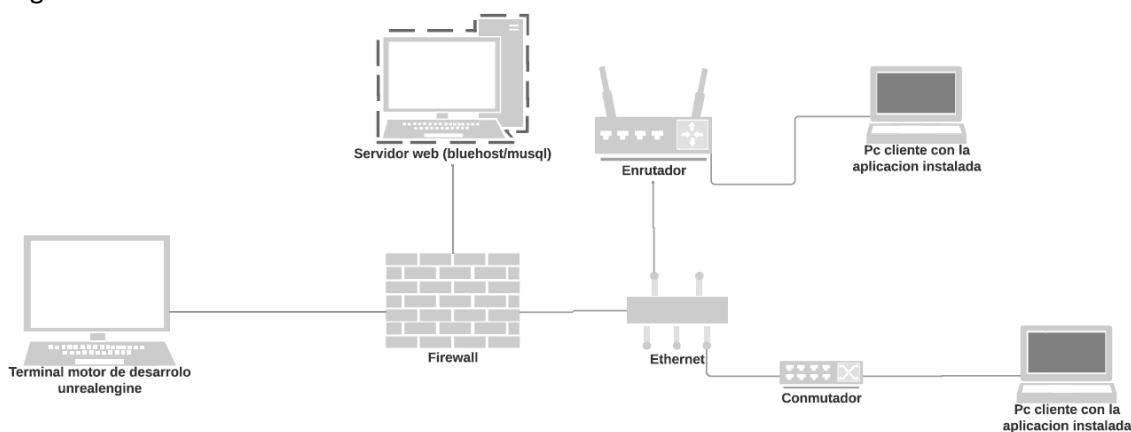
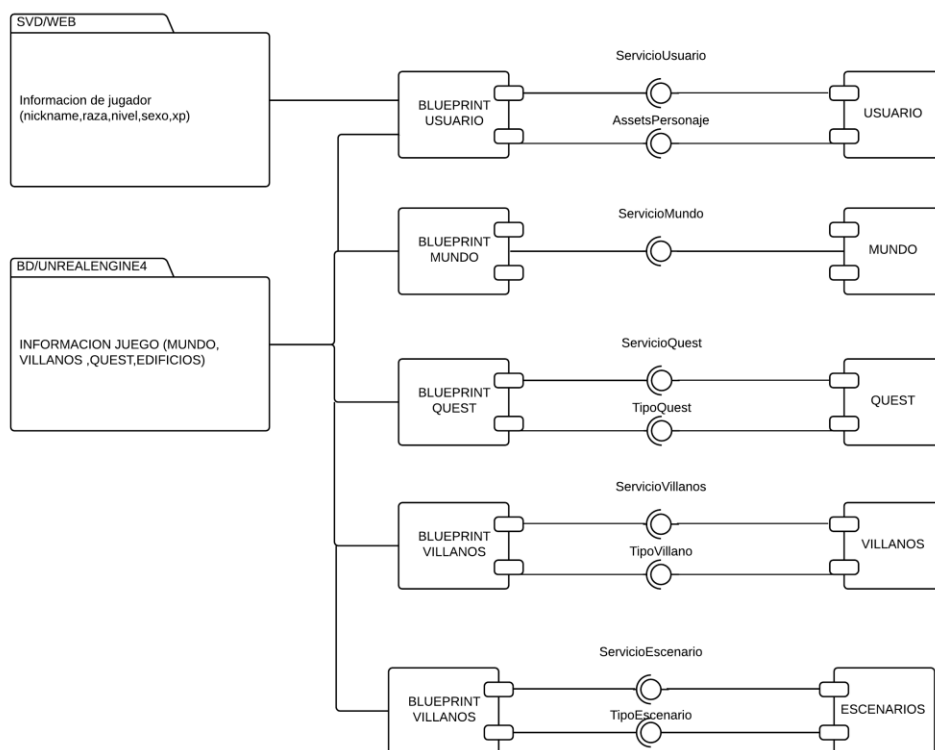


Diagrama de Componentes

DIAGRAMA DE COMPONENTES V1 PACTO DE HONOR



:

Arquitectura de las herramientas y framework:

https://github.com/yamideus/Pacto_de_HonoRPG/blob/master/Documentacion/3.%20Dise%C3%B1o/1.%20Arquitectura%20del%20sistema/6.%20Arquitectura%20de%20las%20herramientas%20y%20frameworks.pdf

Actividad 2 :
Modelado canvas :

