**Practica 2. “Generador de señales elementales”**

**Objetivos.**

*El/La estudiante diseñará y creará una aplicación a través de la herramienta AppDesigner en Matlab donde cualquier usuario que haga uso de la aplicación, pueda generar señales básicas (p.e. senoidales, exponenciales, rampa, cuadradas, triangulares, escalón unitario, impulso unitario, impulso triangular, etc.) en tiempo discreto y tiempo continuo.*

*El/La estudiante conocerá los comandos, algoritmos y funciones necesarias para la representación de señales y representará las señales básicas en distintos intervalos de tiempo y amplitud, duración, etc., a través de la modificación de dichos intervalos mediante la aplicación desarrollada en AppDesigner de Matlab.*

**Procedimiento.**

El/La estudiante implementará un generador de señales, donde el usuario pueda decidir el tipo de señal básica que requiera (p.e. senoidales, exponenciales, rampa, cuadradas, triangulares, escalón unitario, impulso unitario, impulso triangular, etc.), modificar sus valores (intervalos de tiempo y amplitud, duración, etc.) y visualizar gráficamente la señal generada; si requiere una representación de señal continua o discreta, dicha representación también deberá ser mostrada.