**PRÁCTICA 1**

***AppDesigner: Diseño de aplicaciones para el procesamiento digital de señales***

El (La) estudiante deberá mostrar 10 señales que pueda encontrar en la naturaleza de manera grafica mediante una Interfaz Gráfica de Usuario (GUI, por sus siglas en inglés) diseñada a través la aplicación de Matlab denominada AppDesigner; dichas señales deberán poderse visualizar de acuerdo con el diseño deseado, cada señal podrá ser visualizada modificando el intervalo de la variable independiente asignado por el usuario.

Recomendaciones:

* Los nombres de los ejes deberán cambiar de acuerdo con el tipo de señal mostrada
* Los valores de los ejes deberán ajustarse de acuerdo con los valores solicitados tanto para la variable dependiente como independiente.
* El titulo de la señal mostrada deberá ser modificado de acuerdo con la señal seleccionada.
* El usuario puede visualizar hasta dos señales diferentes de manera simultánea.
* Si el usuario decide cambiar de color alguna señal, es recomendable que exista una opción que le permita modificar el color de su señal.

Aspectos importantes por destacar en el desarrollo de la práctica.

* Familiarización con la aplicación AppDesigner
* Características y descripción de las señales.