[https://github.com/yamideus/Pacto_de_HonoRPG/blob/master/Documentacion/1.%20Requerimientos/4.%20Modelado%20del%20negocio%20\(Canvas\).pdf](https://github.com/yamideus/Pacto_de_HonoRPG/blob/master/Documentacion/1.%20Requerimientos/4.%20Modelado%20del%20negocio%20(Canvas).pdf)

Actividad 3:

Perfilado del equipo de trabajo:

https://github.com/yamideus/Pacto_de_HonoRPG/blob/master/Documentacion/2.%20Planeaci%C3%B3n/5.%20Perfilado%20del%20equipo%20de%20trabajo.pdf

Actividad 4:

Creacion heroe sin modelado

LIGHTING NEEDS TO BE REBUILT (1 unbuild object(s))
"DisableAllScreenMessages" to suppress

Nombre valido

Nombre
Rojo

☒ Masculino ☐ Femenino

Raza:
Bloque de texto

Mono
Tigre
Dragon
Gallo
Cabra
Buey
Conejo
Caballo

Crear Atras

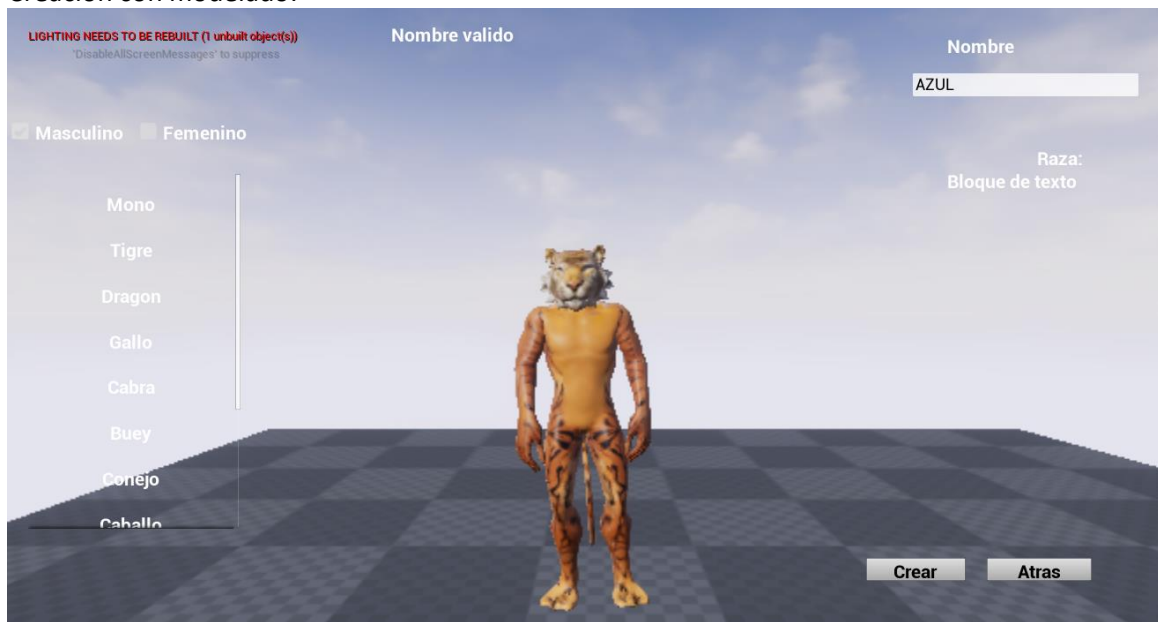
Conectado a la bd del servidor dedicado verificando nombre de héroes ya creados

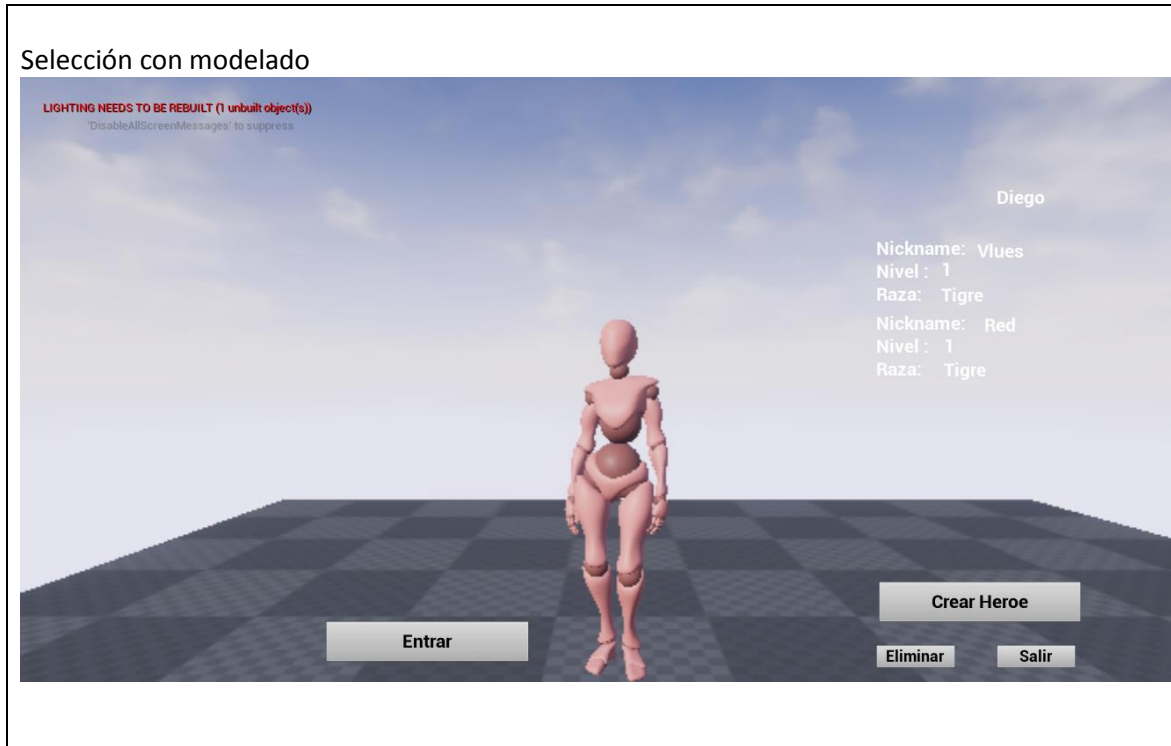
Actividad 5:
Selección de héroe sin modelado



Traer los héroes ya creados en la bd para seleccionar

Actividad 6 :
Creación con modelado:





3. En el siguiente cuadro describa sus aportes o comentarios al ciclo de proyecto

Actividad	Comentarios - aportes
Trabajo individual + grupal + retrospectiva del sprint: (15 min)	No estuve presente por la hora programada del cierre de sprint que fue al medio día y yo trabajo hasta las 5 entre semana.
• 15 min – reunión revisión	
• 15 min - reunión retrospectiva	
• Cierre del sprint	
• Apertura del siguiente sprint	
• 15 min – planificación.	
Final de sesión: trabajo grupal e individual	

4. Asignaciones:

En sus propias palabras liste los compromisos adquiridos para las actividades de la semana y asócielos a la o las historias correspondientes:

5. Garantice que las actividades estén cargadas de manera correcta a GitHub:

Actividad 1,2 y 3:

Documentacion _ Diseño #3

 Open yamideus opened this issue 29 days ago · 0 comments



yamideus commented 29 days ago · edited ▾

Owner



- Arquitectura del sistema
 - ☒ Diagrama de infraestructura @Didiazhe
 - ☒ Estilos: Diagrama de capas –diagrama componentes @Didiazhe
 - ☐ De Conectores, Interfaces (protocolos-Tivadis) @CristianGarzonBernal
 - ☒ De las Herramientas y frameworks @Didiazhe
- Patrones de diseño
 - ☐ Explicación @falasias @yamideus
 - ☐ UML de patrones @falasias @yamideus

Actividad 4 y 6:

Creación del héroe #34

 **Closed** yamideus opened this issue 23 days ago · 0 comments



yamideus commented 23 days ago · edited by Didiazhe ▾


Owner



- Base de datos
- ☒ Guardar Heroe en BD (sexo,nickname, raza) @Didiazhe
- Interfaz
- ☒ Mookup "creación de personaje" @Didiazhe

Actividad 5 y 6

 Code

 Issues **11**

 Pull requests **0**

 ZenHub

 Projects **0**

 Wiki

 Insights

Selección de héroe #36

 **Closed** yamideus opened this issue 23 days ago · 0 comments



yamideus commented 23 days ago · edited by Didiazhe ▾

Owner



- ☒ Heroe masculino y femenino @yamideus
- Base de datos
- ☒ Cargar Héroes @Didiazhe
- Interfaz
- ☒ Mookup "Selección personaje" @Didiazhe
- ☒ Mostrar héroe seleccionado en 3D @Didiazhe

- 6. Responda a manera de narrativa las siguientes preguntas: ¿Qué inconvenientes se han presentado?, ¿Cómo planea resolverlos?, ¿Tuvo alguna asesoría por parte de sus compañeros de clase?:**

Trabajar con mesh y modelado para consultar y crear fue lo mas complicado